ファミリーコンピュータマガジン100号記念

ファミコン

Famicom ROM Cassette All Catalog

ロム カセット

オール カタログ

全619本

ファミリーコンピュータ Magazine 100

平成２年４月６日発行(隔週金曜日発行)第６巻第７号(通巻100号)

■ファミコン
Famicom ROM Cassette All Catalog

ロム カセット

オール カタログ

全619本

100 ファミリーコンピュータ Magazine

No.7 特別付録

ファミリーコンピュータマガジン100号記念

Famicom ROM Cassette All Catalog

ファミコン ロム カセット オール カタログ

ぜん 全619本 ほん

ファミコン ロム カセット オールカタログ

ファミリーコンピュータ Magazine 100 特別付録

この本のつかいかた

ファミマガ'89年No.12の付録「ディスクライター書き換えゲーム全カタログ」に続く第2弾。全292ページにわたる「ROMカセットオールカタログ」だ。見るもよし、実際の購入に役立てるもよし、保存もよしの超ウルトラ豪華付録なのだ。

ゲームジャンル

分類の基本となるのがコレ。さらに細かなジャンル分類も、ちゃんと記載されているのだ

ゲームの正式タイトル

カセットの容量

気になる容量も調査済。—は容量不明だ。

発売元メーカー及び発売日

正式な発売日と、ゲーム発売のメーカー名がココに書いてあるのだ

ゲームの解説

ゲームの内容を詳しくここで紹介。もちろんゲーム画面写真だってふんだんに掲載されている

バッテリーバックアップの有無

そのゲームの定価。(込)は税込、(別)は税別

そのゲームの評価（ゲーム大賞、ゲーム通信簿評価による）

各年度のゲーム大賞、ゲーム通信簿による、実際にそのゲームを遊んだ人達のキビしい評価がコレ。各5点満載で、総合30点満点。調査をはじめた'86年12月発売以降のゲームはバッチリ評価。(それ以前のゲームには各項目に—を付けている)

Famicom ROM Cassette All Catalog

ファミコン ロムカセット オール カタログ

ファミコンマガジン 創刊100号記念 特別付録

ファミコンロムカセット オールカタログ

INDEX もくじ

アクションゲーム……4
全190本

ロールプレイングゲーム……88
全86本

アドベンチャーゲーム……139
全48本

シューティングゲーム……157
全79本

スポーツゲーム……187
全81本

シミュレーションゲーム……221
全41本

パズルゲーム……244
全21本

テーブルゲーム……252
全17本

アダルトゲーム……258
全15本

その他のゲーム……264
全41本

ACTION GAME 190

アクションゲーム

アクションゲーム　さくいん

■あ

アーバンチャンピオン……41
アイギーナの予言……53
アイスクライマー……24
赤影……53
悪魔城伝説……6-7
アトランチスの謎……53
アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃 53
イー・アル・カンフー……54
怒II……54
怒III……54
いっき……54
うる星やつらラムのウエディングベル …55
エイト・アイズ……55
エスパ冒険隊……55
エルナークの財宝……55
エレベーターアクション……56
おにゃんこTOWN……56
オバケのQ太郎ワンワンパニック …56

■か

ガーフィールドの一週間……56
快傑ヤンチャ丸……74
カイの冒険……41
影の伝説……57
カケフ君のジャンプ天国……57
仮面の忍者花丸……57
仮面ライダー倶楽部……57
カラテカ……58
カルノフ……58
元祖西遊記スーパーモンキー大冒険 …58
がんばれゴエモン/からくり道中 …25
がんばれゴエモン2……26
キテレツ大百科……58
キャプテンシルバー……59
ギャリバン……59
キン肉マンマッスルタッグマッチ …59
クインティ……27
グーニーズ ……8-9
グーニーズ2フラッテリー軍団の逆襲 …59
クルクルランド……42
クレイジークライマー……60
激亀忍者伝……60
激突四駆バトル……60
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境…60
けっきょく南極大冒険……42
ケルナグール……28
ゴーストバスターズ……61
ゴルゴ13……61
魂斗羅……43

■さ

サーカス・チャーリー……61
西遊記ワールド……61
魁!!男塾 ……62
ザ・ロード・オブ・キング…62
シティコネクション……62
シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件 ……62
ジャウスト……63
じゃじゃ丸の大冒険……63
スーパーアラビアン……63
SUPER魂斗羅 ……29
スーパーチャイニーズ……30
スーパーピットフォール……63
スーパーマリオブラザーズ……10-11

スーパーマリオブラザーズ3 ……12-13
スーパーマン……64
スケバン刑事Ⅲ……64
スターウォーズ……64
スパイVSスパイ……64
スパルタンX ……14-15
スプラッターハウス……43
スペースハンター……65
スペランカー……44
聖飢魔Ⅱ……65
セクロス……65

■た
ダウボーイ……66
高橋原人のBugってハニー 66
高橋名人の冒険島……31
田代まさしのプリンセスがいっぱい …66
戦いの挽歌……66
脱獄……67
タッチ……67
双截龍……44
双截龍Ⅱ……34
CHASE H.Q. ……67
チェスター・フィールド……67
ちゃっくんぽっぷ……68
チャレンジャー……45
チョップリフター……68
ディグダグ……68
ディグダグⅡ……68
デッドフォックス……69
鉄腕アトム……69
デビルマン……69
デビルワールド……69
電撃ビックバン！……70
伝説の騎士エルロンド……70
東海道五十三次……70
所さんのまもるもせめるも…70
突然！マッチョマン……71
DONALD DUCK ……71
ドナルドランド……71
トム・ソーヤの冒険……71
ドラえもん……72
ドラゴンニンジャ……72
ドラゴンボール……45
ドラゴンユニット……72
トランスフォーマーコンボイの謎 …72
ドンキーコング……32
ドンキーコングJr. ……33
ドンキーコング3……33
ドンドコドン ……46-

■な
長靴をはいた猫……73
南国指令〃スパイVSスパイ 65
忍者COPサイゾウ……73
忍者くん……35
忍者くん阿修羅ノ章……47
忍者じゃじゃ丸くん……46
忍者ハットリくん……73
忍者龍剣伝……16-17
熱血硬派くにおくん……73

■は
バーガータイム……74
バード・ウイーク……74
パイナリィランド……74
バギー・ポッパー……75
パツ&テリー……75
パックマン……47
パックランド……36
バットマン……75
花のスター街道……75
バルーンファイト……48
必殺道場破り……76
ヒットラーの復活……76
火の鳥我王の冒険……76
飛龍の拳……48
ファイテングロード……76
ブービーキッズ……77
不動明王伝……77
飛INGヒーロー ……77
プレデター……77
ヘビーバレル……78
ぺんぎんくんwars……49
彷魔が刻……78
HOLY DIVER……78
ボールブレイザー……78
北斗の拳……79
北斗の拳2……79
ポケットザウルス十王剣の謎37
ポコスカウォーズ……79
ホッターマンの地底探検……79
ポパイ……80
ボンバーキング……49
ボンバーマン……38

■ま
マイティボンジャック……50
魔界島……80
魔界村……39
マッド・シティ……80
マッハライダー……50
マッピー……51
マッピーキッズ……80
マッピーランド……81
マリオブラザーズ……40
ミッキーマウス……81
水戸黄門……81
水戸黄門Ⅱ世界漫遊記……81
ミラクルロビット……82
ミリピード……82
夢幻戦士ヴァリス……82
六三四の剣……82
迷宮組曲……83
メタルギア……83
メトロクロス……83
燃える！お兄さん……83
もっともあぶない刑事……84
モトクロスチャンピオン……84

■や
妖怪倶楽部……84
妖怪道中記……51

■ら
ラビリンス……52
ランボー……84
ルート16ターボ……85
ルパン三世……85
霊幻道士……85
レイラ……85
レインボーアイランド……86
ロー・オブ・ザ・ウエスト…86
ローリングサンダー……86
ロストワード・オブ・ジェニー ……86
ロックマン ……18-19
ロックマン2 ……20-21
ロボコップ……87

■わ
ワープマン……87
ワイワイワールド……52
ワギャンランド ……22-23
わんぱくダック夢冒険……87

アクション

悪魔城伝説

あくまじょうでんせつ

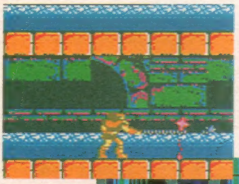
3M + 64K RAM	コナミ 発売日 '89年12月27日	6500円（別）

ムチが唸るホラーアクション

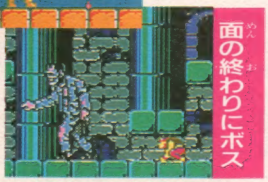
最終目的は不死王ドラキュラを倒すことである。かなりの面数がある。

基本的には、ザコキャラを鞭などで倒しながら先へと進み、各ルートのボスを倒すと面クリアとなる。

面クリアするとルートが選択でき、ルートによって仲間と会える場所も有。



●鞭をビシバシと振りながら進んで行く。悪魔城までの道程は険しい



面の終わりにボス

●各面の終わりにボスが出現して襲いかかってくる

主人公はラルフ

主人公のラルフ・ベルモントは鞭が武器。背景の一部を壊すとアイテムが出現し、それらを取るとパワーアップ。

武器はムチ

●鞭は、アイテムを取る度にパワーアップする。3段階まで

●他にも、補助的な武器が使える。この武器きはオノだっ

●この武器は十字架。画面端まで行くと戻ってくる

コースが技分かれする

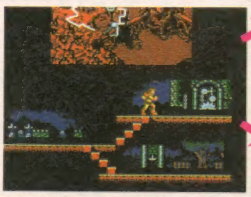
ボスを倒すと進路選択画面が現れ、ルートが選べるようになっていて、選んだルートによって展開が異なる。

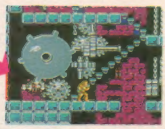
悪魔城全体図

●3メガだけあってげっぷが出る程広い

コースセレクトはこう行われる

進路選択画面では上下に階段が分かれており、主人公達をどちらかに移動させてルートを選ぶ。階段を上に登れば上のルートを、下に降りれば下のルートを選んだ事になる。



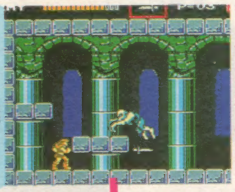


ラルフを助ける仲間達

ルートによっては仲間がいるところもある。形態は様々だが、ボスを倒すと会える部分だけは、みな共通である。仲間は全部で3人いる。それぞれ独特の能力を持っており、皆強力だ。

ただし連れて歩けるのは1人だけである。仲間の選択は、出会った時に決定することができる。仲間との交代はセレクトボタンを押すことにより可能。

ボスを倒すと仲間と会える



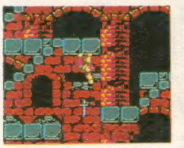
苦労の末にボスを倒す、何かが起き始める

様々な現象が起きて仲間が現れる

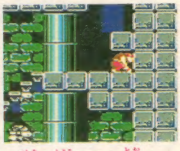
グラント・ダナスティ

せむし男だよ

時計塔にて彼と出会える。特殊能力は壁や床に張り付くことが出き、そして狭い所に進入することができる。



壁に張り付いている状態。彼は役に立つ！



狭い所もこの通り。利用次第で近道可能

サイファ・ベルナンデス

魔術師だ

森で会える。魔術師で、様々な強力な魔術が使える。防御力低し。

アルカード

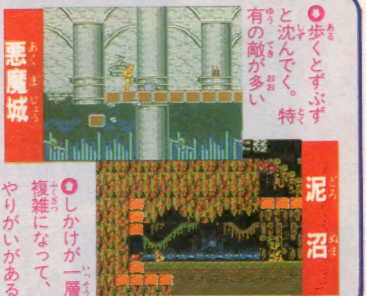
吸血鬼

ドラキュラの息子で、蝙蝠に変身でき、3方向に弾が撃てる。

様々な面を紹介

このゲームには個性豊かな面が豊富に取り揃えてある。似たような面は、ほとんどないといって良い。

人によって意見の相違があるかもしれないが、VRC6の能力によりファミコンとは思えない程の美麗なグラフィックが。特に時計塔が強烈。



歩くとずぶずぶと沈んでく。特有の敵が多い

しかけが一層複雑になって、やりがいがある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.95	4.17	3.87	4.03	3.73	3.75	**23.50**

©KONAMI

アクション

グーニーズ

256K＋128K

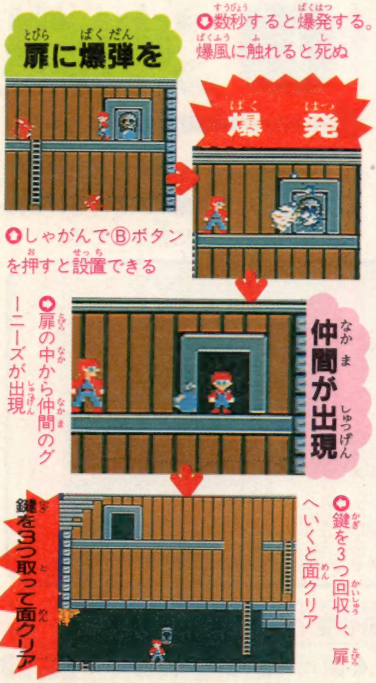
コナミ
発売日 '86年2月21日

4900円（別）

フラッテリーから友人を救え

主人公のマイキーを操って、6人の仲間を救い出すのが目的の、地下迷路型のコミカルアクションゲーム。

面クリアの条件は、2つ。隠された鍵を3本探すことと、仲間を1人捜し出すことだ。各面は1～9つの面から構成されておりワープゾーンでつながっている。鍵と仲間は、ドクロマークが付いた扉のようなものの中に隠されており、その扉は、爆弾による攻撃でしか開かないようになっている。



マイキーはこう戦う

マイキーを邪魔する敵たちを倒す手段は3つある。キックと爆弾とパチンコである。キックは、標準装備であり爆弾は敵を倒すと手に入る。

キック

最も基本的な攻撃方法である。何回使用しても減らない。

●しかし、使用回数が限られていない

●何の変哲もないキック。威力も小さい

爆弾

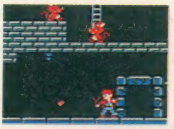
敵を倒すことにより手に入る。1個しか所有することができない。威力大。

●爆風に巻込まれるとマイキーは一撃で

●しゃがんでⒷボタンで設置となる

パチンコ

扉の中にある。使用回数に限りがあり、1個取る度に50回使用可能。画面の端から端まで届く。



●遠距離の射撃ができる。便利だ

お助けアイテム&障害物

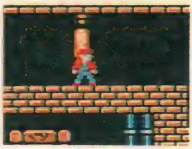
様々な障害物がマイキーの行手を阻み、体力を削ぎ落としてゆく。それらを防ぐためのアイテムが各面に存在し、隠してある。それらの中のいくつかを紹介しよう。

●ある特定の場所で、あるアクションを行うと、白い袋が出現する

●袋の中身は、各場所、各面によって違う。1面には耳せん、防火服が

防火服

●ステージ2の天井からの



●炎から身を守る

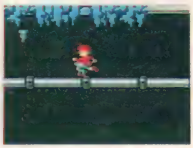
防水服

●雨カッパの様な形だ

●水関係から身を防御

メット

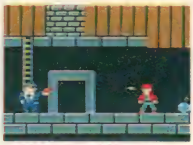
●アメフトのヘルメットだ



●つららから身を守る

よろい

●西洋のヨロイのような形



●鍋蓋等の攻撃を防ぐ

耳せん

●ヘッドフォンの様な形

●音符攻撃を防げる

各ステージを紹介

ステージは全部で6ステージあり、屋内や、地下洞窟っぽい面が多い。ただし、ステージ6だけは、海賊船である。

ステージ1

●フラッテリー邸内

ステージ2

●フラッテリー邸地下室

ステージ3

●地下洞窟内

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.82	3.95	3.67	3.61	3.48	3.54	22.07

©KONAMI

アクション

スーパーマリオブラザーズ

256K + 64K

任天堂
発売日 '85年9月13日

4900円（別）

"超"がつくほど有名ゲーム

もはや誰もが知っている、スーパーマリオシリーズの第1作がこの「スーパーマリオブラザーズ」、略してスーマリ。このゲームによって、ファミコンの知名度は一気に高まったといっても過言ではないだろう。現在でもアクションゲームの代表といえる。

●1コンでプレイするとマリオだ

●2コンは、マリオの弟、ルイージだ

走る、跳ぶ、泳ぐ

マリオのアクションの基本は、Ⓐボタンのジャンプと Ⓑボタンのダッシュ。水中では泳ぐことになり、助走をつけると大ジャンプができる。

●十字ボタンで走り、Ⓑボタンでダッシュ。これが基本

●Ⓐボタンを押す長さによって高さが違うぞ

●Ⓐボタンを押さないと、マリオは沈むのだ。泳げ!!

ブロックこわすと

アイテムとってパワーUP

マリオは3段階にUP

マリオはアイテムを取って3段階にパワーアップすることができる。

キノコでスーパマリオ

●スーパーマリオになるといいことか

フラワーでファイアーマリオ

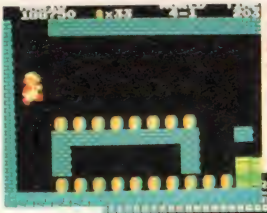
●キノコは出ないが、フラワーが出る

スターで無敵

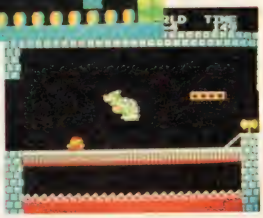
●チビでもデカでも無敵になれる

いろんなステージで活躍

マリオはクッパに捕らえられたピーチ姫を助けるため、クッパの城を目指す。その道のりは山あり谷あり、海まであるのだ。また所々では、地下のステージもあるぞ。地下にはボーナスステージがあったりして、かなりスリリングだ。そしてブロックを壊すことによって、空中のステージへの入り口が現れることがある。マリオの世界は、とっても奥が深いのだ。



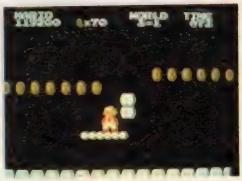
○各所にいろいろなしかけがマリオを待っている



○各ステージの城には、にせのクッパがいるのだ

○1番ノーマルなステージ

○自由に移動できないョ



○コインを取りまくれ

マリオの行く手を阻む敵たち

マリオのゆくてにはさまざまな敵たちが待ち構えていて、各ステージごとに登場してくるキャラが違う。敵の特徴もさまざまで、マリオも苦戦をしいられるだろう。

クリボー

○もっとも弱いキャラ

メット

○クリボーとおなじく弱い

ノコノコ

○ファイヤーじゃ倒せない

バタバタ

○上下にユラユラ飛ぶぞ

ゲッソー

○水中にしか現れない

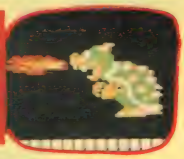
ブクブク

○息に飛び出すイヤナやつ

パックンフラワー

○土管から頭を出すのだ

魔王クッパ



○諸悪の根源。各ステージを子分に守らせ、自分は最終面に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

©Nintendo

アクション

スーパーマリオブラザーズ3

3M + 64K RAM	任天堂	6500円（別）
	発売日 '88年10月23日	

マリオシリーズの最高峰

スーパーマリオブラザースシリーズの第3弾。敵を倒す際のシステムやパワーアップアイテムの入手方法は前作、前々作と同様（P10-11参照）。

それに加えて今回は、マップ形式のルート選択機能、新たなパワーアップ、アイテムをストックできる点が増えた。

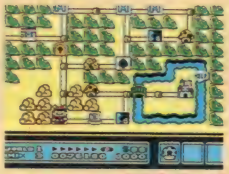
○1 UPが増えたのは、後半の難易度が上がったためか？うれしいね

○ゲームの基本コンセプトが、変わらないのがうれしい。楽しさもそのまま!!

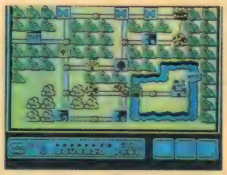
マップ面が登場！ルートが選べる

各ワールドに1つのマップ面がありルートが選べる。

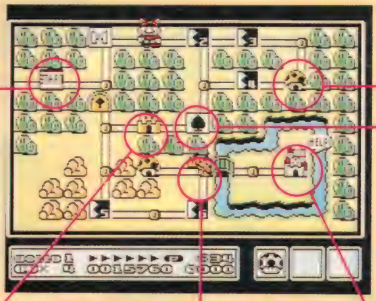
マップ面の効用は2つある。ボードゲームの要素が加わりイベントが増えた。様々なルートを自身の好みで選択できるので戦略的要素がかなり高まった。



○こんなふうに最短距離を通ってお城を目指して、突っ走るのもいいだろうし…



○アイテムを手にいれるため遠回りしてもいいだろう。強化してからというのも手だ



○ここがすべてのスタート地点になる。さあ、行ってみようか

○いろいろなアイテムが手に入る

○最高5アップのイベントがある

○各ワールドの最終目的地

○各ワールドに一つはあるのだ

○面クリアのたびに移動するのだ

マリオは空も飛べるんだ

しっぽマリオのパワーアップが加わった。それはしっぽで敵を倒すことができ、画面下のパワーメータが一杯になる程Ⓑボタン加速をしてその時点でジャンプをすると一定時間空を飛べるその他にスーツのパワーアップが増加。

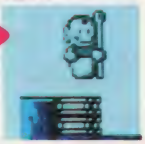
シッポマリオ

○葉っぱを取るとシッポマリオだ。ドロン!!

○シッポの力で滞空時間が長くなる。空は快適～!!

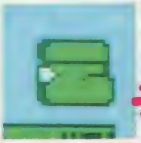
タヌキマリオ

○タヌキを取るとタヌキマリオに



○タヌキが地蔵に化けたのだ

ながぐつマリオ



○クリボーの長靴を奪い取れば

○普段踏めないモノまで踏めるんだ

パンチだけじゃない

パワーアップの増加に伴い、攻撃方法も増えた。しっぽ攻撃や、ひっくり返したカメを持ち、それを敵にぶつけて、敵を倒すことも可能になった。

下から叩く

○マリオの最多用テクニック

ふんだり

○このテクもやはり重要だ

横っ当たり

○これでしか取れないモノも

敵キャラも強力になった

マリオのパワーアップに伴い、敵もまた強力になった。マリオに強敵がまたふえた。

子連れゲッソー

○ただのゲッソーでも嫌いなのに

番のボス

○動きをつかめば楽勝の敵だ

マメクリボー

○よく見ると小さなクリボーがいる

炎

○砂漠などに現れる。動きは鈍い

ブーメランブロス

○こいつのブーメランは要注意だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.68	4.51	4.48	4.61	4.09	4.30	26.67

©Nintendo

アクション

スパルタンX

256K + 64K

任天堂
発売日 '85年6月21日

4900円（別）

捕われのシルビアを救え

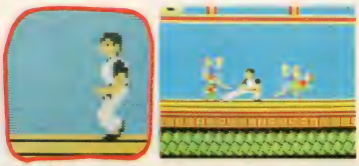
ジャッキー・チェンの映画「スパルタンX」が原作。

舞台となるのは、謎の組織"X"の館。この最上階に捕われの身となっているシルビアを助け出すのが最終目的。

●シルビアは、塔の最上階に、捕われの身になっている。

我らがヒーロートーマス

主人公はトーマス。彼はカンフーの達人で、最愛の恋人シルビアを助けだすために単身、"X"の館へと乗りこんで行くのであった。



●様々なカンフーテクニックを身に付けている

強力なカンフーアクション

トーマスが使用できるカンフーの技は全部で6つ。

これらの技を最大限に駆使して、様々な技を身につけた敵と戦わなければならない。使いこなすことが最大のポイントなのである。どの技も、迫力満点だ!!

パンチ

パンチは普通のキックよりも点数が高い。

キック

パンチよりも遠くの敵にまで攻撃することができる。

しゃがみパンチ

トムトムと妖術使いに対して特に有効な技。

しゃがみキック

全般的に有効な技だ。敵の攻撃をよけながら攻撃可。

ジャンプパンチ

クス玉が破裂する前に技を決める場合などに有効。

ジャンプキック

タイミングが難しいが、決まると最高に気分がいい

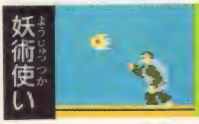
ボスを倒せば面クリア

各面の最後には、トーマスの前進を阻むべく、強力なボスたちが待ち構えている。ボスを倒すと上の階にいける。

どのボスもザコたちとちがって、必ず各々、特有の武術や武器を使う。

○トーマスが登ってくるのをいまや遅しと待ち構えている

1階のボス。棒術の使い手で上下に棒を振る。



消えたり、首が飛んでも復活したり変幻自在。

最終面のボス。武芸全般をマスターしている。

ザコキャラを紹介

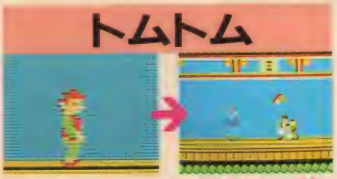
普通のステージで続々と襲いかかってくるのがこれらのザコ達。

つかみ男

○つかむとこちらの体力を吸い取ってく

○直線的に前進してくるだけ

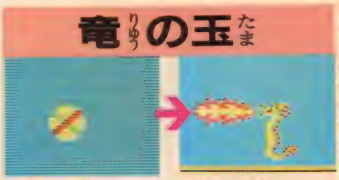
トムトム



○背が低いのでパンチが当たらない

○空中回転して襲ってくることがある

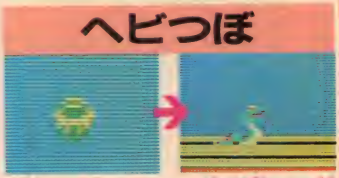
竜の玉



○上から落ちてきてそのあと……

○竜に変身して、炎をはいてくる

へビつぼ



○上から落ちてきて床で割れると……

○蛇が出現する。倒すことができない

○上から落ちてくる

○フワフワと浮遊してくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©Nintendo

アクション

にんじゃりゅうけんでん 忍者龍剣伝

1M+1M	テクモ 発売日 '88年12月9日	5500円（別） ―――

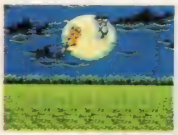
最強の現代忍者アクション

主人公はリュウ・ハヤブサ、現代を生きる忍者である。家に代々伝わる龍剣と忍術を駆使して敵を蹴散らす。各章の合間に入るビジュアルが美しい。

●各章の最終ステージの終わりにボスが待つ部屋がある

そして龍の忍者が立ち上がる

リュウは父の遺言を受け忍者になった。父の死の原因の究明と、襲いくる謎の敵を蹴散らすため立ち上がった。



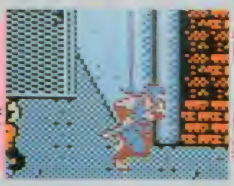
●リュウの父は何者かと決闘し、破れた

●リュウは父の遺言を読み、龍剣を手に立つ

リュウ・ハヤブサの体術

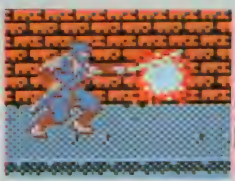
忍者であるリュウは忍者特有の体術を身に付けている。このゲーム特有の多段壁蹴りジャンプもその一部。

リュウが走る!!



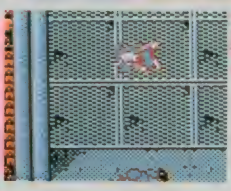
●上体を動かさずに走る姿は、まさに忍者

リュウが斬る



●龍剣を片手に自らの力で連舎を切り開く

リュウが跳ぶ



●回転しながらジャンプをする

多段壁蹴りジャンプ

彼は壁に張り付くことができる。その状態で壁を蹴って反対方向に跳ぶことが可能。壁と壁の間をジグザグにジャンプして高い所にも登れる。

●まず右の壁に張り付いて、壁を蹴って反対側の壁に

●跳び移る。同様にして、反対側の右の……

●壁に跳び移る。このようにしてハシゴがない高い所に登る

忍の術をみせてやれ

彼の戦いを助ける武器として忍術がある。ただしそれは、アイテムを取ることによって使用することができる。

アイテムは、ステージのそこらじゅうにある、街灯などを切ると出現する。

これを斬ると

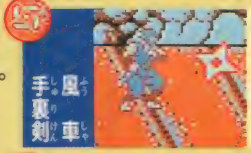
●上の写真の様な物を切る

アイテム出現

●すると何かしらのアイテムが出現する

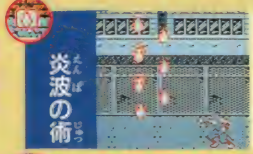
手裏剣

前方にまっすぐに飛んでゆく。貫通力無



風車手裏剣

敵を貫通し、画面の端までいくと戻る



炎波の術

斜め上方に、炎が三つに分かれて飛ぶ

回転斬り

ジャンプしながら高速回転し、敵を斬る

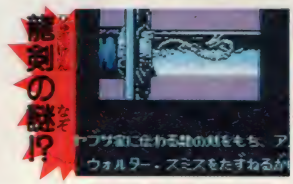
各章の間にシネマティスプレイ

ステージをクリアするごとにビジュアルシーンが始まる。これがシネマティスプレイである。これはアクションゲームの弱点のストーリーが追い難いという点をカバーして余りあるものだ。ここで、章と章のつながりが説明されいろんな謎や人との出会いが与えられ、ストーリーやキャラに、より平易に感情移入し易くなっている。美麗なグラフィックだ。

交錯するストーリー

●ストーリは複雑に絡みあってゆく

龍剣の謎!?



●ますます深まる龍剣の謎。それを追う人々

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.76	3.68	3.57	3.73	3.42	3.45	21.61

©TECMO

アクション

ロックマン

1M + 64K RAM

カプコン
発売日 '87年12月17日

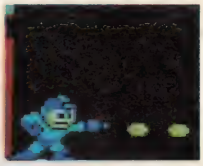
5300円（別）

高い難易度がここちよい

一言で言えば未来を舞台にした「魔界村」と言ったところ。目的こそお姫さまを救うことから、悪の天才科学者、Dr.ワイリーを倒すことに変わったが、その難しさは天下一品だ。難しいとはいえ何度も挑戦していくうちに上達していくので安心。ステージは全7面で最後のDr.ワイリー面以外はどの面からでも始めることができる。が、実際にはどの面でも同じではないのがミソ。

これが6ステージ。どこから始めてもよいが、強敵そろいだ

ジャンプにも編かいテクがいる



ザコを倒すのならノーマルの武器で十分だ

各ステージをクリアしろ

6ステージはそれぞれのボスの雰囲気に合わせたグラフィックになっている。

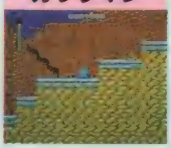
アイスマン

アイスマンのステージだけに氷だらけ

エレキマン

シビレル仕掛けがたくさんある

ガッツマン



岩場が多くベルトコンベアもある

ファイアーマン

ステージの各所から炎がふきあげる

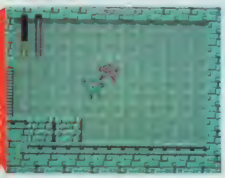
ボンバーマン

風景はのどかではあるが……

カットマン

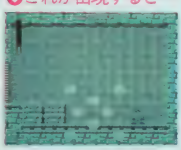
このゲームの中では比較的簡単なほう

ボスと対決



いよいよボスが登場ボスの部屋で一騎打ち

これが出現すると…



Dr.ワイリーと対決

奪った武器を使いこなせ

各ステージのボスを倒すと手に入るのがパワーアップ武器。これは倒したボスが使っていたものをロックマンが使えるようになるというもの。このパワーアップ武器はそれぞれ特定のボスに効果があるのが特徴。つまりどの武器がどのボスに有効かを解明しなければならないのも楽しみの1つだろう。6面に待ち構えるボスたちを撃破し、Dr.ワイリーの野望を砕けるか?

炎がふきあげるようなところではアイスラッシャーを使ってみよう。すると…

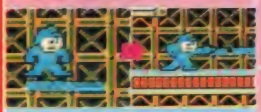
あの燃えさかる炎も一瞬にして氷ついてしまった。パワーアップ武器はこのようにも!!

ロックマンの武器

ノーマル以外はゲーム中に入手するもの。

ノーマル

マグネットビーム



これを使うと登れないところに登ることができる

ファイアー

ハイパーボム

ローリングカッター

アイスラッシャー

サンダービーム

スーパーアーム

各面のボス達

これら6体が各面のボスたちだ。それぞれ手強い連中だ。

アイスマン

アイススラッシャーが武器

エレキマン

武器はサンダービームだ

ガッツマン

スーパーアームを持つ

ファイアーマン

ファイアーストームが武器

ボンバーマン

ハイパーボムを使ってくる

カットマン

ローリングカッターが武器

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
4.16	3.67	3.63	3.90	3.61	3.63	**22.60**

©CAPCOM

アクション

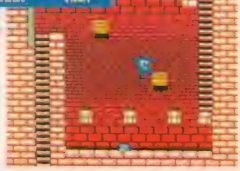
ロックマン2

2M＋64K RAM	カプコン 発売日 '88年12月24日	5800円（別）

敵がパワーアップした

復活した悪の親玉・Dr.ワイリーの野望を阻止するためロックマンの戦いが再び始まった。ステージは全9面に増えたがシステムはほとんど変わっていないのでとまどうことはない。しかし、Dr.ワイリーの部下である8体のボスたちは前作以上に強い。ちなみにこのボスたちは、一般から公募されたキャラクタだけに個性豊かだ。

●全9ステージに増えた今回はどんな戦いが待ちうけているのだろうか？



●前作をプレイした人にはなつかしい感じがするのではないだろうか？

ステージを紹介

例によって各8ステージ全面には難しいワナがいたるところに仕掛けられている。前作のように比較的簡単なところから始めよう。

ヒートマンステージ

●消えては現れるブロックが先にある

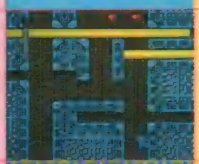
エアーマンステージ

●足場の少ない空の上を進むのがツライ

クラッシュマンステージ

●クネクネとやっこしくつながったパイプの面

クイックマンステージ



●画面いっぱいに広がる光線が迫る！

ウッドマンステージ

●強敵が多い、特にコイツの攻撃は脱帽だ

バブルマンステージ

●水中のためジャンプが普通より高い

フラッシュマンステージ

●全体が迷路状になったステージだ

メタルマンステージ

●巨大な機械内部を連想させるステージだ

ボスを倒しパワーアップ

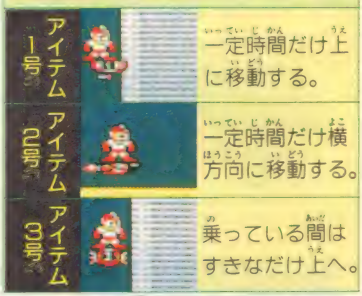
最初の8ステージのボスたちはワイリーの放った新型のロボットだ。各ステージのボスを倒すとそのボスが使っていた武器を使うことができるようになるのは前作と変わらない。新たに加わったのは3種類の移動器だ。この移動器は前作のマグネットビームに変わるもので、特定のボスを倒すと手に入れることができるもの。それぞれ上や横に移動するときに使うわけだ。当然移動器がないと先に進めないところがあるわけだ。だから前作同様ステージを攻略する順番を考えなければならないようになっている。

また、ボスを倒すことによって手に入る強力な武器が、他のボスの弱点になっていることがある。これにより、攻略順序が一層重要なものになった。

移動器が登場

前作にはなかった便利アイテムがこれだ。最終ステージなどは絶対に必要になるもの。

こんなところでは移動器が重宝する。早めに入手したいが…



一定時間だけ上に移動する。

一定時間だけ横方向に移動する。

乗っている間はすきなだけ上へ。

手強いボス達

先でも触れたように前作にも増して強力になったボス達。ボスを倒すと武器が手に入るのは前で触れたので入手できる武器を紹介。

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.26	3.85	3.78	3.85	3.63	3.62	22.99

©カプコン

アクション

ワギャンランド

1M＋512K	ナムコ 発売日 '89年2月9日	4900円（別）

コミカルなゲームだ

おもちゃでも有名になった「ワギャン」がゲームにも登場。目的はワギャン島のはずれにある悪魔の木に行きドクターデビルを倒すこと。キャラクタがユニークなだけに攻撃方法も大声とおもしろい。さらに各ステージの最後にいるボスとの対決はしりとりや神経衰弱で行うのだからオドロキ。

これがワギャン島の全景だ 見た目より広い

ステージの風景が刻にのどかなのも特徴

ジェットコースターのようなステージもある

主人公、ワギャン

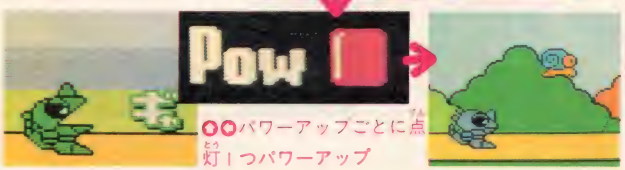
攻撃した姿もユーモラスだ

パワーUPはワギャナイザー

ワギャンの武器は音波砲。自分の分身のようなワギャナイザーを取ることでパワーアップだ。敵は攻撃されるとシビレてしまう。

ノーマルな状態では「ワッ」で攻撃する

移動途中にあるワギャナイザーを取ろう

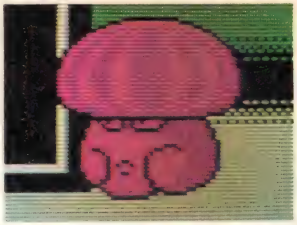


パワーアップごとに点灯1つパワーアップ

最強になると一定時間無敵になり敵を跳ね飛ばす

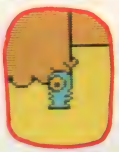
各ボスを倒した後には

ドクターデビルの潜む悪魔の木に行くルートの途中にはいくつか分岐点があり、それぞれのステージの最後にボスが待ち構える。ここでしりとりや神経衰弱で対決する。ボスに勝つともちろんそのステージはクリアになるしアイテムが手に入ることもある。そして最後には悪の元凶であるドクターデビルとのたたかいに突入する。果たしてワギャンは島に平和を取り戻せるか？



○ボス、マッシュが登場。一番最初に出会う

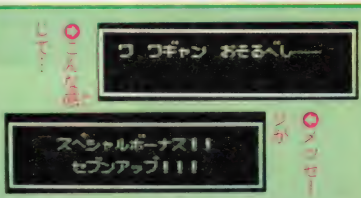
○ザコに触れただけでもミスになる



○ちょっとかわいいザコキャラ

ボスとの対決は

ボスとの対決方法は前記の通りしりとりか神経衰弱だ。パーフェクトで勝つと、7UPなんてのも。それにしてもしりとりはたのしい。



○こんな感じで…

○メッセージが

しりとり

1つの絵に何通りかの読み方があるのが特徴。

○相手が選んだものが赤くなり示される

○つぎに自分の番がまわってくる

○1つの絵で何通りかの読み方がある

神経衰弱

もちろん取ったカードが多い方が勝ち。

○必ず相手が先なので有利と言えば有利

○ボスのバウテンは最初の神経衰弱

○ワギャンのカードで2ポイント獲得

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.32	3.56	3.71	3.52	3.61	3.76	22.48

©(株)ナムコ

アクション

アイスクライマー

128K + 64K

任天堂
発売日 '85年1月30日

4500円（別）

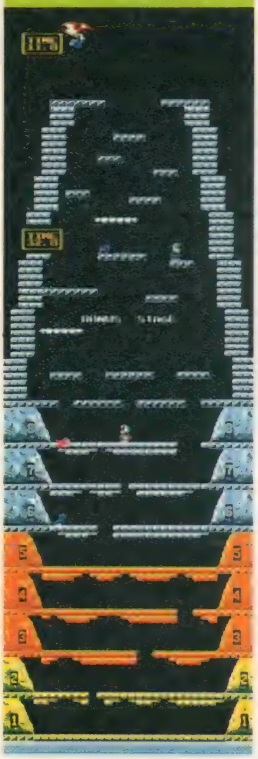
初の登山アクション？

ハンマー持って氷山をよじ登るのがこの「アイスクライマー」だ。邪魔する敵を倒しながら、ハンマーで氷の屋根をブチ破り、頂上を目指せ。

このハンマーで活路を開くのだ

シロクマには注意しろ

とにかく登るのだ！



プテラノドン

こいつに飛び乗ると、脱出成功！クリアだ

ボーナスステージ

ここまで来れば、落っこちても大丈夫だ

クライミングステージ

ここは戦いの場。足場も悪い、気をつけろ！

登場キャラは全てコミカル

登場するキャラはみんなコミカルでカワイイ。1Pと2Pで協力するもよし、戦うもよし。

1P

1Pだと、このキャラ

2P

2Pは、このキャラだ

オットセイ

穴を埋めに来るのだ

トリ

空飛ぶだけに、やっかい

シロクマ

強制スクロールさせられるので注意

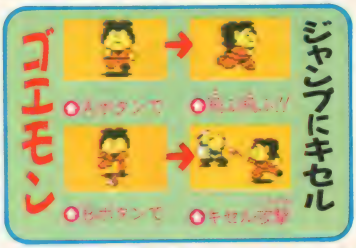
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

© Nintendo

アクション	がんばれゴエモン！からくり道中	2M	コナミ 発売日 '86年7月30日	5300円（別）

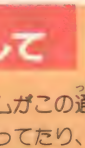
諸国世直し珍道中

コナミが生み出したファミコン名物キャラクタのゴエモンが活躍する作品がこのゲーム。典型的なアクションゲームで、基本操作はジャンプと攻撃の2種類。しかしアイテムの通行手形を探さないと先へは進めないのだ。



通行手形を探して

面クリアに必要なアイテムがこの通行手形。あるときは店で売ってたり、またあるときは3D迷路の中にあったりする。



3D迷路の中にもあったりする通行手形

通行手形でクリアして民に小判をばらまく

舞台は千変万化だ

このゴエモン活劇の舞台となるのは肥後の国。ここで世直しの旅が繰り広げられる訳だが、村に町、山に海、そして城とバラエティに富んでいる。

ここが舞台となる肥後の国。今の熊本県

坂をかけのぼる山のステージは、てんぐがおそってきたり、丸太が転がってきたりする

島を渡り歩く海のステージは、鬼がでてきたり、海底への階段があったりする

そして終盤には、天守閣そびえる城のステージがたちはだかる。難易度も極まるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	4.37	4.05	4.19	3.90	3.78	**23.95**

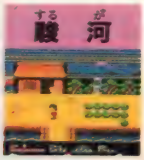
© KONAMI

アクション | **がんばれゴエモン2** | 1M + 1M | コナミ 発売日 '89年1月4日 | 5500円（別）

全国旅してからくり城を探す

人気ゴエモンの活躍するゲームの2作目。今度は肥後の国に留まらず、全国を旅するというもの。目的はからくり城を捜し出すことだ。ステージは昔の州名ごとに分かれていて、その風土にあった背景や難関が待ち構えている。さらに今回はゴエモンの1人旅ではなく、2Pでえびす丸が登場する。

○大仏様がバック



○富士山がきれいだ

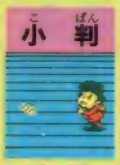
○重要地江戸城か

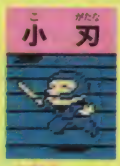
○最終地はさむ～い

ゴエモン&えびす丸

ゴエモンと新登場のえびす丸。攻撃方法もそれぞれ違う。キセルが小刀なのだ。

○オープニングの2人





○キャラが違えば武器も違う。2人同時プレイは燃えるぞ

楽しくなった宿屋、飯屋

宿屋は松竹梅の3段階に分かれ、回復力が違くなった。飯屋も各地の特産物を食べさせてくれるから楽しい。

○うひょ～。これが松の楽さだ

○竹だとこの程度の床。ぬくではある

○この寝しさは値段相応、回復相応だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.22	3.77	3.78	3.74	3.53	3.53	**22.57**

©KONAMI

アクション

クインティ

1M＋1M

ナムコ
発売日 '89年6月27日

4900円（別）

一風変ったパズルアクション

本紙のゲーセン野郎のコーナーでも有名な、ゲームフリーク主宰田尻智氏がつくったパズルアクションゲームがコレ。ルールは一風変わっていて、7層の床のパネルをめくって、そのパネルで敵をすべらせ壁にぶつけて倒すというもの。そのパネルや敵が種類豊富で、色んな展開が楽しめるぞ。

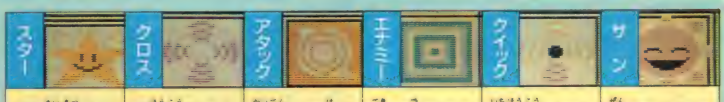
○家中の床に敷きつめられたパネルを

○めくってめくって敵を壁にぶつけ倒し

○全員倒すとその面クリアとなるわけだ

パネルの種類は色々

パネルには特殊な効力をもったものがある。主人公がそのパネルの上を通過したときに効力が発揮される。特殊パネルのバラエティの多さがゲームをより楽しくさせているのだ。



スター	クロス	アタック	エナミー	クイック	サン
100枚集めて1UPする	4方向にパネルがめくれる	回転して跳ねとばされる	敵が出てきてしまうパネル	一方向にパネルがめくれる	全パネルをめくってしまう

8つの家が舞台

ステージは全部で8つ。家になっているそのステージは、どこからでも始められる。そして各家々には個性的な敵キャラが待ちかまえているのだ。

○バレリーナ

○スイマー

○アーティストは印象ぶかい

○太っているのはフランプだ

個性豊かな敵キャラ達

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.01	3.43	3.44	3.42	3.41	3.70	21.41

©GAME FREAK／NAMCO LTD.

アクション

ケルナグール

1M+512K	ナムコ 発売日 '89年7月21日	4900円（別） ――

RPG要素タップリのゲーム

カンフーアクション＋RPGと呼ぶにふさわしいゲームがこの「ケルナグール」だ。中国が舞台となっていて、主人公はカンフーを極めるために各地を巡る。そしていろいろなイベントをクリアして技を教えてもらう。その途中、腕自慢の剣士や山賊、農民と戦ってレベルを上げることができるゾ。

○そしてRPG画面だ〜ね

○これがアクション画面だ

技を極めてレベルUP

マップ上で敵と戦って勝つとヒットポイントが増える。しかし技を覚えることはできない。技を覚えるには4つの寺や各地の仙人から教わるしかない。とにかく歩きまわれ。

○新しい技は寺や仙人から教わるのだ

○マップ上での戦闘でHPが増える

快感!!　大技の数々

なんといってもこのゲームの面白さは、華麗なアクションシーンにあるといえる。大別して上段、中段、下段の3系統の技があり、その中でも特に大技といえる技を紹介してみた。

ひえんきゃく

○飛燕脚は攻撃力の高い必殺技「平成仙」から教わるんだけれども…

せんぷうきゃく

○旋風脚は「百羽仙」から。その場で回転しながら背後も攻撃できる

はいれんきゃく

○ハイレン脚、大振りに脚で円を描くように動かす華麗な技。「元化仙」から

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.10	3.50	3.53	3.45	3.51	20.60

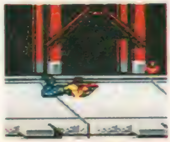
©GAME STUDIO／NAMCO LTD

アクション	スーパー魂斗羅(コントラ)	2M	コナミ 発売日 '90年2月2日	5800円(別) ——

強烈!! バトルアクション

魂斗羅のパートII。前作にあった3D面がなくなった。主人公は前作と同じ2人組み。地球をつけ狙うエイリアン達を倒すのが最終目的。銃を武器に先へ先へと進む形式で、途中で様々なパワーアップアイテムが取れる。主人公達はジャンプしたり、しゃがんだりすることが出来る。2人同時プレイ可。

◯雷鳴が轟く中、2人の戦士は戦場へと降りたった



◯これが伏せ撃ち

◯ジャンプで回避

タテ、ヨコスクロール+ボス面

面構成は横スクロール面と縦スクロール面の2種類の面があり、各面の最後にボスがいる。

ヨコスクロール

◯斜めスクロールもある

タテスクロール

◯上にも下にもスクロールする面有

トップビュー

◯上から見下ろしたタイプの面

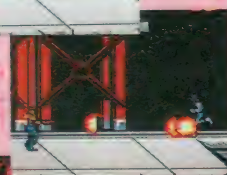
ボス面

◯各面の最後にボスが出現する

アイテムで多彩な攻撃が

ときどき出現するパワーアップカプセルやセンサーを破壊するとアイテムが出現する。パワーアップアイテムは7種ある。

◯5方向に拡がるスプレッドガン。強力な武器



◯敵を貫通する強力な弾、破壊力大

◯取るとボタンを押しっぱなしで連射OK!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.50	3.59	3.53	3.68	3.35	3.22	20.87

C CAPCOM

アクション

スーパーチャイニーズ

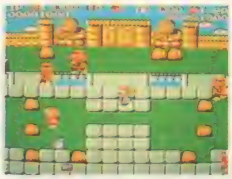
256K＋256K

ナムコ
発売日 '86年8月19日

3900円（別）

痛快なカンフーアクション

武者修行から帰ってきたばかりのジャッキーとリー。ところが2人のアイドルミンミン姫が妖魔軍団にさらわれてしまっていた。彼女は最後の館に捕らわれているそうだ。彼女を助け出すべく得意のカンフーで妖魔軍団をぶちのめせ／　最後の館までの道のりには8種類の館がありそれぞれ4つの部屋で構成されている。



●この画面の中にも様々なアイテムがあやしい所にパンチだ

●パンチだ

●蹴れ、蹴れ

●高く跳ぶ

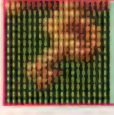
あちこちパンチすると宝物が出現

カンフーの極意を身に付けた2人の基本攻撃はパンチとキック。だが移動途中のあちこちをパンチするとアイテムが…。

●ガンボール
これを取るとしばらくの間ガン攻撃ができる。

●クエスチョンボール
取ったときに$袋になると取った個数でアイテムに。

●箱
出現するとフワフワと動き出す。12種のアイテムに変化。



●カギ
取ると地下への階段が出現。地下はボーナスステージだ。

●1UP
説明するまでもなくこれをとれば1人増えるのだ。

これが妖魔軍団だ

2人の行く手をはばむものがこれらの妖魔軍団。他にもまだたくさんあるぞ。

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.70	3.13	3.14	3.02	3.28	19.68

©(株)ナムコ／マイクロアカデミー

アクション

高橋名人の冒険島

—

ハドソン
発売日 '86年9月12日

4900円（別）

少年の英雄高橋名人が主役

あの高橋名人が主人公。さらわれた恋人を救うべく憎っくきキュラ大王と対決だ。途中に落ちているタマゴを割ってアイテムを出し、パワーアップしていく。ステージは全8面でそれぞれ最後にキュラ大王が控えている。名人は攻撃を受けるとバイタリティが減っていく。バイタリティはミルクやフルーツで回復可能。名人の運命やいかに。

これがアイテムの素、タマゴだ。必ずしもいいアイテムが出るとは限らない

タマゴの中からオノ

これはスケボーだ

スケボーに乗った名人。乗るとすばやく移動することができるように

これは攻撃用アイテムのオノ。名人の標準的な武器となる

各ステージはいろいろな特徴がある。このステージは雲に乗って移動する

いよいよキュラ大王との対決だ。大王は8つの顔を持つという

ボーナスステージも

ある地点であることをすると、下から雲などが出てきてボーナスステージに行くことができる。ここで得点をかせげ。

ジャンプ台にうまく乗って得点アップ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	3.88	3.61	3.68	3.49	3.45	20.85

©HUDSON SOFT

アクション

ドンキーコング

128K + 64K	任天堂 発売日 '83年7月15日	4500円（別）

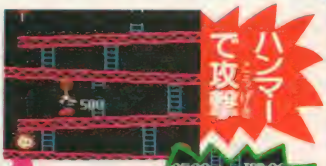
任天堂初期の名作

一時ゲームセンターの花形ゲームとなった程の人気ゲーム。以降ドンキーコングJr、同3などのシリーズを生み出す母体となった。キャラクタもののアクションゲームの元祖。

○○後のスーパーヒーローの初登場

レディを助けてクリア!!

ゲームはいたってカンタン。ドンキーコングに捕らえられたレディを助けるためにマリオを操るのだ。



○マリオの武器はハンマーのみだ

○マリオ、レディを救え

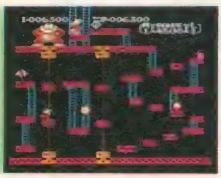
○ジャンプでかわせ!

○見事レディを助けた。さあ、次の面だ

様々なステージが楽しめる

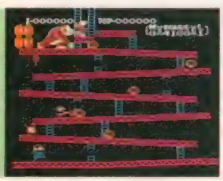
このゲームは全3面で構成されている。現在で考えるといかにも貧弱だが当時では画期的なシステムだった。3面までクリアすると、1面にもどる。

エレベータ面



○第2面だ。ジャンプのコツをつかめ

ベルトコンベア面



○第1面だ。ハンマーの使い方を覚えろ

鉄骨面

○第3面。敵の動きを読むことが大切

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©Nintendo

アクション

ドンキーコングJr.

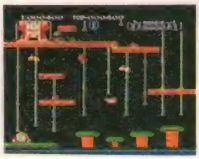
128K＋64K

任天堂
発売日 '83年7月15日

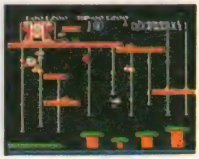
4500円（別）

さあJr!コングを助けろ

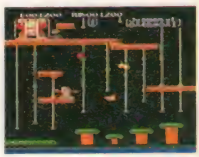
ドンキーコングがマリオに捕まってしまった。父親思いのJrは、父親のコングを助け出すため、敢然とマリオに戦いを挑んだのであった。ジャングル風のグラフィックの中をコミカルなコングJrが移動する様子は実に愉快だ。そして、今では任天堂のスーパーヒーローとなった、あのマリオが下積み時代、実は悪役をやっていたという唯一のゲーム。アクション性もバッチリで、今でも楽しめるゲームだ。



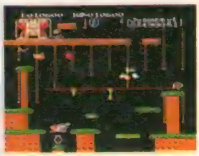
ステージ1、スタート



ツタを伝って登るのだ



おっとやられちゃった



ステージ2はこんなだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	———	———	———	———	———	———	———

アクション

ドンキーコング3

128K＋64K

任天堂
発売日 '84年7月4日

4500円（別）

シューティング要素たっぷり

ドンキーコングJrで悪役を演じたマリオが主人公に返りざいたゲーム。ジャンルはアクションに属するものの、内容はかなりシューティングゲームに近いものになっている。ドンキーコングが操るハチを撃ち倒しつつ、ロープをつたって降りてこようとするコングを妨害して、逆にロープの1番上まで追い詰めると1ラウンドをクリアしたことになる。コングを降ろしてしまうとゲームオーバーになる。

ドンコシューティング

ケツめがけて撃つのだ

これで面クリアなのだ

やられちゃったのよん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	———	———	———	———	———	———	———

©Nintendo

アクション

ダブルドラゴン 双截龍II

2M

テクノスジャパン
発売日 '89年12月22日

5900円（別）

改良された格闘アクション

前作と同様の格闘アクション物ではある。今回は、殺された恋人のために兄弟2人そろって復讐の旅に出る。

3モード、3つの難易度が選択でき、2人同時プレイができるようになった。そして、初めからガンガン必殺技が自由に使えるようになった。

○ビリーの恋人マリアンが何者かに殺された

○謎の敵に復讐を誓った2人は戦いを始める

マリアンが殺された

兄弟は復讐の旅に

モードセレクト

○1P、2PのABと、3つのモードが選択可

2人同時プレイA

○味方のプレイヤー同士で戦えない

難易度セレクト

○イージー、ノーマル、ディフィカルトの3種

2人同時プレイB

○味方のプレイヤー同士で戦える。燃えるぞ

痛快な必殺技が炸裂

このゲームの醍醐味はなんといっても技の多彩さと迫力ある必殺技にある。使用できる技は12種類。これは3つに分けられ、いつでも使えるもの、相手の状態によって使えるもの、そして必殺技である。最初から全部使えるので練習もできる。

龍尾颱風脚

○空中で静止して回転しながら蹴りを放つ

天殺龍神拳

○別名ハイパーアッパー。敵を天高く飛ばす

悪魔龍神脚

○別名真空跳び膝蹴り。最強の破壊力を持つ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.55	3.71	3.89	3.48	3.61	21.98

©TECHNOS JAPAN

アクション

忍者くん

128K + 64K

ジャレコ
発売日 '85年5月10日

4500円(別)

手裏剣で敵を倒せ!!

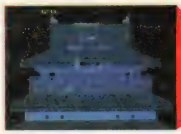
主人公は2頭身キャラの忍者くん。各面に出現する敵キャラを全滅させれば面クリアとなる。3シーン毎に敵キャラが変わってゆく。

忍者くんの武器は手裏剣のみ。他の能力は特大のジャンプができ、そして、体当たりで敵を気絶させることが可能。

敵を全滅させろ

●画面中に存在する敵を、根こそぎ倒せ

面クリア



●全滅させた瞬間に面クリアとなるのである

光の玉でボーナスステージ

各面毎に1個だけ、上空から宝の玉が落ちてくる。その玉を3個集めるとボーナスステージに行くことが出来る。

そこには、全部で16個の宝の玉があり、音楽が鳴り終わる迄に回収。

●この光玉が鍵である

●全部で16個の玉が存在する

●取った玉の数により点数が異なる

敵は5種族

敵は3面毎に変わってゆく。それぞれが独特の攻撃方法を持つ。

黒子		●忍者くんと同じ能力を持っている
だるま		●巨大なカマでトリッキーな攻撃をしてくる
カブキ		●放物線状に落ちる爆弾を投げくる。強敵だ
カミナリ小僧		●高速カミナリが武器。手裏剣より格段に速い
ヨロイ		●気絶させてからでないと倒せない。矢を放つ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©JALECO

パックランド

アクション	256K＋64K	ナムコ 発売日 '85年11月21日	4500円(別)

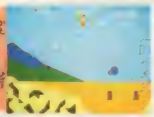
パックマンが走る跳ぶ

主人公はパックマン。パックマンが2本の足で、腕を振り振り走る。ジャンプをし、モンスターを避けたり、様々な地形を踏破し、妖精を届けるためにフェアリーランドを目指す。

○妖精をフェアリーランドに届けるのが基本目的

○モンスターは様々な乗り物に乗って登場する

○面の途中にパワーエサがある。これを取って逆襲だ



○フェアリーランドからの帰り道は空を飛んで帰る

各種の地形を紹介

パックマンが踏破する地形は全部で5種類。これらの地形をひたすらに走ってフェアリーランドとマイホームを往復するのである。そのうちの3種類を紹介だ。

足場が不安定な"山岳地帯"

○"山岳地帯"には多くの峡谷が存在する

○丸太を跳んで向こう側へ渡るのである

道かせまい"川"

○道が狭いのでとても動きにくいし、敵を避けにくい

館物だらけの"町"

○建物が林立している"町"。消火栓が邪魔

○建物の上には、乗ることもできるのである

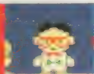
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©NAMCO

アクション	ポケットザウルス十王剣の謎	1M+1M	バンダイ 発売日 '87年2月27日	5500円(別) ――――

ブーメランで敵を倒せ

ブーメランを武器に橋本ザウルスが5つの時代を戦い抜ける。地上面、地下面、シューティング面がある。



○橋本名人Jr登場だ

○こんな姿にされる

アイテムで変身

○左上のアイテムを取るとパワードスーツを着る

ボス!!

○各面の最後に、ボスが待ちうけている

アイテムは4種

各面のそこらじゅうにボトラノドンがあり、これに触れると、中からアイテムが出現する。

○この写真の[illegible]アイテムに[illegible]りすると[illegible]

○このようにして[illegible]が出現する[illegible]

ルビーが2倍に増える	フラッシュ爆弾を使える	ルビーだ 買い物に必要	とっておけば後に立つ

全5エリアを戦い抜け

恐竜島→未来都市→妖怪魔境→エジプト→神々世界の順に、縦や横スクロールの画面を進んで行く。

○1面の恐竜島 うーんいかにも南国的だ

○2面の未来都市画面。あまり、それらしくない

○3面の妖怪魔境面だっ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.65	3.13	3.20	3.12	2.90	3.25	19.25

©BANDAI

ボンバーマン

ハドソン
発売日 '85年12月20日

4900円(別)

発破が忘れられなくなる

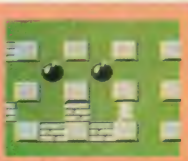
ボンバーマンとは、地底王国で造られたサイボーグ。彼は地上を夢見、地底からの脱出のための戦いを開始した。武器はボンバーのみだがアイテムを取ることによってパワーアップすることができる。パワーアップするまでが、ちょっと辛いソ。

出口見つけクリア!!

- 隠されたアイテムを手にいれろ
- ブロックを爆破し出口を見つけろ

ボンバーテクニックがキメテに

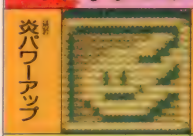
各ステージをクリアする条件は、時間内にそのステージの敵をすべて倒し、出口を発見しなくてはならないソ。ボンバーテクが命。



- 敵は全て、十字ボム
- 爆発ボムなりに

パワーアップアイテム一覧

このゲーム、はっきりいってアイテムがなけりゃぜんぜん面白くない。とにかくアイテム。

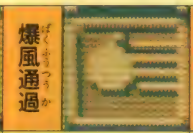


炎パワーアップ

- 取るたびボムの威力が1段階アップする

ローラーシューズ

- ボンバーマンの脚の速さがアップする



爆風通過

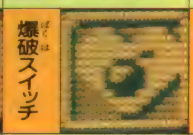
- 仕掛けた爆弾の上も通過できるように

ファイアーマン

- 炎の中でも死なない。敵には、やられる

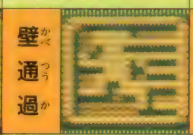
セット数アップ

- 1つ取ることに爆弾のセット数がアップ



爆破スイッチ

- Bボタンで仕掛けた爆弾を爆破できる



壁通過

- 普通は通れない壁を通過できるようになる

バーフェクトマン

- こいつを取れば無敵のバーフェクトマン

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.60	3.25	3.47	3.70	3.35	3.68	21.05

©HUDSON SOFT／MOMO

アクション

魔界村

1M

カプコン
発売日 '86年6月13日

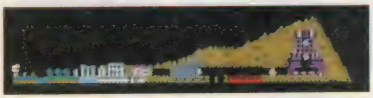
5500円(別)

大人気のアクションゲーム

ゲーセン版がオリジナル。大魔王にさらわれたプリンセスを助けだすために、戦士アーサーが魔界村へ繰り出したというのがストーリー。ゲームは、鎧に身をかためたアーサーが、武器を駆使して魔物を倒すアクションもの。ダメージはアーサーの姿そのもの。

裸はキケンなのだ!!

全ステージに漂う暗さが魅力



魔界村の入り口であるステージ1は墓場で、すでにそこからこのゲームの雰囲気が感じられる。常に暗〜いイメージが漂っているのだ。

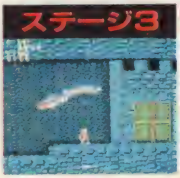
ステージ1

○一角獣を倒せばこのステージは終わる

ステージ2

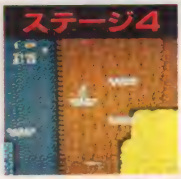
○いきなり広がるアイスゾーンが難所に

ステージ3



○このステージの最後はトラゴンが登場する

ステージ4

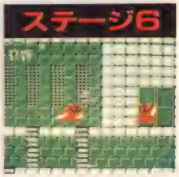


○コントラに飛び乗るにはタイミングが肝心

ステージ5

○プリンセスをさらった憎きサタンがっ!!

ステージ6



○最終ステージ! プリンセスが待っている

アーサーの武器一覧

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	3.85	3.50	3.65	3.07	3.19	**20.19**

©CAPCOM

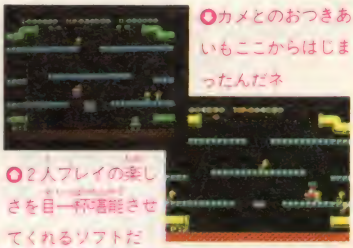
マリオブラザーズ

アクション	128K＋64K	任天堂 発売日 '83年9月9日	4500円(別)

元祖マリオワールドがコレ

マリオをメジャーなスターダムにのしあげたゲーム。

基本的なゲームシステムは各面に登場する敵キャラを全滅させると面クリアとなる。2人同時プレイの楽しさを引き出したゲームでもある。



○カメとのおつきあいもここからはじまったんだネ

○2人プレイの楽しさを目一杯堪能させてくれるソフトだ

基本はこの3つの攻撃

攻撃方法は床を叩いて敵に間接的に衝撃を加え、ひっくり返ったところを蹴って倒すというもの。パウ攻撃も。

○下からパンチを叩いてひっくり返す

○ひっくり返ったらキックで倒す

○パウを叩いても敵はひっくり返る

ステージごとに変わる敵キャラ

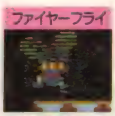
敵は2〜4ステージ毎に変化する。主な敵は下の3種類。

カメさん

○動きがのろい

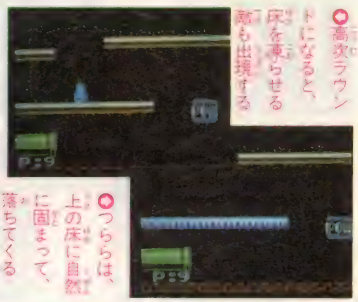
カニさん

○2回叩かないと倒せない



ファイヤーフライ

○着地点を狙わないとダメ

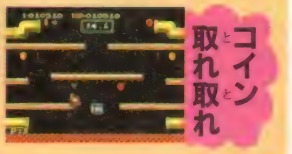


○高次ラウンドになると、床を凍らせる敵も出現する

○つららは、上の床に自然に固まって、落ちてくる

ボーナス面もあるのだ

3と5のつく面は、ボーナスステージ。時間内に、画面上のコインを力の限り回収しまくる。背景が消える面有。



○時間内にコインを取りまくれ

コイン取れ取れ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©Nintendo

アクション

アーバンチャンピオン

128K + 64K

任天堂
発売日 '84年11月14日

4500円(別)

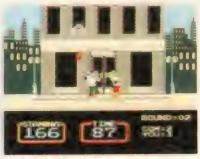
街の王者はキミだ！

元祖ヨコスクロールアクションゲームといえるのがコレ。街をうろつく乱暴者達と戦って、倒していこう。初期のアクションゲームだけに、攻撃はストレート、ジャブ、アッパーのパンチだけで、キックなどは使えない。また防御も顔面とボディのガード、そしてスウェー（上半身を反らせてパンチをかわす方法）しかない単純なシステム。その単純さゆえにテクが必要になってくる。

○ワンツー、右フックだ

○おりゃ、死ね。このお

○ぐわあっ、くらったぜ



○植木鉢も落ちてくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション

カイの冒険

1M + 512K

ナムコ
発売日 '88年7月22日

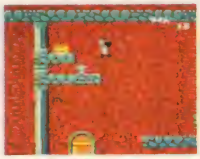
3900円(別)

勇敢な女の子カイの大冒険

カイはドルアーガによって隠されたブルー・クリスタルロッドを求めて、塔の最上階まで行かなければならない。塔では、てごわいモンスター達がゆくてを阻む。では、カイの武器は!?というとこれがな〜んにもナシ!! 1人、塔に挑むカイの唯一の武器は"身軽さ"。ⒶボタンジャンプとⒷボタンダッシュを上手く使って、敵の攻撃や難路を切り抜けていく。なんとなく一風変わったアクションゲームだ。

○カイの冒険が始まる

○鍵をとりにいくのだ



○宝物も忘れずにとれ

○おうっ！ あわれだせ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.10	2.85	2.97	3.17	3.14	**18.75**

©Nintendo GAME STUDIO/NAMCO LTD.

アクション

クルクルランド

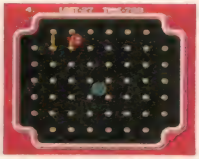
128K＋64K

任天堂
発売日 '84年11月22日

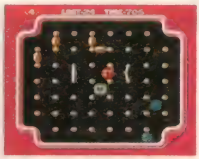
4500円(別)

隠されたコインを探せ！

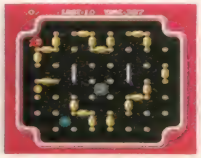
2人同時プレイ可能のアクションゲーム。画面内に多数並んだポールによって移動方向を変えポールの間にあるコインを探す。コインを見つけていくうちその並びがある絵になっているのに気付くハズ。その絵を完成させると面クリアとなる。だがそのエリア内には敵が出現するし落とし穴などのトラップがあるので一筋縄にはいかない。もちろん先に進む程難しくなる。敵が出現しないボーナス面もある。



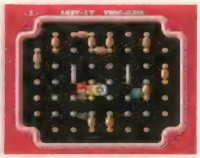
○さあ、どんな面だろう



○コムでピヨヨヨ〜ン



○だんだん見えてきたぞ



○衝撃派で敵をダウンだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

アクション

けっきょく南極大冒険

128K＋64K

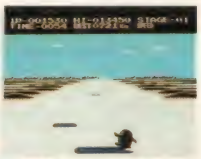
コナミ
発売日 '85年4月22日

4500円(別)

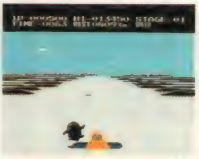
走れペンギン！南極は広いぞ

ペンギンを走らせて、南極の各基地を訪ねよう。グラフィックは、3Dっぽいもので、基地から基地までの間が1ラウンドになっていて時間内に次の基地まで行けないとゲームオーバーになってしまう。コンティニューがないので、1回失敗してしまうと、もうお終いなのがとてもツライ。ペンギンはただ走るだけじゃなくて、障害物を避けてジャンプしたりするんだ。これがまた、とってもカワイイのだ。

○ペンギン君が南極冒険



○基地地めぐりを楽しむ



○寒さに強いペンギン君

○こんなのへっちゃらさ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

©Nintendo・KONAMI

アクション

魂斗羅

1M + 1M

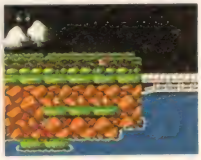
コナミ
発売日 '88年2月9日

5300円(別)

侵略してきたエイリアン退治

地球を我がものにしようと企むエイリアンの魔の手から世界を救うべく敢然と立ち上がった男たちの物語。ゲームは2人同時プレイが可能で縦、横のスクロールと3 D画面のパートで構成されている。全8ステージ。ステージごとにスクロール方向や2D、3D表示が切り替わりあきない。また、スプレッドガン、マシンガンなど豊富なアイテムでパワーアップができる。エイリアンから地球を守れるか?

○タイトルがかっこいい


○池に落ちないように

○橋が爆破、池のなかに

○ものものしい敵メカ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.71	3.67	3.63	3.78	3.44	3.32	**21.55**

アクション

スプラッターハウス

1M + 1M

ナムコ
発売日 '89年7月31日

4900円(別)

業務用とは趣向が違うゲーム

連れ去られた恋人ジェニファーを救う目的は同じだが、業務用のあのオドロオドロしさは影をひそめ、かわいらしさが前面に押しだされ登場した。主人公のリックは行く先々に落ちている武器を使って敵を攻撃していく。特にショットガンは強力。だが、弾数に限りがある。またライフポイントの回復はキャンディ、ハンバーガー、ドリンクを使う。全7ステージだが各ステージのボスは業務用とまったく異なる。

○斬って斬ってまた斬る

○便所にお化け、変だぜ

○缶ジュースで一休み

○踊るドラキュラ出現だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.91	3.41	3.62	3.33	3.39	3.31	20.98

C KONAMI ・㈱ナムコ

アクション

スペランカー

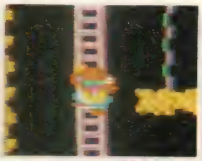
256K＋64K

アイレム
発売日 '85年12月7日

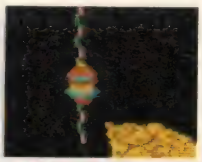
4900円(別)

宝探しゲームであります

このゲームはある地底深く入りくんだ洞窟に宝物を探しに行こうというゲームなんだ。その洞窟には、伝説のピラミッドと呼ばれるものがあり、そこには膨大な宝物があるといわれている。しかし、その途中にはいくつもの扉があり、キミはそのカギを探しださないと扉の向こうには進めない。そして、いたる所に落とし穴などの罠が待ち構えている。いろんなアイテムを手にいれ、伝説のピラミッドを目指せ。



○アクションが豊富だ



○縄を伝っていくことも

○ダイナマイトを投げろ

○トロッコに乗って行く

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.43	2.23	3.10	2.82	3.35	18.12

アクション

ダブルドラゴン 双截龍

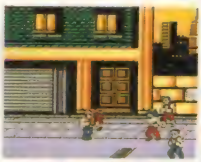
1M＋1M

テクノスジャパン
発売日 '88年4月8日

5800円(別)

けんかアクションゲームだ！

業務用で好評だったものの移植。業務用では2人同時プレイができたが、残念ながらファミコン版にはない。しかし、あの面白さは失われていない。内容はさらわれてしまった恋人を助けるために主人公・ビリーが戦うと言うもの。攻撃はパンチ、キックが基本だが敵の使っている武器を奪い使用することもできる。さらに業務用には無かったキャラクタの成長もある。これはビリーが技を覚えていくものだ。



○蹴れ蹴れ、踏り殺せ

○ボスはさすがに強い

○2人だと攻撃2倍だぜ

○しかしうまく倒した

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.43	3.40	3.72	3.33	3.29	20.81

©IREM CORP. ・ TECHNOS JAPAN CORP.

アクション

チャレンジャー

—

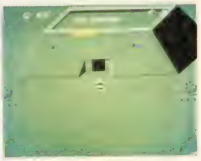
ハドソン
発売日 '85年10月15日

4900円(別)

王女マリアを救い出せ

ワルドラド島の調査にむかった考古学者のチャレンジャーはある事件に遭遇した。悪の組織・ブラッディワッカーが王女マリアを連れ去ったというのだ。キミは主人公・チャレンジャーを操りブラッディワッカーのボス、ドン・ワルドラドを倒しマリアを救いださねばならない。チャレンジャーの基本的な技はジャンプとナイフ投げだ。そしてアイテムによってパワーアップしていく。時間制限があるぞ。

○走行中の電車上の戦い



○洞窟に入ってみると

○おううっ！ 鍵発見

○こんな罠も隠されてる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション

ドラゴンボール神龍の謎

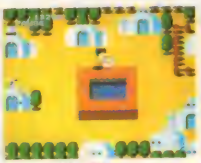
1M
＋
1M

バンダイ
発売日 '86年11月2日

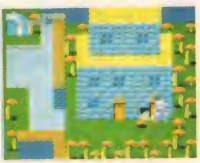
4500円(別)

ドラゴンボールを捜せ！

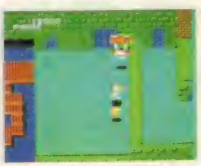
7個集め呪文を唱えると神龍が現れ望みをかなえてくれる、と言うドラゴンボール。このドラゴンボールを探すためブルマと悟空は冒険の旅に出た。ゲームは7個のドラゴンボールを探し旅をする話、悟空がカンフー大会に出場する話、悟空が祖父の形見のドラゴンボールを捜しに旅に出る話、の3話で構成されている。基本の攻撃はパンチとジャンプしての頭突き。だが、カプセルを取るとパワーアップできる。



○どの家に入ろうか？



○おらこの家入りたいぞ



○双頭の妖獣との戦闘だ

○でたっ！ カメハメ波

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	3.15	3.64	3.96	3.75	3.54	21.19

©HUDSON SOFT／MOMO・鳥山明／集英社／バンダイ

アクション

ドンドコドン

3M	タイトー 発売日 '90年3月9日	5900円(別) ——

ハンマーで敵を倒せ

ハンマーを持ったカワイイ、ボブとジムを操作して敵をハンマーで潰し、その敵を壁に向かって投げつけて前へと進み、さらわれたお姫さまを捜し出すとゆうもの。ゲームは全5ラウンド。1ラウンドは10面で構成されており、各ラウンドの最後の面にはボスキャラが登場する。ほかにもいろいろなアイテムが登場するのでうまく活用していきながら、各面のクリアを目指していこう。

●お姫さまがカワイイ

●2人同時プレイもある

●このでかいのは大ボス

●パンダかな熊さんかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

アクション

忍者じゃじゃ丸くん

128K + 128K	ジャレコ 発売日 '85年11月15日	4900円(別) ——

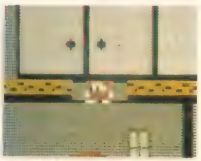
姫のためにじゃじゃ丸よゆけ

なまず太夫のあやつる魔物たちによって、さくら姫がさらわれたが、忍者くんは修行の旅に出ていて助けに行くことができなかった！　そこで、忍者くんの弟・じゃじゃ丸くんがでかけることになった。じゃじゃ丸くんの戦いは妖怪墓地から始まって、提灯長屋・なまず屋敷・最終目的のなまず太夫との一騎打ちの4パターンあるんだ。クリアするごとに強力な妖怪が現れ、じゃじゃ丸くんは大忙し。

●ゲームスタートだっ！

●さくら姫を救いだせ

●敵キャラは妖怪たちだ



●小丸君で1UPしよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

©TAITO CORP.・JALECO

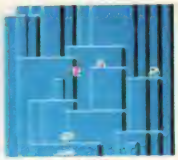
アクション

忍者くん阿修羅の章

1M＋64K RAM	ユーピーエル	5300円(別)
	発売日 '88年5月27日	――

アクションゲームの原点

忍者くんの目的は31面にひそむ最強最悪の敵、阿修羅を倒すことだ。忍者くんは使命を果たすべく、広大なステージをひた走るのだ。忍者くんの動きはとってもかわいく、敵キャラも愉快なヤツがいっぱい出てくるぞ。そしてコンティニューがついてるから、全滅しても再びチャレンジできる。最初に3枚の花札のうち1枚めくってコースを選択する。コースが決まったら、阿修羅を倒しに出発だ。



○岩山での大激戦もある

○丘陵で戦うこともある

○そして平地での戦闘も

○こんなオマケもあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.84	3.41	3.15	3.37	3.18	3.14	20.09

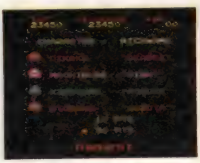
アクション

パックマン

128K＋64K	ナムコ	4500円(別)
	発売日 '84年11月2日	――

ゲーセンでも大人気

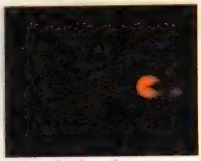
誰でも知ってるパックマンのファミコン版。このゲームのためにゲームセンターで散財してしまったひとも多いはず。ファミコンだから、もう小銭の心配はしなくてもよくなった。ゲームシステムはシンプル。通路にバラまかれているエサをワープトンネルを使ったりして食べていく、逆に敵に食われちゃうとアウト。パワーエサを食べると敵も倒せる。一定数のエサを食べるとボーナスアイテムが出現する。



○ペゲペゲペゲ、ドウッ

○怨みをはらすときは今

○フルーツで高得点だ



○面の合間に見せるね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

©UPL・㈱ナムコ

アクション

バルーンファイト

128K + 64K

任天堂
発売日 '85年1月22日

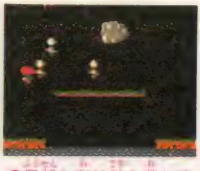
4500円(別)

2人同時フワフワアクション

業務用からの移植ものであり、ファミコンソフトとしては極めて古いものである。だが古いシステムではない。

プレイヤーは、風船を背中に2つしょっている。これは、敵の攻撃に2回まで耐えることができる。

攻撃方法は、ⒶⒷボタンのどちらか連打すると体を浮きあがらせることができ、その状態で敵に体当たりさせると敵の風船を割ることができる。落下していく敵に再度体当たりで倒せる。



○風船を割り敵を落とす

○単純だが楽しいルール

○雷には十分注意して

○意外と難しいオマケだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	———	———	———	———	———	———	———

アクション

飛龍の拳

1M + 64K RAM

カルチャーブレーン
発売日 '87年2月14日

5500円(別)

技が多いぞ、格闘アクション

いちおう業務用からの移植ものなのだが、かなりアレンジが加わっている。

ゲームの構成は、道中編と試合編が交互にくりかえされる。アイテムを集め、曼陀羅を完成させて、自らが龍王になるのが最終目的である。

道中編の目的は龍神の玉5つと水晶玉4つを集めることであり、アイテム獲得が主目的である。そして、試合編の目的は自らの肉体の強化である。

初心者用とプロ用が選べ画期的!!

○この子と戦いたいぜっ

○アクションシーンも

○対ボクサー戦にいどめ

○実力でカンフー勝負だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.40	2.99	2.95	3.37	2.94	3.21	18.86

©Nintendo・カルチャーブレーン

アクション

ぺんぎんくんWARS

256K＋64K

アスキー
発売日 '85年12月25日

5500円(別)

相手コートにボールを入れろ

8人まで参加可能。ルールは単純で卓球台のようなコートをはさみ、10個あるボールを投げ込む。制限時間内に全部入れればそれで勝ち。時間切れではボールが少ないほうが勝ち。2セット先取でゲームに勝利でき次の対戦相手との勝負に進む。相手にボールを命中させると一定時間倒すことができ、チャンスとなる。さらに時間切れが迫ると台の上に邪魔をするキャラも出現。1ゲーム終了ごとにボーナス面がある。

○変わったピンポン

○これはボーナス面だ

○もぐらたたきかな?

○先の面は障害物も出る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	2.84	2.80	2.72	2.34	3.46	17.77

アクション

ボンバーキング

1M＋256K

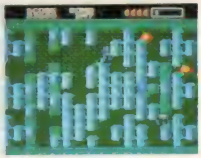
ハドソン
発売日 '87年8月7日

5500円(別)

ボンバーマンがパワーアップ

基本は爆弾を仕掛けブロックを破壊したり、敵を倒しアイテムを集め、そのエリアをクリアすることだ。アイテムはさまざまな所に隠されているのであちこちを爆弾で破壊しないと発見できないようになっている。また、当然のように敵が出現してくるので攻撃して倒さなければならない。さらに前作にはいなかった大型のボスキャラが特定のエリアに出現するので対決しなければならない。

○ボンバーマンの進化型



○ブロックがリアルに

○こんな大きな船で?

○ボスキャラ対決もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	3.34	2.89	3.19	2.81	3.09	18.62

©ASCII・HUDSONSOFT

アクション

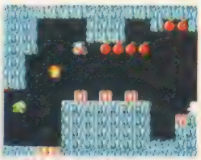
マイティボンジャック

—	テクモ 発売日 '86年4月24日	4980円(別) —

ピラミッドの謎暴き

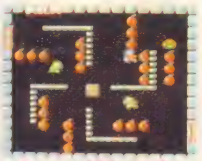
ジャックを操り、魔王によって捕らえられている王や王妃、王女を救出するため、全16ラウンドものピラミッドの中を敵と戦いながら爆弾を回収し、さらに宝箱まで集めるというもの。まさに労働基準法違反的なアクションゲームなのだ！　そしてこのゲームは縦横につながった256もの面複雑にからみあって構成されている。隠し通路などもあり、アクション好きにはたまらないゲーム。

○空中面、うまく飛ぼう



○洞窟内での戦いもある

○隠されてるトレイ部屋



○似てるが王家の部屋だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.46	3.32	3.41	3.24	3.60	**20.70**

アクション

マッハライダー

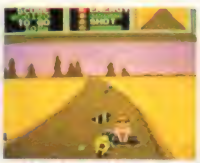
256K + 64K	任天堂 発売日 '85年11月21日	4900円(別) —

舞台は未来の地球なのだ

突然としてやってきた侵略者たちに滅ぼされ、たった1人生き残った主人公は新天地を求めて旅立った。キミの愛車は1kmを3秒で突っ走るスーパーマシンなのだ。ゆくてをさえぎる敵を装備された2門のマシンガンでけちらし、障害物をハンドリングでかわしながら、ひたすら前に進まなくてはならない。はたして、キミは道の向こうに新たなる新天地を見つけることができるのだろうか？

○全10コースあるぞ

○普通のレースじゃない



○敵を撃って倒せるのだ

○コンストラクト機能付き

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©TECMO・Nintendo

アクション

マッピー

128K + 64K

ナムコ
発売日 '84年11月14日

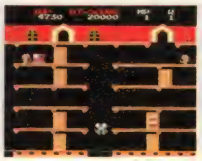
4500円(別)

ドアの開閉で敵を倒せ

正義感あふれる新人ポリス、マッピー。一生懸命だけど、おっちょこちょいが玉に傷。今回の任務はニャームコ達が盗んできた品物をニャームコ屋敷から取り戻すこと。意気ごんで入ってはみたものの、屋敷の中はどうも変。あるべき階段がなくて、あるのはトランポリンだけ、盗品を探してピョンピョン行ったり来たり、追いかけっこ。うろうろしていると、ニャームコ達につかまってしまうぞ。

○盗品を取りかえせ

○敵はニャームコー家



○ドアをうまく使え

○ピョーンピョーン

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション

妖怪道中記

1M + 1M

ナムコ
発売日 '88年6月24日

4900円(別)

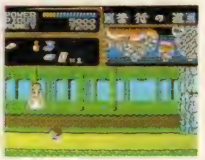
たろすけの運命はいかに?

ゲームセンターやPCエンジンで大人気だった「妖怪道中記」のファミコン移植版。いたずらもののたろすけは神様に地獄へ落とされた。たろすけは裁きを受けるために地獄をめぐり、薬師如来を探しに行くのだ。たろすけの地獄での信仰心の度合いによって、エンディングが6通りにも変わってしまう。いろんなアイテムを集めながらの地獄の旅、気持ち悪い敵キャラも待ち受けている。ガンバレたろすけ。

○文字どおり妖怪ばっか

○お店で疲労回復

○閻魔様だ。へへー



○お楽しみはなかった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.95	3.56	3.56	3.50	3.51	3.33	21.41

©㈱ナムコ

ラビリンス

アクション

1M + 64K RAM

徳間書店
発売日 '87年1月7日

4900円（別）

魔王の迷宮へ…

魔王ジャレスにさらわれた弟を捜しに出かけた女の子が主人公のアクションアドベンチャーゲーム。D.ボウイ主演の同名映画が原作。女の子に与えられた時間はわずか13時間しかない。制限時間内に迷宮の中の13のステージの秘密を解き、幼い弟を助けださないと弟は魔王のものになってしまう。友情のハートを使って仲間をつくり、力を借してもらいながらゲームを進めるのだ。いざ、魔王のもとへ…。

こっちに来いってか

襲って来たぞー

…たってさ

でっかい鍵がカギ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	2.89	2.84	2.81	2.65	2.85	17.00

ワイワイワールド

アクション

1M + 1M

コナミ
発売日 '88年1月14日

5500円（別）

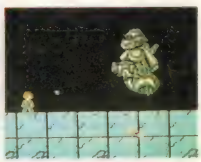
コナミヒーロー大集合

ゴエモン、モアイ、マイキーといったコナミゲームではおなじみのキャラが、悪人ワルダーに捕らえられて、6つの世界にバラバラにされてしまった。平和を願うシナモン博士のもと、キミは最後のヒーロー、コナミマンとコナミレディとなって6つの世界のキャラたちを救いだし、みんなで力を合わせて宿敵・ワルダーを倒すのだ。コナミのエンターテイメント・ゲームの集大成ともいえるアクションゲームだ。

見捨てないでけれー

うりゃうりゃ

怪獣ドッカドカ



やってやろうじゃん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.18	3.78	3.54	3.70	3.53	3.75	22.48

©Hensn Associates, Inc. right reserved. /Activision, Inc/TOKUMA SHOTEN・KONAMI

アクション

アイギーナの予言

1M + 64K RAM

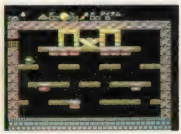
ビッグ東海
発売日 '86年11月16日

5300円（別）

5つの星のかけらを探せ

5000年前地球に訪れた危機が、再び襲ってこようとしているとき、1人の青年考古学者が遺跡の中から「予言書」を発見した。それには…。

○マップ画面で移動



○地下でアクション

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	3.41	3.21	3.42	3.28	3.13	19.75

アクション

赤影

1M + 64K RAM

東映動画
発売日 '88年5月20日

5300円（別）

戦国忍者アクション

あの赤影が主人公の忍者アクションゲーム。時は戦国、嵐の時代。赤影の忍法や武器を使って、金目教を倒せ。青影、白影も登場するぞ。

○けっこうコミカル

○忍法でどりゃー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.64	2.70	2.56	2.52	2.60	15.92

アクション

アトランチスの謎

256K + 128K

サン電子
発売日 '86年4月17日

4900円（別）

ワープアクションゲーム

全100面のステージをワープしつつクリアして見事、師匠を救出するのが目的。キミは若き探検家ウインを操り、全ての謎を解明するのだ。

○行く先は迷路みたい

○とにかくやたら複雑

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	3.11	2.81	3.00	2.78	3.07	17.94

アクション

アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃

1M + 64K RAM

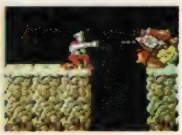
テクモ
発売日 '87年4月17日

4980円（別）

獣王ライガーを倒せ！

キミは五闘神インドラの使いアルゴスの戦士だ。天空に君臨する獣王ライガーを倒し、聖地アルゴールに再び繁栄を取り戻すのだ。

○高いところだなよー



○ヨーヨーアタック！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.36	3.40	3.55	3.12	3.19	20.13

©ビッグ東海・光プロ／NTV／東映動画・SUNSOFT・TECMO

イー・アル・カンフー

アクション | 128K + 64K

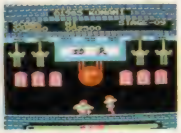
コナミ
発売日 '85年4月22日

4500円（別）

キック、パンチで敵を倒せ

アーケード版からの移植。空手の技を使って敵を倒していく。敵は様々な拳法をつかいキミに挑んでくる。はたして次々と現れる刺客を倒せるか。

○ウオアチャー！



○女の子でも強いぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

怒II

アクション | 1M + 1M

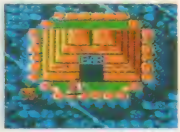
ケイアミューズメントリース
発売日 '88年4月16日

5500円（別）

難易度の高さが有名だ

前作で無事任務を果たしたラルフとクラークが休暇中に異次元空間にまきこまれ再び戦うハメに。今度は悪の軍団の王ザンゲルドを倒すのが目的だ。

○2人で協力プレイ



○なぜかバーで一服

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.92	2.68	2.85	2.67	2.81	16.97

怒III

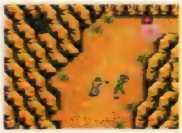
アクション | 1M + 1M

ケイアミューズメントリース
発売日 '90年3月16日

5600円（別）

あの激戦が再び蘇る

パンチ、キックや武器を使い敵を倒し前進するのは前2作と同様。だが、よりアクション性に重点が置かれている。もちろん2人同時プレイも可能。



○まだ怒ってるのか

○前作よりおさえめ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

いっき

アクション | 128K + 64K

サン電子
発売日 '85年11月28日

4900円（別）

民衆の怒りが爆発する

江戸時代の一揆が題材。悪い代官を倒すのが目的だ。忍者等の攻撃を避けながら小判を8枚集めると1面クリア。2人プレイも可能だ。

○小判を集めろ

○おにぎりを拾え

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©KONAMI・ケイアミューズメントリース／SNK・SUN SOFT

うる星やつらラムのウェディングベル

アクション / 256K + 256K

ジャレコ
発売日 '86年10月23日

4900円(別)

オタクのアイドルが登場

あの「ラムちゃん」がゲームになって登場だっちゃ。なんと言ってもラムちゃんの幼稚園から高校、そしてアイドルと成長過程がみられるっちゃ。

○サングラス部隊だ

○お助けテンちゃん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.36	3.08	2.33	2.66	2.40	2.27	16.10

エイト・アイズ

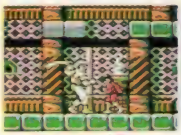
アクション / 1M + 64K RAM

セタ
発売日 '88年9月27日

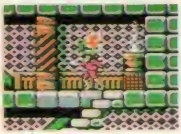
5800円(別)

悪魔復活を企む女盗賊を倒せ

19世紀末のヨーロッパを舞台に主人公のポンド少佐と魔のカットラスが女盗賊・ルースの野望を打ち砕くため8つの館で大活躍。そして最後には…。



○お宝を取り戻せ



○魔よ行けー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.76	2.63	2.66	2.39	2.73	15.91

エスパ冒険隊

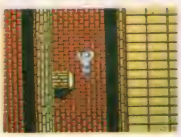
アクション / 2M + 64K RAM

ジャレコ
発売日 '87年10月13日

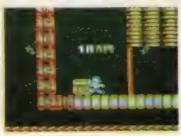
5300円(別)

仲間とともに魔王の砦を進め

魔王の砦に監禁されている仲間を助け出し、全員がそろったら魔王を倒しにいこう。砦の中には多数の道具があって攻撃をしかけてするのだ。



○そおりゃっ!



○じゅうまんえん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.84	2.74	2.67	2.55	2.78	16.55

エルナークの財宝

アクション / 1M + 64K RAM

トーワチキ
発売日 '87年8月10日

5300円(別)

行方不明になった友を救え

エルナークの財宝を探していた友人のジョーが助けを求める手紙を残したまま行方不明になってしまった。全6面をクリアしジョーを救い出せ!!

○剣を発見。あり?

○これが教章かな?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.54	2.67	2.56	2.42	2.51	15.37

©高橋留美子／小学館／キティ／フジテレビ／ジャレコ・SETA／THINKING RABBIT・JALECO・トーワチキ

エレベーターアクション

アクション　—

タイトー
発売日　'85年6月28日

4900円（別）

重要書類を手に入れろ！

ビルの一角に隠された重要書類を手に入れるのが目的。エレベーターで各階をチェックしていくが、ドアからは目的を阻止すべく敵が出現することも。

○なぜか屋上から侵入

○自由自在に動かせる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

おにゃんこTOWN

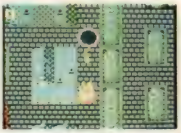
アクション　256K＋64K

ポニーキャニオン
発売日　'85年11月21日

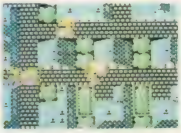
4900円（別）

迷子になった子猫をさがせ

キミは母猫となって迷路状になった街なかで迷ってしまった子猫をさがすのだ。そしてその子猫を無事家に連れ戻すのが目的になる。



○かわいさがウリ



○やたらめんどくさい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

オバケのQ太郎 ワンワンパニック

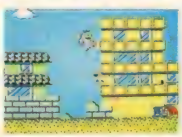
アクション　256K＋64K

バンダイ
発売日　'85年12月16日

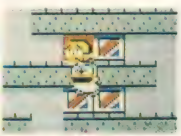
4900円（別）

マンガ界のアイドル登場

おなじみのオバケのQ太郎を操って街中を移動する。ニガ手の犬の攻撃はもちろんあるし、お腹がすくと飛ぶことができなくなってしまうのだ。



○わーいキャンディだ



○なんか喜んどるな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.63	3.15	2.36	2.68	2.59	3.08	17.47

ガーフィールドの一週間

アクション　1M＋256K

トーワチキ
発売日　'89年4月7日

5500円（別）

親友の犬オーディを捜せ！

ドラ猫軍団「鉄の爪」一味に連れ去られた親友の犬・オーディを救うのが目的。1日が1ステージで制限時間内にクリアしなければならない。

○ネズミ発見ゲシゲシ

○まったねー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.56	2.62	2.56	2.60	2.61	15.94

©TAITO CORP.・PONY CANYON・藤子／小学館／テレビ朝日／BANDAI・GARFIELD Charactors:／1978 United Feature Syndicate, Inc.／トーワチキ

影の伝説

アクション

—

タイトー
発売日 '86年4月18日

4900円（別）

さらわれた姫を助け出せ

集団をつくった魔性のものたちにさらわれた霧姫を救うのが目的。1～3幕で構成されており、各幕が森、抜け穴、城壁、城内のシーンでできている。

○ようしゃない攻撃

○お姫様を発見

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.51	3.39	3.50	3.22	3.39	20.65

カケフ君のジャンプ天国

アクション

1M＋64K RAM

ビッグ東海
発売日 '88年7月22日

5300円（別）

カケフ君が画面内を跳ねる

テレビで人気があったカケフ君が人助けのため隣の国にある薬草を集めるのが目的。3日のうちに3つのエリアからなる7ステージをクリアできるか。

○カケフ君が走る

○カケフ君が跳ねる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	2.95	2.91	2.85	2.75	2.90	17.74

仮面の忍者花丸

アクション

1M＋1M

カプコン
発売日 '90年3月16日

5800円（別）

ボスとの対決はカードだ

レジャーランドで子供が行方不明になる事件が多発。主人公・花丸を操り原因の究明と子供の救出が目的。ボスとの対決はカードが用いられる。

○ふだんはアクション

○ボスはカード対決

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

仮面ライダー倶楽部

アクション

1M＋1M

バンダイ
発売日 '88年2月3日

5500円（別）

ライバル、ショッカーを倒せ

仮面ライダー1号、2号、V3が永遠のライバル、ショッカーを相手に奮闘する。3人の他にもストロンガー、X、アマゾンも登場する。

○どどーんと3兄弟

○対決はこんな感じ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.97	3.06	2.62	2.96	2.86	3.27	18.74

©TAITO CORP.・ビッグ東海・キャロット／CAPCOM・石森プロ・東映／BANNDAI

カラテカ

アクション　—

ソフトプロ
発売日 '85年12月5日

4900円（別）

アメリカ産の空手ゲーム

目的はただ1つ、悪魔城にとらわれたマリコ姫を救い出すこと。画面右方向に進んでいき、左右から出現する敵を8つの必殺拳でぶっとばせ！

○礼、ちゃーす

○足蹴りが決まった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.45	1.90	2.18	2.09	1.89	2.51	13.02

カルノフ

アクション　1M＋512K

ナムコ
発売日 '87年12月18日

4900円（別）

太っているけど、イカス奴！

主人公カルノフの武器は火炎攻撃。一定時間内にボスを倒せばクリアという単純なシステムだが、敵は非常に強い。純粋なアクションゲームだ。

○海中でボスと対決!!

○様々な面を進むのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.00	3.13	3.01	3.04	2.91	18.38

元祖西遊記スーパーモンキー大冒険

アクション　256K＋256K

バップ
発売日 '86年11月21日

4900円（別）

変化に富んだゲーム展開！

700画面もある広大なマップ画面、アイテムを取ったり、会話をする室内画面、アクション画面、アクション画面とバラエティなゲーム展開。

○金斗雲でラッタッタ

○おーでっけえなぁ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.98	2.63	2.83	2.60	2.60	16.31

キテレツ大百科

アクション　1M＋1M

エポック社
発売日 '90年2月23日

5900円（別）

アイテムを作るのが新しい

夢の世界に閉じ込められた仲間を救出することが目的。キテレツ大百科とゴールドを集めるとアイテムを作り出して、ステージを進んでいく。

○コロ助は情報源

○連射で新発明だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©ソフトプロ・DATE EAST CORP.／㈱ナムコ・バップ・藤子／フジテレビ／旭通信社／エポック社

キャプテンシルバー

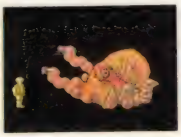
アクション　1M＋1M

徳間書店
発売日 '88年12月16日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

シルバーの財宝を捜し出せ！

武器アイテムと発射アイテムを組み合わせると、攻撃パターンが変化するのが、面白い。危険な6ステージを突破し、財宝を手にすることができるかな。



○穏りない小舟だなあ　○リアルさがグロい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.92	2.75	2.88	2.68	2.63	2.65	16.51

ギャリバン

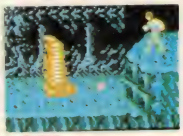
アクション　1M＋1M

ニチブツ
発売日 '88年6月3日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

変身して戦え！　ギャリバン

600画面以上のマップ。メイン武器のレーザーブレードには経験値があり、3段階にパワーアップする。アイテムを取り続けると宇宙刑事に変身！



○不気味な世界だ　○怪獣っぽいキャラ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.95	2.93	2.98	2.92	2.81	2.82	17.41

キン肉マンマッスルタッグマッチ

アクション　1M＋64K RAM

バンダイ
発売日 '85年11月8日

4900円（別）
——

超人プロレスゲームだ!!

登場する超人はキン肉マンほか7人。戦いのリングは普通、氷上、電気の3種類。各リングの特徴をつかんでおかないとうまく戦えないぞ。

○おなじみのキャラだ　○電気のリングもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

グーニーズ2 フラッテリー最後の挑戦

アクション　1M＋64K RAM

コナミ
発売日 '86年12月26日

5300円（別）
——

マイキー新たな冒険に出発！

人魚のアニーと6人の仲間がフラッテリー一家にさらわれた！　マイキーは救出するため、アジトに向かう。3Dのアドベンチャー画面は頭を使うぞ。

○基本的には前作同様　○こいつらが悪いヤツ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.66	3.46	3.58	3.27	3.19	20.80

©TOKUMA SHOTEN LICENSED FROM DATA EAST CORP.・日本物産・ゆでたまご／集英社／NTV／東映動画・KONAMI

クレイジークライマー

アクション | 1M + 64K

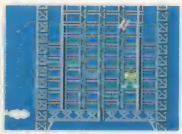
ニチブツ
'86年12月26日

5300円（別）

ひたすら登り続ける姿に感動

ゲームの目的はひたすらビルを登り続けること。2つのコントローラを使って、左右の腕を操作し、登っていこう。オジャマキャラや落下物に注意。

○屋上にはヘリが待機



○鉄骨が降ってきた！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.58	2.13	2.69	2.35	3.02	15.53

激亀忍者伝（げきかめにんじゃでん）

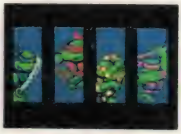
アクション | 1M + 1M

コナミ
発売日 '89年5月12日

5800円（別）

4人の亀忍者が大活躍！

能力・武器の異なる4人の亀忍者を操り、誘拐されたエイプリルを助け出せ！　コミカルなアクションや各ステージの間にあるビジュアルがウリ。



○キメてみました

○ガッツポーズでキメ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.14	3.03	3.00	2.92	3.07	18.54

激突四駆バトル（げきとつよんくバトル）

アクション | 1M + 64K

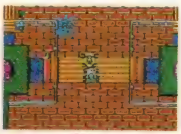
アイレム
発売日 '89年11月17日

4800円（別）

バカスカぶつけて楽しむ四駆

ラジコン四駆バギーを操り、フィールドに出現する敵の車にぶつかりクラッシュさせていく。アクセル、ブレーキの使い分けがポイント。

○アイテムみーっけ



○まさに激突っ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	3.11	3.13	3.24	3.08	3.26	18.94

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

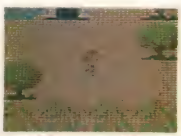
アクション | 256K + 256K

バンダイ
発売日 '86年4月17日

4900円（別）

水晶玉を求めて4大魔境へ

鬼太郎が進む4大魔境は、出現する敵も違えば、クリアの条件も違う。リモコンゲタ、毛針など各技をセレクトして、やっつけていこう。



○移動はマップ上で

○顔のでかいボス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.69	3.27	3.01	3.17	3.00	3.18	19.32

©KONAMI・IREM CORP.・バンダイ・日本物産

ゴーストバスターズ

アクション　256K＋64K

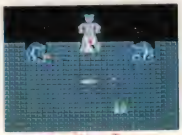
徳間書店
発売日 '86年9月22日

4500円（別）

ゴースト退治に出動だ！

人気オバケ映画のゲーム化。まずは車で目的地に移動。道路に落ちているガソリンを取りつつ進もう。車が止まればビームを使ってオバケを吸い込め。

○ビームでオバケ退治



○3人で力を合わせろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.81	2.80	2.65	3.00	2.62	2.57	16.45

ゴルゴ13 神々の黄昏

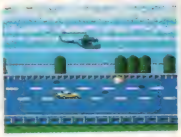
アクション　1M＋1M

ビック東海
発売日 '88年3月25日

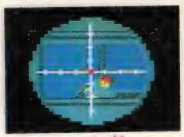
5800円（別）

奴は冷酷非情のスナイパー

素手の格闘、カーアクション、狙撃、ヘリでの戦闘、水中、3D迷路などのステージがあり、どんな場合でも冷静で素早い対応が要求される。謎も困難。



○こんなシーンがあり



○もちろん射撃もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.71	2.52	2.44	2.43	2.32	2.65	15.07

サーカスチャーリー

アクション　—

ソフトプロ
発売日 '86年3月4日

4900円（別）

華麗なショウの始まり始まり

キミはチャーリー君を操り、さまざまな障害を乗り越え、華麗なサーカスを披露していかなければならない。技のタイミングをとるのが難しい。

○空中ブランコやれば

○火の輪だってくぐる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.09	2.74	2.65	2.45	2.33	3.13	16.39

西遊記ワールド

アクション　1M＋64K RAM

ジャレコ
発売日 '88年11月11日

5500円（別）

三蔵法師とお経を取り戻せ！

敵を倒すとお金が手に入る。たまったらショップに行き、高級な盾や鎧を買おう。ボスを倒すと剣が強くなるぞ。剣とマジックの力で牛魔王を蹴散らせ。

○情報サンクス

○うわっちっちっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.20	3.26	3.28	3.11	2.89	19.23

©A Columbia Pictures Industries, Inc. ／ Activision, inc. ／TOKUMA SHOTEN・ビック東海／サイトウ　プロダクション・コナミ／ソフトプロ・JALECO／NMK

魁!! 男塾

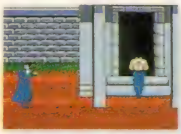
アクション / 1M + 1M

バンダイ
発売日 '89年3月3日

5800円（別）

男くささがたまらない

敵を殴り倒しながら数々の試練を突破し男を磨いていくというストーリーはマンガと同じ。キャラクタはかなり大きく、迫力ある作りになっている。



○かかってきんしゃい　○男の涙をさそうのお

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.09	3.06	3.19	2.98	3.07	18.96

ザ・ロード・オブ・キング

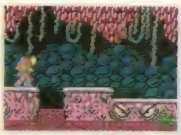
アクション / 1M + 1M

ジャレコ
発売日 '89年12月21日

5600円（別）

魔物を蹴散らし突き進む

バッシュと呼ばれる武器で、6ラウンド11ステージを進んで行く。各ステージには小ボス、ラウンドの最後には大ボスが立ちはだかる。



○はぁい（半魚人氏）　○ショップでないのか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.27	3.24	3.22	3.15	3.02	3.01	18.91

シティコネクション

アクション / 128K + 128K

ジャレコ
発売日 '85年9月27日

4900円（別）

カリフォルニアから世界へ

ゲーセンでお馴染みだったカーチェイスゲームのファミコン版。少女が恋人を捜し各国を愛車でぶっとばすというもの。背景がキレイと評判だった。

○世界の路を塗る　○猫に当りクラッシュ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シャーロックホームズ 伯爵令嬢誘拐事件

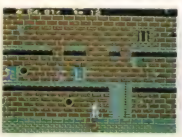
アクション / 1M + 64K RAM

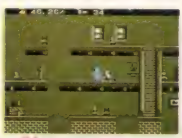
トーワチキ
発売日 '86年12月11日

5000円（別）

1作目はアクションだった

何者かに誘拐された令嬢を捜しだすため、アイテムを集めて数々の難関を突破するアクションゲーム。タイトル見るとアドベンチャーのよう。





○チョコマカしてる　○少しアクションぽい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.30	2.25	2.20	2.19	2.12	2.47	13.53

©バンダイ／宮下あきら／集英社・JALECO・トーワチキ

ジャウスト

アクション

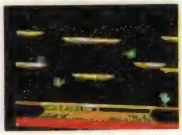
128K＋64K

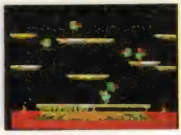
ハル研究所
発売日 '87年10月30日

3900円（別）

シンプルで懐かしい味がする

ダチョウに乗った主人公を操り、唯一の武器であるヤリを突き突き敵に向かっていくという妙な雰囲気のゲーム。卵を取ると強くなる。





○ゲームは単純　○化石級の古さ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.39	2.37	2.44	2.48	2.44	2.39	14.51

じゃじゃ丸の大冒険

アクション

256K＋256K

ジャレコ
発売日 '86年8月22日

4900円（別）

人気ゲームの2作目だ

前作で助け出したさくら姫は替え玉だった。という設定のこのゲームは、本格派横スクロールアクション。手裏剣を始めとして色んなアイテムがある。

○かわいいキャラ　○忍法も使える

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.25	3.48	2.94	3.07	2.93	2.85	18.52

スーパーピットフォール

アクション

—

ポニーキャニオン
発売日 '86年9月5日

5500円（別）

約300画面分の洞窟を冒険

迷路のように広い洞窟を、3つの宝石を求め冒険する。もとはパソコンゲームなだけに簡素で奥が深い。武器は20発弾が入ったピストルだ。

○洞窟は摩訶不思議　○水の中も進める

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.61	3.17	2.96	2.87	2.76	2.69	17.06

スーパーアラビアン

アクション

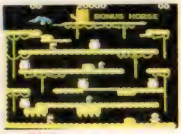
128K＋64K

サン電子
発売日 '85年7月25日

4500円（別）

敵を蹴飛ばしつぼを取る

レイア姫を助けるべく、帆船や洞窟、そして城などを敵を蹴飛ばしながら突き進むというもの。アイテムは魔法のつぼ。これに謎が隠されているんだ。



○どんな単語かな　○勉強になったかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©ATARI／ハル研究所・JALECO・ポニーキャニオン・SUN SOFT

スーパーマン

アクション　1M＋1M

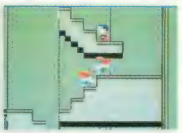
ケムコ
発売日 '87年12月26日

5500円（別）

コミカルなキャラが活躍

コミック、映画で人気の高いアメリカンヒーローが主役のゲーム。漫画家いしかわじゅんが手掛けたキャラクタが、可愛らしく動きまわる。

❶なぜか自由の女神



❷コミカルなキャラ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	2.67	2.53	2.39	2.34	2.61	15.47

スケバン刑事III

アクション　1M＋64K RAM

東映動画
発売日 '88年1月22日

5300円（別）

あの超人気ドラマのゲーム

結花、由真、唯の三姉妹を操り、数々の難関を突破するというもの。主に横スクロール面で構成されたこのゲーム。アイテムもふんだんにある。

❶暗若の面の情報

❷この虚無僧は？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.54	2.42	2.37	2.36	2.53	15.02

スターウォーズ

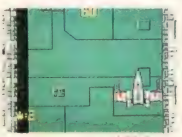
アクション　1M＋1M

ナムコ
発売日 '87年12月4日

4900円（別）

フォースと共にあらんことを

余りにも有名な映画をもとにしたゲーム。キャラクタももちろん映画に忠実で、面は全13面。最終面はデススターの3Dシューティングのおまけ付き。



❶Xウイングも登場

❷いよいよ対決だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.25	3.36	3.11	2.98	3.06	2.84	18.60

スパイvsスパイ

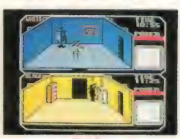
アクション　256K＋64K

ケムコ
発売日 '86年4月26日

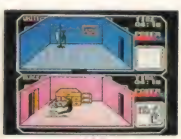
4900円（別）

スパイの世界の頭脳ゲーム

アメリカの雑誌生まれの白カラスと黒カラスが主役の、シブメの頭脳アクションゲーム。敵をあざむいて、情報を持ち込むのが目的。



❶バトル開始



❷おっと乱闘だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.66	2.56	2.54	2.45	2.59	2.36	15.16

©DC COMICS INC. FIRSTSTAR SOFTWARE,INC./KEMCO・和田慎二／白泉社／フジテレビ／東映動画・(株)ナムコ

アクション

南国指令!! スパイVSスパイ

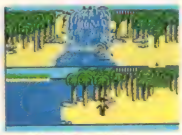
1M + 64K RAM

ケムコ
発売日 '87年3月27日

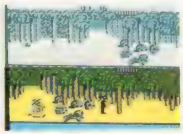
4900円（別）

ミサイルを発見せよ!!

6つの島から1つ選んで戦いが始まる。3か所に隠れているミサイルを発見し、潜水艦で脱出するのが目的。敵と同じ島にいると戦闘モードになる。



南の島で対決



死ぬとあわれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.77	2.72	2.93	2.60	2.99	17.03

アクション

スペースハンター

256K + 256K

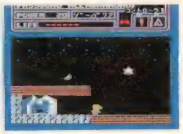
ケムコ
発売日 '86年9月25日

4900円（別）

RPG風。未来宇宙が舞台に

核戦争後の地球は、8つに分裂してしまうという強烈なストーリーで繰り広げるゲーム。16歳の少女を育てながら悪い奴を倒す。RPG要素もある。

とってもシンプル



テッテケテー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.63	2.68	2.50	2.58	2.38	2.36	15.33

アクション

聖飢魔II

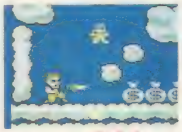
256K + 256K

CBSソニーグループ
発売日 '86年12月25日

4900円（別）

悪魔が神を倒すゲーム

人気ヘビメタバンド聖飢魔IIが主役のゲーム。メンバーを助け出し、神ゼウスを倒すのが目的。デーモン小暮が例のように大暴れする。



とっても聖飢魔II

メンバーを救出

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	2.43	2.23	2.24	2.11	2.42	14.07

アクション

セクロス

256K + 64K

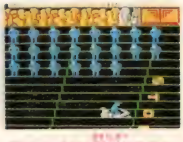
日本物産
発売日 '86年5月19日

4900円（別）

高速画面でバイクチェイス

速さが並みではない、横スクロールのバイクアクションゲーム。次々に現れる敵や障害物をうまくかわしながら先へ進み、仲間を助け出すというもの。

立体感のあるキャラ



これだけ救出できた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	2.47	2.36	2.50	2.66	2.20	15.51

©KEMCO・CBS-SONY GROUP Inc.・Nichibutu

ダウボーイ

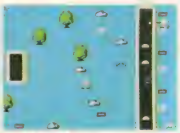
アクション | 128K + 64K

ケムコ
発売日 '85年12月12日

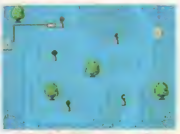
5300円（別）

味方の重要人物を救出せよ！

全5面で構成されるこのゲームをクリアしないと味方の重要人物を救出することはできない。ライフルやダイナマイトを有効に使いカギを手にいれろ。



○鍵を拾え！



○導火線を引いて爆破

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.29	2.17	2.03	1.94	1.85	2.60	12.88

高橋名人のBugってハニー

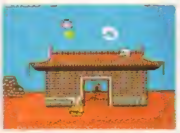
アクション | 1M + 256K

ハドソン
発売日 '87年6月5日

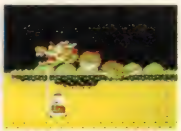
5500円（別）

懐かしの高橋名人が大活躍

裏技を見つけなければ様々謎を解くことができないゲーム。キュラ大王を倒すことが目的。4つの世界で構成された表ワールドと裏ワールドがある。



○過去のヒーローだね



○博多どんたく野郎

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	3.09	2.91	2.86	2.69	2.88	17.85

田代まさしのプリンセスがいっぱい

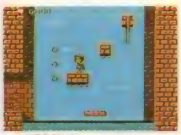
アクション | 1M + 1M

エピックソニーレコード
発売日 '89年10月27日

5500円（別）

4人のプリンセスを救え

実はミュージシャンの田代まさしを主人公に4人のお姫様を助けだし、魔界の女王、ウルトラ・マージョを倒すのが目的。どの面からも始められる。



○縦横スクロールする

○人魚姫救出！

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.12	2.90	2.88	2.88	2.86	18.13

闘いの挽歌

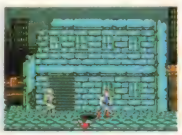
アクション | 1M + 64K RAM

カプコン
発売日 '87年1月21日

5500円（別）

格闘技を駆使し剣王を倒せ

世紀末、世界は剣王の率いる悪の軍団に支配されていた。主人公リュウは世界を救うため剣、パンチ、キックを駆使し彼らに立ち向かった。



○にーげろおぉぉ

○エレベーターバトル

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.28	3.22	3.51	3.01	3.09	19.68

©SYNAPSE SOFTWARE／KEMCO・HUDSONSOFT・NTV・TMS・CBS/SONY GROUP Inc.／アンクルエフ・CAPCOM

脱獄

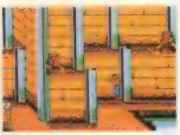
アクション | 1M + 1M

ケイアミューズメントリース
発売日 '89年6月30日

5600円(別)

敵基地の最高幹部を抹殺せよ

意図的に敵の捕虜になったバートは牢を破り敵の武器を奪ったりアイテムを入手しつつステージクリアをめざす。最後のボスGOO総帥を倒せるのか？



○敵が飛んできたー！

○背景がやけにリアル

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	3.25	3.31	3.41	3.12	3.09	19.66

タッチ

アクション | 1M + 64K RAM

東宝
発売日 '87年3月14日

4900円(別)

クリア後、南は誰のものに？

別の世界へと消えた10匹の子犬たちを追って達也、和也、南の3人が冒険の旅に出る。2人プレイが可能でそれぞれ達也、和也に扮し南を奪いあう。

○いつもの風景だが

○ヘンなキャラばかり

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.70	2.45	2.36	2.33	2.65	15.51

CHASE H.Q.

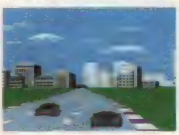
アクション | チェイス | 1M + 1M

タイトー
発売日 '89年12月8日

5900円(別)

業務用と一味違った味つけ

自車を逃走車にぶつけて破壊するのは同じだが、大きく異なる点は自車の改造ができることだ。各ステージ前に設定可。凶悪犯を逮捕できるか？



○犯人の車はまだかな

○いっちょあがりぃ！

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.21	3.26	3.19	3.34	3.13	3.34	19.43

チェスター・フィールド

アクション | 1M + 64K RAM

ビック東海
発売日 '87年7月31日

5300円(別)

青年騎士ケインの英雄伝説

ガルドレド国王ガルスⅠ世を暗殺し王女カレンをもチェスター・フィールド島に幽閉した悪人、ゲモン将軍を倒すため立ち上がった騎士の物語。

○おっとドラゴンだ

○うん、買う買うー！

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.64	2.74	2.88	2.64	2.74	16.87

©K, AMUSEMENT LEASING CO./SNK CO., LTD.・あだち充/小学館/東宝/ASATSU, TAITO CORP.・ビック東海

ちゃっくんぽっぷ

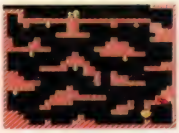
アクション

タイトー
発売日 '85年5月24日

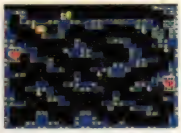
4500円(別)

オリを壊してハートを救え

制限時間内に追っ手から逃げつつオリに閉じ込められたハートを解放してやると面クリア。8面で構成。攻撃やオリを破壊するのは時限爆弾を使う。



○キャラがカワイイ



○でもけっこうムズい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

チョップリフター

アクション

256K+128K

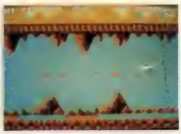
ジャレコ
発売日 '86年6月26日

4900円(別)

捕虜を救出し基地に戻せ

敵の攻撃をかいくぐり収容所から味方の捕虜を救い出せ！　そして自基地に無事帰還するのがキミに与えられた使命だ。全4面で構成されている。

○捕虜を救出しろ！



○軍艦も出てくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	2.55	2.13	2.25	2.05	2.05	14.31

ディグダグ

アクション

128K+64K

ナムコ
発売日 '85年6月4日

4500円(別)

穴を掘って敵を倒せ

地下にいる敵をポンプを使ってふくらませて破裂させたり、岩を落としておしつぶしたりして全滅させれば面クリア。キャラがユーモラス。

○全滅で面クリアだ

○敵を破裂させろ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ディグダグII

アクション

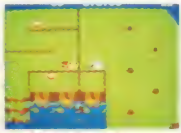
256K+64K

ナムコ
発売日 '86年4月18日

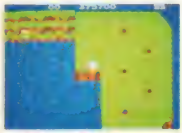
4500円(別)

舞台が島になり新たな戦いが

ポンプの機能がパワーアップしドリルとしても使えるようになり攻撃方法が多彩になった。ドリルで地面を崩し敵を海に沈められるのだ。



○舞台は島に変わった



○崩して敵を落とせる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	2.99	2.93	2.87	2.85	3.04	18.00

©TAITO CORP. ・LICENSED FROM BRODERBUND SOFTWARE,INC.COPYRIGHT BY DAN GORLIN／JALECO ・㈱ナムコ

アクション デッドフォックス 1M+1M

カプコン
発売日 '90年2月23日

5800円(別)

南米の麻薬組織を壊滅せよ

南米に巣くう巨大麻薬組織を壊滅し捕らわれている人質を救いだすのが目的。敵のアジトは7カ所ありそれぞれに人質が捕らわれている。

○指令を受けて出動だ　○なかなかハードだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション 鉄腕アトム 1M+1M

コナミ
発売日 '88年2月26日

5500円(別)

永遠のヒーロー、アトム登場

幻のアトランティスにまつわる事件が発生。アトムはこの事件を解決すべく登場した。目的は神の子セレナードとインドラを助けることだ。

○飛ぶ姿がキマッテる　○弾も出したりする

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.69	2.57	2.43	2.42	2.59	15.69

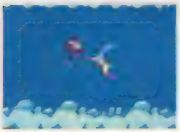
アクション デビルマン 1M+1M

ナムコ
発売日 '89年4月25日

5500円(別)

デーモンの野望を打ちくだけ

マンガでおなじみのデビルマンがファミコンに登場。目的は主人公・不動明を操りデビルマンとなり魔王ゼノンのデーモン一族の野望を潰すことだ。



○空中のバトルがあり　○こんな会話もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.64	2.79	2.63	2.60	2.72	16.27

アクション デビルワールド 128K+64K

任天堂
発売日 '84年10月5日

4500円(別)

迷路内のドットを食え！

2人プレイが可能のアクションゲーム。迷路内に散らばるドットをただひたすら食べていき得点を稼ぐのが目的。もちろん敵も登場する。

○おっと、後に注意　○うーん、ムズかしい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©CAPCOM・NTV／手塚プロダクション／KONAMI・ダイナミック企画／CIC／㈱ナムコ・ Nintendo

電撃ビッグバン！

アクション　1M＋1M

ビック東海
発売日 '89年1月27日

5800円(別)

ババンと敵を倒して進め

主人公バンが悪の軍団ローブレイカーにさらわれたプラム博士を救出するというストーリー。ルート選択方式で、多数のアクション面がある。

○ヘンなキャラが多い

○道を選んで頂上へ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.06	2.70	2.90	2.66	2.68	2.83	16.83

伝説の騎士エルロンド

アクション　1M＋64K RAM

ジャレコ
発売日 '88年7月15日

5500円(別)

重いヨロイが、跳ねるコケル

面構成は全7ステージ。魔法使いアニスにさらわれた7人のお姫様（各ステージ1人ずつ）を救うのが目的。各面には色々な場所に行ける扉がある。

○ジャンプがポイント

○こけかたがカワイイ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.66	2.79	2.64	2.58	2.67	16.19

東海道五十三次

アクション　256K＋128K

サン電子
発売日 '86年7月3日

4900円(別)

愉快な痛快な時代劇ゲーム

花火職人カン太郎が主人公。新しい花火の製造法をつけねらう悪徳商人剛左衛一味と対決しつつ江戸を目指す。武器はかんしゃく玉のみだっ。

○どあー、撃たれたぁ

○ぶっとびおったまげ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	3.36	2.87	3.05	2.71	2.70	17.51

所さんのまもるもせめるも

アクション　256K＋256K

エピックソニーレコード
発売日 '87年6月27日

4900円(別)

所ジョージが企画、デザイン

所ジョージが主人公。水鉄砲を武器にレプリカントを倒しながら東京12区と郊外5市を走り抜け、所御殿を目指す。ピリピリくるゲーム。

○所さんといえば車

○これが所御殿!?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	2.70	2.71	2.61	2.45	2.69	16.31

©ビック東海・1988NMK/1987RARE LTD. LICENSED TO JALECO FOR JAPAN BY RARE COIN-IT INC・SUNSOFT・マイルストーン／EPIC ソニー

突然！マッチョマン

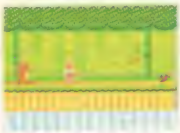
アクション | 1M + 64K RAM

ビック東海
発売日 '88年12月2日

5500円(別)

パンチ一発ジャングルを進め

主人公のジャクソンは機関銃しか武器を持っていない。敵を倒すと薬が出ることがあり、それを取り、セレクトボタンを押すとマッチョマンに変身する。



○怪獣がおそってきた

○でっけぇカバだぞぉ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.77	2.82	2.62	2.56	2.77	16.65

ドナルドランド

アクション | 1M + 1M

データイースト
発売日 '88年1月29日

5500円(別)

マックのドナルドが主人公だ

ドナルドランドがグモン一族に襲われた。リンゴ爆弾を武器に、様々なステージに隠れている敵をやっつけよう。ステージクリア後ショップがある。

○ドナルドのワンペア

○セットはないのぉ？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	3.11	3.05	2.92	2.86	2.89	18.31

ドナルドダック

アクション | 1M + 1M

ケムコ
発売日 '88年9月22日

5800円(別)

ディズニードナルドの運動会

ベニス、ナポリ等イタリアの名所で、ドナルドファミリーが繰り広げる運動会。6つのゲームがあり全部通してやるモードと1つだけ遊ぶモードがある。

○ゲームがたくさん

○結果がいいと表彰台

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	2.90	2.82	2.89	2.69	3.02	17.71

トムソーヤーの冒険

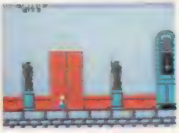
アクション | 1M + 1M

セタ
発売日 '89年2月6日

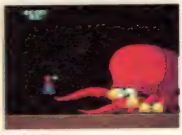
5900円(別)

わんぱくトムの大冒険

ジャンプと石つぶてをうまく使い、襲いかかる敵キャラをやっつけて悪者インジャンジョーにさらわれたガールフレンドのベッキーを救い出すゲーム。



○でーっけぇ家だこと



○巨大タコだぁー！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	2.88	2.94	2.90	2.75	2.90	17.51

©ビック東海・DATA EAST CORP.・1988 The Walt Disney Company/KEMCO・SETA

アクション ドラえもん

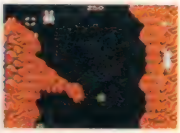
ハドソン
発売日 '86年12月13日

5500円(別)

のび太たちを救い出せ！

人気漫画をゲーム化。開拓編、魔境編、海底編と3つに分かれたワールドをつき進む。豊富なステージ構成で、原作同様、多くのアイテムが出る。

○アドベンチャーや



○シューティングか

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.33	3.13	3.11	2.86	3.05	19.05

アクション ドラゴンニンジャ 1M+1M

ナムコ
発売日 '89年7月14日

5800円(別)

操作次第でいろんな技が！

能力の異なる2人のうちどちらかを選択し、多彩な技を使い分けたり、武器を使用して敵を倒していく。高速移動するコンボイの上での戦闘はスゴイ。

○気合いパンチでやー

○足場が悪い所ばっか

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	3.20	3.12	3.28	3.08	3.04	19.11

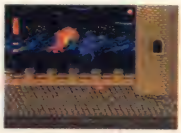
アクション ドラゴンユニット 1M+64K RAM

アテナ
発売日 '90年2月27日

5800円(別)

悪しきドラゴンを封印せよ

主人公デュークは剣を振り、敵を倒す。RPG風要素も取り入れられ、経験を積むとHPの上限が上がる。各ステージは仕掛けが一杯あり、難しい。



○デカキャラ揃いだ

○この肖像画は!?

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション トランスフォーマーコンボイの謎 256K+256K

タカラ
発売日 '86年12月5日

4900円(別)

臨機応変に変形しないとダメ

自機ウルトラマグナスはロボット、トレーラーに変形できる。この2つの形態はそれぞれ特徴があり、場面に応じて変形していかなければならない。

○ある時はロボットで

○そしてトレーラーに

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.56	2.36	2.20	2.17	2.08	2.36	13.73

©藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT・DATA EAST CORP./NAMCO LTD.・アテナ・タカラ

アクション

長靴をはいた猫

256K＋256K

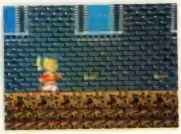
東映動画
発売日 '86年11月21日

4900円(別)

猫のペロくんが地球狭しと大冒険

8つのステージを長靴を取りながら進んでいく。80日目の12時までにビッグベンの鐘をならせば、ゲームクリア。熱いゲームだ。

猫にも衣装ってか



世界中飛びまわるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.51	2.79	3.07	2.70	2.85	18.75

アクション

忍者ハットリくん

—

ハドソン
発売日 '86年3月5日

4900円(別)

修行の里で忍術合戦

主人公は言わずとしれたハットリくん。敵の甲賀者のメカ忍を倒すと、巻物を取ることができ、使用可能な忍法が1つ増える。忍法は全部で11種類。

走れハットリくん

おっと突然シシマル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	3.24	2.84	3.11	2.99	3.13	18.92

アクション

忍者COPサイゾウ

1M＋1M

九娯貿易
発売日 '89年11月17日

5900円(別)

悪の組織ジャウズを壊滅せよ

主人公のサイゾウは、ラウンドを1つクリアするたびに、新しい忍法を身につけることができる。全部でラウンドは6つ。隠し部屋や隠しアイテム有。

分身の術で攻撃!!

1面のボスと対決!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	3.07	3.06	3.13	2.84	3.09	18.42

アクション

熱血硬派くにおくん

1M＋64K RAM

テクノスジャパン
発売日 '87年4月17日

5300円(別)

ケンカ殺法でぶちのめせ

基本パターンはまずザコをうち負かしてから、最後にボスと一騎打ちするのだが、各ステージ毎に趣向が違うため、いろいろな戦いが繰り広げられる。

オラかかってこかい

室内でバイクかぁ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	3.23	3.19	3.67	3.15	3.45	20.30

©東映動画・HUDSON SOFT／藤子／小学館／テレビ朝日・九娯貿易・TECHNOS JAPAN CORP.

バーガータイム

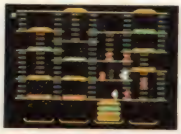
アクション　256K＋64K

ナムコ
発売日 '85年11月27日

4500円(別)

名コックをうまく動かそう

ゆかいなゲーム展開とゴキゲンなキャラクタでゲームセンターをにぎわせた「ハンバーガー」のファミコン版が「バーガータイム」だ。



○敵の動きを止めろ

○アイスはボーナスだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

バード・ウィーク

—

東芝EMI
発売日 '86年6月3日

4900円(別)

メルヘンタッチの家族ゲーム

おなかをすかしているヒナたちに、セッセとエサをはこばなければならないのだ。なんとなく心のアッタカ〜クなるような、子育てゲームだ。

○のどかでいいなぁ

○敵から小鳥を守れ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	2.62	1.81	2.25	2.02	1.84	13.82

バイナリィランド

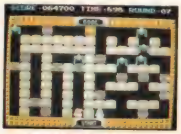
—

ハドソン
発売日 '85年12月20日

4900円(別)

左右対称のパズルアクション

左右逆に動くグリンとマロンを同時操作しなくちゃならないから、右目と左目が別々に動くと、とっても楽チンなパズルアクションゲームだ。



○左右同時進行

○こんがらがりそう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.33	3.07	2.36	2.55	2.48	3.49	17.28

快傑ヤンチャ丸

アクション　1M＋1M

アイレム
発売日 '87年9月26日

5500円(別)

コミカルな時代活劇ゲーム

お姫様を救うために、主人公のヤンチャ丸が全7ステージをかけめぐる。顔が大きな「おたふく太郎」など、敵キャラが特徴的。業務用からの移植版。

○横スクロールタイプ

○個性豊かな敵キャラ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.15	3.19	3.20	2.95	3.01	19.01

© IREM CORP. ㈱ナムコ／データイースト・東芝EMI／レナール・HUDSON SOFT/MOMO

バギー・ホッパー

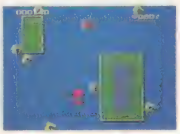
アクション　256K＋256K

データイースト
発売日 '86年10月8日

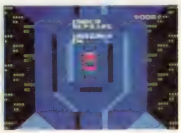
4900円(別)

彼女を助けろ、走れホッパー

悪のブラック軍団に彼女がさらわれた！　キミは愛車バギー・ホッパーを操り、ブラック軍団を壊滅させ、彼女を悪の手から取り戻すのだ。



○島をうまく使え！



○灰皿もいいようだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	3.00	3.02	2.96	3.05	2.78	17.96

バットマン

アクション　1M＋1M

サン電子
発売日 '89年12月22日

6200円(別)

ジョーカーとの戦いが始まる

日本でも公開され話題を呼んだ映画「BATMAN」がアクションゲームになってファミコンに登場した。ジョーカーを倒すのが目的だ。

○敵もカッコイイぞ

○ワナにも気を付けて

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.45	3.51	3.35	3.33	3.36	20.59

バツ&テリー

アクション　1M＋64K RAM

ユース
発売日 '87年7月22日

5300円(別)

人気マンガがファミコンに

人気マンガ「バツ&テリー」がファミコンになったんだ。バツとテリーの2人のキャラを使って恐怖の鉄人レースをクリアしよう。

○ボールのバツと

○バットのテリー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.56	2.45	2.46	2.36	2.28	2.43	14.54

花のスター街道

アクション　1M＋64K RAM

ビクター音楽産業
発売日 '87年3月17日

5300円(別)

目指せBU・DO・KAN！

スターを夢見る2人が主人公。プロデューサーや、作曲家、それに特ダネを狙うカメラマンなどが、ゆくてを阻もうとしてくるのだ。

○2人でめざそう

○あこがれのホール

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.65	2.36	2.38	2.26	2.63	15.07

© データイースト・大島やすいち　講談社　日本サンライズ　松竹　ユース・TM & ©1989DC Comic Inc.　WARNER BROS. INC
SUNSOFT・ビクター音産

必殺道場破り

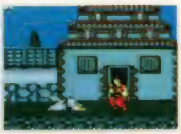
アクション / 2M + 64K RAM

シグマ商事
発売日 '89年7月21日

6500円(別)
バッテリーバックアップ

武道の頂点を目指せ

主人公を成長させて、色々な道場で戦いを続けるのだ。キミはいくつの道場を制覇できるか。道場破りとして恐れられる日も近いだろう。



○さあ覚悟だ、やるぜ!! ○おっしゃ、やりぃ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.75	2.86	2.81	2.63	2.81	16.71

ヒットラーの復活

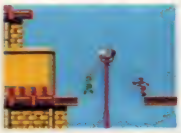
アクション / 2M + 64K RAM

カプコン
発売日 '88年7月20日

5900円(別)

ワイヤーテクが命のゲーム

奪われた極秘文書を取り戻せ。スーパージョーが敵地に乗り込んだ。彼はジャンプができない。だからワイヤーをうまく使って前進するのだ。



○ワイヤーしだい ○情報が左右する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.45	3.31	3.22	3.48	3.21	3.42	20.09

火の鳥 我王の冒険

アクション / 1M + 64K RAM

コナミ
発売日 '87年1月4日

5300円(別)

手塚治虫のライフワーク

失われた火の鳥を求めて、我王が旅に出た。巨匠、故手塚治虫先生のライフワーク「火の鳥」が、アクションゲームに／ 時空を越えた冒険の旅。

○舞台は未来まで続く ○キミは完成できた？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	3.59	3.49	3.57	3.20	3.25	20.76

ファイティングロード

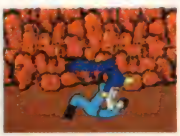
アクション / 1M + 1M

東映動画
発売日 '88年12月13日

6200円(別)

敵を蹴散らし弟を捜せ！

武術の「発気術」を使う主人公が、行方不明の弟を捜すため、単身アマゾンへと向かった。だが、ゆくてには謎の武装集団が待ち構えている。



○投げがきまったぜ ○うーんやりにくい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.84	2.75	2.83	2.84	2.65	2.80	16.71

©Sigma Enterprises, Inc・CAPCOM・KONAMI／角川春樹事務所／東北新社／手塚プロダクション・東映動画

ブービーキッズ

アクション　1M＋64K RAM

日本物産
発売日 '87年7月10日

4900円(別)

時を越え、魔神像を倒せ！

未来少年キッドとマックを操り、時空間迷宮を脱出せよ。迷宮から脱出する方法はただ1つ、過去から未来へつき進み魔王ダンテをうち倒すのだ。

○時代がたくさんある

○これは何時代かな？

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.18	2.91	2.74	2.79	2.54	2.81	16.97

不動明王伝

アクション　2M＋1M

タイトー
発売日 '88年3月29日

5900円(別)

小夜を救い宝珠を奪え

天下支配をもくろむ黒翁によって奪われた、霊宝「宝珠」と「七支刀」を取り戻し、巫女の小夜を助け出すためキミはアシュラナータとなるのだ。

○シブいグラフィック

○大仏がブキミじゃ

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.44	3.29	3.10	3.14	2.95	2.97	18.89

フライング 飛ingヒーロー

アクション　1M＋64K RAM

エピックソニーレコード
発売日 '89年2月17日

5500円(別)

火を消し、人々を助けろ！

彼らは街の消防隊。しかし十分な設備がなかった…。そこで彼らは体当たりで消火していた。人は彼らのことを飛ingヒーローと呼ぶ。

○宇宙のビルが燃え

○お城もみんな燃える

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.08	2.83	3.04	2.85	2.93	2.96	17.69

プレデター

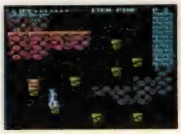
アクション　1M＋1M

パック・イン・ビデオ
発売日 '88年3月10日

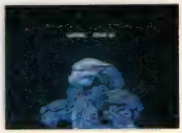
5500円(別)

シュワルツェネッガーだ！

A・シュワルツェネッガー主演の映画「プレデター」がファミコンになったぞ。シェイファー少佐を操って、にっくきプレデターをやっつけろ。



○ブキミなステージだ



○死んでも正体を見る

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
2.82	2.61	2.58	2.51	2.40	2.52	15.44

© Nichibutu・TAITO CORP.・CBS/SONY GROUP INC・Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Trademarks owned by Twentieth CenturyFox film Corporation and used by PACK-IN-VIDEO. Co., LTD. Under authorization.

ヘビーバレル

アクション | 1M + 1M

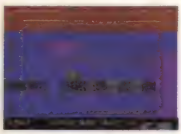
データイースト
発売日 '90年3月2日

5800円(別)

世界征服を企む秘密結社倒せ

基本武器はマシンガンと手榴弾。この武器をアイテムでパワーアップさせつつ各ステージのクリアをめざす。ステージは7つで構成されている。

バラシュートでゴー



これがヘビーバレル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

彷魔が刻

アクション | 1M + 64K RAM

東宝
発売日 '88年4月8日

5300円(別)

強制逆スクロールがユニーク

怪奇小説「ジキル博士とハイド氏」が題材。ジキルモードとハイドモードの両方をプレイする。ハイドモードが逆スクロール。2人の行き着く先は…。

恐いタイトル画面だ

夏向きなキャラだな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.68	2.56	2.41	2.35	2.34	2.76	15.10

HOLY DIVER

アクション | 1M + 1M

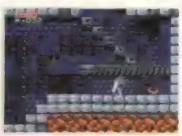
アイレム
発売日 '89年4月28日

5500円(別)

暗黒魔王から魔法世界を守れ

主人公ランディを操り各ステージの最後にある紋章を手に入れる。そして暗黒魔王を目指す。紋章を手に入れることで使用できる魔法が増えていく。

上にいけるのかな？



アイテム見っけ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.67	2.66	2.65	2.63	2.64	16.02

ボールブレイザー

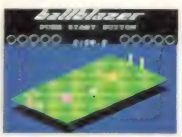
アクション | 1M + 64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '88年3月4日

5500円(別)

未来感覚の3Dアクションだ

「スターウォーズ」でおなじみのルーカスフィルムが作った未来のサッカー風ゲーム。宇宙艇ロトフォイルを操り時間内に多く得点したほうが勝ち。



こういう状態で実は

3Dで見て対戦する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.36	2.21	2.35	2.36	2.14	2.88	14.30

©DATA EAST COAP.・東宝・IREM CORP.・Lucas film/Activision/PONY CANYON

アクション

北斗の拳

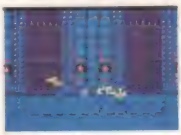
256K＋256K

東映動画
発売日 '86年8月10日

4900円(別)

元祖「あべし」出現ゲームだ

人気のあった漫画をゲーム化。敵を倒しつつアイテムを集めパワーアップしていく。さらに人々から情報も入手していかなければならない。



○おっと囲まれたぁ

○超ハイジャンプ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.34	3.34	3.12	3.22	3.05	19.41

アクション

北斗の拳2

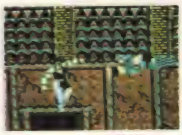
1M＋64K RAM

東映動画
発売日 '87年4月17日

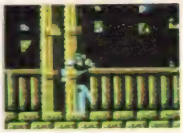
5300円(別)

「あべし」「ひでぶ」が舞う

おなじみの北斗神拳をひっさげケンシロウが悪をひでぶしてしまう。北斗の象徴、7つの星を集め奥技を究めよう。柔破斬は圧巻だ。



○好きだなぁ空中戦



○まさにこっぱみじん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.04	3.12	3.24	2.86	2.86	18.47

アクション

ボコスカウォーズ

256K＋64K

アスキー
発売日 '85年12月15日

5500円(別)

RPG風アクションゲーム

王、騎士、兵卒などを操り敵と戦い各キャラクタを成長させていく。彼方にいる敵の王を倒すことが目的。途中、味方を見つければ合流できる。

○まさに1人対大群

○どどどどどどど！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.41	2.28	1.94	2.30	1.94	2.99	13.86

アクション

ホッターマンの地底探検

256K＋256K

ユース
発売日 '86年12月6日

4900円(別)

ペンペン山爆発の原因を探れ

全14ステージで構成された縦横スクロールアクション。各ステージは4つの地層から成っており、4個の鍵を集め出口を発見すればステージクリア。

○どこでも走る人だ

○ヤッター、コールだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.36	2.50	2.26	2.22	2.41	14.21

©東映動画／武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ・KOUJI SUMII／ASCII・ユース

ポパイ

アクション　128K＋64K

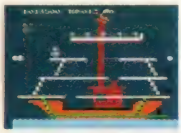
任天堂
発売日 83年7月15日

4500円(別)

ほうれん草を集めろ！

古くから親しみのあるヒーローのポパイが活躍する。オリーブの歌う音符やハートを集める。ほうれん草を集めると無敵になりブルートを攻撃できる。

○なつかしのキャラ



○いくぜブルート

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

魔界島

アクション　1M＋64K RAM

カプコン
発売日 '87年4月15日

4980円(別)

7つの島の財宝を捜せ！

魔界島と呼ばれる7つの島の謎を解き海賊キャプテン・ピアドの隠された財宝を手に入れるのが目的。人々から情報を集め、タルや岩で敵を攻撃する。

○船どうしの衝突

○バケモノだー！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.30	3.04	3.19	2.91	3.10	18.91

マッド・シティ

アクション　2M

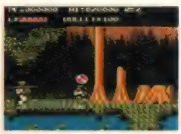
コナミ
発売日 '88年8月12日

5500円(別)

恋人アナベルを助け出せ！

主人公ビリー・ウエストの恋人アナベルを謎の組織の手から救い出すのが目的。銃、パンチ、キックを使って敵と戦う。ボス・ゴードンを倒せるか？

○パンチとキックで…



○目標をよくねらえ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.28	3.16	3.19	2.98	3.21	19.17

マッピーキッズ

アクション　1M＋1M

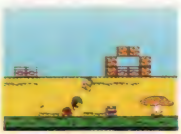
ナムコ
発売日 '89年12月22日

5800円(別)

マッピーシリーズ最新版

今回の主役はマッピーの息子、ハッピーとラッピーだ。ピッキーというお嫁さんを迎えるためお金や宝を集め家を建てるのが目的。2Pモードもある。

○りっぱな家にしよう



○2人同時プレイも可

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.68	3.60	3.43	3.39	3.57	21.50

© Nintendo/King Features syndicate,Inc.・CAPCOM・KONAMI・㈱ナムコ

マッピーランド

アクション

1M + 256K

ナムコ
発売日 '88年11月27日

3900円(別)

恋人マピ子を助けに行こう！

各ワールドの迷路を一定時間内に抜けマピ子のもとに行くのが目的。だが途中には敵がジャマをするしチーズなどのターゲットを集めなければダメ。

●基本的に前作と同じ

●背景がカワイイ

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.58	3.72	3.90	3.49	3.42	21.67

ミッキーマウス

アクション

—

ハドソン
発売日 '87年3月6日

4900円(別)

ミッキー、ミニーの登場だ

世界中の子供のアイドル、ミッキーマウスがガールフレンドのミニーマウスとゲームで大活躍。画面切り換え式の横スクロールアクション。

●動きもカワイイ

●もちろん背景も

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.65	3.28	3.07	2.96	2.84	2.94	18.74

水戸黄門

アクション

1M + 1M

サン電子
発売日 '87年8月11日

5300円(別)

この紋どころが目に入らぬか

時代劇でおなじみの黄門さまが国内にはびこる悪をこらしめるために旅に出た。助さん、格さんたちと情報を集め7つの国の悪人と対決だ。

●悪の噂を聞き出せ

●手がかりはOKだ

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.38	3.12	3.30	3.02	3.40	19.82

水戸黄門II世界漫遊記

アクション

1M + 1M

サン電子
発売日 '88年8月11日

5500円(別)

黄門一行が今度は海外に進出

黄門さまが、いつもの家来をひきつれ外国に逃げたあの悪人、家老・安藤を追う。アメリカ西部を手始めに6カ国で大活躍。安藤を捕えられるか？

●世界のブランド!?

●世界の悪を許すな

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	3.10	2.96	2.86	2.89	2.94	18.03

©㈱ナムコ・ハドソン／The Walt Disney Company・SUNSOFT／SHP／ESS

ミラクルロピット

アクション　1M＋64K RAM

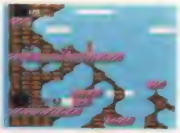
キングレコード
発売日 '87年8月7日

4900円(別)

女の子と合体しUFOを追え

全13ワールドで構成された異次元の世界から女の子を地球に戻してあげよう。主人公のロピットが女の子と合体してテレビに入ればワールドクリア。

○UFOを追え！



○なかから女の子が

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	2.86	2.72	2.74	2.59	2.78	16.67

ミリピード

アクション　128K＋64K

HAL研究所
発売日 '87年10月1日

3900円(別)

押し寄せる巨大昆虫を倒せ！

もそもそと動きまわるイモ虫や飛びまわるトンボを画面下の自機で撃ちまくる単純明快なルール。また画面のあちこちにあるDDTは効果絶大。

○画面はシンプル

○DDTが炸裂した

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.50	2.57	2.58	2.45	2.51	15.07

夢幻戦士ヴァリス

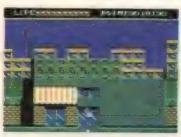
アクション　1M＋64K RAM

徳間書店
発売日 '87年8月21日

5500円(別)

おたく向け美少女アクション

主人公は女子高生の優子。彼女を操って、5本の剣を集めるために各面の雑魚やボスと戦う。マップの構造が複雑で、常人には理解し難い。



○まずはせえらあ服で

○ここが本当の出発地

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.33	3.23	2.93	2.98	2.82	2.98	18.17

六三四の剣

アクション　—

タイトー
発売日 '86年8月8日

4900円(別)

おらの剣さばきをみてけろ！

主人公の六三四が全国大会優勝を目指すゲーム。全4面で1面から3面までは修行に励む横スクロールの面。4面では、固定画面の対決モードとなる。

○修行はきびしいのだ

○2人対戦でとうっ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.96	3.48	3.17	3.05	2.95	2.96	19.57

©キングレコード／アニメーション20・ATARI ・ TELENET JAPAN TOKUMA SHOTEN・村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン／TAITO CORP

迷宮組曲

アクション　—

ハドソン
発売日 '86年11月13日

4900円(別)

閉じ込められた姫を救え！

主人公ミロン君を操り、城のどこかにとらわれている姫を捜し出す。城の各部屋は迷路になっていて、壁を破壊しつつ、進んでいくアクションパズル。

○主役はこのミロン君

○迷宮をどう攻略する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.72	3.49	4.17	4.25	4.04	3.81	23.48

メタルギア

アクション　1M＋64K RAM

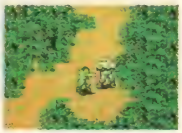
コナミ
発売日 '87年12月22日

5300円(別)

敵を倒すより敵に見つかるな

キミの任務は敵の秘密兵器「メタルギア」を破壊すること。敵に見つかるとたくさんの敵が出てくるので、障害物にかくれて行動しなければならない。

○シーンがリアルだぜ



○相手とも互角に戦える

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.06	2.90	3.03	2.82	3.17	18.19

メトロクロス

アクション　256K＋256K

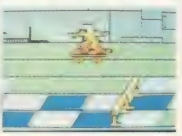
ナムコ
発売日 '86年12月16日

3900円(別)

無人の町を走り抜け！

とにかく画面右に向かってマイキャラを走らせ、制限時間内にゴールを目指すのが目的。ジャマな障害物がいっぱいあるが、お助けアイテムもあるぞ。

○障害をうまくよけろ



○スケボーで走れ走れ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	3.06	3.17	3.08	3.08	3.33	18.95

燃える!お兄さん

アクション　1M＋1M

東宝
発売日 '89年8月8日

5800円(別)

ドラ・ゴンから妹を救え！

お兄さんと仲間たちが戦いながら、進んでいく、横スクロールアクション。原作のまんまのセリフ攻撃やストーリーとは関係ないサブゲームが楽しい。

○海の中は潜って進む

○オープニング画面だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	2.90	2.95	2.89	2.76	2.93	17.78

©HUDSON SOFT・KONAMI・㈱ナムコ・佐藤正／集英社／日本テレビ／TOHO CO.LTD

もっともあぶない刑事

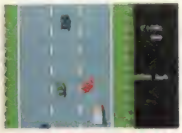
アクション　1M＋64K RAM

東映動画
発売日 '90年2月6日

5300円(別)

TVのスーパー刑事が大活躍

暴力団を撲滅させるため、出動したタカとユージ。初めはピストルだけだが、敵を倒した後に出るパネルを取ると手榴弾やサブマシンガンも使える。



●ピストルで敵を倒せ　●2人同時プレイ可能

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.16	3.18	3.12	3.04	2.96	3.11	18.57

モトクロスチャンピオン

アクション　1M＋1M

コナミ
発売日 '89年1月27日

5500円(別)

とどろく爆音、飛び散る泥！

派手で過激なモトクロスの迫力をそのままゲーム化。簡単な操作法だが、いろいろなテクニックが使えて奥が深いゲームに。チャンプを目指せ！

●うまくジャンプしろ　●カーブも気をつけて

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.99	2.95	3.07	2.93	3.06	18.02

妖怪倶楽部

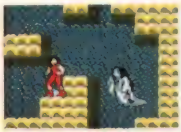
アクション　1M＋256K

ジャレコ
発売日 '87年5月19日

4900円(別)

ドキドキするゲーム展開

人間を苦しめる妖怪王を倒すことが目的。面によって横スクロール、縦スクロールに分かれている。敵を倒すごとに、主人公は、パワーアップする。



●これぞ幽霊恐ろしい　●出たっ！　ボス出現

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.69	2.70	2.64	2.51	2.65	15.92

ランボー

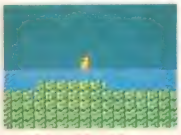
アクション　1M

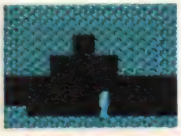
パック・イン・ビデオ
発売日 '87年12月4日

5300円(別)

映画の興奮を今ここに再現

アクション映画「ランボー2」と同じストーリーで展開していく。弓やナイフなどさまざまな武器を使いこなし、味方と会話して任務を遂行せよ。





●沼地を先に急ぐのだ　●真暗闇　どうする

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.73	2.68	2.58	2.41	2.57	15.77

©東映／日本テレビ・KONAMI・JARECO LTD.・RAMBO ®&FIRST BLOOD PART II ©1985 by Carolco international N.V.ALL Rihgts Reserved.®&A Registered Trademark, a terdemark,are owned by Carolco international N.V. and used by ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. under authorization

アクション

ルート16ターボ

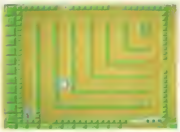
256K + 64K

サン電子
発売日 '85年10月4日

4900円(別)

敵の秘密基地からお金を奪え

100種類以上ある迷路を、愛車マッドエックスを操り、盗まれたお金を取っていく。追ってくる敵の車やモンスターをかわして進め!!



○色々なタイプの面が　○たっくさんあるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション

ルパン三世

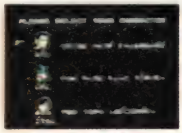
1M + 512K

ナムコ
発売日 '87年11月6日

5300円(別)

ルパン、再びクラリス救出へ

ルパン、次元、五右エ門の中からプレイキャラを選び、さらわれたクラリスを救出せよ。異なる3人の能力を使いわけることがクリアのポイント。



○3人とも個性的だぞ　○空中戦もあるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.24	3.24	3.38	3.29	3.23	19.87

アクション

霊幻道士

2M + 64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '88年9月16日

5900円(別)
バッテリーバックアップ

コミカルアクションホラー

道士を操り、村を襲ったキョンシーを倒していく。アイテムの古法書を集め、突き、蹴り、跳び、歩行といった技を会得していこう。

○キョンシーを倒せ　○カンフーを駆使しろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	3.09	3.13	3.14	3.00	3.03	18.81

アクション

レイラ

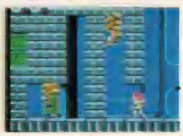
1M + 64K RAM

データーソフト
発売日 '86年12月20日

5300円(別)

アクションヒロイン登場!

主人公は少女レイラ。彼女の目的は友人イリスを探し、2人でマニトカ博士を倒すこと。スペースバイクに乗ってのシューティングシーンが軽快。



○こいつは強いのかな　○隠れた敵にも注意だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	2.78	2.78	2.81	2.61	2.69	16.67

©サン電子・モンキーパンチ／TMS.／MTV／YTV／NTV／㈱ナムコ・PARGON FILMS LTD.／PONY CANYON・db-SOFT

レインボーアイランド

アクション　1M＋64K RAM

タイトー
発売日 '88年7月26日

5500円(別)

7色すべてのダイヤを集めろ

虹の魔法を使って、フロアの上を移動したり、敵を倒したりなどいろいろな事ができる。7つのワールドに隠されたダイヤを手に入れると…。

●イカすボスが出現！　●見事にゴールインだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.88	3.58	3.46	3.40	3.28	3.38	20.98

ロウ・オブ・ザ・ウエスト

アクション　1M＋64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '87年3月6日

5500円(別)

会話のセンスがものをいう

キミは西部の保安官。目の前に現れる人は敵か味方かわからない。まず会話をして見て倒すかどうかを判断しよう。会話次第で改心する悪党もいるぞ。

●男はおどすってかあ　●女の子とは話をして

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.53	2.35	2.61	2.38	2.25	2.77	14.89

ローリングサンダー

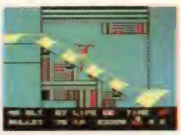
アクション　1M＋1M

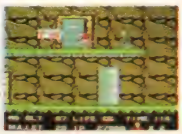
ナムコ
発売日 '89年3月17日

5500円(別)

秘密結社ゲルドラを壊滅せよ

業務用の人気ゲームを移植。無敵のスパイ、アルバトロスを操り、首領マブーを倒せ。アルバトロスのアクションが妙にリアルでイカスぞ。





●動作がかっこいい！　●弾が補給できる屋た

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	3.00	3.14	2.98	2.93	2.84	17.86

ロストワード・オブ・ジェニー

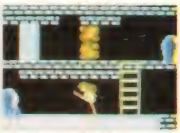
アクション　1M＋64K RAM

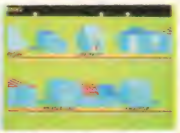
タカラ
発売日 '87年3月25日

5500円(別)

ジェニー人形がファミコンに

ジェニーが主演するミュージカルの台本がBB団に盗まれてしまった。台本を取り返そうと町を出たジェニー。おてんばキックやパンチで敵を倒せ！





●女の子が主役なんた　●謎の占い師が出現

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.53	2.45	2.36	2.24	2.49	14.65

©TAITO CORP・ACCLADE／PONY CANYON・㈱ナムコ・タカラ

アクション

ロボコップ

1M + 1M

データイースト
発売日 '89年8月25日

5800円(別)

ひたすら敵を倒して進め!!

サイボーグ警官、ロボコップを操り、犯罪者たちを叩きのめせ/ 近い敵はぶん殴り、遠くの敵は愛銃オート9で容赦なく倒しまくろう。

○映画でも大活躍した

○敵を打ち殺すのだ!

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.49	3.10	3.08	3.19	3.00	3.07	18.93

アクション

ワープマン

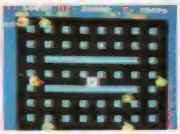
128K + 64K

ナムコ
発売日 '85年7月12日

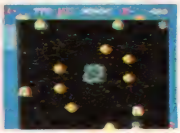
4500円(別)

2つの異次元をワープする

業務用"ワープ&ワープ"のパワーアップバージョン。スペースワールドとメイズワールドを行き来して、ベムと戦うコミカルアクションゲームだ。



○メイズワールドだ



○スペースワールドだ

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
—	—	—	—	—	—	—

アクション

わんぱくダック夢冒険

1M + 64K RAM

カプコン
発売日 '90年1月26日

5800円(別)

かわいいキャラ、けど難しい

アヒルのスクルージおじさんを操り、世界各国に隠されている5つの財宝を集めることが目的。ホッピングジャンプで敵を倒したり、宝箱を開けろ/

○キャラがかわいい

○縦スクロールもある

ゲーム通信簿

キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
3.91	3.31	3.26	3.13	3.09	3.23	19.93

© Licennsed from Ocean Software limited/Orion Pictures Corporation All Right Reserved ©DATA EAST CORP・
㈱ナムコ・The Walt Disney Company by CAPCOM CO., LTD

ROLE PLAYING GAME 86

ロールプレイングゲーム

ロールプレイングゲーム　さくいん

■あ

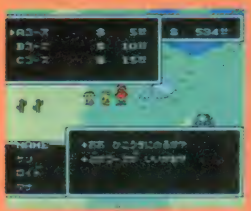
アウトランダーズ ……126
悪魔くん ……126
アテナ ……126
アルテリオス ……126
イース ……119
インドラの光 ……127
ウィザードリィ ……108
ウィザードリィII ……109
ウィザードリィIII ……110
W・I・L・L・O・W……119
うっでぃぽこ ……127
ウルティマ ……127
ウルティマ〜聖者への道 …111
エリュシオン ……127
オリュンポスの戦い ……128

■か

貝獣物語 ……112
がんばれゴエモン外伝 ……113
キョンシーズ2 ……128
銀河の三人 ……128
キングコング2怒りのメガトンパンチ 128
ゲゲゲの鬼太郎2 ……129
月風魔伝 ……129
源平討魔伝 ……129

■さ

里見八犬伝 ……129
真田十勇士 ……130
サンサーラ・ナーガ ……120
シェラザード ……130
時空勇伝デビアス ……130
じゃじゃ丸忍法帳 ……120
新・里見八犬伝 ……130
神仙伝 ……131
スウィートホーム ……121
スーパーチャイニーズ2 …121
スーパーブラックオニキス……131
スクウェアのトム・ソーヤ…122



聖闘士星矢 ……131
聖闘士星矢2 ……131
ZOIDS2 ……132
ゾンビハンター ……132

た

大魔司教ガリウス ……132
ダウンタウン熱血物語 ……122
道 ……132
ダンジョン&マジック ……133
チャイルズクエスト ……123
ディープダンジョンIII ……133
デジタル・デビル物語 女神転生 …90-91
天地を喰らう ……114
ドラゴンクエスト ……92-93
ドラゴンクエストII ……94-95
ドラゴンクエストIII ……96-97
ドラゴンクエストIV ……98-99
ドラゴンスクロール ……134
ドラゴンスレイヤーIV ……133
ドラゴンバスター ……123
ドラゴンバスターII ……134
ドラゴンボール大魔王復活 133
ドラゴンボール3 ……115
ドルアーガの塔 ……100-101

は

バイオ戦士DAN ……134
ハイドライド・スペシャル …134
ハイドライド3 ……135
覇邪の封印 ……135
百鬼夜行 ……135
飛龍の拳2 ……135
ファイナルファンタジー 102-103
ファイナルファンタジーII ……104-105
ファザナドゥ ……136
ファミコンジャンプ ……124
ファリア ……136

ヘラクレスの栄光 ……124
ヘラクレスの栄光II ……125
北斗の拳3 ……136
星をみるひと ……136
ホワイトライオン伝説 ……137

ま

MOTHER ……137
魔鐘 ……116

魔神英雄伝ワタル外伝 ……117
摩蛇羅 ……137
マドゥーラの翼 ……137
ミネルバトンサーガ ……138
未来神話ジャーヴァス ……138
明治維新 ……138
桃太郎伝説 ……106-107

や

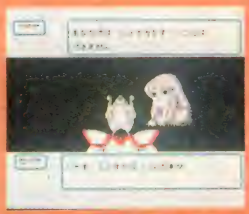
勇者への挑戦 ……138

ら

ロマンシア ……125

わ

ワルキューレの冒険 ……118



デジタルデビル 物語女神転生

1M+1M	ナムコ	4900円（別）
	発売日 '87年9月11日	――

悪魔合成が画期的なRPG

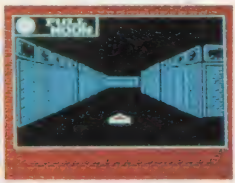
女神転生は元々小説だったものがゲーム化されたもので、ファミコン版はアニメビデオのストーリーの続編という形をとっている。画面は3Dタイプで、悪魔を仲魔(仲間)にできたり、仲魔どうしを合成して別の悪魔を作り出すなんてことが出来てしまう。

○コンピュークを使い敵と会話ができる

○神の力を生かし魔法を使う美少女

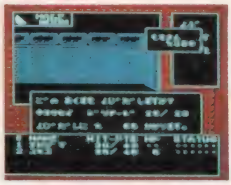
魔宮へ出発

○ルシファーを倒す使命をになって中島と弓子は魔宮へ



○魔宮の中はこんな感じ　矢印が進行方向を示す

○仲間の悪魔を呼び出せる。ただし有料



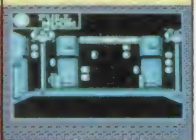
魔宮の謎を解け！

このゲームは、ダンジョンのみで構成されている。3Dダンジョンというのは迷いやすいものだが、このゲームではマッパーという魔法を使うことによって、ウィンドウに周りの様子が2Dマップで表示されるという便利な機能が付いている。

ダイダロスの塔

○大理石でできた迷宮。スタート地点

天空の城ビエン



○魔力で石の街と化した空を飛ぶ街

ヴァルハラの回廊

○原作で暴れまわったロキのいる回廊

マズルカの回廊

○冷たい石の壁で形成されている回廊

炎の腐海

○あたり一面炎で包まれている迷路

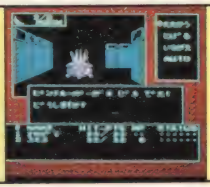
アンフィニ宮殿

○青の大広間と赤の塔に分かれた宮殿

©㈱ナムコ／西谷史／徳間書店／ムービック／シップス

戦闘シーン

このゲームの戦闘シーンはコマンド選択によって展開する。



●画面上では1匹だが、敵は3匹いる

●オートを使えば見ているだけでよい

様々な魔物たち

この登場するモンスターの多様さは他のRPGに類を見ないだろう。

悪魔合体システム

このゲームの目玉の1つである悪魔合体。これは邪教の館で仲魔どうしを掛け合わせて新しい悪魔を作り出すもので、強いものも作れるし、弱いものを作ってしまうこともある。より強力な悪魔を作り出そう。

●邪教の館の主は仲魔どうしを合体させて、新しいキャラクタを造り出してくれる。パターンを研究しよう

●2匹の合体した姿を前もって見せてくれる。これで失敗して暗くしてしまうようなことは減るはずだ

●2体の悪魔が合体されて新しい悪魔が生まれた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	4.04	3.88	4.27	4.00	3.91	24.40

ドラゴンクエスト

—	エニックス 発売日 '86年5月27日	5500円（別）

RPGをメジャーにした1作

ドラゴンクエスト、この名前を聞いたことのない人はおそらくお年寄りぐらいのものでしょう。ファミコン界のみならず、社会現象としてまで取り扱われ、大ブームを巻き起こしたドラゴンクエスト・シリーズ。その第1作目がこのゲームである。RPGというものの存在をこれで知った人も多いはず。アクションやシューティングが苦手だった層にまでファミコンのファン層を広げた。画面上にウィンドウを開いてコマンド選択する方法が目新しかった。

町での行動が重要

ドラゴンクエストでは町での行動が冒険を左右する。ここで装備や体調をしっかり整えよう。情報を収集するのはもちろんだが、ゲーム進行以外の部分でも楽しめるような会話が盛り込まれていたりするのでそこまで楽しんで欲しい。次に遊ぶときに必要な復活の呪文は、王様が教えてくれる。

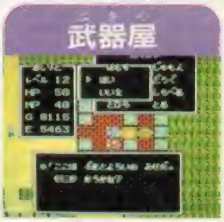
全てはここから!!

●このタイトルがドラクエての冒険を象徴している

●まず、お城の王様に会おう

●王様はとても親切なのだ

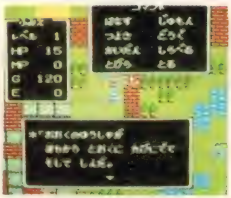
●HP、MPの回復ができる



●装備を買いそろえよう

●人をみたらどんどん会話しよう

●町を充分歩き回ろう



●会話は「はなす」のコマンドで行う

●お城の右下にいる謎の老人

●話しかけるとMPを回復させてくれる

©エニックス

戦闘シーンはコマンド選択

ドラゴンクエストではフィールド上を歩いていて敵に出くわすと突然戦闘シーンに入る。ここで慌てることはない。戦闘はコマンド選択によって行われるので誰でも気軽に戦うことが出来るからだ。しかしちゃんと考えて行動しないとぜんぜん先に進めないぞ。最初のうちはとても弱いから、あっと言う間に死んでしまう。敵と戦いながらキャラクタを強くしていこう。

●フィールド上を歩いていると突然モンスターが登場して戦闘画面になる。思わずドキドキする

●最初のうちはザコからもダメージを受けてしまう。戦っては休み、地道にレベルアップしよう

●呪文を使う敵には気をつけよう。こちらが攻撃できなくなるときもある

●勇者が旅するアレフガルドの地は、モンスターだらけだ

●敵を倒してお金を手にいれよう。ゴールトマンはちょうどいいカモだ

●強敵は経験値が高い

鳥山明のユニークなキャラ

ドラゴンクエストのキャラクタデザイン担当は、あの鳥山明である。モンスターも他のRPGと比較すると親しみの持てるユニークなキャラクタが多い。スライムなどは人気者だ。

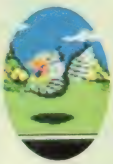
スライム

ゴースト

がいこつ

魔法使い

ドラキー



キメラ

ゴールドマン

キラーリカント

よろいの騎士

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	4.59	4.64	4.52	4.14	4.40	25.02

ドラゴンクエストII

1M + 64K RAM	エニックス 発売日 '87年1月26日	5500円（別） ――

マップの広さはIの4倍

ドラゴンクエストの第2弾。これでドラクエはシリーズ化となり確固とした人気を持つに至った。ROM容量も増え、マップの広さはIの4倍にもなった。その為移動手段として船が取り入れられたり、旅の扉が登場したりして豊富な内容になっている。システム自体に大きな変更は無いが、パーティで行動するため、ダンジョンが広くなったりという細かな変更点がある。IIでは謎はより深まり、イベントの数も増し、難易度も上がっている。

パーティプレイの導入

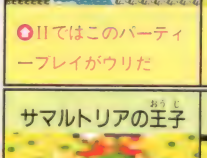
Iでは王女を助けた時以外はずっと1人で旅をしていたが、IIからは仲間と一緒に旅をすることになる。まずは勇者ロトの血を引く仲間を捜し出し、協力しあって冒険を進めていくのだ。

パーティプレイの面白いところは、1人が傷つき倒れてしまっても、他のキャラクタに治療させて元どおりにしたり、戦闘時に魔法と武器の混合攻撃ができるなど、攻撃のバリエーションが増えたりというような様々な行動パターンが生まれるところだ。仲間の特徴を生かしてゲームを進めよう。

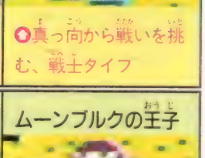
○左上の方にあるアレフガルドがIの舞台だった

○IIではこのパーティープレイがウリだ

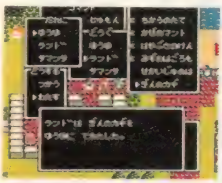
○真っ向から戦いを挑む、戦士タイプ



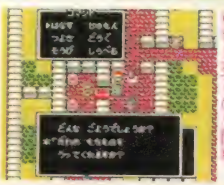
○武力、呪術両方のオールラウンドタイプ



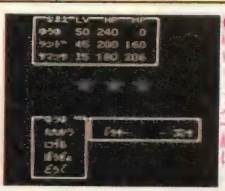
○魔法専門の魔法使いタイプ



○持ち物も交換できる



○物を売るのも簡単



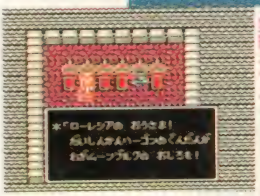
○戦いも3人一緒に

©エニックス

打倒ハーゴンを目指せ

今回の敵の親玉は大神官ハーゴン。こいつが4つの国の征服をもくろんでいるのだ。ロトの血を引く3人が集まり打倒ハーゴン目指して旅に出る。途中のイベントはスケールがグンと増したし、登場する様々な土地はワクワクさせるキレイな地形ばかりだ。より多くの謎を秘めたダンジョンも登場する。Iの舞台であったアレフガルドが登場するのも楽しみの1つだろう。世界各地を隅々まで旅しよう。

○負傷兵が、ハーゴンにムーンブルクが襲われたことを伝えに来たのか発端だった



○王子はハーゴンを倒すために、仲間を捜す旅に出た。3人の力を集結させよう

新趣向も続々登場

何もかもスケールアップしたドラゴンクエストII。Iにはなかった新しい趣向が続々登場している。これでゲームがより楽しく、複雑になった。じっくり楽しめるぞ。

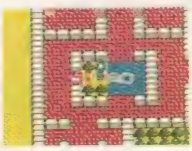
教会

誰かが死んでしまっても、生き返らせてくれる。ただし有料。

○神父の祈りの言葉によって仲間は生き返る

旅の扉

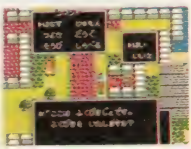
ワープゾーン。上に立つと一瞬にして別の場所にワープする。



○他の土地へ行くだけじゃなく戻ることもできる

宿引き所

スロットマシーンのマークを3つそろえる。賞品を当てよう。



○運だめしにチャレンジしてみよう

どうくつ

おなじみのポッカリ開いた穴が目印。

○不気味な感じ

ほこら

目新しい墓石の様なものが目印だよ。

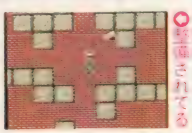
○周囲と色違い

ダンジョンも様々に

ダンジョンの数も増えているがその中の様子も色々だ。秘密がいっぱいありそうでワクワクさせてくれる。

塔

塔は重要ポイントの1つになっている。



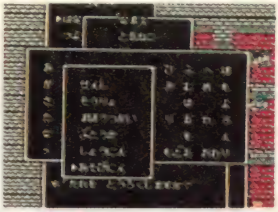
○最上階にされてる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.76	4.77	4.59	4.84	4.56	4.50	28.02

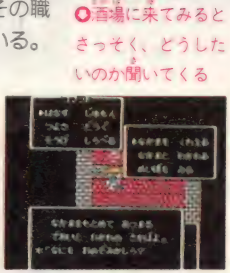
RPG | ドラゴンクエストIII | 2M＋64K RAM | エニックス 発売日 '88年2月10日 | 5900円（別） バッテリーバックアップ

様々な職業から仲間を選べ

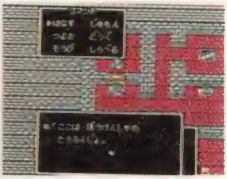
ドラゴンクエストIIIは、4人でのパーティプレイが楽しめる。IIのときのように、仲間を探しながら旅をするわけではなく、スタート地点の町にある酒場で仲間を集めるんだ。選べる仲間はそれぞれ職業を持っていて、その職業がキャラクタの特徴になっている。男女の区別もある。



○仲間を作ることから始めよう。ただし賢者だけは別格で旅の初めからは仲間にすることができない



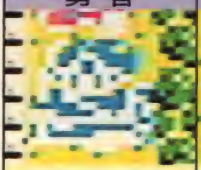
○酒場に来てみるとさっそく、どうしたいのか聞いてくる



○仲間を作るには酒場の2階にある冒険者の登録所でまずはキャラクタ・メイキング

○王様は酒場で仲間を捜せと教えてくれる

勇者



○主人公。勇者だけの呪文を持っている

戦士

○武器を持たせれば攻撃力はとても高い

武闘家

○攻撃力はなんといってもNo.1

魔法使い

○数多くの攻撃用の呪文が使える

僧侶

○医者の様な感じ。守備系の呪文が得意

遊び人

○ほとんどのアイテムを装備できる？

商人

○アイテムの判別や得るお金を増やす

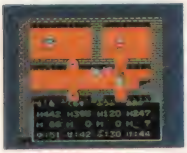
賢者

○魔法使いと僧侶、両方の呪文が使える

©エニックス

時間の流れも表現されてる

ドラゴンクエストIIIの世界にはちゃんと1日の時間の流れがある。昼と夜では様子の違う場所なんてのもいくつもあって、例えばお城などは夜になると閉められてしまって、王様に会うことができなくなってしまうんだ。

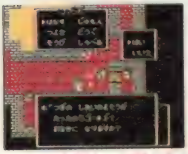


○昼間宿屋に来てみると案外すいてるけど、さすがに夜は満室

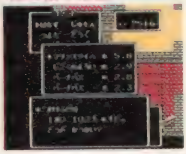
○町の武器屋は夜になると店じまいしていて、何も売ってくれない

盛り沢山なアイデア

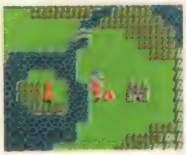
この世界には娯楽施設などもあって、闘技場でギャンブルをすることができる。闘技場内には予想屋や賭け札屋がいてキミの参加を待っているぞ。その他、モンスター登場シーンが独特のものに変わったり、謎の船が登場したりとドラクエIIIはアイデアの宝庫だ。



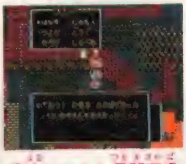
○IIで登場した占い師みたいな感じの予想屋だ。予想の的中率はどれくらいなのかな



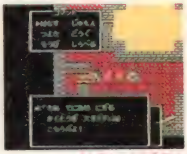
○賭け札屋では様々な倍率の賭け札を売っている。もちろん強い奴ほど倍率は低い



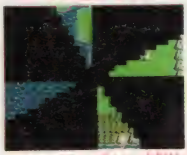
○昼間はこんな感じで明るいから、安心して冒険の旅ができるというわけだ



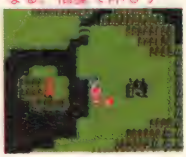
○夜になると昼間酒場であった人が酔っぱらって、外でねころがっていたりもする



○ここが問題の闘技場だ。なんと格闘技ギャンブルをやっているのだ。呼び込みまでいる



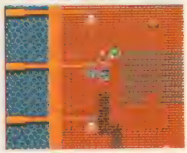
○真っ黒な画面が風車のようにクルリンと回ってモンスターとの戦闘シーンに切り替わる



○夜になると周りも暗くなり、戦闘が厳しくなる。宿屋で休もう

○村の武器屋は夜になるとスヤスヤと眠ってしまっている。結局買うことはできない

○闘技場の中はこんな感じ。中央には戦いを繰り広げるリングが見えているぞ



○こんな謎の船も登場する。ここではどんなイベントが待ち構えているのだろうか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.64	4.71	4.47	4.76	4.43	4.29	27.30

RPG	ドラゴンクエストⅣ	4M＋128K RAM	エニックス 発売日 '90年2月11日	8500円（別） バッテリーバックアップ

新シリーズついに登場!!

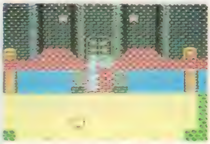
ドラゴンクエストはⅣでついに新シリーズの開始を迎えた。このドラクエ・シリーズは常に新しい要素を盛り込んできたが、今回もAIの導入でオートバトル、5章立ての内容など興味を引く内容が目白押しだ。

オープニング

↑一段ときれいになったオープニング画面

物語は5章立て

Ⅳでは4章までのそれぞれのキャラクタが5章で集結し、勇者と共に行動するようになっているんだ。

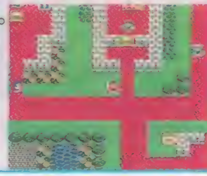


↑Ⅳではどんな冒険が展開されるのだろう。画面を見ただけでも凄そうだ

1章

王宮の戦士ライアンが主人公。バトランドで起こる怪事件の謎に迫る。謎ときが目的だ。

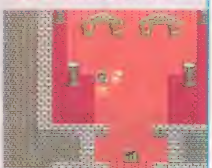
↓戦士ライアンは1人で冒険を続ける。なかなか勇ましい姿だ



2章

武闘好きなアリーナ姫がじいやと神官をつれて武闘大会へ出場する話。3人パーティ。

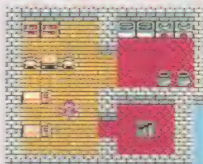
↓サントハイムの城内。アリーナ姫は武闘が好きなおてんばな女の子だ



3章

武器屋トルネコの話。凄いアイテムが隠された洞窟を探し求めて冒険を開始する。

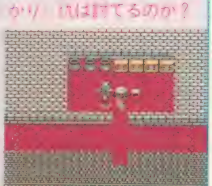
↓武器商人トルネコ。将来自分のお店を開くために頑張っているのだ



4章

ジプシー姉妹のミネアとマーニャが父の仇を捜しながら冒険の旅を続けるという話。

↓モンバーバラ地方。姉妹の旅はまだ始まったばかり。仇は討てるのか？



5章

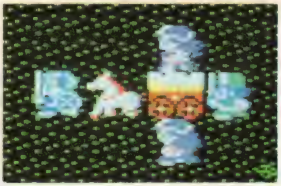
勇者が主人公。巨大な悪に挑むため、仲間を捜しながら冒険を始める。いよいよ本番だ。

↓パーティを組んで、勇ましく行動していく勇者達。頼もしいかぎりだ

Ⓒエニックス

さらに発展したパーティプレイ

パーティプレイは、第5章では8～10人もの大人数になる。そのため馬車を使って移動する。馬車の中では、HPの少なくなった仲間を休ませて、馬車の外の仲間と交替することもできる。船と気球にも馬車ごと乗り込めるのでIIIの出会いと別れの酒場も必要なくなり、行動はこの馬車を基本にしてできる。ただし建物の中やダンジョンなど入れない場所もある。



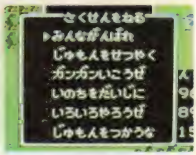
○馬車と一緒に移動を続けて行く一行。馬車は移動宿屋といったところなので重要だ

○戦闘の途中でも馬車の出入りは自由。体力が危なくなったら馬車に駆け込もう

オートバトル

5章ではオートバトルが登場する。6つの作戦に従いながら、戦闘を進めていくというモノ。これらの作戦の立てかたによって戦闘状況が変わる。しっかり考えよう。

○戦闘はこんな感じ



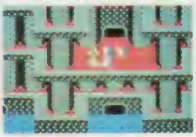
○さくせんはこの6つ

立体的になった背景

IVではグラフィックがよりリアルに立体的になった。写真を見てもらえば判ると思うけど、とってもキレイでどんなイベントが起きるのかワクワクしてしまうような感じになっている。ゲームを楽しく進めていくためには、この様な背景も重要だ。

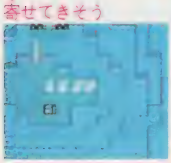
○建物も立体的になった

○お城の大きさがわかる

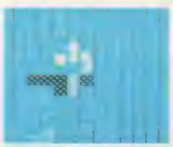


○立体感のある建物

○いかにも何かのイベントが起きそうな船。船室には何があるのだろう。さん橋にいるのは乗組員なのかな？



○これはダンジョンの中だ。今にも水が押し寄せてきそう



○それにしても美しいダンジョンだ。水の感じも良くでている

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

RPG/アクション

ドルアーガの塔

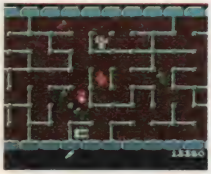
256K＋64K

ナムコ
発売日 '85年8月6日

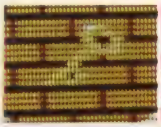
4900円（別）

ファミコン初のRPG

ドルアーガの塔はファミコンで初のRPGで、主人公ギルがだんだんとパワーアップして行くことや、その目的がRPGらしい。しかし現在のRPGとはだいぶ趣が異なり、どちらかといえば面クリアタイプのアクションゲームと思った方が良いだろう。

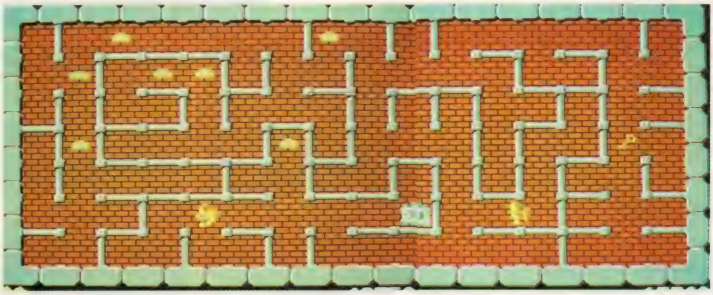


敵と戦いつつアイテムを手に入れろ。カイが捕われている最上階を目指せ！



扉を開ける鍵

中には階段



これが1フロアの全体図。宝箱はどこに出るかわからない

ポイントは宝物

宝箱を出現させる方法は様々。宝物を着実に取っていけばギルはどんどんパワーアップして行く。

カッパーマトック	ジェットブーツ	ポーションオブヒーリング	チャイム	ホワイトソード
宝物を取る前と後に壁を壊せる	ギルの歩く速さを速くする靴	命を1度だけ復活させてくれる	鍵の方を向いた時に鳴る	より優れた剣、攻撃力が増す

キャンドル	シルバーマトック	ポーションオブパワー	ポーションオブエナジードレイン	ガントレット	アーマー	レッドラインシールド
敵のゴースト達を照らし出す	1フロアで3回使用可能だ	ギルを強くする魔法の薬	ギルを弱くしてしまう悪魔の薬	剣の抜きさしを速くしてくれる	防御を高め、強くしてくれる	防御を高め、ギルを強くする盾

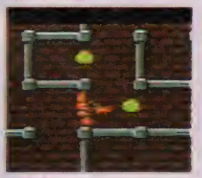
©㈱ナムコ

剣と盾の有効活用

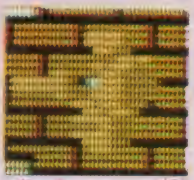
ギルは剣と盾を持っている。剣を抜いていない時は進行方向に向かって盾を構えていて、敵の攻撃力を弱めたり、マジシャンの放つスペルを受け止める事ができる。剣を抜くとギルは進行方向より左向きに盾を向ける。スペルを放つ敵が多くなってきたら、この状態を頭に入れて戦う必要がでてくるぞ。

○盾を使えばスペル攻撃もこのとおり、マジシャンたちにこれで対抗

○剣を抜いていないときのギルは盾を進行方向に向けている



○間合いをうまくつかんで剣で攻撃だ。早く要領を覚えよう

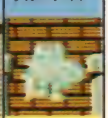


○剣を抜くとギルは進行方向より左向きに盾を向けて立つ

○剣を抜きつつスペルも防御できる。上の階ではこれが不可欠

手強いモンスター軍団

モンスターはRPGで忘れてはいけない要素の1つ。このゲームでも大きく分けて5種類のモンスターが登場する。それぞれ個性ある集団だ。スライムたちなどは、どんなRPGでもザコキャラをつとめる悲しいモンスターだがこのゲームのスライムはスペルまで使う賢い奴もいる。プルプルと震えながら移動したりするので、画面上で見ていても面白い。また、神出鬼没のマジシャンたちの攻略パターンをつかむことが、このゲームをクリアするための絶対必要条件になっている。

ブルースライム	メイジ	メイジゴースト	ブルーナイト
			
○動きが遅く攻撃をしかけやすい	○放つスペルは壁で止まる	○メイジと同じスペルを放つ	○ナイトの中では弱い存在

クオックス	ローパー	ウィル・オー・ウィプス	ドルアーガ
○トラゴンの中では最も弱い	○正体不明の異様なモンスター	○時間が経過すると出現する	○変身能力を持つ悪魔最後の敵

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

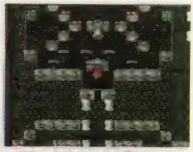
ファイナルファンタジー

RPG | 2M＋64K RAM | スクウェア 発売日 '87年12月18日 | 5900円（別） バッテリーバックアップ

4人の光の戦士の物語

ドラクエ一辺倒だったファミコンのRPGに現れたもう1つの波ファイナルファンタジー。盛り込まれたアイデアの数々はユーザーの心を掴んだようだ。近々Ⅲが発売予定となっている。このシリーズの主な特徴は、戦闘シーンのアニメ処理と、演出効果の高いイベントである。1作目では特にタイトルの出方が気に入っている人も多いのではないだろうか？　ファミコンのRPGのバリエーションを増やした1作である。

●最初戦士たちは、王様に姫の救出を依頼される



●姫の救出を目前にして、敵が立ちはだかる

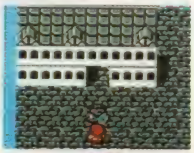
真の旅立ち!!

●姫救出を成功させ戦士たちは真の旅立ちを決意する

ドラマチックなイベント

このゲームでは人との対話、駆け引きによるイベントの進行がとても面白い。例えば船を手に入れるにしても、町を荒らし回っている海賊を懲らしめて手に入れたり、魔女の欲しがっていたアイテムを探してあげて自分の必要なアイテムを手に入れたりといった具合だ。全てのイベントがプレイヤーを物語に引き込む要素になっている。ぜひこのストーリーの楽しさを味わってもらいたい。

●ゲームの開始地点コーネリア。南半球の中心

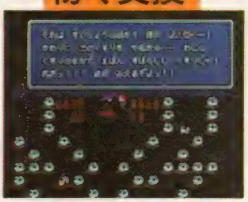


●こいつが海賊ビッケ。こいつから船が手に入る

運河を開け

●ネリクじいさんにニトロの火薬を渡せば運河が開通

物々交換



●人には親切にしよう

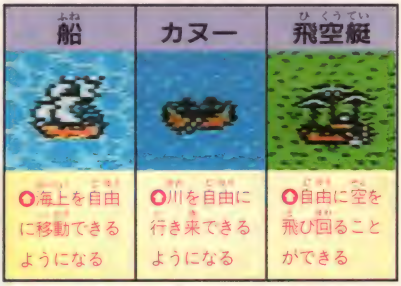
●神秘のカギが手に入る

●予言者たちからカヌー入手

©スクウェア

3つの乗り物が登場

乗り物での移動もこのゲームの楽しみの1つで、乗り物を手に入れると次の冒険の地へと進めるようになっている。さらに、それぞれの乗り物にはかなりスピード感があって、乗り物のスピード感がゲーム全体のテンポを心地好いものにしている。RPGのむだな時間を感じさせない。



バトルシーンはアニメだ

バトルシーンのアニメ処理がこのゲームの目玉である。美しい背景の中で武器と魔法の戦いが展開される。動きもなかなか細かくて、体力が減るとしゃがみこんでしまう等のリアクションがとっても楽しい。この、キャラクタが動くという魅力はとても大きい。武器での攻撃、魔法での攻撃それぞれ特徴がでている。

○敵との戦いはこのフィールド上でのコマンド選択によって行われる

○武器の攻撃はこうだ

○魔法も派手だ

斬新なモンスターデザイン

キャラクタデザインはファンタジックイラストで有名な天野喜孝で、その斬新なイメージはモンスターデザインにも生きている。写真を見てもらえればわかるとおり、他のRPGとはかなり違ったセンスで仕上がっている。

スケルトン

グリーンスライム

サハギン

シャドウ

ガスト

ギガース・ウォーム

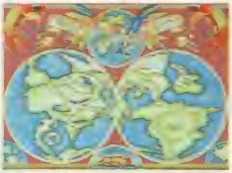
リッチ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.36	4.34	4.11	4.50	4.18	4.04	**25.53**

RPG	ファイナルファンタジーII	2M＋64K RAM	スクウェア 発売日 '88年12月17日	6500円（別） バッテリーバックアップ

新システムを導入した第2弾

評判を呼んだ前作に続き、よりグレードアップして登場したF.F.II。Iで面白かったポイント1つ1つがパワーアップしている。ストーリーはよりドラマチックに、乗り物も新登場が2つ、戦闘シーンは美しさを増しているのだ。新システムも数々導入されている。



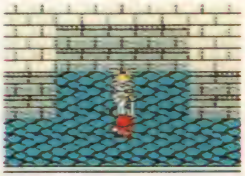
○ファイナルファンタジーIIの世界はこのとおり広大なフィールドなのだ

立体的マップ

○地球儀の様に回して世界の様子を見る

○敵に弓矢が刺さる

○魔法で敵を焼く



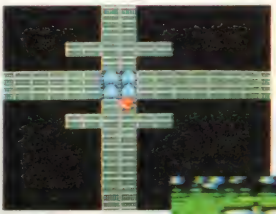
○ある館に天使が現れ仲間を蘇らせてくれる

パラメキアの皇帝を倒せ!!

このゲームの最終目的はパラメキア軍の皇帝を倒すことだが、それまでにも数々のクリアしなければならないイベントがある。プレイヤーは出会いと別れを繰り返しながら数々の冒険をして行くことになる。それらのイベント1つ1つがストーリー上重要なものだ。あせって進んでしまうよりも、イベントを楽しみながらじっくりキャラクタを育てていこう。

○反乱軍のアジトがある旅立ちの町アルテア。スタート地点だ

○ダンジョンの中に水路が！ なにか隠されているのだろう



○これが完成すると悲劇が生まれる。巨大戦艦の建造を阻止しろ!!

巨大戦艦登場!!

○建造途中の敵巨大戦艦を発見した。おもわず息をのむグラフィックだ

○巨大戦艦の心臓部であるエンジンルームへ突入だ。破壊成功まであと少しだ。ガンバレ

©スクウェア

新システム紹介

ファイナルファンタジーIIには数々の新システムが盛り込まれている。熟練度システムとW.M.Sの2つのシステムを紹介しよう。

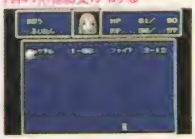
○左右の手の武器の持ち替えも可能だ

○戦闘時のフォーメーションも設定できる

熟練度システム

戦闘時に使った武器、防具、魔法の腕が徐々に上がり、キャラクタの個性になるというものだ。つまり、剣の達人を作りたければ剣を使えば使うほど攻撃回数及び命中率が増すのだ。

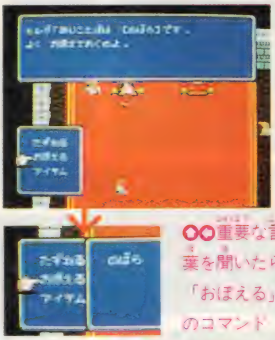
○画面下部に表示されてるのが熟練度だ



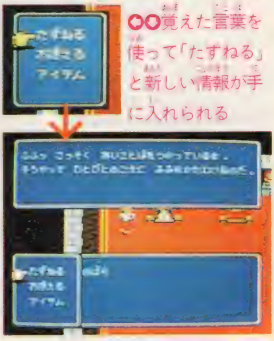
○1つの魔法につき16段階の熟練度がある

W.M.S

ワード・メモリー・システムは、ゲーム中の重要な単語を覚えて、更に覚えた単語を尋ねる事が出来るというもので、プレイヤーが主体的に情報を引き出す事が出来るのだ。



○○重要な言葉を聞いたら「おぼえる」のコマンド

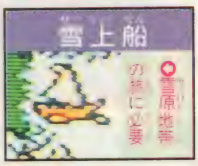


○○覚えた言葉を使って「たずねる」と新しい情報が手に入れられる

見どころ紹介

戦闘シーンはフィールドが広くなって見やすくなり、攻撃したときもされたときも、より派手になった様々なアニメが盛り上げてくれる。背景も細かく描き込まれてそれぞれのフィールドの光景を思い浮かべさせるような、美しさを表現している。それに今回は2つの乗り物が新登場だ。どちらもとても役に立つ乗り物だ。

○徒歩の2倍で移動



○雪原地帯の旅に必要

○戦闘シーンのフィールドも見やすく変化した。迫力が増したようだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.54	4.55	4.26	4.60	4.23	4.31	26.49

RPG

桃太郎伝説

1M + 1M	ハドソン 発売日 '87年10月26日	5800円（別）

愛と勇気の爆笑RPG

桃から生まれた桃太郎が鬼退治に旅立つという、誰でも知っている昔話をパロディにしたRPG。ゲーム全体にギャグがちりばめられている。イヌ、サル、キジを仲間にして鬼ヶ島を目指す。初心者にも安心して遊べる。

○さあ、冒険のはじまりだ。3匹の仲間をさがして鬼ヶ島をめざせ!!

いざ、鬼ヶ島へ

○きびだんごは一個だけ

○川で洗濯をしていると

○持ちかえった桃からは、ほら桃太郎がうまれた

○マップは思いっきり広いぞ

○魔法のかわりに術を使う

対決!! エンマ大王

○ダンジョンはどれも難関だ

○すごい叫び声

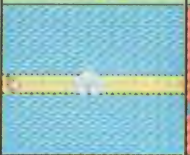
○ついに姿を現したエンマ大王

ギャグだらけの昔話

金太郎

○山奥にいるニセ金太郎、こいつとは相撲で勝負だ

寝太郎



○一度寝たら3年は起きない。通行のじゃま、じゃま!!

花咲の村

○枯れ木ばかりのこの村に花を咲かせるのは桃太郎だけだ

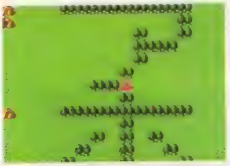
龍宮城

○タイやヒラメの舞い踊りが見れる。でもなんかむなしい

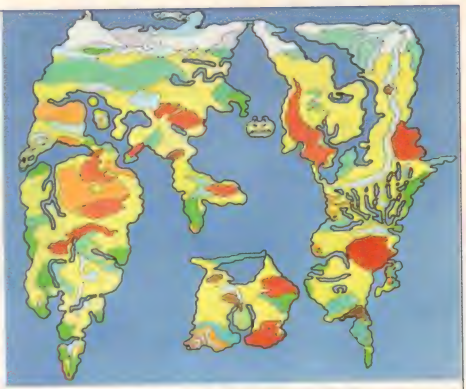
©HUDSON SOFT

桃太郎の活躍する世界

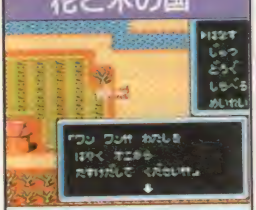
この世界は6つの地域から構成されている。それぞれの場所にはたくさんのイベントが待っている。地図の真ん中に見える鬼ヶ島にいくために5つの宝を集めるんだ。



●大地に広がるアホの2文字。他にも笑える所は多い



花と木の国

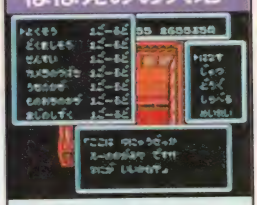


●旅立ちだ。ここでは金丹の術を覚えることと、イヌを仲間にすることができる

冬と星の国

●この場所ではやることが山ほどある。覚える術は3つあり、宝も2つ手に入る

ほほえみの大地

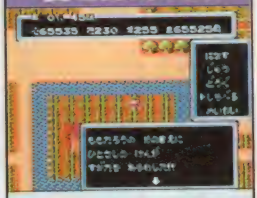


●名前のとおり、これほど笑える場所はないだろう。出現する敵までユニークだ

希望と絶望の国

●いよいよ中盤から終盤へ向かっていく。イベントも重要なものになってくる

愛と勇気の国



●ここでは最後の宝が手に入る。いよいよ、鬼ヶ島への道が開ける

鬼ヶ島

●エンマ大王には手下の鬼どもがひかえている。死力を尽くして戦え!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.63	4.38	4.30	4.54	4.18	4.02	**26.05**

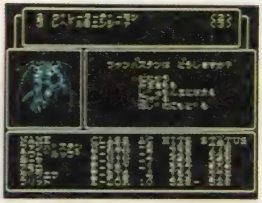
ウィザードリィ

1M＋64K RAM	アスキー	5800円（別）
	発売日 '87年12月22日	バッテリーバックアップ

RPGの元祖的な存在

パソコンから移植。RPGの元祖ともいわれている作品で人気もかなりあった。ファミコンに移植されると決まった時、どんな風にアレンジされているか気になったが、実にファミコンにあった移植だったので良かった。だが、独特のゲーム内容で(3Dダンジョン等…)プレイする人が限られてしまうのが残念でならないが、パソコンユーザーもお薦めすることができる優れ物のソフトなのは確かだ。

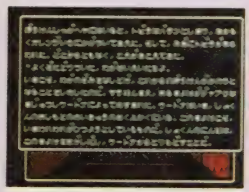
○3Dダンジョン物をプレイするなら、ぜひマッピングという作業が必要になってくるぞ



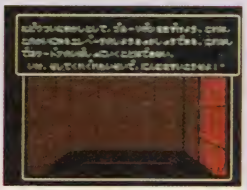
○クレーターテーモンをヒシバシ倒して、経験値を稼ぎ、レベルをいきなりあげよう

ブルーリボン入手

ブルーリボンは4階のある部屋で入手できる。効果は4～9階の直通エレベータを使用できる様に…。



○目的はブルーリボン。写真のメッセージがでてどこまで進むと…

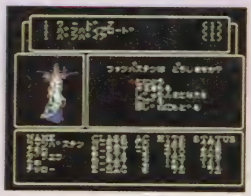


○パーティの平均レベルが10くらいになるまで、足を踏み入れないように

アミュレット奪還

目的は魔よけを取り戻し、持ち帰ること。魔よけは10階のワードナを倒すと手に入る。

○シュートで降りた地点から、ワードナの所まで、6回のワープが必要



○ついに現れたワードナ。こいつを倒せば、魔よけが…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.69	3.48	3.39	3.74	3.50	3.60	21.40

© Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc. All rights reserved ・ASCII CORP.

ウィザードリィII

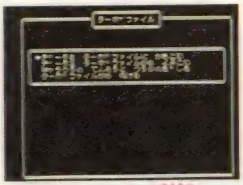
2M+64K RAM	アスキー 発売日 '89年2月21日	6500円（別） バッテリーバックアップ

3Dの本格派RPG第2弾

本格派3Dダンジョンの RPG「ウィザードリィ」の第2弾!! グラフィック、操作性、数々の罠。そして、魅力ともいえるアイテム探し、前作をうわまわる内容だ。

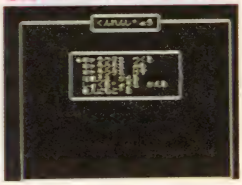
●6階の神秘の宝珠を手に入れるため、善・悪のパーティがそれぞれのフロアで謎を解くため活躍

●戦闘はコマンド形式だ



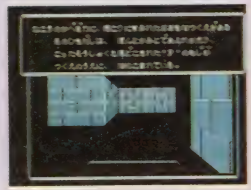
●ターボファイルで転送しよう

●高いボーナスがでるまで粘れ



善

善のフロアのダンジョンは、悪に比べて、特徴的なので攻略しやすいので楽かも…

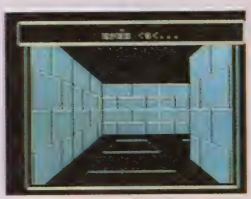


●ウィザードリィにおなじみの謎もりはめられているのだ

●2階にいるデルフズミニオンを倒すと悪の水晶が手に入る

悪

悪フロアはダンジョンの構造が意地悪なので苦労する。3、5階でアイテム探しをしよう。



●このメッセージの場所で、うかつな行動をとることは…

●4階である場所にいるエンシェルを倒すと善の水晶を手にすることが!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.70	3.61	3.54	3.89	3.49	3.58	21.81

©Andrew Greenberg, Inc. and Sir-Tech Software Inc. All right reserved ・ASCII CORP.

RPG

ウィザードリィIII

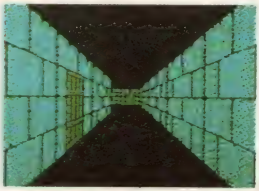
2M + 64K RAM

アスキー
発売日 '90年3月9日

6500円（別）
バッテリーバックアップ

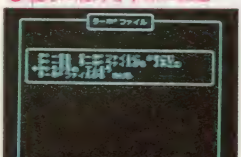
パソコン版のIIがベースに

同タイトルゲームの第3弾!! パソコン版IIの「ダイヤモンドの騎士」がベースとなっている。シナリオが一新され、実にバランスがいい。パソコン版Vの魔法も使えるのだ



●前作2色だけだったダンジョンが3色になり、よりいい雰囲気をかもしだしている

●キャラメイキングは大事だ

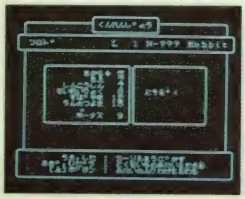


●祖先の能力を子孫に転送…

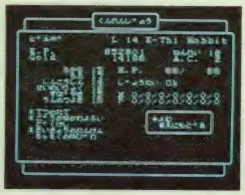
●戦闘もこのゲームのウリ!!

特性値が変更

特性値が変更され、キャラクタによって、選べる職業が限られてしまった。



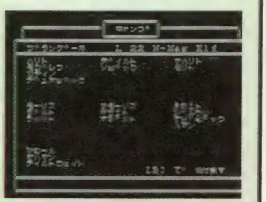
●ホビットは、ボーナスポイントを使わなくても盗賊にできる



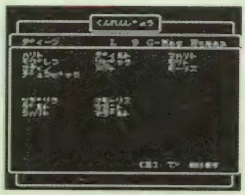
●オール17ではなく、この場合、信仰心が一上がればいい

新呪文が追加

新呪文はメイジ系・攻撃呪文3種類。いずれもパソコン版Vからつかわれだものだ。



●今までの魔法使いの呪文の画面、全部で21種類ある



●追加された呪文はメリト、ツザリク、ラクルトの3種類

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc. All rights reserved・ASCII CORP.

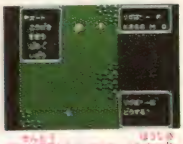
ウルティマ〜聖者への道

RPG | 2M + 64K RAM | ポニーキャニオン | 発売日 '89年9月20日 | 5900円（別） | バッテリーバックアップ

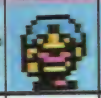
8つの徳を究め、平和を導け

フィールド型RPGの元祖。アメリカ産のゲームで現在、日本であらゆるRPGが発売されているが、ほとんどがこのゲームのシステムを応用した。

●独特の色つかいだ



●戦闘はコマンド方式

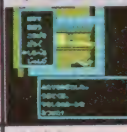
魔法使い	吟遊詩人	戦士	ドルイド僧	かじ屋	騎士	レンジャー	羊飼い
							
誠実	やさしさ	勇敢	公平	献身	名誉	清らかさ	謙虚
誠実の徳。魔術に優れる。	優しさの徳で歌を愛する。	勇敢の徳。戦いのプロ。	公平さの徳で信仰が厚い。	献身さの徳。丈夫で力強い。	名誉の徳。頼りになる。	清らかさの徳。わりと強い。	謙虚さの徳で力が弱い。

8つのルーンを探そう

誠実さのルーン

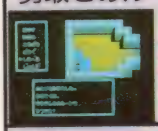
●誠実さのルーンはムーングロウの町に

やさしさのルーン



●やさしさのルーンはブリティンの町に

勇敢さのルーン



●勇敢さのルーンはジェロームの町に

公平さのルーン

●公平さのルーンはユーの町にある

献身のルーン

●献身のルーンはミノックの町にある

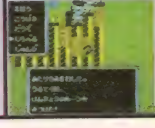
名誉のルーン

●名誉のルーンはトリンシックにある

清らかさのルーン

●清らかさのルーンはある城に…

謙虚さのルーン



●謙虚さのルーンはホース村の南東の…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.57	3.45	3.65	3.42	3.67	21.43

©PONY CANYON・Richard A. Garriott・Origin Systems, Inc.

RPG

かいじゅうものがたり
貝獣物語

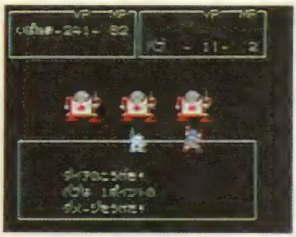
1M＋1M

ナムコ
発売日 '88年11月18日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

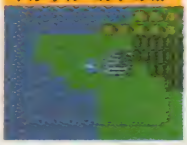
ほのぼのタッチのRPG

メルヘンの世界の本格RPG。4人の力を合わせて闇の魔王を倒すというストーリーで、それぞれ別の場所から1人ずつ旅立つ。パスというコマンドがあり、自由に冒険をさせたいキャラを選ぶことができるのだ。また2〜4人そろうと、組み合わせで様々な合体魔法がつかえるのも特徴の一つ。レベルを上げるのが辛い等の問題はあるが、なかなか良く出来たゲームだ。



●戦闘シーンは、アニメーションで武器を使うぞ

バンテルベルテの城



●ボヨン、ランダムワープを使う

レハレッタの城

●パフ、エスケープの特技を使う

ローランの城

●クピクピ、どこでもセーブしてくれる

マイヨーの城

●火の貝の勇者、カンフー技を使う

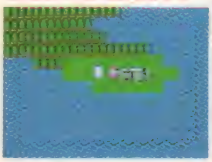
2つの世界を冒険するのだ！

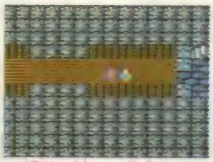
シェルドラルドという地上世界と、ファットバジャー城の地下世界を冒険するのだ。特に地下世界は敵も強く、情報も少ないのでかなり苦労するぞ。

アイテムも可愛い

アイテム類にはカミダノミン、戦士の友、といったユニークな名前が付いている。またプカシップ、等の乗り物なども可愛いキャラになっているんだ。

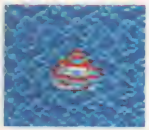
●地上の町、話を聞こう

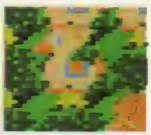




●薄暗い感じの地下だ

●これが4人乗りのプカシップ





●アイテムを運ぶサンドラットだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.45	3.96	3.96	4.25	4.05	3.99	24.66

©BIRTHDAY/NAMCO LTD.

がんばれゴエモン外伝

4M + 64K RAM	コナミ	6980円（別）
	発売日 '90年1月5日	バッテリーバックアップ

ゴエモンが装いも新たに登場だ!!

前、前々回と陽気なアクションで大人気だったゴエモンが、装いも新たにRPGとなって登場だ!! 今まで一匹狼だった彼が、何と!! 今回は最大3人もの仲間を引き連れて、盗まれた黄金キセルを取り戻す旅にでるハメになってしまったのだ。

これが今回のタイトル画面 ゴエモンが大に追いかけられる

町の中、刀のマークは武具屋かな。すると隣には…？

ゴエモンの町を紹介しよう

RPGになろうが、ゴエモンはゴエモン。ゲームその物の面白さは変わらない。おなじみのとばく屋に関所、空き家、今回は新たに「電話ボックス」なるものが追加されて、面白さもアップされたぞ!!

こわーい役人がいる

アイテムが買えるぞ

ゆかいな敵キャラ

落っこちそうなとびにんじゃ

どすこいやま

歌舞伎みたい

桜吹雪がシブイ

爆弾で攻撃してくる

ホモな神主？

てっぽうコンベ

さんぞくだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.61	4.09	4.13	4.29	3.98	4.07	25.17

©KONAMI

天地を喰らう

RPG | 2M＋64K RAM | カプコン | 発売日 '89年5月19日 | 5900円（別） | バッテリーバックアップ

三国志が題材の歴史RPG

通常のRPGにシミュレーション要素を追加したことによって戦闘をリアルにしている。前8シナリオ、訪れる場所54カ所。さらに60人以上の武将の協力を得ながら中国を統一するのだ。

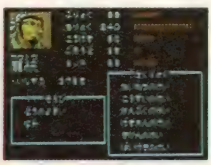
◎中国の代表的な作品とも言われている「三国志」壮大な物語がRPGでよみがえるぞ!!

◎画面は見下ろし、シミュレーション要素を含んだRPGなのだ

◎武将は敵味方を含めて、全部で169人いる。その大勢の軍師を戦いで、いかに使うかで勝敗が決まる

軍師を使い分けよう

軍師にさまざまな奴がいて、性格もまったく違う。だから敵によって、軍師を使い分けなければ到底、敵なんかに絶対勝てない。一人一人の性格を見抜くことが大切になってくる。



◎彼は暗殺と激兎で猛将を撃滅させることができる

◎孔明は策兎の計で知将の策を封じることができる

敵を味方に引き込もう!!

昨日の敵は今日の友。攻撃してきた連中も味方につけてしまえば頼もしい仲間だ。買収、名馬などで雇うことができる。浪人武将が比較的仲間にしやすい。

◎やっぱり銭の力は偉大というしか…

◎武士にとって馬はかけがえのない物なのだ

◎素直というのか安直というのか…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.21	3.88	4.09	4.33	3.93	4.03	24.47

©本宮ひろ志／本宮企画／集英社／CAPCOM

ドラゴンボール3

RPG	1M＋2M	バンダイ 発売日 '89年10月27日	6800円(別)

カードバトルがパワーアップ

あの大人気の「ドラゴンボール」シリーズの第3弾。前作をさらに上回った内容で君にせまる!! カードを使ってのリアルな戦闘画面、3Mの大容量を駆使した美しいグラフィック、原作に忠実なゲーム展開、心地良い音楽…。魅力はつきないほど、遊べるように作られているぞ。

●ボード上のマスにはいろんなマークがあり、止まったマスで、いろんなイベントが展開されるのだ

●アドベンチャーの中でも戦わなければならない時があるのだ

いけ〜!!

華麗なる悟空の技

パンチ

鉄拳パンチ。アクションはハデではないが、アニメがいい!!

キック

強力な蹴り技。基本的な技だがキックする時の処理がいいのだ。

体当り

体ごと敵にぶつける。空を飛ぶような動きが見ものだ。

連続技

その名の通り、技を連打する。スピーディでかつ、有効な技。

必殺技

かめはめ波やじゃん拳などおなじみの必殺技が使える。

武器

によい棒を使った攻撃。によい棒がなければつかえない。

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.43	3.92	3.99	4.38	3.89	4.17	**24.78**

©バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ

RPG/アクション	魔鐘	1M＋64K	アイレム 発売日 '86年12月15日	5300円(別) ———

西洋風味のアクションRPG

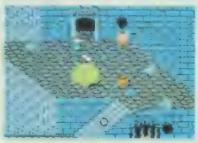
剣を投げて敵を倒し、アイテムを拾ったり、買ったりしてキャラを強くしていくというアクションRPG。邪悪な7個の魔法の鐘を全て聖なる炎で焼き、魔王ルーバスを倒すというのが目的だ。塔、回廊、ダンジョンなどがあり、どこも複雑に入り組んでいて凄く広いぞ。特に地下は、約200室もあるダンジョンが数カ所にあるのだ。

しかし、8方向にコントロールするのが非常に難しいし、ダンジョンにある店で、買うことの出来るアイテムがあまり使えないのが残念。

●このように迷路のあちらこちらにアイテムが落ちているのだ

●迷路な迷路になっているダンジョン。このお何処かに塔もあるぞ

聖なる炎でベルを焼け



●ここが塔の入口。最上階にいるボスが鐘をさすっています。

●ボスを倒したら、このように聖なる炎で魔法の鐘を焼くのだ

●鐘をとって聖なる炎で焼くと、サブコマンド画面に一つずつ表示されていくのだ

アイテムは全46種

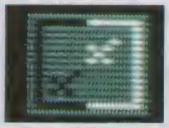
ヘルメット

●防御力が最高のヘルメットだ

シールドオブキング

●不思議な力で守られた盾の王様

ダブルショット



●剣を2連射にできるアイテム

ガントレット

●剣を投げるスピードが最高のグローブ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	2.64	2.39	2.59	2.37	2.64	15.45

©IREM CORP. Licensed from LANAR

RPG/アクション

魔神英雄伝ワタル外伝

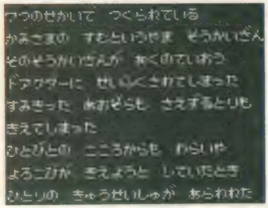
2M+64K RAM

ハドソン
発売日 '90年3月23日

6800円(別)
バッテリーバックアップ

君は救世主になれるか

TVやビデオで人気の「魔神英雄伝ワタル」をファミコン化。ゲームはフィールド型のRPG だが、戦闘シーンに関しては、1画面でのアクションシーンとなっている。君は敵にさらわれたワタルのかわりに、ワタルのパートナー。龍神丸とともに、悪の帝王ドアクダーを相棒の戦神丸、幻神丸、を引きつれて、ドアクダーを打ち倒すことができるか。そして、創界山に平和を取り戻すことができるか?



TVと基本設定は同じだが、創界山の7つの界層では幻の中2界層がゲームの舞台となっている

ドアクダー手下にワタルが連行されている。どうしたらいいんだ!? 相棒の龍神丸はどこに…

ワタルがドアクダーの手下に追いつめられている。早くワタルを助けなければ…

遊牧民の村を紹介

ワタルの話を聞け

宿に泊まるとセーブできる

サザビーに会おう

最初はお金がないからね!!

個性的な敵キャラ

フランケンシュタインに似た怪力魔神

運転手が車を時、体当りで金塊弾を撃ってくる

巨大なアメーバ? それともスライム?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

C サンライズ/R-NAS/NTV・HUDSON/WESTON

RPG/アクション

ワルキューレの冒険

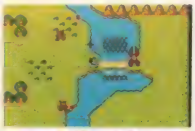
256K + 256K

ナムコ
発売日 '86年8月1日

3900円(別)

シンプルなアクションRPG

剣と魔法で敵を倒し、魔王ゾウナから時の鍵を取り返すというゲーム。RPGとしては珍しく会話がない。そのため謎は全て解かなければならないのが特徴だ。操作が簡単で、アイテム類も分かりやすい。3900円の手頃な値段と、可愛いキャラがいい。



○剣が唯一の武器なのだ

○宝箱も落ちているぞ

キャラの設定がユニーク

自分のキャラを決める時に星座、血液型、色を選べるのだ。星座により知力、体力の初期値が決まる。血液型はB型が早熟型、O型が大器晩成型、AB型が不定型、そしてA型が標準型で、レベルの上がり方が違ってくるぞ。

○サンドラの店。欲しい物の近くに行き、Bボタンで売買することができるぞ

○ワルキューレ四変化。好きな色を選ぼう

星座

○獅子座にしたら体力優先型になりました

血液型

○早熟型になったぞ

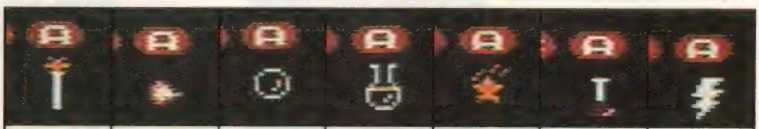
○B型にしたら…

7つの魔法を使いこなせ

魔法は順に薬の術、火の玉の術、透視の術、ガラスの術、星笛の術、解毒の術、稲妻の術の7種類だ。

魔法攻撃

○これが火の玉の術だ。当たると敵はすっとぶぞ



○体力回復する薬の術 ○火の玉を投げる術だ ○アイテム発見の術 ○透明化し逃げる術だ ○一定時間敵を止める ○体内の毒を消す術 ○敵を一掃する術だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.98	3.80	3.72	3.48	3.35	3.76	22.09

©㈱ナムコ

RPG/アクション

イース

2M＋64K RAM

ビクター音楽産業
発売日 '88年8月26日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

大ヒットしたパソコン版！

パソコンで大ヒットした「イース」。ファミコン版はマップやアイテムなど多少の変更があるがストーリーは忠実に作られていて、店の中やイベント時のグラフィックも、可能な限り再現しようとした努力の跡がうかがえる。

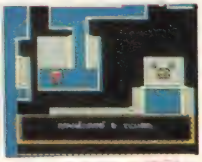
しかし、PCエンジン版が発表された今、ビジュアル・サウンド両面で迫力不足なのは否定できない。

PCエンジンは持っていないが、ファミコンなら持っているという人向け。

○うーん、何かありそう

○イースの本を取り戻せ

○トキが救出に来たぞ！


○このアイテムは重要だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.85	4.14	3.62	3.93	3.51	3.56	22.61

RPG/アクション

W·I·L·L·O·W

1M＋1M

カプコン
発売日 '89年7月18日

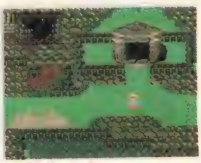
5900円(別)
——

洗練されたゲームシステム

主人公ウィローの攻撃手段は剣と魔法だ。剣は「突く」と「切る」の2種類の使い分けが可能でレベルが上がると剣さばきがスピードアップし、素早い攻撃が出来る。魔法は12種類と少なめだが、それぞれはっきりと特徴づけられており、かえって使い易い。

原作イメージを損なわないストーリー展開や判りやすいゲームシステム、そして簡単な操作法など、RPGファンにおすすめの1本だ。

○ボクが選ばれた勇者!?


○装備を整えなくては

○敵キャラをなぎ倒せ！

○この周囲には何か……

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.54	3.56	3.55	3.33	3.33	21.05

©日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC. ・ CAPCOM TM &© LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION.

RPG サンサーラ・ナーガ

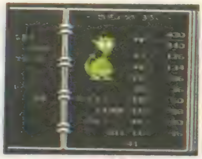
3M+64K RAM	ビクター音楽産業	7500円(別)
	発売日 '90年3月23日予定	バッテリーバックアップ

「竜使い」を目指し旅立て！

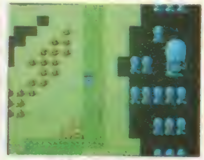
このゲームは主人公は成長せず、竜を主人公が育てる異色のRPGだ。

手に入れた卵からかえった竜を託児所に預け、その間主人公は養育費やエサのために1人でモンスターと戦う。やがて竜が歩ける様になると、パーティを組んで主人公と行動可能になる。そして主人公の行動やえさの種類によって4種類の竜へと成長するのだ。

成長シミュレーション的要素をもち、RPGの新境地を開くゲームだ。



ドラゴンを育てるのだ



この先には一体何か？

タマゴはもらえるかな

そんな……ひどいっ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

RPG じゃじゃ丸忍法帳

1M+1M	ジャレコ	5800円(別)
	発売日 '89年3月28日	―

RPGになったじゃじゃ丸

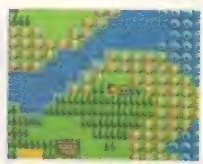
「じゃじゃ丸」シリーズ第3作目は今までとは路線変更しRPGになった。

戦闘は、一般的なコマンド選択式となっており、1、2作目の様なアクションの要素は全くない。

シナリオは3つの章から構成されており、どの章からでもスタートできる親切設計になっており、3章全てをクリアすると「おまけ」で遊べる。

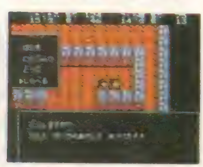
RPGの初心者や「じゃじゃ丸」ファンに最適のゲームだ。

見よ！ この雄姿



やっと、町に着いた

とても強そうな敵が！



重要アイテムを入手！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.71	3.27	3.27	3.35	3.12	3.12	19.84

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC. ・JALECO

スウィートホーム

RPG

2M + 64K RAM

カプコン
発売日 '89年12月15日

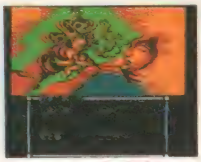
6500円(別)
バッテリーバックアップ

呪われた屋敷の謎を解け!!

このゲームは主人公達5人で複数のパーティを作り、各部屋を探検しながら、呪われた屋敷から脱出するという、アドベンチャー的なRPGだ。

各部屋には、罠・謎・ヒントになるメッセージ・武器・アイテム等が隠されており、目的達成のために、プレイヤーはかなりの思考力が要求される。

また、死んでしまった仲間が生き返らない等々、全体的に非常にシビアなのが印象的な作品だ。



○アレスコ画は重要だ!

○アイテムは有効に使え

○いやーん、気持ち悪い

○屋敷は危険がいっぱい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	3.64	3.44	3.67	3.32	3.68	21.23

スーパーチャイニーズ2

RPG/アクション

1M + 1M

カルチャーブレーン
発売日 '89年5月26日

5900円(別)

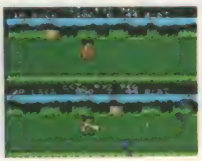
コミカルなアクションRPG

前作スーパーチャイニーズをベースにした2人同時プレイ可能なアクションRPG。メインのRPGモードとオマケの運動会モードで構成される。

RPGモードは、アクションゲームの比率が異なった「アクション」「チビッコ」「RPG」の3つの中から選べるが、技の数が50種を越えることや、戦闘時のアクションゲームにおける地形パターンの多さからも、全体を通じてアクションの重要さを実感させられる。

○やっと、仲人に会えた

○前の人の巨は重要だよ



○楽しいイベントも……

○うわーっ、囲まれた!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.92	3.45	3.43	3.54	3.12	3.55	21.01

©イーティー/CAPCOM・カルチャーブレーン

RPG

スクウェアのトム・ソーヤ

2M + 64K RAM

スクウェア
発売日 '89年11月30日

6500円(別)
バッテリーバックアップ

ビジュアルで愉快なRPG

このゲームは斬新なシステムを採用している多人数パーティ制RPG。

一般のRPGの様なフィールド画面はなく、その代わりに主人公達のいる場所がサイドビューで表示され、移動すると、それが横スクロールする。その為に、町の内と外の区切りがなくなっている。また戦闘時に使う必殺技に自由にネーミングできるのもユニーク。ただし「お金」が存在しないのは賛否両論あるだろう。

○親切な人でよかった

○カケッコのイベントが

○わあっ、ビックリ！

○ヘンなやつが現れた！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.37	3.98	3.94	4.15	3.85	4.16	**24.45**

RPG/アクション

ダウンタウン熱血物語

ねっけつものがたり

1M + 1M

テクノスジャパン
発売日 '89年4月25日

5900円(別)
——————

これがケンカアクションRPG

一連の「くにおくん」シリーズで異彩を放つこのゲーム。パンチ力や体力等のパラメータがあり、ケンカアクションRPGといった感じだ。

攻撃はパンチやキックの組合せだが路上のゴミバケツや敵から奪った鉄パイプなども使用可能。さらに2人プレイでは合体技も使える!! とにかくアキのこないゲーム展開が魅力。難易度設定が変更可能になっており、誰にでも楽しめるゲームだ。

○敵も吹っとぶパンチ！

○ピュピュピュのピュ!?

○とにかく敵が多いのだ

○カワイイ女の子も登場

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.26	3.70	3.97	4.08	3.69	3.75	**23.45**

©スクウェア・TECHNOS JAPAN

RPG

ラサール石井のチャイルズクエスト

1M＋512K

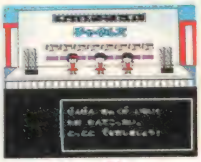
ナムコ
発売日 '89年6月23日

5500円(別)

「チャイルズ」をスターに!

芸能マネージャーとなり、「チャイルズ」を業界No.1のスターにするのが目的の芸能界RPG。

全国のデパートやホールで「営業」しながら途中で出会う敵?を「ヨイショ」して「チャイルズ」のファンにしてしまうというシステムには笑ってしまう。レベルが上がると、持ち歌やコントのネタが増えるのもユニーク。「殺し合い」ゲームの多い昨今、珍しいシステムを持ったゲームだ。



○うえーん、悲しいよ!

○アイドルへの道は遠い

○たまには休息もね……

○何てエッチなヘビなの

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.55	3.23	3.32	3.38	3.23	3.43	20.14

RPG/アクション

ドラゴンバスター

1M＋256K

ナムコ
発売日 '87年1月7日

4900円(別)

アーケードゲーム往年の名作

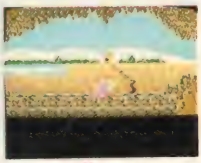
同名のアーケードゲームからの移植。敵を倒しながらダンジョンをクリアする単純なゲームだが、主人公「クロービス」の華麗な剣さばきや、個性的なモンスター等、現在のゲームと比べても何ら遜色はない。

ファミコンへの移植に際して、各種のアイテムが追加されており、操作方法も若干の変更がなされているがオリジナルの面白さは失われていない。「名作」と呼べる1本だろう。

○魔法を使うのはズルイ

○さーて、どこに行こう

○ボスキャラが登場した



○やっと幸せになれたね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.30	3.21	3.52	3.21	3.24	19.97

©㈱ナムコ

RPG/アクション

ファミコンジャンプ 英雄列伝

2M + 1M

バンダイ
発売日 '89年2月15日

6500円(別)

「歴代ヒーロー」多数登場！

広大な「ジャンプワールド」と言うマンガの世界を冒険するRPG。マップの各地には「少年ジャンプ」で活躍したヒーロー達がいて、「ピッコロ大魔王」の打倒を目指す主人公の力強い味方になってくれる。

また、随所に「サブゲーム」が盛り込まれており、アクションやカーレース等、様々なゲームが楽しめる。

「ジャンプ」歴代ヒーローが100人以上登場しファンにはオススメだ。

○人気の高い悟空や……

○ケンシロウに関節技

○カワイイ、リンも登場

○ジャンプキャラばかり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.90	3.12	2.87	3.29	2.79	3.56	**19.53**

RPG

ヘラクレスの栄光

2M + 64K RAM

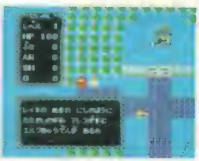
データイースト
発売日 '87年6月12日

5300円(別)

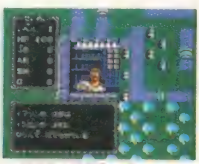
独創的な「耐久力」システム

ゲームシステムは一般的だが細かい所に工夫を凝らしたRPGだ。

例えば武器や防具に「耐久力」のパラメータが付加されており、敵との戦闘時、防御や攻撃を行う事によりその数値が減少し0になるとアイテムが壊れてしまうのだ。また町には、アイテムを修理する「鍛冶屋」、ヒントを教えてくれる「BAR」、そして今「ドラクエⅣ」で話題の「カジノ」等がありファミコンRPGの代表的な作品。



○エルク武具に行こう！



○重要な情報を聞いたぞ

○ヘラクレスは強いのだ

○今度の敵は強そうだぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.34	3.43	3.72	3.22	2.97	**20.14**

©SHUEISHA／BANDAI・DATA EAST CORP.

ヘラクレスの栄光II

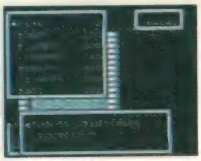
2M + 64K RAM	データイースト 発売日 '89年12月23日	5900円(別) バッテリーバックアップ

IIIは登場するのか？

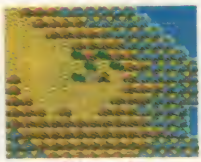
このゲームは、前作の独特のシステムから離れ、「ドラクエ」に極めて近い物になっている。

主人公の少年は最終的に4人パーティになり、戦闘時には敵も複数で出現する。また時間の概念が取り入れられ町の様子や敵の出現率が変化する。そして前作で賛否両論だった「アイテムの耐久力」を廃止した。「ドラクエ」に似すぎていて、新鮮さに欠けている。

○あんなところに階が！



○武器と防具がいっぱい



○この洞窟には何が……

○一体どんなヤツだろう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.90	3.63	3.70	3.95	3.69	3.35	**22.22**

ロマンシア

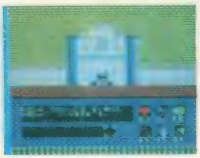
1M + 64K RAM	東京書籍 発売日 '87年10月30日	5300円(別) ———

「カルマ」の数値に注目せよ

「ファン王子」を操作して「セリナ姫」を救出するのが目的の謎とき重視型アクションRPG。

このゲームで重要なのは「カルマ」という数値だ。良い行いをすればこの数値は上昇する。すると、今まで相手にしてくれなかった人が、重要なヒントやアイテムをくれる事がある。

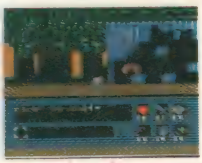
パソコンからの移植だが、マップやトラップ等が変更されており既にクリアした人にも楽しめる。



○へんな病気じゃない？

○呪いとは縁やかでない

○どんな力をくれるの？



○この呪い、何とかして

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.40	3.09	3.33	3.04	3.28	**19.66**

©DATA EAST CORP.・日本ファルコム／トンキンハウス

RPG

アウトランダーズ

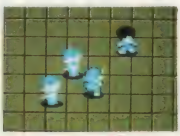
1M + 64K RAM

ビクター音楽産業
発売日 '87年2月4日

5,300円(別)

カーム王女の元へ急げ!!

ゲームの本質はRPG。主人公哲也を成長させるためには経験値だけではなく「にこちゃんばっち」が必要。これは人に親切にするともらえる。



❍ゲオバルディって誰 ❍うわーっ、助けて!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.61	2.51	2.57	2.44	2.63	15.55

RPG

悪魔くん

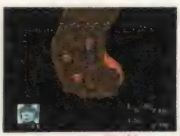
1M + 1M

バンダイ
発売日 '90年2月24日

5,800円(別)

魔王を倒す旅に出発だ

テレビで人気のアニメがRPGになった。サタンを退治する事がゲームの目的だが、まずは世界各地を歩きまわって仲間を見つけ出すんだ。



❍やった! 宝箱だ!! ❍スゴい儀式だな……

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

RPG/アクション

アテナ

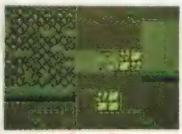
1M

SNK
発売日 '87年6月5日

5,500円(別)

アテナ姫が幻想界で大活躍

業務用からの移植でサイドビュー方式のパワーアップ型アクションRPG。かわいらしいアテナを操作して、幻想界を旅して行くのだ!!



❍何て攻撃をするんだ ❍この先には何が……

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	2.92	2.71	2.91	2.67	2.87	17.49

RPG/アクション

アルテリオス

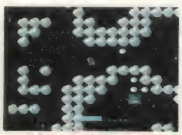
1M + 256K

日本物産
発売日 '87年11月13日

5,500円(別)
バッテリーバックアップ

壮大な宇宙が舞台のRPG

2つの小惑星帯と3つの惑星をワープしながら進んで行く。各ステージにはワープホールや町などがある。主人公になりきって進んで行こう。



❍宇宙を舞台に活躍! ❍敵を蹴ちらすのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.83	2.80	2.76	2.75	2.68	2.72	16.54

©JOJI MANABE/HAKUSENSHA TATSUNOKO PRODUCTION ／ VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC・氷木プロ／テレビ朝日／東映動画／バンダイ・SNK ELECTRONICS CORP.・日本物産

RPG インドラの光

1M + 64K RAM

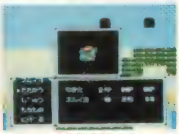
コトブキシステム
発売日 '87年10月20日

5,300円(別)
バッテリーバックアップ

勇者よ惑星イーバルを救え

ゲームはパーティ制RPGで最大3人までしか参加させられないが、実際に仲間となれる人間は6人もいる。戦闘方法は「ドラクエ」タイプだ。

○ぜひ仲間にしたいな



○この敵は弱そうだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.28	3.31	3.56	3.21	3.05	19.87

RPG/アクション うっでいぽこ

1M + 64K RAM

デービーソフト
発売日 '87年6月20日

5,500円(別)
———

四季折々の画面が美しい

このゲームはピノキオの続編のような話になっている。舞台は全部で6つ。美しい3D画面構成になっていて、2通りの難度が選択できる。

○さて、どうしよう？

○コントローラか！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	2.98	2.74	2.81	2.65	2.99	17.61

RPG ウルティマ

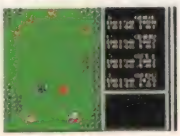
2M + 64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '87年10月9日

5,900円(別)
バッテリーバックアップ

アメリカ生まれの元祖RPG

パソコンゲームの移植でとてつもなくスケールのでかいゲームである。大蛇エクソダスを封じこめるため、4つの印とカードを集めるのが目的だ。



○敵に遭遇しちゃった

○お金はとても重要！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.36	3.18	3.68	3.23	3.43	20.25

RPG/アクション エリュシオン

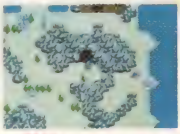
1M + 1M

東京書籍
発売日 '88年4月28日

5,500円(別)
———

挑め!! 謎の地下迷宮

ゲームはストーリー重視のRPGで、4種類の種族から1人選び出し性別を決めるとそれが主人公となる。さまざまなキャラクタでプレイできるぞ。



○洞窟があったぞ！

○異色のRPGだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.21	2.97	2.86	2.94	2.82	2.97	17.77

©KEMCO・dB-SOFT・Origin Systems, Inc./ PONY CANYON・東京書籍/ システムソフト

RPG/アクション

オリュンポスの戦い

1M + 64K RAM

イマジニア
発売日 '88年3月28日

5300円(別)
バッテリーバックアップ

愛するヘレネを取り戻せ!!

リンクの冒険に似ている。かなりアクション重視のRPGになっていて、相当のテクニックが必要だ。ストーリーはギリシャ神話が題材だ。

○意味ありげな話だな

○敵が現れた。戦え!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.11	2.99	3.08	2.88	2.82	18.29

RPG/アクション

キョンシーズ2

2M + 64K RAM

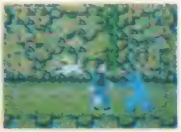
タイトー
発売日 '87年9月25日

5300円(別)
———

映画霊幻道士2をゲーム化

あのピョンピョンはねるキョンシーがゲームの中でも所せましと動き回る。主人公を操作して迫り来るキョンシーたちをカンフーでやっつけろ!!

○ゼイタクな女の子だ



○わっ、キョンシーだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.07	3.06	3.21	2.95	3.14	18.81

RPG

銀河の三人

1M + 64K RAM

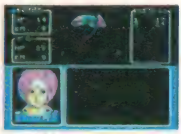
任天堂
発売日 '87年12月15日

5000円(別)
———

任天堂初のスペースRPG

パソコンの「ライーザ」と言うゲームをファミコンに移植したもので、宇宙空間の移動や戦闘などは、全てコマンドによって実行するシステム。

○シブいオジさんだ



○戦闘になったぞ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.07	3.10	3.11	2.89	3.13	18.65

RPG/アクション

キングコング2怒りのメガトンパンチ

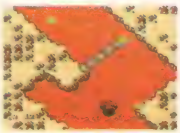
1M + 1M

コナミ
発売日 '86年12月18日

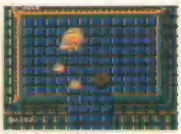
5300円(別)
———

レディコングをとりもどせ!!

9つのワールドをワープゾーンを使ってまわり、8つの鍵を手に入れ最愛のレディコングを助けるという、なかなか爽快感のあるゲームだ。



○ザコなんかチョロイ



○敵の攻撃をよけねば

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.32	3.21	3.17	2.88	3.07	19.16

©INFINITY Co., Ltd. IMAGINEER CO.,LTD.・大映/ TAITO CORP.・Nintendo/エニックス・KONAMI/DE LAURENTIIS

ENTER-TAINMENT GROUP INC. ALL RIGHTS RESERVED.

RPG ゲゲゲの鬼太郎2

1M + 1M

バンダイ
発売日 '87年12月22日

5500円(別)

中国妖怪を退治しろ!!

前作はアクションゲームだったが、今回は日本列島6エリアが舞台となるRPGになっている。前作を超えてさらにおもしろくなっているぞ。

でっかいヤツだな

かなり苦戦しそうだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	2.79	2.77	2.74	2.66	2.75	16.89

RPG/アクション 月風魔伝

1M + 1M

コナミ
発売日 '87年7月7日

4900円(別)

アクションが基本だ!!

ゲームはヨコスクロール画面、マップ画面、3D迷路と3通りの場面で展開され、画面はおどろおどろしい怪奇的な雰囲気になっている。

不気味なところだ

この剣がかわせるか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.02	3.81	3.67	3.88	3.50	3.51	22.39

RPG 源平討魔伝

1M + 512K

ナムコ
発売日 '88年10月21日

4900円(別)

ゲーセン版とは一味違う

頼朝を倒すという目的は業務用と同じだが、ゲーム内容は全く違う、ボードゲームタイプのRPG。1人でも楽しめるが皆で遊べばさらに楽しい。

毒液とは卑怯なっ!

どこに行くべきか?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.47	3.53	3.61	3.61	3.85	21.90

RPG 里見八犬伝

1M + 1M

SNK
発売日 '89年1月20日

5900円(別)
バッテリーバックアップ

八犬士よ里見城を取り戻せ

ドラクエタイプのRPG。日本全国を最初3人の仲間とパーティを組み、残りの仲間を捜しだす旅に出る。行動の決定などは全てコマンドで行う。

何て悪いヤツだ……

どの攻撃をしよう?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.47	3.22	3.34	3.47	3.23	3.16	19.89

©水木プロ／東映動画／BANDAI・KONAMI・㈱ナムコ・SNK CORP.

真田十勇士

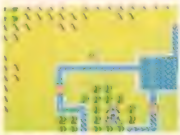
RPG　1M＋1M

ケムコ
発売日 '88年6月24日

5800円(別)
バッテリーバックアップ

狙うは徳川家康の首1つ!!

数千の兵を操るシミュレーションの要素と、仲間となる十勇士を集め戦力を上げるロールプレイング要素とが上手くからみあっているゲームだ。



○南に城が見える

○いきなり30人？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.30	3.31	3.63	3.32	3.56	20.86

シェラザード

RPG/アクション　1M＋1M

カルチャーブレーン
発売日 '87年9月3日

5500円(別)

アラビアが舞台の娯楽ゲーム

マップが1500面以上あり、敵キャラは約100、アイテム約50、ゲームの進行上必要な情報が約300。とにかくスケールがでかいゲームだ。

○町の人の話を聞け！

○ひとまず逃げよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.47	3.28	3.07	3.36	3.11	3.27	19.56

時空勇伝デビアス

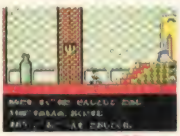
RPG/アクション　1M＋512K

ナムコ
発売日 '87年11月27日

4900円(別)

アクションRPGの集大成

地下に広がる3つの魔境を舞台に、大魔王を求めて戦いを繰り広げるアクション重視のRPGだ。またこのソフトには付属で円盤もついてくる。



○ゴルゴーンを倒せ！

○なかなか強いな……

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.07	3.15	3.23	3.12	3.08	18.91

新・里見八犬伝

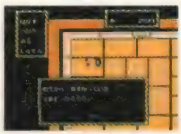
RPG　2M＋64K RAM

東映動画
発売日 '89年12月8日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

闇を斬り裂け!! 光の剣士達

映画「里見八犬伝」をもとに作られたゲーム。八犬士の中の好きなキャラで始められ、そのキャラによってストーリーが変わるというシステムだ。



○これぞ八犬士の王

○よろい武者は強いぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.50	3.39	3.38	3.55	3.33	3.24	20.39

©KEMCO・カルチャーブレーン・㈱ナムコ・鎌田敏夫／角川書店／角川春樹事務所／東映動画

RPG

神仙伝（しんせんでん）

1M + 1M

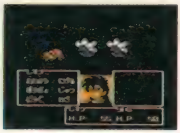
アイレム
発売日 '89年12月15日

6300円（別）
バッテリーバックアップ

中国っぽい感じが漂うRPG

幼なじみの2人の武闘家が4つの章を大活躍して進んで行くゲーム。アイテムなども舞台が古代中国だけにそれっぽい名前の物ばかりだ。

○町の様子は中国風



○敵も中華風味つけ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.32	3.56	3.43	3.31	3.28	20.64

RPG

スーパーブラックオニキス

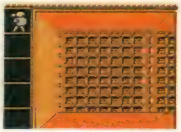
2M + 64K RAM

BPS
発売日 '88年7月14日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

伝説の宝石ブラックオニキス

パソコンの人気ゲームの移植版で、10数階に分かれている3Dダンジョンを冒険する本格RPG。また床屋がありキャラのヘアースタイルも選べる。



○3Dの迷宮を進む

○英語のステータス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.78	2.70	2.81	2.63	2.89	16.70

RPG/アクション

聖闘士星矢（セイントセイヤ）

1M + 1M

バンダイ
発売日 '87年8月10日

5500円（別）

星矢の闘いが今、始まる

原作のストーリー通りに展開するこのゲームは、原作を知っていればいるほどクリアするのが楽になる。シミュレーションバトルで教皇を倒せ。

○横スクロール面だ

○グラードコロッセオ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.11	3.45	3.52	3.85	3.39	3.77	22.09

RPG/アクション

聖闘士星矢2（セイントセイヤ）

1M + 1M

バンダイ
発売日 '88年5月30日

5800円（別）

教皇を倒し女神・沙織を救え

あの「聖闘士星矢」がさらにグレードアップして帰ってきた。未完の前作を引き継ぎシミュレーションバトルで教皇との真の闘いが繰り広げられる。

○黄金聖闘士と対決

○サンクチュアリの図

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.73	3.28	3.07	3.34	3.10	3.23	19.75

©TAMTEX/IREM CORP.・BPS・車田正美／集英社・テレビ朝日／東映動画／BANDAI

ZOIDS2

RPG/アクション

2M + 64K RAM

東芝EMI
発売日 '89年1月27日

5900円(別)
バッテリーバックアップ

帝国の逆襲をくいとめろ!!

共和国の戦闘ゾイドに乗り帝国軍のゾイドを倒すRPG。戦闘画面になると3Dシューティングになるというちょっと変わったタイプのゲーム。

○司令官の部屋なのだ

○敵ゾイドの出現だ!

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	2.92	3.02	3.09	2.90	3.17	18.58

ゾンビハンター

RPG/アクション

1M + 256 K

ハイスコアメディアワーク
発売日 '87年7月3日

4900円(別)

命の源を取り返せ!!

雑誌『ハイスコア』が出したファミコンゲーム第1弾で、ヨコスクロールのアクションRPGだ。音声合成などもありなかなかおもしろいぞ。

○レベルアップしよう

○とにかく先へ進もう

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.78	2.89	3.03	2.75	2.85	17.29

大魔司教ガリウス

RPG/アクション

1M + 64K RAM

コナミ
発売日 '87年8月11日

4900円(別)

不思議な迷宮を進んで行け

MSXで大人気だった「魔城伝説」の続編をファミコンに移植したゲームで、ファミコン版の方がMSX版よりさらにおもしろくでき上がっている。

○初めはザコキャラと

○コイツは少し手強い

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.39	3.24	3.42	3.10	3.12	19.79

道(TAO)

RPG

タオ

1M + 1M

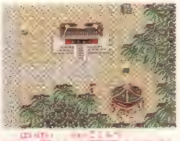
バップ
発売日 '89年12月1日

5500円(別)

悪を倒して世界を救うのだ

コマンドの表示は漢字1文字。そして戦闘はⒶボタンをひたすら連打と、いままでのRPGとは少し違う。慣れるまでは少しややっこしいぞ。

○オープニングのデモ



○背景は中国風なのだ

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.86	2.78	2.86	2.70	2.89	16.94

©TOSIBA EMI/TOMY ZOIDS・ハイスコア・KONAMI・バップ

RPG

ダンジョン&マジック

1M + 1M

ナツメ
発売日 '89年11月10日

6500円(別)
バッテリーバックアップ

3D世界を駆け巡れ!!

ダンジョンが3Dのゲームはよくあるが、このゲームはなんと、地上まで3Dになってる。まるで自分が大地を歩いているような気分になるぞ。

○どこもかしこも3D

○装備を整えるんだ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.77	2.80	2.92	2.81	3.03	17.36

RPG

ティープダンジョンII

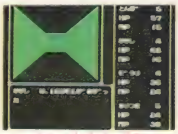
2M + 64K RAM

スクウェア
発売日 '88年5月13日

5900円(別)
バッテリーバックアップ

仲間を選んで旅に出る

前作までとは違い、今回はパーティ制になった。ダンジョンの中で、レベルを上げながら情報を求めて歩きまわり、クリアのヒントを探しだせ。



○4人で迷宮を進め!

○敵は大量に出現する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.99	2.90	3.00	2.76	2.81	17.49

RPG

ドラゴンボール大魔王復活

1M + 1M

バンダイ
発売日 '88年8月12日

5800円(別)

ドラゴンボールを集めろ

前作とはまるで違い今回はスゴロクのようなゲームになっている。今までのファミコンゲームにはなかったカードシミュレーションバトルだぞ。

○カードをめくって

○カードバトルで戦う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.09	3.63	3.74	3.91	3.51	4.06	22.94

RPG/アクション

ドラゴンスレイヤーIV

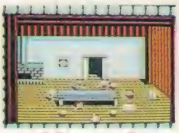
1M + 512K

ナムコ
発売日 '87年7月17日

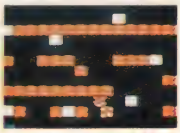
4900円(別)

木こり一家のドラゴン退治話

「ザナドゥ」「ロマンシア」と続いたドラスレシリーズの第4弾で、パズル的要素がかなり強い壮大なスケールのアクションファンタジーRPGだ。



○一家団らんの図かな



○パズルのような面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.78	3.66	3.32	3.52	3.31	3.43	21.02

©NATSUME・ハミングバードソフト／スクウェア・バードスタジオ／集英社／フジテレビ/東映動画/バンダイ・㈱日本ファルコム/㈱ナムコ

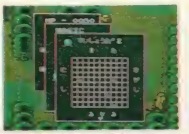
ドラゴンスクロール

RPG/アクション　1M＋1M

コナミ　5300円(別)
発売日 '87年12月4日

勇気と魔術で冒険が始まる

このゲームはとにかくマップがでかい。そのために途中でいやになるかもしれないが、RPGが好きで自信がある人はやってみてもいいかも？



○敵を倒して進むべし

○3人の盗賊を追え！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.97	2.78	2.69	2.59	2.77	16.77

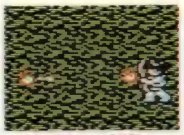
ドラゴンバスターII

RPG/アクション　1M＋512K

ナムコ　5200円(別)
発売日 '89年4月27日

勇者の伝説が今、甦る!!

前作とはまるで違い上から見た画面構成になっていて、ドラゴンを倒すという目的が同じという以外は、まるで違うゲームになってしまっている。



○弓を使って攻撃だ

○巨大なドラゴンが！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.44	2.89	2.56	2.63	2.78	16.33

バイオ戦士DAN

RPG/アクション　1M＋1M

ジャレコ　4900円(別)
発売日 '87年9月22日

バイオの力が地球を救う!!

RPGというよりはむしろアクションゲームと言った方がしっくりとくるゲーム。また操作性もいまいちだ。興味のある人はどうぞ。

○押し相撲で勝負だ！

○敵の頭上にワープ窓

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.81	2.85	2.87	2.69	2.73	16.99

ハイドライド・スペシャル

RPG/アクション　—

東芝EMI　4900円(別)
発売日 '86年3月18日

元祖アクションRPG

パソコンで大ヒットした「ハイドライド」の移植で、ファミコンの初期に出た本格的なRPG。当時としては、かなり良くできたゲームだった。

○おっとダメージだ！

○スライムがウニョ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.01	2.90	3.10	2.86	3.17	18.39

©KONAMI・(株)ナムコ・JALECO・T&E　ソフト/東芝EMI

RPG/アクション

ハイドライド3

2M＋1M

ナムコ
発売日 '89年2月17日

6900円(別)
バッテリーバックアップ

フェアリーランドに異変が!!

パソコンで人気のゲームをファミコンに移植。地上やダンジョンだけでなく、宇宙にまで行ってしまうというとてつもなくスケールがでかいゲーム。

○ガイザックの魔手が

○最初はハタカだよ

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	3.15	3.00	3.17	2.81	3.07	18.21

RPG

覇邪の封印

1M＋256K

アスキー
発売日 '87年10月23日

5800円(別)

広大な幻想の世界のRPG

パソコン版の超本格的RPGをファミコンに移植。新しいシステムなどもいろいろありなかなかおもしろいぞ。付録でボードゲームもついてくる。

○妖精とともに冒険

○戦闘はアニメする!

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	3.18	3.17	3.51	3.07	3.35	19.89

RPG

百鬼夜行

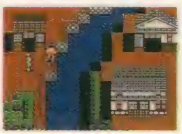
1M＋1M

ユース
発売日 '89年2月23日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

忍者が主役の時代物RPG

地上と3Dダンジョンを忍者が活躍するゲームで、最初は地上で後半になるとダンジョンで冒険する。戦闘シーンはコマンド入力で行われる。



○まずは城下町へ行け

○戦闘シーンは横から

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.66	2.70	2.58	2.50	2.48	2.66	15.58

RPG/アクション

飛龍の拳II

1M＋1M

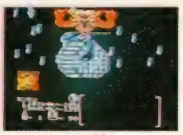
カルチャーブレーン
発売日 '88年7月29日

5500円(別)

大迫力のカンフーアクション

好評だった「飛龍の拳」の続編で、前作と同じアクションモードのほかにアニメモード、VSトーナメントなどができてさらにおもしろくなった。

○敵の攻撃をよけて



○ナーガは強いぞ!!

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.49	3.19	3.56	3.30	3.43	20.64

©T&E SOFT INC./NAMCO LTD.・工画堂スタジオ／アスキー・(株) ユース・カルチャーブレーン

RPG/アクション ファザナドゥ

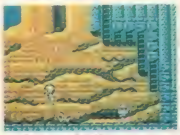
1M + 1M

ハドソン
発売日 '87年11月16日

5900円(別)

どでかいボスキャラも登場!!

パソコンで大ヒットした「ザナドゥ」をファミコンに移植したものだが、ゲームをアレンジしすぎてオリジナルのおもしろさが損なわれた!?



○最初は装備がチャチ

○ランク上げが基本だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.76	3.51	3.39	3.65	3.23	3.25	20.79

RPG/アクション ファリア

2M

ハイスコアメディアワーク
発売日 '89年7月21日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

女戦士が大活躍のRPG

ゲームは女の子が主人公のアクションRPG。音段はドラクエタイプだが、戦闘シーンに入るとゼルダの伝説のようなアクション画面になるぞ。

○弓で遠距離攻撃だ!

○真っ暗な洞くつ内

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.07	3.04	3.02	2.96	2.92	18.40

RPG 北斗の拳3

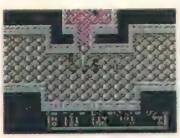
2M + 64K RAM

東映動画
発売日 '89年10月19日

6200円(別)

北斗神拳伝承者の道を歩め

シリーズ第3弾。原作に近い内容になっていて、登場キャラは誰もが知っているキャラばかり、さらに戦闘シーンはド迫力のスゴサだ!!



○パーティを組んで

○魔法も使えるぞ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.92	3.31	3.44	3.70	3.35	3.43	21.15

RPG 星をみるひと

1M + 64K RAM

ホット・ビィ
発売日 '87年10月27日

5300円(別)

超能力がテーマのRPG

SFチックなストーリーになっているのはいいが、ゲームシステムにかなりの問題があり、ゲームを進めて行くのが非常に辛いゲームだ。

○最初は小さい子ども

○仲間を探し出そう!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.82	2.78	2.91	2.65	2.59	16.80

©HUDSON SOFT/Falcom・ゲームアーツ・コロン・ハイスコアメディアワーク・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画・ホット・ビィ

RPG

ホワイトライオン伝説

1M + 1M

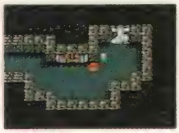
ケムコ
発売日 '89年7月14日

5900円(別)
バッテリーバックアップ

女の子が夢の世界を旅する

映画「ホワイトライオン伝説」をゲーム化したもので、主人公マリアの表情がいろいろと変化するなど設定もエンディングもとてもメルヘンチック。

マリアが主人公だよ



謎を解きながら行く

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.38	3.14	3.22	2.99	3.22	18.99

RPG

MOTHER

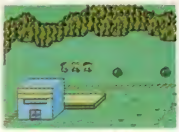
3M + 64K RAM

任天堂
発売日 '89年7月27日

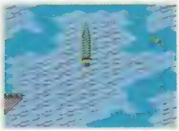
6500円(込)
バッテリーバックアップ

任天堂の感動巨編RPG!!

コピーライターとして有名な糸井重里がゲーム制作の総指揮をして、制作にまる2年もかけたゲーム。音楽もちょっと異色の感じになっている。



アメリカが舞台だよ



マジカントの国だよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	4.46	4.17	4.37	4.02	4.18	25.50

RPG

魔陀羅

4M

コナミ
発売日 '90年3月30日

8500円(別)
バッテリーバックアップ

超人類の異世界体験が始まる

人気コミック「魔蛇羅」をコナミが本格RPGに。広大なフィールドやエキゾチックのサウンドなど、全ての面で注目できるゲームだ。

魔蛇羅の行き先には

サブキャラも登場!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

RPG/アクション

マドゥーラの翼

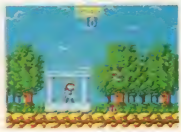
256 K + 256 K

サン電子
発売日 '88年12月18日

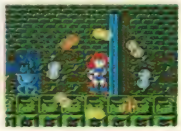
4900円(別)
—

ファミコンアイドル決定版!!

カワイイ魔女のルシアが森、湖、地下洞など、全16ステージを戦い抜いて行くアクション性が高いゲームで、6種類の魔法を使う事もできる。



ここからスタート



シールドボールだ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.16	3.00	2.93	2.99	2.73	2.75	17.55

© TOHOTOWA/KEMCO • Shigesato ITOI／Nintendo. • KONAMI • SHO-U TAJIMA and MADARA PROJECT/YUKIHIRO KURODA/Kadokawa shoten • SUNSOFT

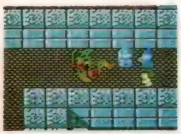
RPG ミネルバトンサーガ 2M

タイトー
発売日 '87年10月23日

5500円(別)
バッテリーバックアップ

宿敵ラゴンを倒すのだ!!

ゲームはパーティ制で、仲間になる人がつぎつぎと変わっていく。またマップはドラクエIIのなんと4倍!! 地形も変化に富んでいてかなり大変だ。



○怪物が待ち伏せする

○まずは王様に会う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.43	3.45	3.77	3.39	3.33	20.93

RPG 未来神話ジャーヴァス 2M+64K RAM

タイトー
発売日 '87年6月30日

5500円(別)

キミ自身の神話を描け

ジャーヴァスの舞台は、未来の地球だ。このゲームはすごい事に主人公が軍隊を持つことができる。なかなかスケールのでかいRPGだ。

○スタート地点の付近

○地下で敵にバッタリ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.48	2.37	2.32	2.43	2.19	2.56	14.35

RPG 明治維新 2M+64K RAM

ユース
発売日 '89年9月29日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

激動の幕末を生き抜け

ゲームは2部構成になっていて、第1部はアドベンチャーモードで力をたくわえ仲間を増やす。そして第2部はシミュレーションになっている。

○寝小便たれの竜馬

○スキをついて攻撃だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	2.91	2.84	2.96	2.71	3.01	17.73

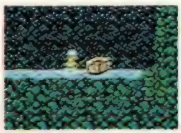
RPG/アクション 勇者への挑戦 1M+64K RAM

アイレム
発売日 '87年9月18日

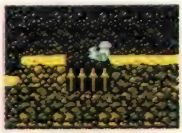
5300円(別)

スペランカーが帰ってきた!!

ゲームの最大の魅力は主人公が3人の中から選べる事、もちろん主人公によって使える武器なども違う。複雑につながり合ったステージを戦い抜け



○武器箱を発見したゾ



○針山へ落っこちた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.06	2.94	2.87	3.02	2.77	2.80	17.46

©TAITO CORP.・ユース・IREM CORP. Licensed from Broderbund

ADVENTURE GAME 48

アドベンチャーゲーム

アドベンチャーゲーム　さくいん

■あ
アイドル八犬伝 ……147
アキラ ……147
悪魔の招待状 ……147
暗黒神話 ……147
Mからの挑戦状 ……148
えりかとさとるの夢冒険 ……148
美味しんぼ ……148
おそ松くん ……148

■か
かぐや姫伝説 ……149
かってにシロクマ ……149
京都花の密室殺人事件 ……149
京都龍の寺殺人事件 ……149
孔雀王 ……150
御存知弥次喜多珍道中 ……150

■さ
殺意の階層 ……150
サラダの国のトマト姫 ……142
さんまの名探偵 ……140-141
ジーザス ……151
シャドウゲイト ……151
じゃりン子チエ ……151
小公子セディ ……151
スーパーエクスプレス殺人事件 ……152
SWAT ……152

星霊狩り ……152
赤龍王 ……152

■た
太陽の神殿 ……153
たけしの挑戦状 ……153
闘将〃拉麺男 ……153
TM NETWORK LIVE IN POWBOWL ……153
ディジャブ ……154
東方見文録 ……145
時空の旅人 ……154

■は
ビー・バップ・ハイスクール ……154
100万$キッド ……154
ブルートレイン殺人事件 ……150
プロ野球？殺人事件！ ……145
ポートピア連続殺人事件 ……143
ホステージ ……155

北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ ……144

■ま
マーダークラブ ……155
マニアックマンション ……155
マハラジャ ……155
マルサの女 ……146
ミシシッピー殺人事件 ……156
名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ……156
めぞん一刻 ……156

■や
横浜港連続殺人事件 ……146

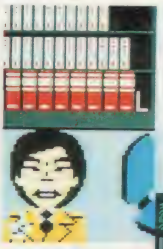
■ら
リップルアイランド ……156

さんまの名探偵

1M + 512K	ナムコ 発売日 '87年4月2日	4900円（別）

さんまと怪事件を解決だ

吉本興業の社長である吉本高行宅で桂文珍が殺されるという事件が発生した。この殺人事件の謎を解き、犯人を捜し出すのが目的だ。事件解決に乗り出したさんまと君がコンビを組んで捜査をする。登場人物が有名なお笑いスター達であるところがユニークである。捜査以外にも、様々なゲームやお楽しみがある。難しい謎解きはなく、誰にでも手軽にプレイすることができる。



○君が命令したことをさんまが行う いいコンビになれるかな

○落ちてくる物をよけながら捜査メモをとるとパスワードがとれる

○怪事件が起きた

○事件解決に乗り出したさんま

○君とさんまの名コンビが誕生

早速、現場の捜査だ

現場を詳しく調べたり、関係者と話をして、ゲームの基本をおぼえよう。なんといっても聞き込みと証拠品捜しが重要だ。

○あるものが見つかる

○吉本宅見取り図

○ここが殺人現場だ くわしく調べてみよう

○ここは事件とはあまり関係がないようだが

○とりあえずいろいろなことを聞いてみよう

○あやこからはいろいろなことが聞き出せる

©㈱ナムコ

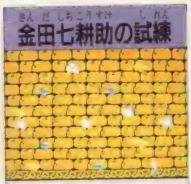
こうして捜査を進めるんだ

このゲームでは、捜査を進めるうちに移動マップ内に移動場所が増えてくる。

○捜査が進んでいくと　○行ける場所が増える

○どんどんマップが広がっていく。行きたい場所までさんまをマップ上で動かす

捜査の他にこんなのもある

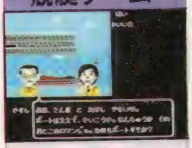


金田七耕助の試練

○上から落ちて来る物をよける

ギャラクシガニ

○カニを撃つシューティングゲーム



競艇ゲーム

○ひたすら走行のボートレース

エアロビゲーム

○走ってくるネズミをジャンプでよける

お笑いスター達が勢ぞろい

桂文珍

○あやこの婚約者だった

吉本高行

○吉本興業の社長

吉本あやこ

○事件の依頼者の女子大生

西川のりお

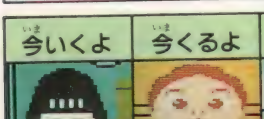
○なんとなくあやしい

オール巨人

○なにか隠しているようだ

オール阪神

○ちょっと気が弱い

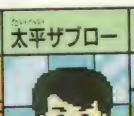


今いくよ

○なにも知らないようだ

今くるよ

○ダイヤに興味を持ってる



太平サブロー

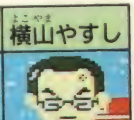
○紳助があやしいという

太平シロー

○のりおと組んでいる

島田紳助

○大金が入るとほざいてる



横山やすし

○競艇場にいるコワイ人

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.21	3.56	3.75	3.97	3.73	3.72	22.94

サラダの国のトマト姫

2M + 64K RAM	ハドソン 発売日 '88年5月27日	5900円（別）

キュウリ戦士となり、平和を取り戻せ

キャラクタのカワイさで、パソコン版でも人気だった通称「サラトマ」がファミコンに移植された。

ゲームに登場するキャラクタがすべて野菜という、異色なアドベンチャーで当時はパソコン・ユーザーをとりこにしたものだった。パソコン版は「コマンド入力」を使用していたので、画面に必要なコマンドが入力できなければゲームがまったく進まなかったのだ。

●パソコン版のタイトル画面と違って、野菜の国の雰囲気がでていると思う

●ゲーム画面、パソコン版のイメージを壊さないような移植がされてウレシイ!!

個性的なキャラ達

アップルリサ

●アップルリサはトマト姫のお姉さん

電気屋のオヤジ

●昔かたぎのガンコな人

オクトベリー

●うまそうなイチゴだ

モグラ

●会うのにアイテムが必要

トウキビじいさん

●重要な情報が聞ける

弁当屋のモモコ

●愛きょうふりまき笑顔がいい

ネギじいさん

●彼の小屋の前で…

レジスタンスの兵隊たち

●一見同じような姿でも、性格は違うぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.12	3.45	3.38	3.40	3.26	3.41	21.02

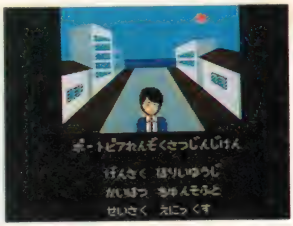
©HUDSON SOFT

ポートピア連続殺人事件

エニックス	5500円（別）
発売日 '85年11月29日	――

ファミコン初の推理AVG

ファミコン初の本格派、推理AVG。キミ自身が主人公となり、部下のヤスとともにゲームの中でいろいろな行動をとって、謎を解き明かし、事件を解決しなければならない。パソコンからの移植もので、現在数多く発売されている推理AVGと比べて、確かに画面はさみしいし、ましてや音楽というものはない。あるのは独特のビープ音など…。だがゲームそのもののできは素晴らしい。



●あの超大作ドラゴンクエストでおなじみの堀井雄二の作品である

●つくづく時代の流れというものを感じさせられてしまう…

●パソコン版にはなかった3Dダンジョン

ここが捜査ポイントだ!!

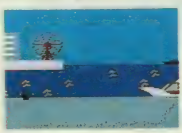
事件現場

●山川耕造が殺されていたという、事件現場である

ばる

●「ばる」では話を聞こう。耕造のこと、川村のこと…

港

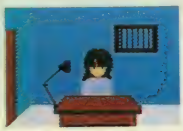


●港にいく前にとしゆきの部屋のメモの暗号を解くこと

新開地

●新開地は「ばんか街」にあるので、情報をしっかり聞こう

取調室



●容疑者を呼んで、事情聴取をして、事件を解決しよう

すもと

●港で船に乗ると来る。ここでは重要な情報が聞ける

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

©エニックス

アドベンチャー

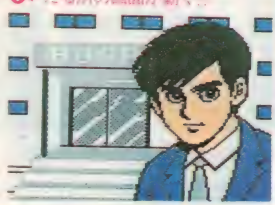
北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ

2M＋64K RAM	アスキー 発売日 '87年6月27日	5800円(別)

パソコンの名作がファミコンで!!

「ポートピア連続殺人事件」に続く、堀井AVG第2弾!! パソコン版をさらにパワーアップさせ、より遊び易くなった。このゲームの売りを書くとすれば、まず、グラフィックがキレイなことだろう。タイトル画面一つみても、他のゲームと比べてレベルが高い方だ。音楽も水準以上のでき。このゲームはパソコンで発売されていて、初のコマンド選択を使用した作品である。

○北海道を舞台とした本格的推理AVG第2弾!!



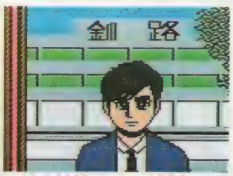
○いたる所の画面が動く!!

○ゲームは流れるように進む

事件にかかわる、場所を紹介

事件を解決に向かわせるためには、現場をよく調べ、犯人のてがかりとなるものを見つけたり、目撃者の証言などを参考にして、犯人を探せ!!

○被害者がよく利用していた



○金田一駅前。どこを捜査する

○何やら2人づれの女性が頭にたたずんでいる

○昔かたきの職人でカンコ

○一晩は泊まることをすすめる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	4.17	4.05	4.24	3.82	3.80	24.38

©アーマープロジェクト／ログインソフト

アドベンチャー

東方見聞録（とうほうけんぶんろく）

1M＋1M

ナツメ
発売日 '88年11月10日

5800円（別）

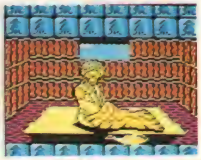
抱腹絶倒の不思議な世界（ほうふくぜっとうのふしぎなせかい）

「黄金の国ジパング」を探して、タイムマシンで冒険に出発した、主人公「東方見文録」の物語。

文録の冒険の理由は「雑貨屋」開業の資金調達。一般的なゲームシステムと裏腹の突拍子もないストーリーが、このゲームの「売り」だ。登場する人物達も、グラフィック、セリフとも大爆笑すること受け合いだ。

「殺人事件の調査」に飽きてしまったアドベンチャーファンにおすすめ。

○日本一の雑貨屋さん？



○何か病人のようだけど

○ヘンなヤツが現れたぞ

○何の関係があるのかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	2.84	2.94	2.89	2.72	2.83	**17.36**

アドベンチャー

プロ野球？殺人事件！

2M＋64K RAM

カプコン
発売日 '88年12月24日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

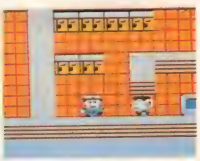
陰謀渦巻く「プロ野球界」

プロ野球界を舞台としたアドベンチャーゲーム。「いがわすぐる」が殺人犯の濡れ衣をはらすため、7つの都市を捜査するというストーリーだ。

RPG的な要素を持っておりプレイ中の画面は「ドラクエ」の様なフィールド画面が中心だ。またアクション面やシューティング面が所々にあり、1発勝負の「草野球ゲーム」も楽しめる。

全体のストーリーがしっかりしており、サブゲームも付いたお得な1本。

○うーん、耳がでかいっ



○コイツは誰だろう？

○ヤッタ！ ヒットだ!!

○睡眠で疲れをとらねば

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.02	3.09	3.15	2.94	3.32	**19.04**

©NATSUME・CAPCOM

アドベンチャー

マルサの女

1M + 1M

カプコン
発売日 '89年9月19日

5900円（別）

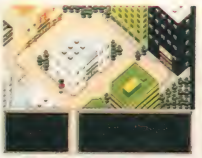
脱税組織を摘発しろ！

大ヒットした映画をアドベンチャーゲーム化した作品。主人公「亮子」が「脱税」という巨悪を暴くのが目的。特長は画面モードの多さだろう。電車による移動時の「全体マップ」、徒歩による移動時の「町マップ」、建物内部の「内装モード」と、徐々に目標を絞り込むような捜査が可能だ。

「足」を使った地道な捜査が必要だが、リアル感をだしており、「マルサ」ファン以外にもオススメ。

●渋いオープニング

●ここに入ってみよう



●町マップの画面だ

●パチンコ店では…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.40	3.20	3.10	3.28	3.08	3.32	**19.38**

アドベンチャー

横浜港連続殺人事件

1M + 1M

データイースト
発売日 '88年2月26日

5500円（別）

手に汗握るハードボイルド!!

本格的アドベンチャー推理ゲームの「神宮寺三郎」シリーズ第2弾。今回は異国情緒豊かな横浜が舞台。行方不明の女性を捜し出すのが目的だ。このシリーズ全作品に言える事だが、グラフィックの美しさもさることながら、重要な証言や証拠品を発見した時に鳴る音楽が、ドラマチックな雰囲気をかもしだしている。また急展開するストーリーや登場人物の細やかな感情の動きなど、申し分のない出来ばえだ。

●洋子はとても役に立つ

●彼は日本語が話せない

●ここにイリスの死体が

●次々に人が殺される！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.18	3.10	3.20	2.91	2.85	**18.65**

©イーティー／CAPCOM・DATA EAST CORP.

アイドル八犬伝

アドベンチャー | 1M + 1M

トーワチキ
発売日 '89年9月14日

6000円（別）

歌と笑いのコミカルゲーム

なーんもできない子エリカが7人の仲間の協力を得て、スーパースターへと成長していくゲーム。主人公エリカが、とってもかわいらしいぞ。

❶アイドルになれるか　❷仲間の協力も必要だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.62	3.30	3.09	3.12	3.05	3.16	19.34

アキラ

アドベンチャー | 2M + 1M

タイトー
発売日 '88年12月24日

6800円（別）

近未来世界アドベンチャー

あの「アキラ」がファミコンに登場。ストーリーはアニメそっくりに展開するが、コマンドを間違えるとあっさり死んでしまうのが残念だ。

❶おお痛そう、出血！　❷なんだこいつは変だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	2.98	2.79	2.65	2.48	2.87	17.18

悪魔の招待状

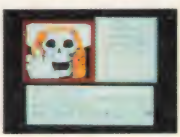
アドベンチャー | 2M + 64K RAM

ケムコ
発売日 '89年9月29日

6200円（別）
バッテリーバックアップ

怪奇な館の謎を解き明かせ

広大な敷地の館を歩きまわり謎を解き明かしていく。さらに館の敷地全体より広い複雑な迷路などもあり、ホラーなどが好きな人にはぴったりだ。



❶きゃっ、ばけものが　❷悪魔の館でなにか…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.24	3.10	3.28	3.05	3.14	19.15

暗黒神話

アドベンチャー | 1M + 1M

東京書籍
発売日 '89年3月24日

5900円（別）

3種の神器を見つけたぜ

日本神話が題材の章別クリア制のアドベンチャー。実在の神社や古墳などがゲームの舞台になっているので社会の勉強にもなるぞ。

❶5つの章からなるぞ　❷対ボスはアクション

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.86	2.99	2.98	2.74	2.76	17.27

©トーワチキ・マッシュルーム／アキラ製作委員会／TAITO CORP.・KEMCO・諸星大二郎／東京書籍

Mからの挑戦状

アドベンチャー / 2M + 64K RAM

トーワチキ
発売日 '89年5月1日

6000円（別）

次々に起きる難事件

ホームズシリーズ第3弾は、ヨーロッパ各地が舞台になっていて、捜査を進めるうちにホームズとワトスンは、より大きな事件に巻き込まれていく。

ホームズシリーズ3

前回の復讐を試みる

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	3.03	3.01	2.88	2.64	2.76	17.33

えりかとさとるの夢冒険

アドベンチャー / 1M + 1M

ナムコ
発売日 '88年9月27日

4900円（別）

ある夜、突然不界議な世界へ

物語は全部で5章立てで、2つのコントローラでそれぞれ『えりか』と『さとる』を動かしていくメルヘンチックなアドベンチャーだ。

いつでも2人は一緒

ワギャンの雪像発見

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.11	2.90	3.01	2.92	3.16	18.59

美味しんぼ

アドベンチャー / 1M + 1M

バンダイ
発売日 '89年7月25日

5800円（別）

究極のメニューを探せ!!

登場人物は原作でおなじみの人々。基本的にはオーソドックスなアドベンチャーだが、「きる」「やく」などちょっと変わったコマンドもある。

BGMは名曲を使用

豪快な海原雄山だ

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	2.90	3.03	2.95	2.73	2.98	17.78

おそ松くん パック ツーザミーの出っ歯

アドベンチャー / 1M + 1M

バンダイ
発売日 '89年12月8日

5800円（別）

出ッ歯に隠された謎とは!?

おそ松くんを主人公に、おなじみのキャラクタが総登場する。画面には3つのタイプがあり、江戸時代や原始時代にまで行ったりするぞ。

ミーは怒ったざんす

トト子を思うおそ松

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	3.14	3.09	3.18	3.03	3.19	19.07

C TOWA CHIKI・㈱ナムコ・雁屋哲/花咲アキラ/小学館/遊カンパニー/SHINSEI・フジオ プロ/講談社/スタジオぴえろ/SHINSEI

アドベンチャー

かぐや姫伝説

2M + 64K RAM

ビクター音楽産業
発売日 '88年12月16日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

かぐや姫を探しだせ

パソコンにあったゲームの移植で、メインのアドベンチャーのほかにアクションやシューティングなども楽しめる。ちょっとアブナイ感じのゲームだ。

❶なるほど、そうなの

❷ちょっと色っぽい子

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	2.97	2.89	2.81	2.70	2.92	17.59

アドベンチャー

かってにシロクマ

1M + 1M

CBSソニーグループ
発売日 '89年12月15日

5900円（別）

抱腹絶倒のギャグ満載だ

アドベンチャーゲーム＋パーティプレイ方式を採用していて、プレイするキャラを変えると相手の反応がガラリと変わるなどゲーム内容も多彩だ。

❶モモンガももちゃん

❷他熊に会って、お？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	2.90	2.98	3.07	2.96	3.19	18.38

アドベンチャー

京都龍の寺殺人事件

2M

タイトー
発売日 '87年12月11日

5500円（別）

京都の街で起きる連続殺人!!

このゲームは難しからず易しからずと、今までコマンドタイプのアドベンチャーゲームが苦手だったという人でも楽しめるものになっている。

❶するどいつっこみだ

❷何を意味するものか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.04	3.04	3.13	2.85	2.86	18.30

アドベンチャー

京都花の密室殺人事件

1M + 64K

タイトー
発売日 '89年2月11日

5900円（別）

京都でまた殺人事件が起きた

山村美紗が原作のアドベンチャー第2弾。おなじみのアイコンやマルチスクリーンを効果的に使ったりなど、イロイロな機能いっぱいのゲームだ。

❶事件は京都で起きた

❷警察の協力も必要だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	3.18	3.16	3.12	2.86	2.84	18.40

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES. INC.・双葉社／相原コージ／CBS SONY GROUP Inc.・TAITO CORP.

アドベンチャー

孔雀王

2M + 64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '88年9月21日

5800円（別）

日本各地で起こる奇怪な事件

マンガ「孔雀王」をゲーム化したもので、8章だてのアドベンチャーだが敵と戦うシーンではドラクエふうのコマンド選択方式になっている。

戦闘もAVGっぽい

安田成美の部屋公開

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.26	3.22	3.28	3.10	3.16	19.62

アドベンチャー

御存知弥次喜多珍道中

2M + 1M

ハル研究所
発売日 '89年11月7日

6800円（別）

数々の珍事件を解決しろ

コミカルな時代ものアドベンチャーでステージは全部で6つ。それぞれのステージの珍事件を解決していく、ギャグ満載ゲームだ。

船の上なのだろうか

江戸ギャルの登場だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.10	3.12	3.07	2.88	2.92	18.44

アドベンチャー

殺意の階層

2M + 64K

ハル研究所
発売日 '88年1月7日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

思わぬ結末の殺人事件

パワーソフトという会社の社員が次々と殺されていくミステリー事件。犯人は一体誰なのか、それは実際にゲームをやってキミ自身で確かめろ!!

AVGに時間を導入

落書きがおしゃれだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.88	2.74	2.82	2.64	2.80	16.79

アドベンチャー

ブルートレイン殺人事件

2M + 1M

アイレム
発売日 '89年1月20日

6500円（別）

本格的ミステリー事件

ゲームのストーリーはベストセラー作家西村京太郎が書いたもので、ハラハラ、ドキドキの展開だぞ!! メモ機能や指紋照合機能などもついている。

ブルトレ内で何が…

それでも走り続ける

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.20	3.18	3.16	3.29	2.95	3.02	18.80

©荻野真／集英社／ポニーキャニオン／創映新社・HYPERWARE／HAL研究所・IREM CORP.

ジーザス

アドベンチャー | 2M + 64K RAM

キングレコード
発売日 '89年3月17日

5900円（別）

恐るべきモンスターとの戦い

大人気だったパソコンゲームの移植でストーリーも音楽もすごくいいぞ。アニメーション処理などもありエンディングまでいけばきっと感動するぞ。

●BGMもなかなか良　●おおっ、くいてーぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	4.17	3.49	3.65	3.45	3.48	22.34

シャドウゲイト

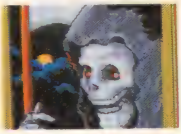
アドベンチャー | 1M + 1M

ケムコ
発売日 '89年3月31日

6300円（別）
バッテリーバックアップ

迷路館の謎を解き明かせ!!

勇者となってアイテムを手に入れながら館の謎を解き、最後に魔王ワーロックを倒すのが目的だ。舞台の迷路の中はスリルでいっぱいだ。



●まるでお化け屋敷だ　●でっ！　出た〜っ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.22	3.11	2.99	3.08	2.84	3.04	18.28

じゃりん子チエ

アドベンチャー | 3M

コナミ
発売日 '88年7月15日

5800円（別）

チエやテツなどが大暴れだ

大人気の「じゃりん子チエ」がゲームになったぞ。ゲームの構成は3章からなっており、キャラクタの特徴がよく出ていておもしろい。

●西荻神社にて　●屋根の上には…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.89	3.32	3.25	3.27	3.13	3.37	20.23

小公子セディ

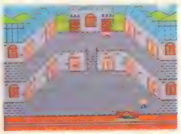
アドベンチャー | 2M + 64K RAM

フジテレビ
発売日 '88年12月24日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

愛と勇気の物語

TVのセディがアドベンチャーゲームになった。コマンド方式で全部で7種類あり『あまえる』や『かたをもむ』など変わったコマンドもある。



●RPGっぽいAVG　●母を見つけ出すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.58	2.52	2.30	2.45	2.59	15.20

©キングレコード・KEMCO・双葉社／はるき鋭巳／KONAMI・フジテレビ

スーパーエクスプレス殺人事件

アドベンチャー　1M＋1M

アイレム
発売日'90年3月2日　6500円（別）

列車ミステリー・第2弾!!

「ブルートレイン殺人事件」に続き、西村京太郎が放つ推理アドベンチャー。前回の「指紋照合」にくわえて、「モンタージュ写真」が追加された。

○十津川警部の推理は

○モンタージュを作れ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

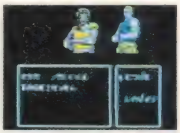
SWAT

アドベンチャー　1M＋64K RAM

東映動画
発売日'87年9月11日　5300円（別）

頭脳プレイで進んで行け

SWATとは特殊戦術隊のこと。ゲームは3モードで構成され、サーチモードで犯人を探しコンバットモードで戦闘、会話モードで尋問する。


○戦闘はこんな感じだ

○移動は3D画面で…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.86	2.55	2.60	2.60	2.45	2.91	15.97

星霊狩り

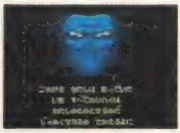
アドベンチャー　2M

ハドソン
発売日'89年12月8日　5800円（別）

超能力少年の冒険物語

日本のミステリーゾーンとして実在する秘境が舞台のアドベンチャー。ストーリーを追うごとに深まっていく謎を解き明かし真の目的をつきとめろ。

○どういたしまして


○こいつが悪の権化か

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	3.20	3.16	3.34	3.24	3.24	19.48

赤龍王

アドベンチャー　1M＋1M

サン電子
発売日'89年2月10日　5500円（別）

自由な戦士達の大河ロマン

英雄『劉邦』になって中国統一を目指せ!!　多彩な登場キャラクタ達はみんな個性豊かな人物ばかりだ。それぞれの特徴をつかむことが大切だ。

○この劉邦が主人公だ

○いけいけ、それやれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.50	3.16	3.13	3.15	2.97	3.00	18.91

©IREM CORP.・OKI HAJIME／TOEI ANIMATION・HUDSON SOFT・SUNSOFT／本宮ひろし／本宮企画／集英社

アドベンチャー

太陽の神殿（たいようのしんでん）

2M + 64K RAM

東京書籍
発売日 '88年8月3日

5900円（別）

古代マヤ文明遺跡の謎を解け

パソコンで好評のAVGのリメイク版。「太陽の鍵」を求めて、遺品などのヒントをもとに8×8画面のマップに点在する遺跡を探し謎を解いてゆく。

○様々なトリックが…

○謎は深まるはかりだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.45	3.35	3.11	3.17	3.00	3.20	19.28

アドベンチャー

たけしの挑戦状（ちょうせんじょう）

1M + 64K RAM

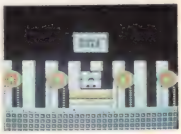
タイトー
発売日 '86年12月10日

5300円（別）

ビートたけし作の超難解AVG

現代社会を風刺したAVG。パチンコ、カラオケ等ゲーム的にはバラエティーにとんでいる。しかし、奇想天外というよりは突拍子もないゲーム。

○ドリフのセット風だ



○そりゃねー、ひてー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.44	2.64	2.62	2.34	3.17	15.97

アドベンチャー

闘将!!拉麺男（たたかえ ラーメンマン）

2M + 64K RAM

バンダイ
発売日 '88年8月10日

5800円（別）

今、拉麺男の旅が始まる……

超人一〇二芸をひっさげ7人の達人を探し出すのが使命。敵との戦闘シーンはアクション（ライフメーター制）である。

○アドベンチャー画面

○戦闘もきちんとある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.63	2.32	2.54	2.47	2.71	15.57

アドベンチャー

TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL

1M + 1M

エピックソニーレコード
発売日89年12月22日

6200円（別）

TMのメンバーと地球を救え

TMの実写取り込みのグラフィック、ライブシーンなどがウリのゲーム。"MUE"というコマンドが目新しい。TMファンにはおすすめの一本だ。

○TMの小室登場だ！

○ねえ、彼氏いんの？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.08	2.91	3.20	3.20	2.96	3.11	18.46

C日本ファルコム／東京書籍・TAITO CORP.／ビートたけし・ゆでたまご／集英社・NTV・東映動画／SHINSEI・バンダイ・オフィスタイムマシーン／GENクリエイティヴハウス／CBS SONY GROUP

ディジャブ

アドベンチャー

1M＋2M

ケムコ
発売日 '88年11月22日

9800円（別）
バッテリーバックアップ

ハードボイルド調のAVG

アメリカのパソコンからの移植作。分析力、判断力が事件解決のカギだ。なかなか難しく、すぐにゲームオーバーになりやすい。全100画面。

○記憶を失った主人公

○コマンドを選び進む

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	3.10	3.00	3.15	2.79	3.11	18.33

時空の旅人

アドベンチャー

1M＋64K RAM

ケムコ
発売日 '86年12月26日

4900円（別）
——

YES・NOで歴史が変わる

各人物の質問にYES・NOだけで答えていくシンプルなゲーム。平行して流れる5つの歴史を行ったり来たりして、理想の未来をつくるのだ！

○タイムマシンで旅を

○歴史を作るゲームだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.65	2.33	2.70	2.25	2.18	2.91	15.02

ビー・バップ・ハイスクール

アドベンチャー

2M＋64K

データイースト
発売日 '88年3月30日

5800円（別）
バッテリーバックアップ

ヒロシ・トオルが大暴れだぜ

ヒロシかトオルの1人を選び、ビシバシケンカで敵を倒したりしながら情報を得て親友のシンゴを救い出せ！マルチエンディング（4通り）採用。

○俺様は不良だぜっ！

○さっそく行こうぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.77	3.18	3.12	3.26	3.03	3.29	19.65

100万$キッド

アドベンチャー

2M＋64K RAM

ソフエル
発売日 '89年1月6日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

めざせ！究極のギャンブラー

ルーレットやポーカーなど4つのゲームが楽しめる。2つのモードがあり、クエストモードでは打倒帝王を目指し勝負の旅へと出発するのだ。

○スロットマシーンで

○ポーカーで稼くのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	2.88	2.95	3.06	2.81	3.20	18.04

©KEMCO・KEMCO／角川春樹事務所／角川書店・きうちかずひろ／Young Magazine／DATA EAST CORP.・石垣ゆうき／宮崎まさる／講談社／ソフエル

ホステージ

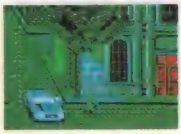
アドベンチャー　1M＋1M

ケムコ
発売日 '89年11月1日

5900円（別）

特別人質救出作戦発動!!

作戦をたてて人質を救い出すのが使命。シーンによって、アクションなどのいろいろな要素が含まれている。難易度設定もついているゾ。



○捕われた人質を救え

○家の構造を把握せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.79	2.85	3.07	2.80	3.01	17.57

マーダークラブ

アドベンチャー　1M＋1M

セタ
発売日 '89年6月30日

6800円（別）

謎が謎を呼ぶ殺人事件

パソコンで難しいと定評があった本格派ミステリーアドベンチャーの移植作。地味な捜査の繰り返しが必要。しかし、謎が解けた時の感動はひとしお。

○この部屋でなにが？

○女の人も容疑なしだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.86	2.67	2.70	2.70	2.65	2.75	16.33

マニアックマンション

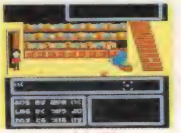
アドベンチャー　2M＋64K RAM

ジャレコ
発売日 '88年9月13日

5500円（別）

ジョージ・ルーカスのAVG

マニアックマンションから学園のアイドル・さんでぃを救い出せ!!　選んだ仲間によってエンディングや解き方までも変わってしまうAVGだ。



○ここは図書館みたい

○ゲームセンターかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.22	3.04	2.87	3.11	2.88	3.33	18.45

マハラジャ

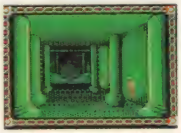
アドベンチャー　2M＋64K RAM

サン電子
発売日89年9月29日

6200円（別）
バッテリーバックアップ

オカルトチックなAVG

インドを舞台に時を超える大冒険に出かけよう。基本的な進行はAVGで、戦闘シーンはRPGだ。インド風モンスターがいっぱい出てくるぞ。



○城内が3Dで表現

○マントラとは何か？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.20	3.04	2.99	3.07	2.94	3.06	18.30

©Infogrames/KEMCO・SETA／RIVERHILSOFT・LFL./JALECO・SUNSOFT

ミシシッピー殺人事件

アドベンチャー | 1M + 256K

ジャレコ
発売日 '86年10月31日

5200円（別）

優雅な航行で殺人事件発生！

いわゆるミステリーアドベンチャー。聞き込みや証拠品集めなどの捜査を進めて犯人を探し出せ！　乗客の男女7人の中に、犯人が……。

この船の中で事件が

殺人事件が発生した

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	3.22	3.25	2.71	2.82	3.06	17.70

名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件

アドベンチャー | 2M + 64K RAM

トーワチキ
発売日 '88年5月13日

5800円（別）

ホームズの推理が冴える!!

行方不明に殺人事件！　助手のワトスンと一緒にロンドン中を駆け回り、複雑にからみあった謎を解き明かせ。シーン数1000以上、登場人物44名。

アクション＋AVG

事件解決を目指せ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.83	2.64	2.68	2.64	2.64	16.34

めぞん一刻

アドベンチャー | 2M + 64K RAM

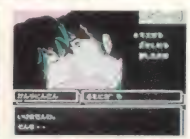
ポーステック
発売日 '88年7月21日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

秘密の写真を探し出せ

人気マンガのファミコン化。シナリオはこのゲームのオリジナル。一刻館の住人の変態さも健在!?　とにかく、どたばたしたゲームなのだ。

響子さんより好きっ



もう少し、もう少し

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.98	3.22	3.23	3.25	3.09	3.19	19.96

リップルアイランド

シューティング | 1M + 64K RAM

サン電子
発売日 '88年1月23日

4,900円（別）

ほのぼのファンタジック

絵本のような4つの世界を9つのアイコンを使って進もう！　動物がたくさん出てきたり、絵本のような画面は本当に心が温まる感じだ。

コマンドはアイコン

かわいいアライグマ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.15	3.03	2.85	2.91	2.98	18.60

C 1986 Activision Inc. CODE FOR Nintendo FAMILY COMPUTER　JALECO・TOWACHIKI・高橋留美子／小学館／キティ／フジテレビ／マイクロキャビン／ポーステック・TOKAI ENGINEERING SUNSOFT

SHOOTING GAME 79

シューティングゲーム

シューティングゲーム　さくいん

■あ
アーガス ……172
アストロロボ・ササ ……172
アタックアニマル学園 ……172
アバドックス ……172
アフターバーナー ……166
怒 ……173
1942 ……173
1943 ……173
イメージファイト ……173
ヴォルガードII ……174
エアーウルフ ……174
エアー・フォートレス ……174
ASO ……174
エイリアンシンドローム …175
エグゼドエグゼス ……175
エクセリオン ……175
オペレーションウルフ ……175

■か
ガーディック外伝 ……176
亀の恩返し ……176
機動戦士ガンダムHOT SCRAMBLE 166
Captain ED ……176
ギャラガ ……167
ギャラクシアン ……167
究極タイガー ……176
キングスナイト ……177
グラディウス ……168
グラディウスII ……158
グレートタンク ……177
ゲイモス ……177
ゲバラ ……177
コズミックイプシロン ……178
コブラコマンド ……178

■さ
沙羅曼蛇 ……159
サンダーバード ……178
JJ ……178
ジャイロダイン ……179
新人類 ……179
スーパースターフォース …179
スーパーゼビウスガンプの謎 ……168
スカイキッド ……179
スカイデストロイヤー ……180
スクーン ……180
スターゲート ……180
スターソルジャー ……160
スターフォース ……161
スターラスター ……162
頭脳戦艦ガル ……180
スペースインベーダー ……181
スペースハリアー ……181
ゼビウス ……181
戦場の狼 ……181
ZOIDS ……182
ソンソン ……169

■た
タイガーヘリ ……182
中華大仙 ……169
超時空要塞マクロス ……182
ツインビー ……163
ツインビー3 ……170
テグザー ……182
テラクレスタ ……183
トップガン ……183
トップガン2 ……183
ドラゴンスピリット ……164

■な
ナイトライダー ……183

■は
バトルシティー ……184
バルトロン ……184
パンゲンリングベイ ……184
B-WING ……184
ファンタジーゾーン ……165
ファンタジーゾーンII ……170
フィールドコンバット ……185
プーヤン ……171
フォーメーションZ ……185
フォトン ……185
フロントライン ……185
ヘクター'87 ……186

■ま
マグナム危機一髪 ……186
マグマックス ……186
メタファイト ……186

グラディウスII

2M + 64K RAM	コナミ 発売日 '88年12月16日	5900円（別）

ファミコンの限界を超えたSTG!!

アーケード版で人気を博した「グラディウスII」がファミコンに移植された。基本的には「グラディウス」と同じ、サイドビュー方式を採用している。ゲームセンターでも人気が高く、ファミコンではどうなってしまうかと思ったが、その心配もどうやら取り越し苦労だったようだ。グラフィック、音楽、どれをとってもいい。

○ケーセン版でおなじみの画面

○2番目のパワーアップが強い

○ファミコン版とは思えない…

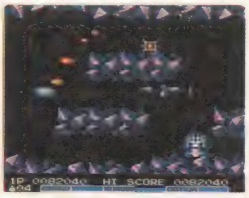
各ステージを紹介しよう

ステージ1

○炎の所をいかに越えるか

ステージ3

○障害物と敵の弾に注意して!!



○業務用ではクリスタル面がちゃんと別になっている

ステージ2

○1ドットの動きが要求される

ステージ4

○高速スクロールに注意して!!

ステージ5

○ボスのオンパレードだ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.75	4.05	3.72	3.80	3.57	3.43	22.32

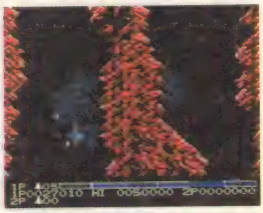
© KONAMI

沙羅曼蛇（さらまんだ）

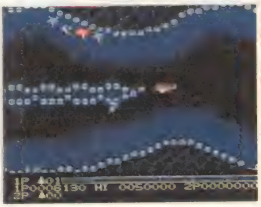
1M＋64K RAM	コナミ 発売日 '87年9月25日	4900円（別）

ゲームセンターの興奮が家庭で!!

ゲームセンターでは"究極シューティング"などと呼ばれていた「沙羅曼蛇」のファミコン版。6種類のパワーアップ・アイテムを使用し、進撃していくこのゲームは2人同時プレイも可能だ。また、縦スクロールと横スクロールの面が交互に展開するので、新しい感覚でゲームが楽しめるのだ。さらにファミコン版では、オリジナル面が追加されているので、アーケード版をやり込んだ人でも、新しい発見があるかもしれないぞ!!



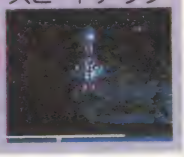
●縦スクロールは一般的なので、ただ一言、「一弾をよく見てかわそう!!」



●横スクロール面でのポイントはいかに障害物をかわすかにつきる

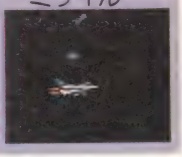
パワーアップの数々!!

スピードアップ



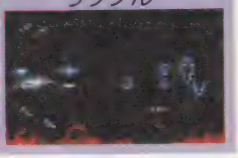
●[illegible]

ミサイル



●ミサイルは[illegible]

リップル



●[illegible]

レーザー

●[illegible]

オプション

●[illegible]

フォースフィールド

●[illegible]

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.02	4.10	3.91	4.17	3.76	3.52	**23.48**

©KONAMI

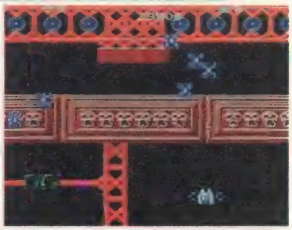
スターソルジャー

シューティング	—	ハドソン 発売日 '86年6月13日	4900円（別） —

スピード感満点のシューティング

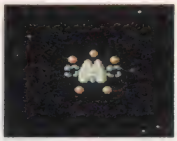
今ではめずらしいものとなってしまったSTG。と書くのはつい最近、発売されている一連のパワーアップ型STGで、ただやみくもに弾を撃っているだけで進むという、ゲームが少なくなっているからだ。現在、出回っているSTGの中で一体、いくつのゲームが連射だけで、難関を突破できるだろうか？　それだけ、今のSTGはアクションの要素が強くなってきたりしているので、敵の動きや面の特徴などを頭にたたき込まねばならない様になっているようだ。

○メタリックな感じがするタイトル画面だ



○このゲームは連射で決まる!!　と言って過言ではない

パワーアップ状態一覧表

0段階	1段階	2段階	3段階
			
○通常状態である	○連射できるように	○3方向に撃てる	○これが最強だ!!

代表的な敵キャラ

スタープレイン

○各ステージのボス、中心核に弾を32発撃ち込め!!

ラザロ

○4つのパーツが合体する前に16発!!

○4つの砲台と中心核を破壊しよう!!

スタープレイン(大)

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	3.69	3.84	3.80	3.85	3.49	21.44

©HUDSON SOFT／MOMO

シューティング	スターフォース	—	ハドソン 発売日 '85年6月20日	4900円(別) ——

撃ちまくれ！STGの原点がここに

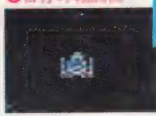
画面に現れる敵をただ、撃ちまくるだけという…、単純なものばかりだった。しかし、ゲーム性は非常に高く、面白さのポイントをつかんでいるので、つい何度もプレイしてしまう。自機ファイナルスターのビーム弾は対空・対地と両方に使えるため、なかなか便利でいい。やはりSTGというのは気軽に遊べてこそ華だと思う。

飛来する敵を撃ちまくるという、STGの原点ともいうべき作品。音楽も軽快でいい

ファイナルスター

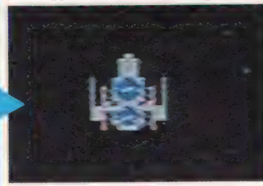
自分の戦闘機

パーサー


自機と合体できる

合体!!

ファイナルスター＋パーサー


スピードは1.5倍になり、ビーム砲も連射式になる

おもな敵キャラを紹介だ!!

このゲームで高得点を出すには、まず、敵の動きをすべて覚えなければならない。登場する敵キャラは数が多いだけではなく、攻撃や動きのパターンが、全部違うからだ。

とりあえず、代表的な奴5種類を紹介する。

重爆撃機。一直線に飛来してくる

[illegible]機。蛇行の編隊飛行でつながって飛来してくる

合体多砲要塞。コアが光ってから合体までに8発命中させると高得点

無人爆撃機。右に左へ飛んでくる

高速戦闘機、直進攻撃。自機が横にくると反転してくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

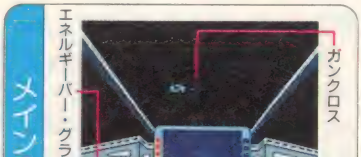
C TEHKAN LTD.／HUDSON SOFT

スターラスター

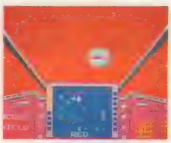
256K＋64K	ナムコ 発売日 '85年12月1日	4900円（別）

3Dスペースウォーだ！

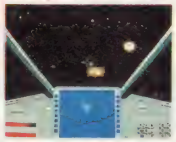
宇宙を舞台にした本格的な3D画面シューティングゲーム。侵略者、バッツーラ軍を全滅するのが目的だ。ただ敵を倒すだけでなく、自分の修理、燃料補給をしてくれる基地や、惑星を守らなければならないぞ。3次元を2次元に投影しているレーダーが一番の特徴。慣れるまで大変だけど、このレーダーがゲームを上手く引き立てている。



○ゲーム中はこの画面がでる



○ガンクロスに捉え、シュート！　命中だ!!

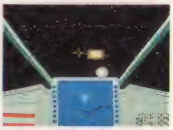


○被爆すると、画面が赤く光る。ピンチだ！

マップモード

○Bは基地で、Eは敵軍、＊は惑星だ

レーダーモード



○中央の逆三角形かキミの有効視界範囲だ

3つのモードが選べるぞ

3つのモードがあり、それぞれ難易度が違うのだ。特にアドベンチャーモードでは、7つのキーを集め、隠れている暗黒惑星を倒すのが最終目標になるぞ。

○これは惑星がなく、敵も少ない

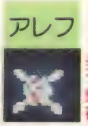
○敵も増え、いよいよ本番だ

○敵を全滅してもクリア出来るのだ

これがバッツーラ軍だ

敵の種類は4つでそれぞれ特徴のある攻撃をしてくるぞ。さらに敵軍は3色に分かれており、青、グレー、紫の順に強くなっている。

○無人戦闘機。1～2発で撃破可能



○高速離脱する。1～2発で撃破

○急速攻撃する。1～3発で撃破

○超大型戦艦。かなり強いぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.54	2.78	2.69	2.56	3.50	16.98

©㈱ナムコ

ツインビー

128K＋64K	コナミ 発売日 '86年1月7日	4900円（別）

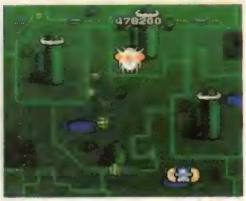
元祖コミカルシューティング

ツインビーを操作して、ユニークな敵キャラ達をガンガン倒し、最終エリアで待ち構えるスパイス大王を倒すことが目的のシューティングゲームだ。

こんなかわいらしい画面で奇抜な敵キャラ達と激しい戦闘が繰り広げられるぞ!!

5つのステージを進んでいく

コナミビルがあるぞ!!



各面のボスはどいつも手強い

2人で協力しよう!!

このゲームは、当時としては珍しかった2人同時プレイを採用してる。しかもプレイヤー機が手をつなぐことによって強力な合体攻撃もできる。協力すればより楽しくプレイできるぞ

1P操るツインビー

2P側はウインビー

2機で横に合体すると貫通ビームが撃てる

縦に合体すれば広範囲にショットが撃てる

ベルを取ってパワーアップ!!

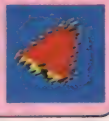
弱点を撃つとベルが出る

青色を撃つとボーナス点

これはコピーアップ

ショットがパワーアップ

周りにバリアがはられる



オプションが2つ付く

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.29	4.05	3.79	3.97	3.77	3.59	**23.46**

©KONAMI

ドラゴンスピリット 新たなる伝説

1M + 1M	ナムコ	5200円（別）
	発売日 '89年4月14日	

シューティングの名作

アーケード版から移植されたゲームである。お姫様を助け出すため兵士アムルが竜に変身し飛び立つという強引なストーリーだったが、その後のゲーム展開が高く評価された。グラフィックのアニメーションも素晴らしく、今でも熱狂的なファンが多い。

○ファミコンで新たなストーリーが始まるのだ

○プレイヤーに色色な情報をくれるかわいい少女

強力なパワーアップ

このゲームには、パワーアップがある。敵の出すアイテムを取ることでファイヤーが強力になったり、自分の首の数が2本3本と増えたり、自分が小さくなったりとあっと驚くアイテムばかりだ!!

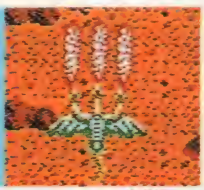
首が増える

○ノーマルの状態がこれだ!!

○2本になって攻撃力も2倍だ

○首が3本もあると気持ち悪い

ファイヤーブレス



○このファイヤーは超強力!! 耐久力のある敵にはこれだ

ワイド

○こいつは広範囲を攻撃できるのでザコキャラに有効だ!!

スモールオプション

○両サイドに小さなドラゴンがついて攻撃してくれる

多彩なステージ

ステージ0から始まり、ボスがいきなり出てくる。それを倒すと石灰大地、火山、密林、砂漠、洞窟、氷河、深海、暗黒、魔宮、全9ステージが展開する。

○これが宮殿内部の画面だ

○周囲内は行動範囲が狭い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.54	3.55	3.45	3.31	3.24	20.69

©㈱ナムコ

ファンタジーゾーン

1M + 64K RAM	サン電子 発売日 '87年7月20日	5300円（別）

資本主義シューティング

このゲームはアーケード版からの移植で、パワーアップなどは敵を倒した時に出るお金を集めてショップに入り買うというのがたいへんユニークなシューティングゲームである。

○こいつに触れればショップに入るぞ!!

○ショップ内の画面だ

ショップで買いもの

お金がたまると出現する風船に触れると、ショップに入れる。ショップ内ではたくさんの商品がある。欲しい商品をカーソルで選んで買うのだ。

独特のステージとボス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.13	4.02	3.53	3.85	3.48	3.55	22.56

©セガ

アフターバーナー

3M	サン電子 発売日 '89年3月30日	6200円（別）

大迫力のドッグファイト！

ゲーセンでも一際目立っていたのがこのゲームだ。超音速戦闘機を操縦し前後から迫りくる敵機を次々と撃ち落とす爽快感と興奮！　それらを見事にファミコン上で再現している。

自機はバルカン砲と弾数制限付きのホーミングミサイルを装備、レバー操作で回転も可能だ。

「新ハード」が続々と発売される中、ファミコンの性能を再認識させるような良く出来たゲームだ。

いっちょいくかい！

大空は気分がいいなぁ

空中補給があれば

地上補給もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.45	3.67	3.34	3.58	3.21	3.36	**20.61**

機動戦士Zガンダム HOT SCRAMBLE

—	バンダイ 発売日 '86年8月28日	5300円（別）

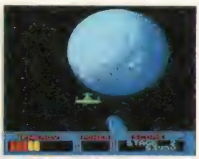
超人気アニメが題材！

超人気TVアニメをベースにしたロボットシューティングゲームだ。

3Dの地上面、宇宙面、そして迷路状の敵基地面で構成され、敵モビルスーツがTV同様に変形し、攻撃をしてくるぞ。ゲーム中やエンディングに流れるBGMもTVと同じ曲が使用されており、ガンダムファンなら1度はプレイしたい。

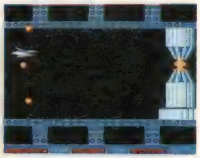
Zガンダムを自分の思い通りに動かすのだ。…君は星の涙を見る？

3D面は地上の次に



宇宙面に上がる

2D面は迷路を行く



めざすはこのコア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	3.64	3.13	3.34	3.02	2.80	**18.67**

©セガ／SUNSOFT・創通エージェンシー／日本サンライズ・バンダイ

ギャラガ

128K＋64K	ナムコ 発売日 '85年3月14日	4500円（別）

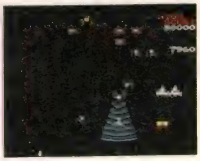
2機合体パワーアップの妙味

「ギャラクシアン」を発展させたシューティングゲームの秀作。

自機を2機合体させて「デュアルファイター」となるが、近頃のハデなパワーアップと異なり、合体した分、敵弾にあたりやすいというハンデを背負っているのが非常にシブイ！

また4面毎のボーナス面やゲームオーバー時の平均命中率表示等、今でも十分に楽しめる内容を持っており、機会があればプレイしてもらいたい。

○動きは左右だけ



○自機がさらわれる

○取り返せばダブルに

○ボーナス面もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ギャラクシアン

64K＋64K	ナムコ 発売日 '84年9月7日	4500円（別）

シューティングの原点だ！

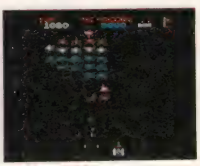
さすがに古さを感じさせる、ナムコのファミコンソフト第1号。

「撃つ」「かわす」の繰り返しだがそれでも、一度始めると夢中になってしまうのは、敵機の飛行アルゴリズムの面白さとゲームバランスの良さに因るものだろう。

現在の主流であるパワーアップ型シューティングと比べると、古さよりもむしろ新鮮さを感じる不思議なゲームでマニアのコレクションに欠せない。

○ギャラ〜シリーズ元祖

○敵が弾と共に降る



○敵は自由でいいな

○自機は不自由な動き

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

C株ナムコ

シューティング

グラディウス

256K + 128K

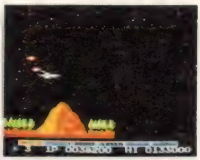
コナミ
発売日 '86年4月25日

4900円（別）

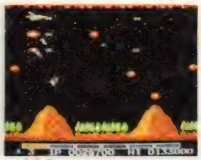
完成されたゲームシステム

アーケードでは第4作目が発表された「グラディウス」。一貫したゲームシステムは完成度の高さの現れだろう。ファミコン版は、オプションの数やレーザーの長さ等、アーケード版と違いがあるが、雰囲気や操作感は忠実に移植されており、さらに「ワープ」や「隠れボーナス」等が追加されている。現在の横スクロールシューティングはこのシリーズを目標に作られたと言っても過言ではない。名作ゲームだ。

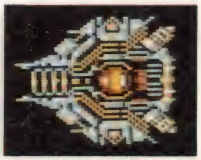
○不朽の名作だね



○パワーアップが独特



○当時これにはビックリ



○ビッグコアも不滅だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.97	4.14	3.88	4.10	3.83	3.48	**23.40**

シューティング

スーパーゼビウス ガンプの謎

1M + 256K

ナムコ
発売日 '86年9月19日

4900円（別）

ヒット作「ゼビウス」の続編

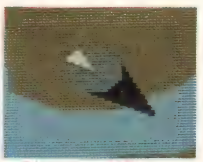
縦スクロールシューティングの元祖的存在「ゼビウス」の続編だ。前作と比較して、背景の種類が増え、自機の各種パワーアップも可能になった。

このゲームの特徴は各ステージに設定された「謎」だ。これを解かない限り先へ進めない。単に敵を撃っているだけでは、クリアできないのだ！「謎」の設定については意見の分かれる所だが、他の部分では前作のイメージを損なわずに発展させた作品だ。

○かなり人造的な背景

○味方もいるぞ

○すっかりおなじみの



○隠れキャラ健在

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.65	3.55	3.41	3.48	3.43	**20.98**

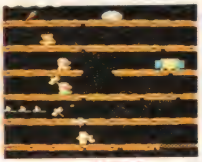
©KONAMI・㈱ナムコ

ソンソン

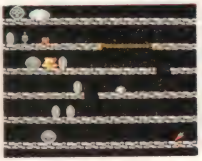
256K＋64K	カプコン 発売日 '86年2月8日	4900円（別） ―――

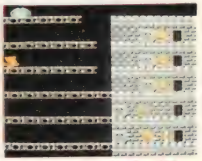
隠れキャラと軽快サウンド!!

同名のアーケードゲームの移植版。強制横スクロールする画面は数段に区切られており、各段を飛び移りながら出現。倒すまで先に進めないようになっている。最終面で巻物を取るとクリア。多数のボーナスキャラがあり、高次ラウンドほど得点の高い物が出現する。当時流行した隠れキャラもあり、カワイイキャラがなかなか魅力的。昔のゲームのわりには音も良く、ゲーム音楽も軽快だが、動きの悪さが欠点だ。


どんどん右に流される

敵は死ぬと食物に


ドクロコインだっ！


ステージの最後は砦

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.55	3.09	2.88	2.87	3.73	3.09	18.21

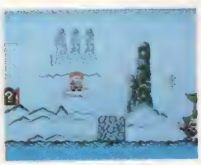
中華大仙

2M	タイトー 発売日 '89年9月22日	5800円（別） ―――

美しい水墨画調の背景

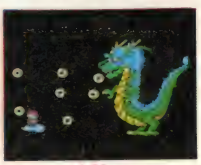
アーケード版にオリジナル面と隠し面を加えたのが、このファミコン版だ。雲に乗ったマイケルを操作し、空中前方弾と法術で敵を倒す横スクロースシューティング。空中前方弾は6段階にパワーアップ。法術は12種類あり、各面の中ボスを倒すと出現する「店」で選択できる。また、同じ法術を選択すると威力がアップする。

水墨画調の背景は美しいが、ゲーム内容はありきたりで独創性がない。


中国4千年水墨画

チャイナキャラ大放出

おせっかいジジイ


ボスは予想どおりだね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.39	3.35	3.36	3.22	3.18	20.24

©CAPCOM・TAITO CORP.

ツインビー3

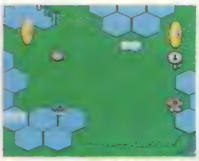
シューティング | 1M + 1M | コナミ | 発売日 '89年9月29日 | 5500円（別）

名物コミカルシューティング

コナミの名物シューティング、「ツインビー」シリーズ第3弾。全5面の縦スクロールで、前々作の「ツインビー」に近い物になっている。

ベルによるパワーアップ等、基本システムは同じだが、2人同時プレイ時の「合体技」が変更され、横につながると4方向に撃てる「ワイドショット」、縦にぶつかると自機の周囲を回転する「スーパーバリア」を発生する。

ファン以外も楽しめる充実した内容。



もちろん2人同時が可

おっとベルが出た

燃えてるんだよなー

でっけぇ口してんなー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.16	3.87	3.87	3.74	3.55	3.50	22.69

ファンタジーゾーン2

シューティング | 1M + 1M | サン電子 | 発売日 '88年12月20日 | 5500円（別）

「買い物ゲーム」第2弾

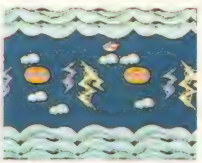
8ラウンド全31エリアを、ザコキャラ、前線基地、ボスと戦い、お金を集めながら、ショップでパワーアップする横スクロールシューティングゲーム。基本的に前作と同じだが、1ラウンドに複数のエリアがあり、ワープゾーンを使って移動するようになった。また自機もパワーアップし、敵や弾に1度触れたくらいでは、やられないぞ!!

敵の動きやデザインがユニークでなかなか楽しめる。標準レベルの完成度。

ワープしてボスの所へ

インフレになったのお

ショップは自分で探せ



楽しいボスばかりだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.62	3.35	3.21	3.12	3.03	3.15	19.48

©KONAMI・セガ／SUN SOFT

プーヤン

—

ハドソン
発売日 '85年9月20日

4900円（別）

オオカミから子ブタを守れ!!

コナミのアーケード版がオリジナル。プーヤン（ブタ）のママが乗ったゴンドラを上下に移動させながら、風船につかまったオオカミ達を撃ち落とすゲーム。「スペースインベーダー」を画面ごと横に倒したような感じだ。一定数以上オオカミを撃ちもらしたり、岩をぶつけられるとミスになる。数々の「隠れキャラ」が当時話題になった。ほのぼのとした雰囲気のゲームだが、内容が単調で飽きやすいのも事実だ。

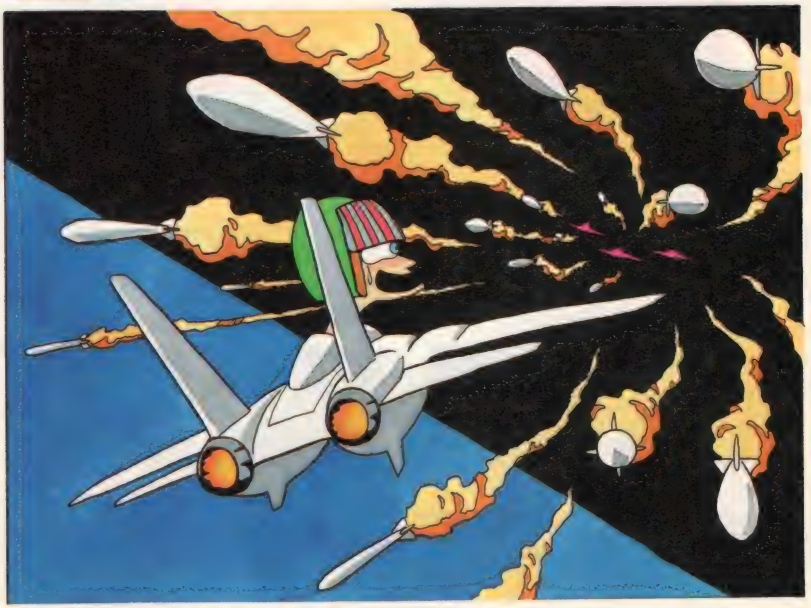
プーヤンママ大奮闘

ゴンドラは上下移動

コミカルでカワイイ

狼に情け無用

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—



©KONAMI/HUDSON SOFT

アーガス

シューティング

256K + 128K

ジャレコ
発売日 '86年4月17日

4900円（別）

無敵合体！　シューティング

縦スクロールのシューティングだが、横にもスクロールする。無敵合体でガシガシ進んでいこう。キミはメガ・アーガスを倒すことができるか!!

○カラフル背景

○着陸して面クリア

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	2.56	2.56	2.42	2.28	2.57	15.04

アストロロボ・ササ

シューティング

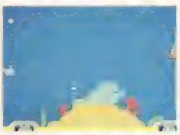
256K + 64K

アスキー
発売日 '85年8月10日

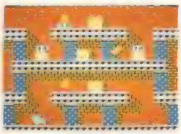
5500円（別）

やればやるほど熱くなる!!

重力があったり、慣性が働いたりしていて、操作は慣れるまですごく大変だけど、慣れてしまえば奥が深くてハマるゲームのひとつだ。



○撃った反動で移動



○カプセルを集めろ

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アタックアニマル学園

シューティング

1M + 64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '87年12月26日

5500円（別）

3Dメガネ対応のゲーム

スペースハリアーのようなゲーム。全6面。3Dメガネ対応で、当時はこの手のゲームは珍しく新鮮味が感じられた。とにかく撃ちまくれ!!

○主人公は女子高生

○イロモノスペハリか

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.53	2.65	2.42	2.25	2.46	15.00

アバドックス

シューティング

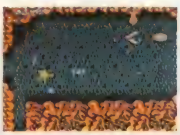
1M + 1M

ナツメ
発売日 '89年12月15日

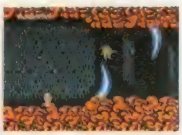
5800円（別）

敵キャラがグロテスク!!

難易度が高めのシューティング。ステージ毎に縦や横にスクロールが変わり特徴のあるステージが続く。ぐちゃぐちゃの敵キャラは一見の価値あり。



○アイテム出現



○ツメが生えた!?

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	3.09	3.11	2.94	3.15	3.07	18.47

©ジャレコ・ASCII・PONY CANYON・NATSUME／ダイナミックプロ

シューティング

いかり 怒

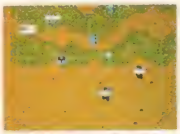
1M + 256K

ケイアミューズメントリース
発売日 '86年11月26日

5500円（別）

機銃と手投げ弾を撃ちまくれ

アーケードからの移植版。怒シリーズの第1作目。2人同時PLAYのさきがけ。パワーアップも豊富で戦車にも乗ることができる。弾切れに注意。



○1人より2人が得

○ガンガン撃ちまくれ

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.74	3.28	3.51	3.60	3.05	18.64

シューティング

1942

256K + 64K

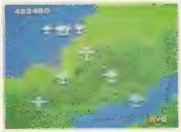
カプコン
発売日 '85年12月12日

4900円（別）

大幅パワーアップして再登場

御存知人気アーケードの移植作。"宙返り"という発想が珍しかった。ゲームバランスは良。画面がちらつき、敵や弾が見づらいのが少し難点。

○子機が付いた



○後から襲ってきた

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	2.42	2.84	2.52	2.52	2.76	16.06

シューティング

1943

1M + 64K

カプコン
発売日 '88年6月20日

5300円（別）

戦え!! P-38ライトニング

1942シリーズ2作目。自機の能力設定ができるのがうれしい。武器もグレードアップしており、シューティングの醍醐味を満喫できる。弥七も健在!!

○でかくてカタイぜ!

○クリアすると成績が

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	3.39	3.50	3.63	3.24	3.10	20.14

シューティング

イメージファイト

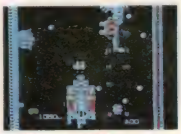
2M + 64K RAM

アイレム
発売日 '90年3月16日

6500円（別）

アールタイプスタッフが制作

ゲーセンで大人気を博したイメージファイトがついにファミコンで登場。ポッドの方向によって多彩で奥の深い攻撃が可能となる。



○激しい攻撃

○タチの悪いボス

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©ケイアミューズメントリース／SNK・CAPCOM・IREM CORP.

ヴォルガードII

シューティング　256K＋256K

テーピーソフト　4900円（別）
発売日 '85年12月7日

変形合体ロボット発進!!

横スクロールのシューティング。2号機と合体、変形してロボットに変身。撃った弾が敵に当たらないとエネルギーが減っていく。ライフメーター制。

○最初は飛行形態だが　○進むとロボットに

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	3.11	3.14	2.90	2.70	2.78	17.77

エアーウルフ

シューティング　1M＋1M

九呉貿易　5900円（別）
発売日 '88年12月25日

超音速ヘリで兄を救い出せ!!

人気テレビ番組の"エアーウルフ"が横スクロールのゲームになった。全6ステージ。ステージの最後にいるボスキャラとの戦闘は3D画面だ!!

○もとはTVドラマ　○ボスは3D

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.99	2.98	2.92	2.84	2.77	17.44

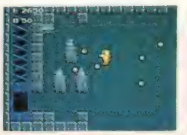
エアー・フォートレス

シューティング　1M＋1M

ハル研究所　5300円（別）
発売日 '87年8月17日

宇宙都市を舞台に壮絶な戦闘

敵はマザーコンピュータに操られたロボット軍団だ!!　地上と地下の面があり、宇宙都市の地下は巨大な迷路が広がっているのだ。迷路の中には……。



○地上はスクーターで　○地下要塞はつらい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	2.93	2.89	3.02	2.69	2.85	17.39

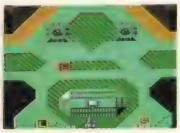
ASO

シューティング　256K＋256K

SNK　4900円（別）
発売日 '86年9月3日

8つのアーマーを使いこなせ

縦スクロールのゲームで全13面。もちろん面ごとにボスキャラが待っているゾ!!　アーマー攻撃はウルトラ強力だった。逆パワーには泣かされた?



○いろいろな形態に　○アイテムマークも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	2.99	2.85	2.76	2.81	2.65	17.20

©dB SOFT・Kyugo Trading co., LTD./UNIVERSAL CITY STUDIOS INC.・HAL Laboratory・SNK

エイリアンシンドローム

シューティング

1M + 1M

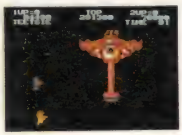
サン電子
発売日 '88年12月2日

5500円（別）

気持ちの悪さがウリ!?

ぶよぶよ・ぐちゃぐちゃで敵意100%のエイリアンと戦いながら、MAPの中の仲間をすべて救い出すのが目的。全7面。2人同時PLAY可。

○覚悟はできてるか



○グロいキャラばかり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.80	2.93	2.77	2.54	2.70	16.64

エグゼドエグゼス

シューティング

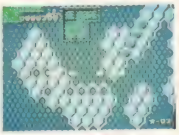
256K + 256K

徳間書店
発売日 '85年12月21日

5200円（別）

昆虫軍団相手に撃ちまくれ！

アーケードからの移植作。全99面。めざせ1000万点// 巨大要塞が最終目的だ。画面がちらつき弾が見づらく、かなり目が疲れるのが難点。2P可。



○とにかく長い

○ボスは浮遊要塞

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.84	2.56	2.67	2.50	2.26	2.44	15.27

エクセリオン

シューティング

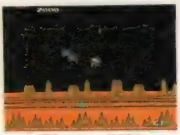
128K + 64K

ジャレコ
発売日 '85年2月11日

4500円（別）

慣性が働く初のSTG

慣性があるために操作に慣れるまで大変。また、2種類の弾があるが使いわけができなかった。ゲーム自体は単調であった。



○移動すると慣性か

○連射には弾数がある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

オペレーションウルフ

シューティング

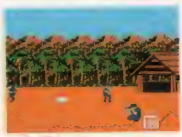
1M + 1M

タイトー
発売日 '89年3月31日

5900円（別）

戦略を立てて人質を救出せよ

連射のきくマシンガンと強力なロケット弾を武器に単身敵地に乗り込んでいくガンシューティング。全4画面。ガンやトラックボールに対応。



○鉄弾シャワーだ！

○志半ばで名誉ある死

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.06	2.86	2.89	3.20	2.82	3.27	18.10

©SEGA／SUNSOFT／SANRITSU・徳間書店／CAPCOM・ジャレコ・TAITO CORP.

ガーディック外伝

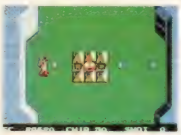
シューティング | 1M + 64K RAM

アイレム
発売日 '87年12月15日

5500円（別）

惑星「ナジュ」を破壊せよ!!

このゲームはRPGとシューティングの2つのパートに分かれていて、RPG面でアイテムを取り、シューティング面で敵を撃ち破っていくのだ！



○これはランダーくん

○う〜、気味わる〜

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	3.15	3.08	3.12	2.89	2.99	16.38

亀の恩返し

シューティング | 1M + 1M

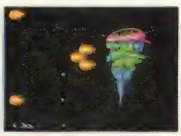
ハドソン
発売日 '88年8月26日

5500円（別）

竜宮王国を悪の手から救え!!

アクションとシューティングが一体となったゲーム構成。アクション面で得たアイテムを駆使してシューティング面を突き進め！

○書き込んだ背景



○キャラもみょー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.83	2.78	2.64	2.57	2.61	18.38

Captain ED（きゃぷてん えど）

シューティング | 2M + 64K RAM

CBSソニーグループ
発売日 '89年8月25日

5900円（別）

ブロックを割りながら進め

お金を貯めてアイテムを買いパワーアップしていく。地面には4種のブロックがあって、トンカチで割るとアイテム出現。アクション面などもある。

○カラフルな背景

○ヘンなイベントも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	2.81	2.82	2.80	2.68	2.76	16.80

究極タイガー

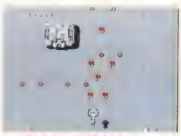
シューティング | 1M + 1M

CBSソニーグループ
発売日 '89年8月4日

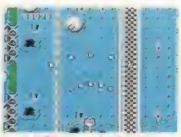
5900円（別）

究極のシューティング

ゲーセンで大人気だったゲーム。難易度も高く、ビシバシ撃ちまくるシューティングの原点にかえったゲーム。パワーアップした自機は痛快!!



○前作の凶悪編!?



○攻撃もド派手

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.37	3.43	3.63	3.27	3.18	20.17

©IREM CORP. Licensed from COMPILE・HUDSON SOFT・CBS SONY GRUP INC./TAITO CORP.

キングスナイト

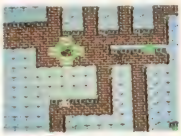
シューティング　256K＋256K

スクウェア
発売日 '86年9月18日

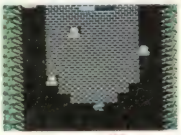
4900円（別）

RPG要素が濃いゲームだ

4人の勇者がそれぞれの別の場所から戦いの旅に出発する（4ステージ）。そして、最後のステージは4人でフォーメーションを組んで突き進め!!



○迷路にオアシス？



○なんだこの墓は

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	3.61	3.34	3.33	2.96	3.03	19.27

グレートタンク

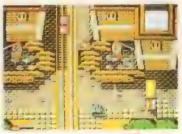
シューティング　1M＋1M

SNK
発売日 '88年7月29日

5500円（別）

タンクで戦場を生き残れ!!

アーケード版からのリメイク版。弾薬アイテム（全5種類）を組み合わせることによって多彩な攻撃ができる。ルートを自分で選ぶことができるゾ。



○バリケードに敵兵

○敵の攻撃がキツイ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.84	2.60	2.86	2.69	2.65	16.88

ゲイモス

シューティング　256K＋64K

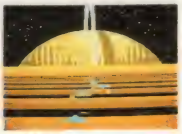
アスキー
発売日 '85年8月28日

5500円（別）

3Dシューティングゲーム

基本的には3Dタイプのシューティング。全6面。2つのモード選択で画面の動きの好きな方を選べるがあまり意味がない……？

○背景には地球が



○木星はでかいなあ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ゲバラ

シューティング　1M＋1M

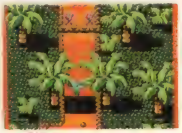
SNK
発売日 '88年12月26日

5500円（別）

ゲバラよ、独裁政権を倒せ!!

SNKお得意の戦争ものシューティング。ゲバラ、カストロを操作し（2P同時可）、全9面を突破せよ!!　面セレクトや難易度設定ができるのだ。

○革命は成功するか



○前進あるのみ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	3.05	3.34	3.25	2.91	2.93	18.66

©スクウェア・SNK・WIXEL CORPORATION／ASCII

コズミックイプシロン

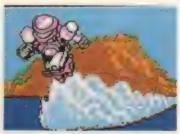
シューティング | 2M + 1M

アスミック
発売日 '89年11月24日

6500円（別）

3Dシステム対応で燃えろ！

スペースハリアーのような3Dシューティング。全8面。大容量でスムーズなスクロール、細かな動きを表現している。3Dシステムにも対応。



○デモがカッコイイ

○スクロールがイカす

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.20	3.03	3.10	2.99	2.91	3.12	18.35

コブラコマンド

シューティング | 1M + 1M

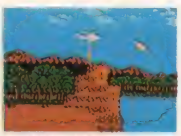
データイースト
発売日 '88年10月21日

5800円（別）

轟音をたててヤツが翔る!!

戦闘ヘリを操り、ステージ内の捕虜をすべて救い出す。横スクロールで、ステージの所どころには地下基地がありいろいろな秘密が待っている。

○入りくんだ地形



○捕虜を救出せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	3.04	3.01	3.11	2.95	3.02	18.31

サンダーバード

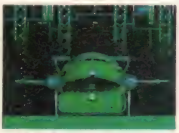
シューティング | 1M + 1M

パック・イン・ビデオ
発売日 '89年9月29日

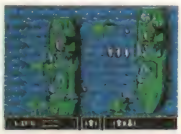
5500円（別）

人気テレビをゲーム化!!

TVそのままのノリ。60日以内に目標を探し出し破壊しなければならない。ステージにより操るメカが変わる。キャラの顔がなんとも言えない。



○重厚なグラフィック



○1943みたい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	2.94	2.86	2.82	2.65	2.90	17.29

JJ(ジェイジェイ)

シューティング | 1M + 64K RAM

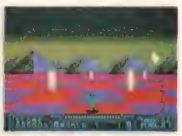
スクウェア
発売日 '87年12月7日

4500円（別）

3Dのスリルとアクション

いわゆるスペースハリアーのようなゲーム。コマンドタワーにぶつかると出るアイテムによってパワーアップしてゆく。3Dシステム対応。

○目玉？がごろごろ



○火柱に注意せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.75	2.73	2.87	2.64	2.55	2.48	16.02

©アスミック・DATA EAST CORP.・東北新社／PACK. IN. VIDEO・スクウェア

ジャイロダイン

シューティング

タイトー
発売日 '86年3月13日

4900円（別）

武装ヘリで発進せよ!!

アーケードからの移植版。縦スクロールで、対地対空用バルカンと、ホーミングミサイルが武器。当時流行の隠れキャラがめじろ押し。

❶ヘリシューティング

❷隠れアイテムの人魚

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.72	2.22	2.56	2.43	2.27	2.29	14.49

新人類

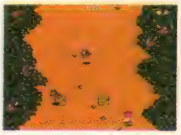
シューティング

リューエレメックス
発売日 '87年2月10日

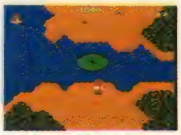
4900円（別）

新人類のマックス君が大暴れ

プロレスラーの長州力がイメージキャラだ。原始時代を舞台に恐竜をやっつけて進んでゆく。増殖するマックス君が異様だ！



❶コウモリの大群じゃ



❷大きな蓮の葉がある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	2.98	2.93	3.01	2.74	2.85	17.81

スーパースターフォース

シューティング

テクモ
発売日 '86年11月11日

5300円（別）

ゴーデスの謎を解け!!

あのスターフォースの続編。前作とは異なり、単なるシューティングではなく、謎解き要素が加わった。7つのステージの不思議をかき集めるのだ。

❶不思議な星の上で

❷地上の戦いも壮絶だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.35	2.64	3.75	3.80	3.93	3.71	20.18

スカイキッド

シューティング

256K+256K

ナムコ
発売日 '86年8月22日

3900円（別）

クルリヒラリの空中戦!!

コミカルなキャラの横スクロール。各ステージの爆撃目標を爆破するのが任務。ヒラリと宙返りで敵の攻撃をかわせ!! GOOD LUCK!!

❶コミカルなゲーム

❷ぼこぼこ撃ちまくれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.10	3.58	3.25	3.38	3.16	3.37	19.84

©TAITO CORP.・リックソフト・TECMO ・㈱ナムコ

スカイデストロイヤー

シューティング

—

タイトー
発売日 '85年11月14日

4500円（別）

遥か南の洋上での空中戦だ

当時珍しかった3Dシューティング。ゼロ戦に搭乗し、機関砲と魚雷を武器に巨大要塞を目指せ。いまいち距離感が変（?）だった。連射機能付き。

戦闘が始まった

夕焼空に落つ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

スクーン

シューティング

256K＋64K

アイレム
発売日 '86年7月1日

4900円（別）

海に沈んだ世界を救え!!

コミカルな感じの横スクロールのゲーム。海底ドームにいる人たちを浮島へ移してゆく。そしてオトト星人の工場や要塞を破壊し、地球を救え!!

魚を相手に潜水艦で

人魚が出現 おりょ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.51	2.83	2.50	2.71	2.70	2.35	15.60

スターゲート

シューティング

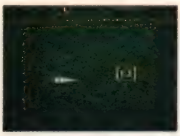
128K＋64K RAM

ハル研究所
発売日 '87年9月29日

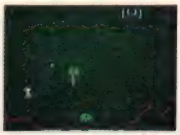
3900円（別）

迎撃機に乗り、ボットを救え

画面がシンプルで、その分スピード感がある横スクロール。武器はレーザービームとスマートボム。マニアにはおすすめの1本だ。



3900セットの1つ



クラッシックな感じ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.18	2.25	2.45	2.40	2.40	2.33	14.01

頭脳戦艦ガル

シューティング

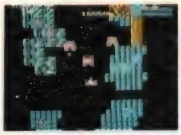
256K＋256K

テーピーソフト
発売日 '85年12月14日

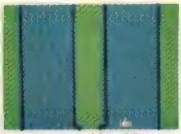
4900円（別）

宇宙空間制御装置を破壊せよ

縦スクロール。敵と戦いつつ秘密兵器のパーツ（全100個）を集め出して制御装置"ドラッグ"を破壊だ／ コースによって展開がかわるぞ。



超入り組んだ地形



どちらの道を選ぶ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.67	2.67	2.55	2.38	2.38	15.61

© TAITO CORP. • IREM CORP. Licensed Tron db-SOFT•ATARI

スペースハリアー

シューティング　1M＋1M

タカラ
発売日 '89年1月6日

5500円（別）

ドラゴンランドの平和を守れ

ゲーセンで一世を風靡したスペースハリアーの移植版。3Dシューティングの大御所// 少しキャラの動きが遅いのが欠点かも？

○スペハリがファミで　○うおう！　燃えるぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.06	3.09	3.11	3.05	2.75	2.95	18.01

スペースインベーダー

シューティング　——

タイトー
発売日 '85年4月17日

4500円（別）

元祖シューティングゲーム

いわゆるテレビゲームの火付け役、単純ながらやりこむと奥が深い！ ナゴヤ撃ちなどが有名。なぜインベーダーが攻めてきたのかは謎である。

○ビデオゲームの基礎　○あの頃がよみがえる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

ゼビウス

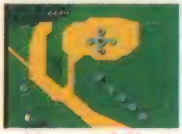
シューティング　256K＋64K

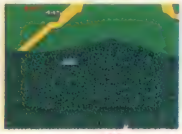
ナムコ
発売日 '84年11月8日

4900円（別）

ファミコン初期の名作！

第1次、ファミコンブームを築いたシューティングの名作。なかなかの移植度。遠藤雅伸氏（ゲームスタジオ代表）が手がけた作品としても有名。





○隠れキャラ発見　○バキュラは固いのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

戦場の狼

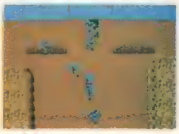
シューティング　1M＋64K

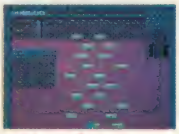
カプコン
発売日 '86年9月27日

5500円（別）

キミは戦場を生き残れるか！

アーケードからの移植版。新たに、地下シェルター面が加わった。基本的に縦スクロール。8方向に移動、撃つことができる。弾を撃ちまくれ//





○歩くシューティング　○隠し部屋もあるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	3.53	3.57	3.56	3.18	3.15	21.09

©SEGA／TAKARA CO.LTD・TAITO CORP・㈱ナムコ・CAPCOM

ZOIDS

シューティング | 1M + 64K RAM

東芝EMI | 5300円（別）
発売日 '87年9月5日

帝国軍を壊滅せよ!!

メカ生体ゾイドの、パーティ制RPG+3Dシューティングゲーム。戦闘シーンは360度スクロールのシューティングだ。仲間がいると力強い。

❶さあ、どちらを選ぶ　❷うすきみ悪い林の中

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.16	3.14	3.40	3.03	3.27	19.64

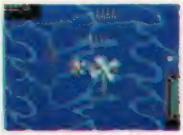
タイガーヘリ

シューティング | 256K + 256K

ポニーキャニオン | 4900円（別）
発売日 '86年12月5日

最新鋭攻撃ヘリで闘え!!

アーケードの移植版。縦スクロール。対地空両用のボンバーは2発しか持てないが、強力だ。とにかく、撃てるものはすべて撃て!!



❶民家破壊していいの　❷オプションは横攻撃

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.59	2.75	2.68	2.39	2.40	15.55

超時空要塞マクロス

シューティング | —

バンダイ | 4500円（別）
発売日 '85年12月10日

敵艦隊を壊滅し平和を守れ!!

人気アニメのファミコン化。自機のバルキリーが3形態に変形する横スクロール画面。宇宙の面と敵艦隊の艦内の面からなる3面構成。

❶宇宙空間で戦い続け　❷ロボット形態も…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	3.11	2.81	2.55	2.46	2.54	16.70

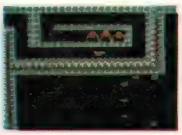
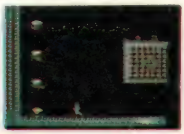
テクサー

シューティング | 256K + 256K

スクウェア | 5500円（別）
発売日 '85年12月19日

変形ロボで迷路を脱出せよ

戦闘機とロボに変形する自機で迷路になったステージをクリアしていく。自動照準のビームとバリアを装備している。自機はエネルギー残機制だ。

❶迷路は飛行形態で　❷ロボットは誘導弾を

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.07	3.00	2.50	2.85	2.53	3.03	16.98

©TOSHIBA EMI／TOMY ZOIDS・PONYCANYON・ビッグウエスト・スクウェア／ゲームアーツ

テラクレスタ

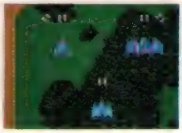
シューティング　1M＋64K

日本物産
発売日 '86年9月27日

4900円（別）

フォーメーション攻撃だ!!

1号機（自機）を操作し、隠された2～5号機と、合体したりフォーメーションを組んで進んでいく縦スクロール画面。5機で火の鳥（無敵）に！



○フォーメーション

○炎の鳥で無敵状態

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.27	3.55	3.48	3.41	3.31	3.22	20.24

トップガン

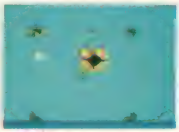
シューティング　1M＋64K RAM

コナミ
発売日 '87年12月11日

5300円（別）

翔べ。F-14トムキャット!!

映画トップガンが3Dシュミレーション&シューティングに。着艦モードなどもあるゾ。武器はバルカンの他にミサイルを3種類の中から選択。



○爆弾がとってもいい

○エネルギー補給だっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	3.26	2.82	3.02	2.84	3.21	18.27

トップガン2

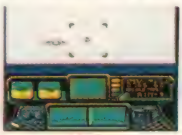
シューティング　1M＋1M

コナミ
発売日 '89年12月15日

6000円（別）

白熱するドッグファイト!!

あのトップガンが、よりリアルに、よりグレードアップして帰ってきた。新たにVSモードが加わったゾ。対戦型で友達と熱く闘え！



○3Dの戦闘シーン

○対戦は燃えまくるぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.50	3.47	3.45	3.61	3.36	3.40	20.79

ナイトライダー

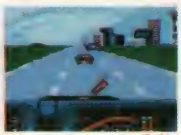
シューティング　1M＋1M

パック・イン・ビデオ
発売日 '88年9月30日

5500円（別）

リアルな運転感覚が魅力

ナイト2000を運転し敵を倒してゆく。ドライブ、ミッションの2つモードがある。全15ステージ。パワーアップあり、パスワードコンティニューあり。



○ダイナマイト。危険

○空がとってもキレい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.91	2.85	2.79	2.67	2.91	17.18

©Nichibutsu・TM&©1987 PPC Used Under Anthorization／1989PARAMOUNT PICTURES CORPORATION.
ALL RIGHTS RESER VED.／KONAMI・PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

バトルシティー

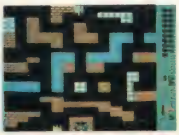
シューティング　128K＋64K

ナムコ
発売日 '85年9月9日

4500円（別）

力を合わせて司令部を守れ

アーケード版「タンクバタリアン」のリメイク版。2人でやると白熱するぞ。3段階にパワーアップし6つのアイテムもあるぞ。



○自作機能もついてる　○自軍を守りつつ攻撃

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

バルトロン

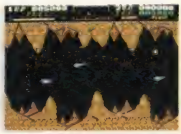
シューティング　256K＋256K

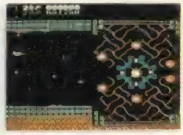
東映動画
発売日 '86年3月20日

4900円（別）

バルトロンを破壊せよ!!

いわゆるグラディウスタイプのゲーム。反転することによって左右にスクロールする。洞窟は迷路。ワープとフラッシュボンバーを上手に使え!!





○典型的横スクロール　○触手がうにゃうにゃ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.31	2.21	2.41	2.07	2.02	2.17	13.19

バンゲリングベイ

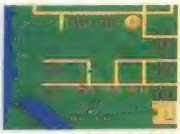
シューティング　—

ハドソン
発売日 '85年2月15日

4900円（別）

マニア向けシューティングだ

ヘリを操作して、空母を守りながらマップ上にある工場を爆撃してゆく。自機はダメージ制。非常に面倒くさい操作だ。マニア向けだろう。



○空母へ着艦、一休み　○ラジコン感覚の操作

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

B-WING

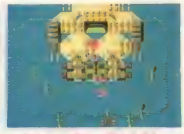
シューティング　256K＋64K

データイースト
発売日 '86年6月3日

4900円（別）

ウィングを奪回すべく発進!!

縦スクロール画面。全部で10種類のウィングの選択がポイントだ。全30ステージで4面毎にウィング選択がある。コンティニュー付きだ。



○好きな翼を選ぶのだ　○対ボス戦は大苦労

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.82	2.80	2.77	2.85	2.63	16.56

©㈱ナムコ・東映動画・HUDSON・Broderbund・データイースト

フィールドコンバット

シューティング

128K + 64K

ジャレコ
発売日 '85年7月9日

4500円（別）

敵を捕らえて仲間にしろ!!

キャプチャービームで捕まえて仲間にするという発想が新しかった。縦スクロールで、ある程度前進し敵を降参させるとクリアだぞ。

戦いにむけ出陣じゃ

敵本拠地目前だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

フォーメーションZ

シューティング

128K + 64K

ジャレコ
発売日 '85年4月4日

4500円（別）

形態可変メカ出撃!!

戦闘機とロボに変形する「イクスペル」を操作し、機動要塞を倒すことが目的の横スクロール。2種類のビームで敵を倒すんだ。

よくあるロボ変ゲー

宇宙は飛行形態のみ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

フォトン

シューティング

1M + 64K RAM

タカラ
発売日 87年8月28日

5500円（別）

立体迷路を駆けめぐれ!!

3Dの立体迷路＋シューティングゲーム。アイテムを上手に使って巨大な立体迷路を走破しろ。パスワードコンティニューあり。マニア受けしそう。

この先にはなにか…

オーノー行き止まり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.51	2.42	2.44	2.39	2.41	14.84

フロントライン

シューティング

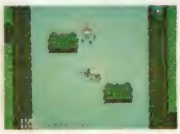
—

タイトー
発売日 '85年8月1日

4500円（別）

戦場ものの元祖?ゲームだ

ガンを撃って戦場を進んでゆく。所々にある戦車や装甲車に乗れば百人力だ。戦車は被弾しても1回は降りれば復活するのがうれしい。



白兵戦から始まって

戦車での戦いに…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©JALECO・TAKARA・TAITO CORP.

ヘクター'87

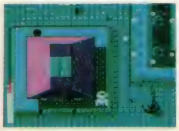
シューティング | 1M + 256K

ハドソン
発売日 '87年7月16日

5000円（別）

6つの古代文明を駆けめぐれ

おなじみ、ハドソンのキャラバンで使われた作品。全6面で、奇数面が縦、偶数面が横のスクロールだ。誘爆を上手に使え。2分モードあり。



○縦スクロールあり

○横スクロールありの

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.30	3.30	3.33	2.93	2.79	18.84

マグナム危機一髪

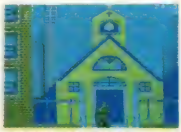
シューティング | 1M + 64K RAM

東芝EMI
発売日 '87年12月25日

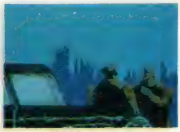
5300円（別）

撃たれる前に撃て!!

1931年、マンハッタンが舞台のハードボイルドなガンシューティングゲーム。敵に冷静に、かつ素早く十字スコープを合わせて撃ちまくれ！



○教会の前で争うのか



○ある取引なのかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.46	2.70	2.47	2.33	2.75	15.40

マグマックス

シューティング | 256K + 64K

日本物産
発売日 '86年3月19日

4900円（別）

ニチブツファミコン第1弾!!

横スクロールのシューティングゲーム。パーツと合体しロボットに変形する。地上の面とその下の地下面を行き来できるのだ。

○最初は小さな私だが

○合体し強力になれる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.72	2.52	2.65	2.48	2.34	2.73	15.44

メタファイト

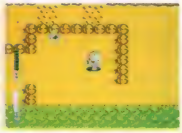
シューティング | 1M + 1M

サン電子
発売日 '88年6月17日

5300円（別）

サン電子の隠れた名作ゲーム

全方向スクロール。キャラの動きが印象的なアクションシューティング。全体的にかなり丁寧に作られている。音楽に関しても、良くできているぞ。



○武器のゲージもある

○山の中を戦車でいけ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.53	3.25	3.32	3.29	3.15	3.24	19.78

©HUDSON・TOSHIBA EMI／I.S.I.・Nichibutsu・TOKAI ENGINEERING／SUNSOFT

SPORTS GAME 81

スポーツゲーム

スポーツゲーム　さくいん

■アイスホッケー
スティックハンター ……208
■ゴルフ
ゴルフ ……209
ゴルフッ子オープン ……199
ジャンボ尾崎のホールインワン …209
ナムコクラシック ……199
ファイティングゴルフ……207
バーディ・ラッシュ ……209
■サッカー
ウィナーズカップ ……209
サッカー ……200
パワーサッカー ……210
燃えろ!!プロサッカー ……210
■相撲
つっぱり大相撲 ……193
寺尾のどすこい大相撲 ……200
■ソフトボール
ソフトボール天国
I LOVE ソフトボール …210
■釣り
ザ・ブラックバス ……211
ザ・ブラックバス2 ……211
釣りキチ三平 ……211
■テニス
テニス ……201
ファミリーテニス ……201
燃えろ!!プロテニス ……211
ワールドスーパーテニス …212
■ドッジボール
熱血高校ドッジボール部 …194
■バスケット
全米プロバスケット ……212
燃えろ!!ジュニアバスケット ……212
■バドミントン
スーパーダイナミックバドミントン …212
■ビーチバレー
V' BALL ……213
■ビリヤード
サイドポケット ……213
ルナーボール ……213
■フットボール
アメリカンフットボール …213
Q.B.Scramble……218
10ヤードファイト ……218
■プロレス
激闘プロレス!!闘魂伝説 …202
スーパースタープロレスリング …214
タッグチームプロレスリング ……202
■ボウリング
ダイナマイトボウル ……214
パーフェクトボーリング …214
■ボクシング
エキサイティングボクシング ……214
ファミリーボクシング ……215
マイクタイソン・パンチアウト!!…198
■野球
エモやんの10倍プロ野球 …215
がんばれペナントレース/ 196
究極ハリキリスタジアム …206
究極ハリキリスタジアム'88……206
究極ハリキリスタジアム・平成元年版 190-191
激闘!!スタジアム ……215
甲子園 ……197
ベースボール……207
新・燃えろ!!プロ野球 ……216
スーパーリアルベースボール ……216
超人ウルトラベースボール 205
なんてったって!!ベースボール …216
ファミコン野球盤 ……216
ファミスタ'89 ・開幕版!! 204
ファミスタ'90 ……188-189
プロ野球ファミリースタジアム …203
プロ野球ファミリースタジアム'87 …203
プロ野球ファミリースタジアム'88 204
ベースボールスター ……217
ホームランナイター ……217
名門/第三野球部 ……217
メジャーリーグ ……217
燃えろ!!プロ野球 ……205
燃えろ!!プロ野球'88 決定版 ……215
■ラグビー
スーパーラグビー ……218
■レース
エキサイトバイク ……207
F1レース ……218
ジッピーレース ……219
タイトーグランプリ ……219
中嶋悟F-1ヒーロー ……219
ハイウェイスター ……219
パリ・ダカール・ラリー・スペシャル …220
ファイナルラップ ……220
ファミリーサーキット ……195
POLE TO FINISH …220
ロードファイター ……220
■その他
コナミックスポーツインソウル …192
ザ・トライアスロン ……208
ハイパーオリンピック ……210
ハイパースポーツ ……208
ロードマン ……208

スポーツ/野球	ファミスタ'90	1M+1M	ナムコ 発売日 '89年12月19日	5800円（別） バッテリーバックアップ

まさに究極のファミスタだ

シンプルなゲームシステムが好評で、野球ゲームNo.1の地位を築いているファミスタの第5弾。今回はデータが変わっただけでなく、中身が一新された。まず、1Pモードでは対戦のパスワードが廃止され、2Pモードも1戦のみになった。これでエース級の投手をどんどん登板させられる。球場の数も6つに増えた。また、音楽も変わって明るい雰囲気になった。スポーツニュースもホームランの最大距離が表示されるようになった。そして、みんなが待ち望んでいたリーグモードが加わり、ますます面白くなった。

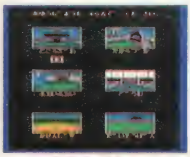
サイドスローのピッチャーが登場!!

モードは全部で4つ

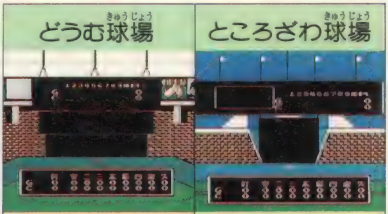
パスワードがない

球場は6つに増えた

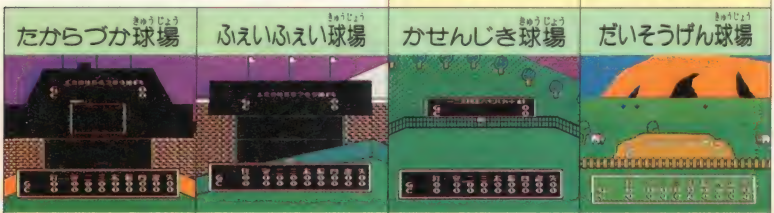
球場が6つに増えた。ホームランが連発する試合から、守備のちょっとしたミスが、命取りの試合までできるようになった。



どの球場を選ぶかによって試合が変わる



どうむ球場	ところざわ球場
特大ホームランで屋根を突き破れる	外野席が芝、球場の外には風車がある



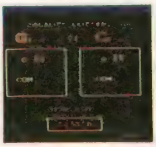
たからづか球場	ふえいふえい球場	かせんじき球場	だいそうげん球場
土のグランドで左右にラッキーゾーンが	レフトフェンスが異常に高い球場	今回は満塁ホームランで新幹線が走るぞ	広すぎるくらい広い球場

リーグモードで6人プレイ!!

今回のファミスタの目玉がこのリーグモードである。最高6チームでリーグ戦を行う。1人1チームを担当することで6人まで参加することができるようになった。試合数やイニング数も好みによって変えることができる。そして、バッテリーバックアップでデータを残すこともできるんだ。

成績が残せる

◎コンティニューで続きができる



◎どんどん進める対戦表で試合を選びながら進めていくんだ

◎全試合終了だ

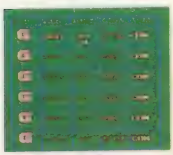
◎ゲーム差も表示される

◎個人成績まで残る

◎ついに悲願の優勝だ。君は、この画面を見れるか?

助っ人が登場!!

リーグモードには助っ人が登場する。名前、タイプ、数字を自由に決めて代打として出場させることができる。



◎助っ人を決める

◎代打の最後に登場

幻の2チームも操作できる

野球マンガの登場人物達がメンバーだ

往年の名選手達で構成されているチーム

スポーツ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.81	4.13	4.01	3.82	3.59	23.19

©㈱ナムコ

究極ハリキリスタジアム平成元年版

3M + 64K RAM	タイトー 発売日 '89年7月21日	6800円（別） バッテリーバックアップ

ついに全てを究めたか!?

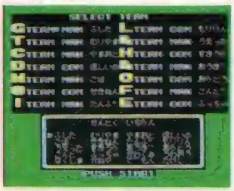
野球ゲームの「究極」を目指しているこのシリーズ、平成元年版は前作に比べてさらに磨きがかかっている。

今回のウリはパスワード。注目の新人などデータがパスワードで発表される。それを入力すると新しいデータでゲームができるというウレシイ機能だ。また監督も20人の候補の中から選ぶことができる。新チームも加わった。

●パスワードによって、こんなバッターが登場する。すごそうだ

●この画面にパスワードを入力すると新人や、あっと驚く選手が加わる

●新球団Eチームが加入。メンバーはなんとお笑いスター

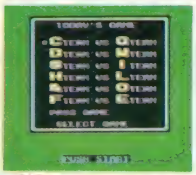


●監督の一覧表。チームにあった人を選ぼう

●このチェンジモードで視点を変えることもできる

本格的なペナントレース

このゲームの目玉は自分のチームを選んでペナントレースを勝ち抜いていくことだ。コンピュータ同士の試合は結果だけをスポーツニュースで見ることができる。また細かく成績が残せる。

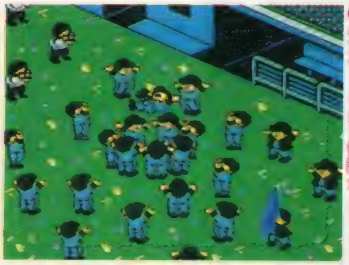


●本日のカード

●結果はニュースで

●ゲーム差が一目瞭然でわかる

●個人打撃ベスト10 めざせ!! 三冠王



●バンザーイ!! 優勝だぁ

©TAITO CORP.

攻撃

攻撃の操作は全く変わっていない。バッターボックスの前の方に立てば変化球に対応できる。選手の調子を見て打順を変えたりしていこう。

○バッターサイドから見た球。この方が見慣れているかな？

○ボールを追って場外へ

○ナインの出迎えうれしい

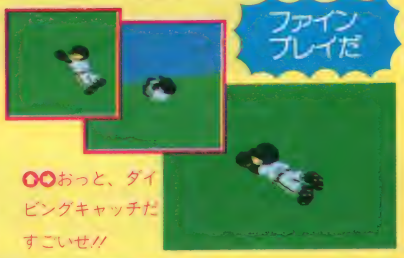
守備

守備での楽しみは、ファインプレイ。ズームアップ機能で、きわどいクロスプレイなどをアップで見ることができる。

○鉄壁の守備をめざせ

○球のスピードがすごい

○きわどいタイミングになると、ズームアップになる



○○おっと、ダイビングキャッチだすごいせ!!

イベントも楽しい

前作にもあった乱闘もパワーアップして登場する。乱闘には参加することもできるが、けが人が出るとタンカで運ばれていったりする。また、あの酔っぱらいオヤジは今回も華麗なスライディングを見せてくれる。

○場内は熱狂の嵐になっております!!

○ついに犠牲者が出てしまった

○不死鳥のごとく復活したオヤジ。今回も大活躍

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.35	3.56	3.66	3.36	3.60	21.36

スポーツ	コナミックスポーツインソウル	1M＋1M	コナミ 発売日 '89年9月16日	5500円（別） ———

気分はベン・ジョンソン

ソウルオリンピックにちなんで作られたこのソフト。基本はボタン連打のゲームであり、3つのモードを選択することができる。試合前にドーピングなんかするのも結構おしゃれ。

トレーニング	パーサス	オリンピック
このモードで練習しよう!!	対戦プレイはとても熱い!!	練習の成果を発揮するのだ!!

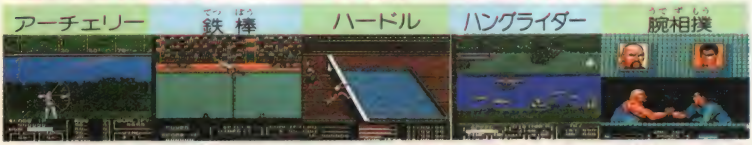
オリンピックに挑戦だ!!

オリンピックモードではそれぞれの種目のクオリファイを越さないと次へ進めないぞ。競技種目も全14種類もあるし、連射スティックには対応していないので先へ進むにはかなり疲労するだろう。

競技は全14種目!!

- クレー射撃：カーソルを動かしクレーを撃つ
- フェンシング：2人でサーベルを突いて戦うのだ
- 三段跳び：スピードと踏みきりの角度が大切
- 自由形競泳：クロールとバタフライがある

- 高飛び込み：水面に入る時の姿勢がポイントだ
- ハンマー投げ：十字ボタンをぐるぐると回せ!!
- テコンドー：相手をパンチやキックで倒す
- 棒高跳び：バーの高さを自由に設定できる
- カヌー：16の関門を通過し得点を競う



- アーチェリー：的の中心に当たった方が高得点だ
- 鉄棒：回転しながら演技して得点を競う
- ハードル：途中にある障害物をジャンプ
- ハングライダー：3種目クリアするとプレイできる
- 腕相撲：単純にボタン連打で勝負だ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.81	3.36	3.04	3.78	3.47	3.80	**21.26**

©KONAMI

つっぱり大相撲

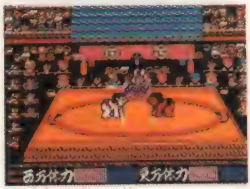
256K＋256K	テクモ	4900円（別）
	発売日 '87年7月18日	――

これぞ日本のスポーツだ!!

日本の国技である相撲のゲーム。試合で勝つと気力や体力がパワーアップするというRPG的な要素がある。かわいいキャラクタと本格的な技と試合のルールがゲームを盛り上げている。

○かわいらしいうさぎが行司をしているのだ

○これは土俵を整備してくれるおじさんだ



○試合直前の両者は、さすがに表情も厳しくなっている

○負けるな!! そこだ押せ押せー!! 勝利はもう目前だ

○やった勝ったぞ。おぬし、まだまだ甘いな!! わっはっはっ

のこったのこった

熊谷山～

技も盛りだくさん!!

○相手の体勢を崩したい時にかなり有効

○まわしをつかみ、強く手前に引くのだ

○相手のまわしをつかみ、高々とつり上げる

○相手にまわしをとられないためにはこれ!!

2人用モードもあるぞ!!

1人用で出てきた相手力士たちの親方となって対抗戦をするのだ!! 相手の大将を倒した方が勝ちだ。結構コーフンするぞ!!

○ずっこけてる場合じゃない

○ところがどっこい大逆転だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.03	3.41	3.55	4.04	3.54	4.02	22.59

© TECMO ／ クリスタルソフト

熱血高校ドッジボール部

1M + 1M	テクノスジャパン 発売日 '88年7月26日	5800円（別）

熱血シリーズの1作!!

くにお率いる熱血高校が、世界を相手にドッジボールをするちょっと変わったゲームだ。キャラの動きや顔の表情などもおもしろく見ているだけでも楽しいぞ。また多人数プレイができるモードもあり、皆でやると燃えるぞ!!

○こいつがゲームの主人公"くにお。だ!!

○6人の中から好きな選手を選ぶことができる

○いよいよゲームスタートだ。気合入れろ!!

○やられると死んで、天使になってしまうぞ!!合掌

○やっとの思いで敵を全員たおして、よろこびのポースだ

海外遠征だ!!

海外には7つの強豪チームがまちうけていて、そのチームごとに多彩な攻撃をしかけてくるぞ!!

○それぞれの国のコートは、背景が違うぞ

必殺スーパーシュート

敵にぶつけるシュートも、あるタイミングで投げると必殺シュートになるぞ!! 誰がどんなシュートを投げられるのか覚えよう。

○ボールがナットのようになる

○後ろからボールが戻ってくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.03	3.61	3.60	4.00	3.60	3.92	22.76

©TECHNOS JAPAN

ファミリーサーキット

1M＋256K	ナムコ 発売日 '88年1月6日	3900円（別） ――

自分だけのマシンを作ろう

このゲームの最大の特徴は、自分のマシンを自由に設定できるということだ。自分の腕に合わせてパワー、ハンドリング、スピード、加速等を自由に変えられる。色々いじって、自分のお気にいりマシンを完成させよう。ゲームのポイントは、なんといっても高度なレーステクニックを磨くことにある。難コースをいかに速く走破できるかが勝敗の分かれめとなるのは当然だが、ハイスピードマシンを作った時は非常に操作がシビアになりテクニックが必要となるからだ。

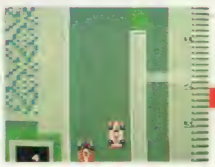
○世界的にも超有名なコース。恐ろしく難しいコースだ!!

○カーブが連続している難コース。テクニックが必要だ!!

○みんなもよく御存知の鈴鹿サーキットも当然ある

壮絶なゲーム展開

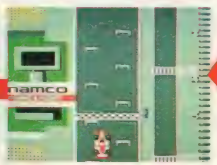
本物のカーレースさながらのリアルなレース感覚が味わえる。アクシデントもあり、マシンのチェックをおこたると、マシントラブルの原因となる。



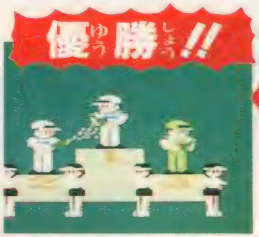
○どーれいっちょやるかい

○カーブもガンガンいけ!!

○うおークラッシュしてしまったー!! マジかよ



○何とか逃げきってゴールしたぜ!! グレートだよ!!



○次勝て優勝を目指せ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	3.01	3.10	3.35	3.40	3.24	19.27

©GAME STUDIO Inc./㈱ナムコ

スポーツ／野球	かんばれペナントレース!	1M＋1M	コナミ 発売日 '89年2月28日	5900円（別）

名オーナーを目指せ!!

このゲームには新しいアイディアが盛り込まれている。それは、自分がオーナーとなり運営金をうまく使い球団を優勝に導くというものだ。

○ゲーム画面。選手の体型はファミスタのような感じだ

○優勝の画面写真。ビールのかけ合いもしっかり再現されている

オーナーの仕事は大変!

運営金の管理

オーナーの仕事は色々あるが、その1つが運営金の管理である。試合を行うには運営金が必要だ。負ければ運営金から運営費が引かれ、勝てば興行収入となる。つまり勝てば勝つほど運営金が増えるのだ。

○ゲームに勝てば興行収入と年俸ユニットカ増加される

○いい選手は、年俸を増やしてどんどん成長させていこう

選手トレード

選手のトレードにはたくさんのお金が必要だ。敵球団の大物選手もお金さえあれば獲得できるのだ。ここでも運営金が球団の運命を大きく左右するので、オーナーである君は慎重に行動しなければならない。

○いい選手を見つけだして、すかさずトレードしよう!!

○トレードした選手が大活躍!! チームも大喜びだ

選手の技術も重要だ

接戦の時に細かいミスで負けてしまうと、本当に悔しいよね。そんな事にならないためにも、普段から選手達についてのたくさんのテクニックを知っておきたいものだ。

○大事な試合中にエラーは許されない

○ランナーのリードは4段階ある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.37	3.15	3.32	3.20	3.32	**20.00**

©KONAMI

スポーツ／野球

甲子園

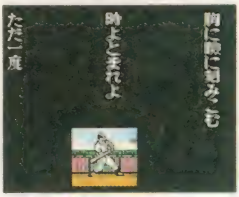
1M＋1M

ケイアミューズメントリース
発売日 '89年10月6日

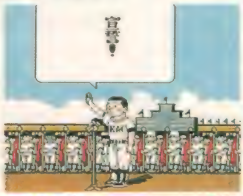
5900円（別）

初の高校野球もの!!

これはファミコン初の高校野球をシミュレートしたゲームである。内容は全国の各都道府県の予選を勝ち抜いた代表49校が、甲子園を舞台に熱い試合を繰り広げるという、夏の選抜高校野球のルールをそのまま採用している。自分で好きな都道府県のチームを選び、高校名を決められるのだ。実在の高校名を入力すれば、だいぶ雰囲気も出るだろう。他校の試合進行も「結果だけを見る」と「試合を見る」が選べる親切設計となっている。他には、戦力分析モードというのがあって、各校の戦力などがグラフで表され、相手校の研究ができるようになっている。



○高校野球らしいオープニングのグラフィック画面



○高校野球にはつきものの選手宣誓だ。いよいよ試合開始

○学校名を自分で自由に決めることができるぞ!!

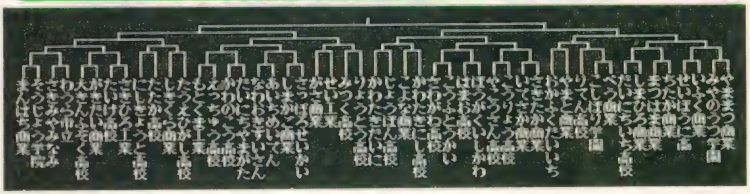
白熱の試合ができる

試合形式はもちろんトーナメント方式で行われる。組み合わせはコンピュータが自動的に決めてくれる。一球入魂、大優勝旗をめざして高校球児達の熱いドラマが今始まる!!

○一生懸命やっている人間は美しいのだ

○このすがたは思わず目頭が熱くなる場面だ

試合はトーナメント方式!!



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.51	3.69	3.78	3.54	3.64	21.76

©ケイアミューズメントリース

スポーツ/ボクシング

マイクタイソン・パンチアウト!!

2M	任天堂	5500円（別）
	発売日 '87年11月21日	

マイクタイソンと勝負!!

このゲームはアーケード版だったものをアメリカでファミコン化、その次に日本でファミコン化されたものなのだ。主人公のボクサーであるリトルマックにマイクタイソンから挑戦状が届いたというのが始まりの超強力ボクシングゲーム。しかし、いきなりマイクタイソンと勝負するのではなく、その前に13人の強豪と戦わなければならない。全員ぶっとばしたれや〜!!

●君の分身である小柄なわりにはパワーがあるぞ!!

●よく画面を見て相手の動きを見切り、すきをついてガンガンパンチを決めていこう!!

●この状態で攻撃することは不可能だ。必死に敵のパンチをよけるしかないぞ!!

●スタートボタンで強力なアッパーを打てるアッパースターは最高3つまでためられる

どっからでも来い!!

13人の強豪達は、どいつも独特の攻撃方で攻めてくる。パターンを見切り、弱点を探せ!!

グラスジョー

弱いけど油断は大敵だ!!

フォンカイザー

パンチをかわすのが得意

ビストン本田

目が光った時に注意!!

ドンフラメンコ

突然のアッパーが危険だ

キングヒッポー

縦振りのパンチが強力だ

グレートタイガー

タイガーパンチが手強い

ボールドブル

強力なブルチャージ!!

ソーダポピンスキー

攻撃も防御も完璧な男だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	3.66	3.89	4.26	3.73	3.90	23.74

©Nintendo

スポーツ/ゴルフ

ナムコクラシック

2M+1M

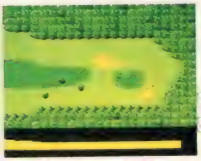
ナムコ
発売日 '88年5月27日

5900円（別）

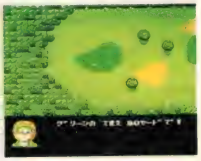
超本格派のゴルフゲーム

19種類のクラブが選択可能で、ハンディキャップまで採用された本格的なゴルフシミュレーションゲームだ。コースには傾斜がつけられており、この高低差を利用した「打ち上げ」や「打ち降ろし」のテクニックが必要だ。また、打ったボールがグリーンに近づくにつれ、画面が4段階にズームする等、演出面でも凝った作りだ。

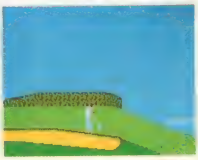
初心者から上級者まで楽しめるゲーム。もちろん、お父さんにもオススメ。



❶1番ホールに挑戦だ



❷あとはよせのみだぜ



❸ショットはこんな画面

❹芝目をよく読んで打て

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.07	3.23	3.42	3.28	3.29	19.85

スポーツ/ゴルフ

ゴルフッ子オープン

3M

タイトー
発売日 '89年11月25日

5900円（別）

誰でも遊べるゴルフゲーム

このゲームの特長は「ゴルフ」としてのリアリズムの追求ではなく、「ゴルフゲーム」の楽しさに主眼が置かれている点だ。対戦相手の「奇々怪界」のさよちゃん達、3人のキャディさんの個性的なセリフ、各所で続出するハプニング、さらに「パーティプレイ」可能など、長時間遊んでも飽きがこない内容の多さだ。

肝心のゴルフの難易度が多少低めだが、誰が遊んでも面白いゲームだ。

❶ライ角が鋭くなった

❷いわゆる長島ですね

❸ショットは慎重にやれ

❹もう入ったも同然だぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.14	3.28	3.37	3.21	3.27	19.87

©㈱ナムコ・TAITO CORP.

スポーツ/サッカー

サッカー

256K＋64K

任天堂
発売日 '85年4月9日

4900円（別）

懐かしのサッカーゲーム

1チーム6人で構成されており、2人対戦も可能なゲーム。画面は左右にスクロールし、2画面分のフィールドを敵味方12人が入り乱れて戦う。

操作方法は単純で、2人で遊ぶと、いつの間にか、白熱した試合になってしまう。その反面、1人プレイ時のコンピュータが弱過ぎ、ゲームが単調になってしまうのが欠点だ。

黎明期のファミコンを支えてきたゲームだが、今となっては見劣りする。

○チームを選択できるぞ

○キック・オフ。ピーッ

○ピッ！ スローイン

○ゴ～～～～～～～～ル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	———	———	———	———	———	———	———

スポーツ/相撲

寺尾のどすこい大相撲

1M＋1M

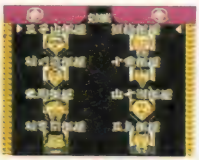
ジャレコ
発売日 '89年11月24日

5900円（別）

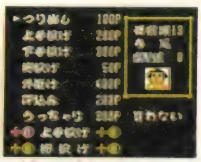
相撲ゲームの詰め合わせ

「昇進編」・「日本一周編」・「対戦編」の3モードで遊べる相撲ゲーム。「昇進編」は各場所15番闘って力士を成長させ横綱をめざす本格的相撲。「日本一周編」はマップ上を冒険する相撲RPG。「対戦編」は2人プレイの団体戦勝ち抜きゲームだ。また、自分の持ち技を好きな操作法を指定できるのも大きな特長だ。

3つのプレイモード各々充実しており、結構お買い得なゲームだ。



○すもう部屋まであるぞ



○技って買えるものなの

○小錦対寺尾 のこった

○みごとに優勝したぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.09	3.36	3.47	3.17	3.37	20.14

©Nintendo ・ JALECO

スポーツ／テニス

テニス

128K＋64K

任天堂
発売日 '84年1月14日

4500円（別）

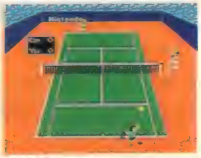
テニスゲームの原点的作品

ファミコンテニスの原点と言える作品で、発売当時、任天堂はアーケードも手掛けており、同じ物が「VSテニス」としてリリースされていた。

ボールの影を地面に落とすという、当時としては画期的な処理で、距離が摑みやすくなり、他社のアーケードのテニスをも凌駕する出来ばえだった。

発売から6年を経た現在も、他社製品の手本となっており、そのシステムの完成度の高さには感心するばかりだ。

○シングルスももちろん



○審判がマリオに似てる

○ダブルスで対COM戦

○よし！　さいさきいい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

スポーツ／テニス

ファミリーテニス

512K＋512K

ナムコ
発売日 '87年12月11日

3900円（別）

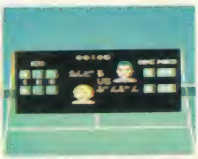
テクニカルな本格的テニス!!

近代テニスの各種テクニックが使える本格的なゲーム。

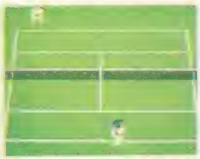
前後左右にスクロールするコートはハード・クレー・ローン・コスモの4種から選択可能。テクニックでは、トップスピン・スライスをはじめ、ボレー・ロブ・スマッシュ、さらにダイビングショットまでできる本格派だ。

ちょっとしたミスが命取りになるため、試合のテンポが良く、現実のテニス顔負け!!　辛口好みの人にピッタリ。

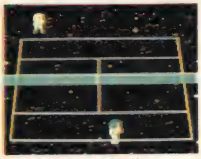
○コートは4種類ある



○王者をかけて対決だ！



○ウインブルドン決勝戦



○世界初、無重力テニス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	2.87	3.36	3.60	3.64	3.26	20.39

©Nintendo・㈱ナムコ

スポーツ/プロレス

激闘プロレス!! 闘魂伝説

1M + 1M

テクモ
発売日 '89年9月1日

5800円（別）

迫力の大技。本格派プロレス

キャラの位置とボタンの組合せで技をかけて相手を倒すという、本格プロレスゲーム。10人の選手から1人選んでの勝ち抜き戦の1Pモードと、友達とできる対戦モードがある。体力が少ない時に必殺技をかけると、アニメーションでその技を再現してくれるのが特徴。ダメージを受けるほど燃えて技をかけやすくなるという闘魂パワーやトレーニングでパワーメーターを上げるなど工夫が随所に見られる。

体を鍛え、試合に臨む

ロープにふって…

回って回って回って…

四の字固めが決まった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.85	3.44	3.51	3.91	3.50	3.60	21.81

スポーツ/プロレス

タッグチームプロレスリング

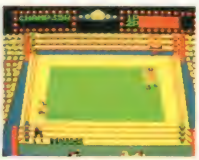
256K + 64K

ナムコ
発売日 '86年4月2日

4900円（別）

連射が命、技選択式プロレス

いわゆるプロレスゲームとしては最初の作品。Ⓐボタンでアタックし、Ⓑボタンを押す回数で技を選ぶというシンプルなゲーム。リッキー、ウルトラマシーン（1P側）、マスクロス、ウォーリー（2PとCOM）という4人の選手がいて、おのおの1つ必殺技を持つ。場外乱闘、凶器攻撃などもある。しかし、連射付きジョイスティックがあれば無敵。当時としてはウル技などもあって、プロレスファンに喜ばれた。



おっと早くもタッチか

技が見事に炸裂した

おっと、大技炸裂だ

場外乱闘もあるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.57	2.65	3.11	2.73	3.06	17.11

©TECMO・DATA EAST CORP.／㈱ナムコ

スポーツ／野球

プロ野球ファミリースタジアム

512K＋256K

ナムコ
発売日 '86年12月10日

3900円（別）

野球ゲームの不朽の名作!!

今の野球ゲームブームの火つけ役となった本格野球ゲームだ。全10チームの勝ち抜き戦で、パスワードで続きができる。選手1人1人の能力が違う、今では当たり前になったけどこれには驚かされたよね。シンプルでいて奥が深い、3900円と手頃な値段、豪快なホームランとどれをとっても一級品だ。ただピッチャーが少ないなど問題もあった。しかし、忘れることの出来ないゲームの1つだね。2人プレイは熱いぞ。

●まだ10チームしかない

●先発投手を決めるのだ

●サブマリン投法やまだ

●やっぱ元祖が最高だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.12	3.82	4.26	4.55	4.54	4.08	**25.37**

スポーツ／野球

プロ野球ファミリースタジアム'87

512K＋256K

ナムコ
発売日 '87年12月22日

3900円（別）

投高打低となり再登場

ファミスタが出てから1年、皆が待ちに待った第2弾のソフトだ。基本的な操作方法は、変わっていない。当時の最新データに変えチームが12球団になったこと、打球が飛ばなくなったことくらいだ。メジャーリーガーズが新しく出来たのも目玉だった。ただ、前のファミスタと比べて打球が飛ばない分、地味な感じになってしまった。ホームランの乱発がないので、テクニック重視の上級者向けかな。

●タイトルに'87の文字

●2チーム増え12チーム

●恐怖のメジャーリーグ

●KK対決も実現された

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.81	3.47	4.05	4.12	4.20	3.36	**23.01**

©㈱ナムコ

スポーツ／野球

プロ野球ファミリースタジアム'88

1M＋512K

ナムコ
発売日 '88年12月20日

4900円（別）

ファミスタに革命が起きた!!

1年後、ファミスタが、さらに進化した。パスワード方式をやめ、新たにチームエディットモードが追加された。エラーをする／ 14球団になり、ピッチャーの数は6人、球場は4つに増えた／ 先発メンバーの打順も替えられる／ 細かい所だと、外野手の肩が弱く、中継プレイが重要になり、ランナーを追う野手の足が速いと今までの不満を一挙に解消。より良いゲームを／という意気込みを感じた。

パ・リーグが完全分離

さらに力倍増メジャー

打順の変更も可能に

今はなき名選手たち

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.54	3.25	3.98	3.67	3.85	3.14	21.43

スポーツ／野球

プロ野球ファミリースタジアム'89-開幕版

1M＋512K

ナムコ
発売日 '89年7月28日

4900円（別）

あの名選手が帰ってきた!!

今回のファミスタでは、パスワードが復活。勝ち進んで行くとプロスターズ、オールドリームズという、最強のチームと試合をしなければならない。今まで1Pプレイでつまらないと言っていた上級者も、楽しめるようになった。機能としては、プレイヤーエディットあり、トレードありと決まったゲームをするから、自由に遊ぶへと変化を遂げた。しかし、昔のファミスタが懐かしい人もいるのではないかな…。

初のの開幕バージョンだ

さあ、プレイボール

成績もかなり変化した

このチーム走れるぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.41	4.00	3.82	3.82	3.28	21.97

©㈱ナムコ

スポーツ／野球

燃えろ!!プロ野球

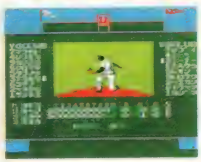
1M＋512K	ジャレコ 発売日 '87年6月26日	5500円（別） ―――

3D画面のリアルな野球

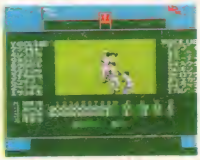
今までになかった、センター方面から見るという、新感覚の3D画面採用の野球ゲーム。音声合成チップ内蔵で審判の声や歓声などをリアルに再現している。ゲーム操作はオーソドックスだが、130試合のペナントレースを制覇するという本格的な構成となっている。選手の特徴をとらえたグラフィックなども手伝い、当時人気があった。しかし、バグが多かったのが難点。ジャレコの「燃えろ!!」シリーズ第1弾。

○棒読み審判がいい味を

○土壇場サンチェ登場



○ホームラン。ガックリ



○打った方は出迎えられ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.35	3.02	3.69	3.22	3.42	**20.37**

スポーツ／野球

超人ウルトラベースボール

2M＋64K	カルチャーブレーン 発売日 '89年10月27日	6500円（別） バッテリーバックアップ

なんでもありの凄いゲーム!

野球ゲーム中一番様々な機能の付いているゲーム。5つのモード、6チームのリーグ3つにオリジナルリーグ1つ、魔球、秘打、ウルトラ守備…と目まいがするほど盛りだくさんの内容だ。データ、パラメーターなどもしっかりしているので、何でも自分の思いのままに変えてプレイできる。野球ゲーム好きなら、一度は夢見たようなソフトではないだろうか。しかし、ここまでする必要があるのかは疑問だが……。

○日本シリーズを再現

○ファインプレイだっ!

○グオオッ! 竜拳魔球

○ブルルン? 分裂魔球

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.59	3.42	3.52	3.84	3.51	4.06	**21.94**

©JALECO・カルチャーブレーン

スポーツ／野球

究極ハリキリスタジアム

1M＋1M

タイトー
発売日 '88年6月28日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

選手を育てる野球ゲーム

試合をする度にポイントを得、それを選手の各能力に振り分けて育てるというRPGタイプの野球ゲーム。バッテリーバックアップはもちろん、パスワードでもコンティニューできる。試合をするほど強くなるのはうれしい。守備が自動だし、ホームラン競争もある。自分で育てたチームで2P対戦もできるのだ。ただパスワードは長すぎるのが残念。思わず1チームを使ってしまうのは私だけかな……

❶ファミスタのライバル

❷攻守で画面が変わるぞ

❸どんな試合展開が？

❹君はハリスタ派かな？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.72	3.43	3.58	3.80	3.54	3.59	21.66

スポーツ／野球

究極ハリキリスタジアム'88

1M＋1M

タイトー
発売日 '88年12月26日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

データを一新して再登場

基本操作やシステムなどは、前作をまったく変更しておらず、選手データのみ入れ替えたものである。このゲームの特徴をもう少し説明すると、ピッチャーの疲労度と選手の好不調の表示があり、試合中に酔っぱらいの乱入なんてことも起こる。しかし、前作発売から約半年でアイドールの選手が5人入れ替わったのはおもしろいね。ただ、前作を買った人は正直いって不愉快だったのではないだろうか？

❶基本的に変わらない

❷データを新しくした

❸顔ぶれもおなじみ

❹アイドール健在だぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	3.15	3.30	3.32	3.14	3.16	19.49

©TAITO CORP.

スポーツ レース

エキサイトバイク

128K + 64K

任天堂
発売日 '84年11月30日

3500円（別）

エディット自由のモトクロス

変化にとんだコースをモトクロスバイクに乗り、オーバーヒートしないように障害をこえ、ゴールを目指すというシンプルなレーシングゲームだ。

●色々な障害物があるぞ　●バイクアクションだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

スポーツ 野球

ベースボール

128K + 64K

任天堂
発売日 '83年12月7日

4500円（別）

ファミコン野球の原点だぜっ

選べるチームは6種類。投球やバッティングもいたってシンプル。そして、守備もコンピュータまかせで操作はものすごく簡単な野球ゲームなのだ。

●キャラもシンプルだ　●守備はオートなのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

スポーツ ゴルフ

ファイティングゴルフ

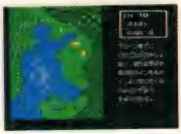
1M + 1M

SNK
発売日 '88年3月24日

5500円（別）

ナッソーゲームがウリだ！

1人でもゴルフゲームというのは十分楽しめるものだが、このゲームは2人で対戦するナッソーゲームというモードがウリのゴルフゲームだ。



●ナイスショットでV　●難しそうなコースだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.72	2.64	2.78	2.73	2.74	16.66

スポーツ ソフトボール

ソフトボール天国

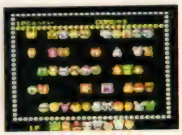
1M + 1M

トンキンハウス
発売日 '89年10月27日

5800円（別）

キャラクタがかわいい

キャラクタが人間だけでなく動物や妖怪が登場するゆかいなソフトボールだ。球場も野球と違い公園や空地のグランドを使って試合が行える。



●ツルハシオヤジだ！　●この中から選手を！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.04	3.20	3.36	3.43	3.31	3.63	20.97

©Nintendo・SNK・TOKYO SHOSEKI

ザ・トライアスロン

スポーツ　1M＋1M

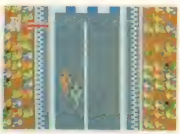
ケイアミューズメントリース
発売日 '88年12月16日

5600円（別）

体力の限界にチャレンジ!!

鉄人レースとよばれるトライアスロンのゲームがこれなのだ!! 水泳、自転車、マラソンといったハードメニューをこなし、上位入賞を目指すのだ!!

❶まずは遠泳で始まり



❷マラソン、自転車と

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.61	2.64	2.61	2.64	2.55	2.79	15.84

ハイパースポーツ

スポーツ　—

コナミ
発売日 '85年9月27日

4500円（別）

熱くなるスポーツゲーム

クレー射撃、アーチェリー、高跳び等の4種目で記録を競う。手が痛いのはハイパーシリーズの試練と思うしかない。記録への道を追求しよう!!

❶うまく狙って撃て!

❷角度を合わせて…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ロードマン

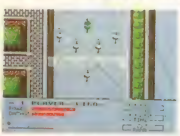
スポーツ　1M＋1M

トンキンハウス
発売日 '88年12月17日

5500円（別）

マイヨ・ジョンヌをつかめ!!

4ヵ国20人の中から1人を選び、東京を起点とし、全18ステージをクリアし、トップでゴールすれば、マイヨ・ジョンヌを手に入れることができる。



❶レース開始 ゴー!!

❷見事完走 順位は？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.80	2.85	2.92	2.73	2.88	16.98

スティックハンター

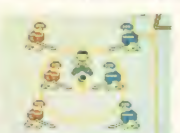
スポーツ/アイスホッケー　1M＋1M

ケイアミューズメントリース
発売日 '87年12月18日

5500円（別）

ホッケーでレッツ、プレイ!!

このアイスホッケーは、2人でコンピュータと対戦できる2P共同モードがあるのがうれしい。操作方法が難しく、慣れるのに時間がかかるぞ。



❶元祖アイスホッケー

❷どっちもがんばれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.45	2.21	2.41	2.25	2.49	14.39

©ケイアミューズメントリース・KONAMI・TOKYO SHOSEKI

スポーツ／ゴルフ

ゴルフ

128K＋64K

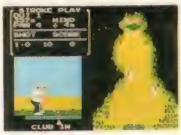
任天堂

発売日 '84年5月1日

4500円（別）

これぞ、元祖ゴルフ!!

おなじみの任天堂ゴルフ。18ホールをまわり、スコアを競う。シンプルなゲームではあるが、良い出来だったと思う。まっすぐに飛ばないんだよね。



古典的ゴルフゲーム　BGMがないのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

スポーツ／ゴルフ

ジャンボ尾崎のホールインワン

1M＋1M

ハル研究所

発売日 '88年2月1日

5600円（別）

バッテリーバックアップ

ジャンボがアドバイスするぞ

尾崎将司プロがアドバイスするゴルフ。コースは、全部で36ホールもあり、ストローク、マッチ、1日・4日のトーナメントと4つのモードがある。

ジャンボの話を聞く　操作は任天ゴルフ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.56	2.71	2.87	2.61	2.68	16.22

スポーツ／ゴルフ

バーディ・ラッシュ

1M＋1M

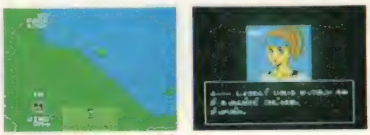
データイースト

発売日 '87年12月9日

5500円（別）

キャディさんのいるゴルフ

世界の一流プロと同じトーナメントを戦い抜くゴルフ。立派なスコアーボードは、TVを見ているよう。困ったら美人のキャディさんに頼れ。



かなり広いゴルフ場　キャディーさんも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	2.78	3.16	3.10	2.93	2.96	18.08

スポーツ／サッカー

ウィナーズカップ

1M＋1M

データイースト

発売日 '88年8月12日

5800円（別）

明るく、楽しい、サッカー

底抜けの明るさ、とっても愉快なデモ画面で笑わせてくれるゲーム。プレイしていて楽しくサッカーをしている感じ。サッカーファンにおすすめ!!

コミカルな動き　リズミカルなBGM

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	3.08	3.19	3.31	3.03	3.11	19.38

© Nintendo・HAL研究所・DATA EAST CORP.

ハイパーオリンピック

スポーツ

—

コナミ
発売日 '85年6月21日

6500円（別）

記録への熱き挑戦!!

100メートル、幅跳び、ハードル、やり投げの4種目で記録を競う。熱くなると手の痛いのも忘れ夢中になってしまう！ 極めるとつらいかも。

❶100メートル走だ

❷新記録を目指すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

パワーサッカー

スポーツ／サッカー

256K＋256K

徳間書店
発売日 '90年3月30日

4900円（別）

サッカーするもの寄っといで

自分のチームを選び、全5チームの強豪たちを勝ち抜き、優勝を目指す。ゴール前にボールが行くと画面が拡大され、迫力満点の試合が楽しめるぞ。

❶世界No.1のスポーツ

❷エキサイトするぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

燃えろ!! プロサッカー

スポーツ／サッカー

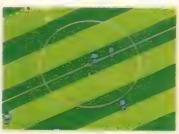
2M＋1M

ジャレコ
発売日 '88年12月23日

5800円（別）

世界の頂点を目指せ!!

ジャレコの「燃えプロ」シリーズのサッカー編。ファミコン初のトラックボール対応ソフト。自宅にいながら、ゲーセンの雰囲気が味わえる秀作。



❶斜めからのアングル

❷トラックボール使用

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	2.87	2.76	3.07	2.79	3.02	17.51

I LOVE ソフトボール

スポーツ／ソフトボール

1M＋1M

ココナッツジャパン
発売日 '89年12月19日

6500円（別）

選手が女の子のソフトボール

操作方法はファミスタと同じ。7回で試合終了、離塁は投手が投げてからでないとできないなど、ソフトボールルールが採用されている。

❶ぜーんぶ女の子だ

❷野球好きの女の子に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	2.99	3.03	3.08	3.09	3.04	18.65

©KONAMI・徳間書店・JALECO・COCONUTS／©C-DREAM

スポーツ/釣り

ザ・ブラックバス

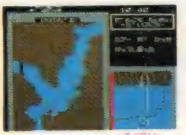
1M + 64K RAM

ホット・ビィ
発売日 '87年2月6日

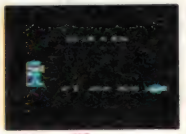
5300円（別）

人と魚の戦いをシミュレート

「ゲームフィッシングの王様」ブラックバス。釣りのゲームだけど、ちょっとねえ。やっぱ釣りは自然の中の方が…。忙しくて釣りに行けない人向け。



○アクシデント発生だ



○釣った魚のデータだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.65	2.24	2.47	2.74	2.38	3.27	15.75

スポーツ/釣り

ザ・ブラックバス2

1M + 64K RAM

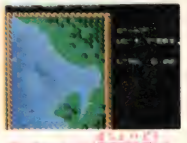
ホット・ビィ
発売日 '88年10月18日

5800円（別）

ランキング制に挑戦!!

Iに比べてIIはずっとリアルになった。複数の大会に出場したり、魚の疲労度が表示されたり、外道とよばれる魚が釣れたり、自然にかなり近いぞ。

○うまく竿を振るのだ



○ボートで場所移動を

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.68	2.81	2.81	2.61	2.93	16.73

スポーツ/釣り

釣りキチ三平

1M + 1M

ビクター音楽産業
発売日 '88年3月17日

5500円（別）

地球の魚と戦うぞ!!

スポーツフィッシングの王者、マーリン釣りに挑戦するゲーム。三平が画面せましと大活躍。たいへん臨場感があり、迫力満点のゲームだ!!

○俺は釣りキチ三平だ

○アドバイスも大切だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.86	2.53	2.53	2.62	2.50	2.95	15.99

スポーツ/テニス

燃えろ!!プロテニス

1M + 1M

ジャレコ
発売日 '88年4月15日

5500円（別）

「燃えプロ」シリーズ第2弾

16人のプレイヤーから、お好みの選手を選んでプレイ!! 従来のテニスゲームにくらべて動きがリアル。画面切り換えと合成音声が特徴。

○リアルなプレイ画面

○試合後の握手は常識

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	2.62	2.41	2.65	2.52	2.64	15.82

©ホット・ビィ・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES.／矢口高雄／日本アニメーション／講談社・JALECO

ワールドスーパーテニス

スポーツ／テニス　1M＋1M

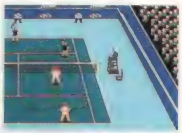
アスミック
発売日 '89年10月13日

5900円（別）

世界制覇をめざせ!!

試合に勝って、選手を成長させ、世界のトップ・プロに挑戦!!　実在のトップテニスプレイヤーと対戦ができ多彩な攻撃方法が可能なテニスゲーム。

○そおれっ。サーブだ



○ぬおっ。決められた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.81	2.84	3.05	3.01	2.95	17.69

全米プロバスケット

スポーツ／バスケット　1M＋1M

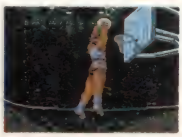
ビック東海
発売日 '89年7月21日

5800円（別）

白熱したプレイが楽しめる!!

アメリカのプロチームをモデルに作られている、リアルなバスケットゲーム。リーグ戦モードでは、1人プレイ以外に共同プレイもあるぞ。

○こんな画面でプレイ



○ダアーンクシュー!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.16	2.96	2.98	3.13	2.87	3.04	18.14

燃えろ!!ジュニアバスケット

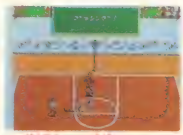
スポーツ／バスケット　1M＋1M

ジャレコ
発売日 '88年10月23日

5500円（別）

熱い仲間が君を待っている!!

個性豊かな8名の仲間から好きなヤツを選び、プロバスケットプレイヤーの夢を追いかけろ!!　モード、コート、ルールなど設定をかえられるぞ。



○反則には厳しいのだ

○身長が高いと有利だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	2.91	2.90	3.03	2.98	3.13	18.21

スーパーダイナミックバトミントン

スポーツ／バトミントン　256K＋256K

バップ
発売日 '88年8月26日

4900円（別）

異色のスポーツゲーム!

スポーツゲームにとうとうバトミントンが登場。男子と女子の2つのモードがあり、男子はレベル高。シャトルの飛び方に緩急の差が大きい。

○唯一のバドミントン

○コートも色々あるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.73	2.77	2.93	2.62	2.90	16.80

©アスミック・ビック東海・JALECO・バップ

スポーツ/ビーチバレー

V'BALL

1M + 1M

テクノスジャパン
発売日 '89年11月10日

5900円（別）

浜辺での痛快スポーツゲーム

世界中で人気のスポーツがファミコンに登場。これって2人のタイミングが重要なんだよね。このノリ好きだなぁ。おすすめのゲームですな。

○2人でやるバレーだ

○ブロックが決まるか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.19	3.31	3.39	3.08	3.29	19.61

スポーツ/ビリヤード

サイドポケット

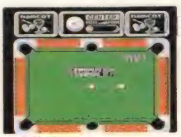
1M + 256K

ナムコ
発売日 '87年10月30日

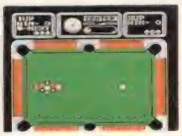
3900円（別）

シブイ大人のゲーム

このゲームでは、ポケットゲームとナインボールができる。なかなか雰囲気がでてるし、分かりやすいので、はじめての人にもおすすめ/



○練習モードもあるし



○やっぱ9ボールだわ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.22	3.54	3.57	3.61	3.41	20.64

スポーツ/ビリヤード

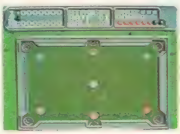
ルナーボール

ポニーキャニオン
発売日 '85年12月5日

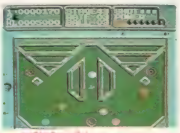
4900円（別）

元祖!ビリヤードゲーム

月面でビリーヤードをするというゲームだ。台の形が30種類あり、ボールの並べ方が2通りなので60画面あることになる。マニアっぽい人向き。



○変わったビリヤード



○色々な面があるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.39	2.57	2.77	2.43	2.23	3.43	15.82

スポーツ/フットボール

アメリカンフットボール

1M + 256K

ケイアミューズメントリース
発売日 '88年11月11日

5500円（別）

奪え!!ファーストダウン

全米12チームから1チームを選び、アメフトをするゲーム。多彩なフォーメーション、パス、キックなど本物そっくり。アメフトの興奮を君に!!

○本方勝負のアメフト

○もっとリアルにして

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.08	2.97	3.19	2.90	3.12	18.52

©TECHNOS JAPAN ・DATA EAST CORP./㈱ナムコ・㈱ポニー・K.AMUSEMENT LISING CO./SNK

スーパースタープロレスリング

スポーツ/プロレス

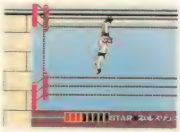
1M+1M

ポニーキャニオン
発売日 '89年12月9日

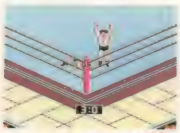
5900円（別）

キング・オブ・スポーツ登場

12人のレスラーから好きなキャラクタを選んで遊ぶことができる。シングル、タッグなど4つのモードがある。必殺技がきまると気持ちいいぜ!!



○ブレーンバスター!



○3カウントだ。勝利

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	3.16	3.26	3.51	3.22	3.22	19.65

ダイナマイトボウル

スポーツ/ボウリング

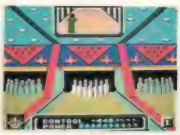
256K+256K

東芝EMI
発売日 '87年5月24日

4900円（別）

楽しい、楽しい、ボウリング

タイプの違う4人からお気に入りの人を選んでボウリングのスコアを競う。レーン、ボールの細かい設定があるが、見た目ではほとんどわからない。



○レーンが選べるのだ

○好きなキャラを選択

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.51	2.83	2.86	2.57	3.18	16.72

パーフェクトボウリング

スポーツ/ボウリング

1M+256K

トンキンハウス
発売日 '89年7月25日

5500円（別）

SFボウリングはいかが?

近未来の宇宙ステーション内でボウリングをする。モードは4種類。ピンアクションも多彩で実にリアルだ。最大8人まで参加可能。

○ストライクを狙え!

○ヤッパ女の子がいい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	3.17	3.10	2.96	2.95	3.05	18.37

エキサイティングボクシング

スポーツ/ボクシング

1M+1M

コナミ
発売日 '87年12月16日

7980円（別）

エアーバックをたたけ!!

8つのセンサーが対応しエアーバックをたたく肉体派ボクシング。トレーニングモードでパワーアップし、VSモードで7人のチャンピオンを倒せ!!

○黒人は怖いからいや

○見た目ほどじゃねー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	2.78	2.94	3.34	2.73	3.39	18.49

©PONY CANYON／Nichibutsu・TOSHIBA EMI/SOFT VISION・トンキンハウス・KONAMI

スポーツ/ボクシング

ファミリーボクシング

512K + 512K

ナムコ
発売日 '87年8月19日

4900円（別）

ファミリーシリーズ第3弾!!

試合経験を積み、パンチ力、スタミナ、スピードのポイントを増やし、レベルアップをはかれ!! 体力回復は連射がコツ。熱くなるボクシングだ。

○右ストレートが炸裂

○見事に勝利を飾った

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.50	2.97	3.12	3.70	3.32	3.44	20.05

スポーツ/野球

エモやんの10倍プロ野球

2M + 64K RAM

ヘクト
発売日 '89年12月19日

9700円（別）

エモやんの野球ゲームだぞ!!

データ重視の野球シミュレーション。チームはセリーグ6球団のみ、2Pもできない。画面も選手の視点で表示されるなど新しいシステム満載だ。

○投球のときの画面

○打つとこう変わる

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.33	3.09	3.19	3.32	2.81	3.48	19.22

スポーツ/野球

激闘!!スタジアム

1M + 1M

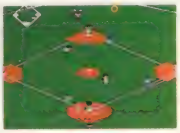
テクモ
発売日 '89年12月15日

5500円（別）

豊富なアニメでにぎやか野球

何といってもこのゲームはホームランですよ。あの爽快感がたまらない。プレイ中に現れるアニメやグラフィックが一層試合を盛り上げてくれる。

○Dチーム追加点か？



○超ファインプレイ！

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.38	3.56	3.52	3.43	3.57	21.29

スポーツ/野球

燃えろ!!プロ野球'88決定版

1M + 1M

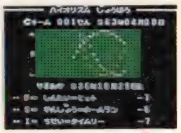
ジャレコ
発売日 '88年8月10日

5800円（別）

『燃えプロ』がパワーアップ

前作の問題点を改良、長所をより一層伸ばして「燃えプロ」が帰ってきた。球場も大きくなり、新たにバイオリズムも加わりさらにリアルになった。

○フォームが個性的だ



○バイオリズムを見て

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.35	3.07	3.50	3.22	3.31	20.13

©㈱ナムコ・HECT・TECMO・JALECO

新・燃えろ!!プロ野球

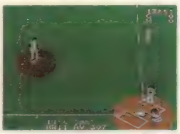
スポーツ/野球 | 2M + 1M

ジャレコ
発売日 '89年7月13日

6300円（別）

『燃えろ!!プロ野球』第3弾

大きく変わった点はピッチャーが球を投げる通常画面が斜め上からになっていることと、球場が3種類に増えたことだろう。バイオリズムも健在。



○ニューアングル導入

○守備もこのアングル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	3.02	2.85	3.03	2.79	3.11	17.97

スーパーリアルベースボール

スポーツ/野球 | 1M + 1M

バップ
発売日 '88年7月30日

5500円（別）

クロマティのCMでおなじみ

実名のプロ野球12球団と自由に対戦できる。とにかくリアルなゲームだ。球場も「ビッグエッグ」そっくり。選手名も実名なのがうれしい。

○操作がすごく複雑だ

○ドームを完全に移植

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.41	1.84	2.20	2.12	2.60	13.63

なんてったって!!ベースボール

スポーツ/野球 | 2M + 64K RAM

サン電子
発売日 '90年4月

5900円（別）
バッテリーバックアップ

野球ゲームに新風を呼ぶか?

基本操作はファミスタと同じ。従来の12球団に加え、パロディ2球団、自分で作るオリジナル1球団の15球団。球場4つ、応援歌ありと内容充実。

○自作チームでプレイ

○操作性もなかなかだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ファミコン野球盤

スポーツ/野球 | 2M + 64K RAM

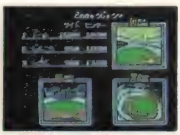
エポック
発売日 '89年12月15日

6200円（別）
バッテリーバックアップ

RPG要素を含んだ野球ゲーム

各選手は試合での実績でレベルアップする。成長のしかたも選手のタイプによって違う。収益金でアイテムを買って特殊能力を使うこともできる。

○特訓をして成長だ



○球場は3種類あるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.58	3.29	3.43	3.44	3.26	3.69	20.69

©JALECO・PAX SOFTONICA. LTD／バップ・SUN SOFT・エポック社

ベースボールスター

スポーツ/野球 | 1M + 1M

SNK
発売日 '89年5月19日

5800円（別）
バッテリーバックアップ

めざせ!!栄光の三冠王

6チーム最大125試合まで可能なリーグ戦ができ、35画面の大球場でキャラ達が大暴れ!! ファインプレーの種類も多彩でユニークな1本。

○女の子チームと対戦

○ドラフトまであるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.10	3.51	3.55	3.28	3.45	20.20

ホームランナイター

スポーツ/野球 | 2M + 64K RAM

データイースト
発売日 '89年3月28日

5800円（別）
バッテリーバックアップ

これで君もホームラン王!!

2リーグ、各6球団の12球団の中から1チームを選び、30試合にもおよぶリーグ戦に勝ち、日本シリーズで優勝を狙う。監督の表情がおもしろい。

○初回から満塁の危機

○ホームラン、ガック

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.00	3.16	3.19	3.05	2.99	18.73

名門/第三野球部

スポーツ/野球 | 1M + 1M

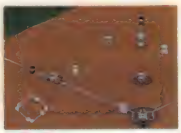
バンダイ
発売日 '89年8月8日

5800円（別）
——

熱血、第三野球部のゲーム!!

アニメで、マンガで大人気の「名門/第三野球部」のゲーム。ノリはすごくいいんだけど、画面がカクカクするのが……。感情移入しやすいゲーム。

○バッティング画面



○外野にフライが…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.43	2.90	2.98	3.03	2.91	3.19	18.44

メジャーリーグ

スポーツ/野球 | 1M + 1M

アイレム
発売日 '89年10月27日

6000円（別）
——

大リーガー達が日本上陸!!

アキレチックス、ドジョーズなど大リーグ7球団、日本のセ・リーグ6球団とオールスターズの計14球団もある豪華な野球ゲーム。

○プレイボールッ!

○シフト、守備変更可

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.22	3.27	3.19	3.13	3.13	19.35

©SNK CORP.・DATA EAST CORP.・むつ利之／講談社／フジテレビ／NAS／BANDAI・IREM CORP.／MORGAN CREEK-HIRAGEPRODUCTION

スポーツ/アメフト 10ヤードファイト

128K + 64K

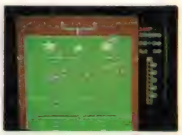
アイレム
発売日 '85年8月30日

4900円（別）

元祖アメリカンフットボール

ファミコン初のアメフトゲーム。縦スクロール画面で、ハイスクール、カレッジ、プロとレベルが上がる。ジョイスティックがないと少々つらい。

○少してタッチダウン



○さあ、どこへ出す？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

スポーツ/ラグビー Quarter Back Scramble

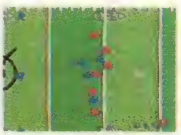
1M + 1M

ポニーキャニオン
発売日 '89年12月19日

5900円（別）

戦略アメフトゲーム登場!!

多彩なフォーメーションプレイが楽しめる本格的なゲーム。このゲームは戦略が大変重要で、戦略を誤ると苦しくなるぞ。乱闘シーンもあって愉快。



○このまま走るのだ！

○ナイスラン！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	2.83	2.88	3.10	3.00	3.20	18.20

スポーツ/ラグビー スーパーラグビー

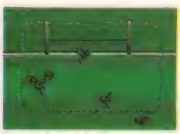
1M + 1M

T. S. S.
発売日 '89年12月27日

5900円（別）

迫り来る熱気と迫力!!

リーグ戦、トレーニング、対戦の3つのモードがある。ポイントをふり分けて自分の好みのチームをつくれる。ノーサイドのホイッスルが心に響く。



○ど真ん中にトライだ

○この失敗は痛いぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.10	2.93	3.16	3.11	2.97	3.19	18.46

スポーツ/レース F1レース

128K + 64K

任天堂
発売日 '85年11月2日

4500円（別）

一生懸命走れ、僕のF1!!

ファミコン初の疑似3Dレースゲーム。全部で10のコースがあり、難易度によって、その中の5コースで遊べる。スピード感はあるが単調。

○元祖レースゲームだ

○色々な背景があるゾ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©IREM CORP. • PONY CANYON／NATSUME • T. S. S. • Nintendo

ジッピーレース

スポーツ/レース

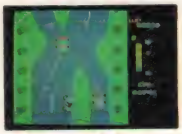
128K + 64K

アイレム
発売日 '85年7月18日

4500円（別）

異色のバイクゲーム!!

オンロード、オフロードの縦スクロール面と3D面で構成されている。初心者にはぴったりのスクロールではあるが、展開はややワンパターン。



○上からの見下ろしと　○3D画面との2種類

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

タイトーグランプリ

スポーツ/レース

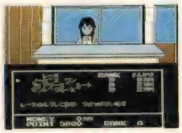
1M + 1M

タイトー
発売日 '87年12月18日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

栄冠をこの手に……

車は、ミニクーパー、フェラーリ、F1の3つのタイプがあり、各レースに参加して賞金をかせぎ、車をパワーアップさせよう。凝ったレースゲーム。



○レーススタートだ！　○AVG的な要素も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	3.05	2.99	3.05	2.87	3.04	17.97

中嶋悟F-1ヒーロー

スポーツ/レース

1M + 1M

バリエ
発売日 '88年12月9日

5900円（別）

こだわる男のF1ゲーム

スリル、スピードを余すところなく再現したF1ゲーム。中嶋さんが全コースの解説をしてくれる。プロのテクニックを盗んでしまえ。

○初の対決モード導入　○鈴鹿を走ろうぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.77	2.76	2.85	2.68	2.80	16.62

ハイウェイスター

スポーツ/レース

1M + 256K

スクウェア
発売日 '87年8月7日

4500円（別）

3Dカーアクション!!

「アウトラン」みたいなスピード感のカーアクション。1つのコースをゴールするごとに景色がかわって、視覚的美しさも兼ね備えたゲーム。

○大自然の中を敷走だ　○ラスベガスを走る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.73	3.51	3.67	3.33	3.28	20.89

©IREM CORP.・TAITO CORP.・VARIE・スクウェア

スポーツ/レース

パリ・ダカール・ラリー・スペシャル

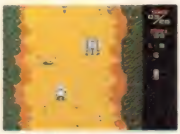
1M + 256K

CBSソニーグループ
発売日 '88年2月1日

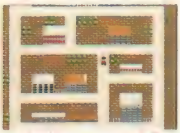
5300円（別）

過酷なレースがきみを待つ

レースをする前にスポンサーを捜したりする、アドベンチャーの要素のある異色のカーレース。7つのエリアをクリアすれば、感動のエンディング。



○正月のあのレースだ



○普通のレースと違う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.63	2.54	2.48	2.58	2.40	2.52	15.15

スポーツ/レース

ファイナルラップ

1M + 1M

ナムコ
発売日 '88年8月12日

5200円（別）

ファミコン界に熱い風……

アーケードで大人気のファイナルラップのファミコン版。画面が上下に分かれて2人同時プレイも可。1人用は世界のサーキットを20コースまわる。

○2人で競走バトルだ

○車の設定もできるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.16	3.25	3.31	3.42	3.15	3.29	19.58

スポーツ/レース

POLE TO FINISH

2M + 64K RAM

データイースト
発売日 '89年1月31日

5800円（別）
バッテリーバックアップ

F-1の魅力を深く追求

ゲームのモードは3つ。タイムトライアルA・Bモードと、ワールドグランプリシリーズモード。パラメータを自由に設定してオリジナルで走れる。

○スタート前、緊張だ

○邪魔だ邪魔だどけい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.10	2.97	2.98	3.16	2.94	2.83	17.98

スポーツ/レース

ロードファイター

128K + 64K

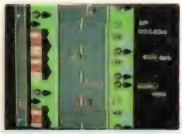
コナミ
発売日 '85年7月11日

4500円（別）

全4ステージを走破せよ!!

アーケードからの移植。縦スクロールのレースゲーム。FUELが0になる前にゴールしなければならない。すぐに路側帯にぶつかる。

○レベルが2段階



○見下ろしのレース

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©マイルストーン／CBS SONY INC, TSO・㈱ナムコ・DATA EAST CORP.・KONAMI

SIMULATION GAME 41

シミュレーションゲーム

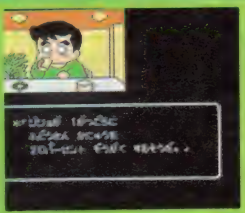
シミュレーションゲーム さくいん

■あ
蒼き狼と白き牝鹿 ……228
アメリカ大統領選挙 ……237
井崎脩五郎の競馬必勝学 …237
ヴィナス戦記 ……237
宇宙船コスモキャリア ……237

■か
株式道場 ……238
キャプテン翼 ……222-223
銀河英雄伝説 ……238
キングオブキングス ……235
ゴジラ ……238
コズミックウォーズ ……235
コスモジェネシス ……238
コンフリクト ……239

■さ
砂漠の狐 ……239
ザ・マネーゲーム ……239
ザ・マネーゲームII ……239
三国志 ……229
三国志 中原の覇者 ……230
将軍 ……240
SDガンダム2 ……224-225

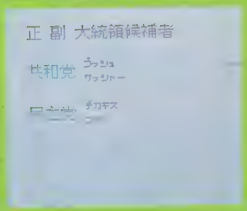
■た
大戦略 ……240
武田信玄 ……240



武田信玄2 ……240
ディーヴァ ……241
独眼龍政宗 ……231

■な
ナポレオン戦記 ……241
信長の野望 全国版 ……232
信長の野望・戦国群雄伝 …233
半熟英雄 ……234
ファミコンウォーズ …226-227

■は
未来戦史ライオス ……241
フリートコマンダー ……242
プレジデントの選択 ……242
ベストプレープロ野球 ……236
ベストプレープロ野球II …242
不如帰 ……242
本命 ……243



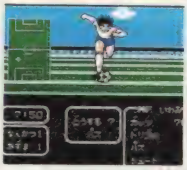
■ま
松本亨の株式必勝学 ……236
松本亨の株式必勝学II ……243
名門／多古西応援団 ……243
メルヴィルの炎 ……243

キャプテン翼

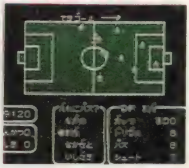
1M+1M	テクモ	5500円（別）
	発売日 '88年4月28日	

新システム採用で白熱した試合を

ボールを持った選手の移動は十字キーで操作するが、パスやシュートのプレイはコマンド選択で行うというシミュレーショ的な要素を持ったサッカーゲーム。このシステムにより誰にでも白熱した試合を楽しむことができる。



●プレイはコマンド選択で行う

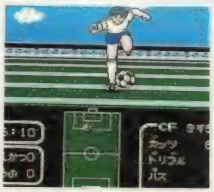


●作戦ボードで敵の位置を把握しよう

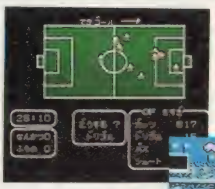
攻撃（オフェンス）

画面上のフィールドにあるボールの位置がプレイヤーのいる所だ。ドリブルで移動する。敵に囲まれたときやⒷボタンを押すとパス・ドリブル・シュートのプレイ選択画面に変わる。選手の能力やフィールドにいる敵や味方の状況をみて、これだと思ったプレイを選択する。パスをうまくつないで相手ゴールをめざせ。

●4人に囲まれた！このあとどうやってこの囲みを突破するかはキミの考えしだい！



●ドリブルで中央突破はキケンだ



●プレイ選択の時は敵の位置に注意しよう

●ゴール前に来たらセンタリングだ!!

パス

パスは一番基本的な作戦だ

ドリブル

ドリブルでそのまま突破もできる

シュート

センタリングから打つか、フィールド上で直接打つ。

●オーバーヘッドキック!!

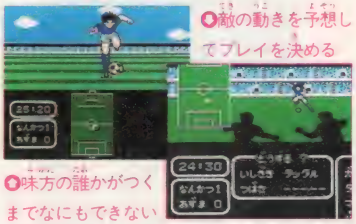
●きすぎ君だ!!

●翼君の必殺トライプシュート

©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO

防御(ディフェンス)

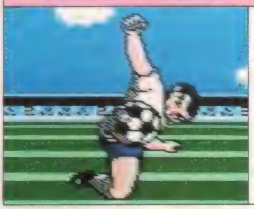
味方のメンバーが敵に接触すると、プレイ画面になる。各メンバーに何をさせるか指定しよう。ボールを奪えれば反撃だ。



●敵の動きを予想してプレイを決める

●味方の誰かがつくまでなにもできない

タックル



スライディングして敵からボールを奪うプレイ

パスカット

パスすると思われる時に選択する。ピンチをチャンスに一転して変える

マーク

敵の動きを止める。その間に味方が援護にやって来てくれる

ゴールキーパーの出番だ!!

敵がシュートしたらキーパーの出番だ。パンチングか、キャッチで守れ!!

●パンチングが強力

翼のライバル達

翼はゲーム中、2つの大会を戦う。大会に出てくる強力なライバルを紹介しよう。

中学全国サッカー大会		フランス国際Jr.ユース大会	
松山光(ふらの)	日向小次郎(東邦)	ピエール(フランス)	シュナイダー(西ドイツ)
ボールをキープするテクニックは翼にもひけをとらない	翼の最大のライバル。必殺タイガーショットを持つ	芸術的なサッカーを展開する。スライダーシュートが得意	ヨーロッパNo.1のゴールゲッター。ファイヤーショットが武器

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	3.88	3.98	4.19	3.86	4.30	24.51

SDガンダム2

スーパーディフォルメ

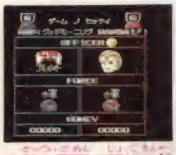
2M＋64K RAM	バンダイ 発売日 '89年6月25日	6800円（別） バッテリーバックアップ

さらにパワーアップして登場

ディスクカードの人気シミュレーションゲームがROMカセットになった。モビルスーツやマップの数も増え、より白熱したバトルを楽しむことができる。今回は前作までの問題点を全て解決している。

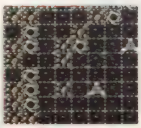
バトル開始だ

○コンピュータの思考時間は短くなった。セーブは3つ



○設定画面で所持金設定もできるように

○戦闘までの読み込み時間がなくなった



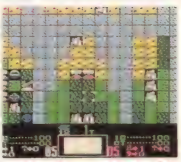
○移動できないフラットホールがマップ上に登場

○月面上、特に重力に左右されずに移動できる

新地形だ！

12体が動かせる

1ターンに動かせるモビルスーツの数はなんと12体。これで作戦の幅が大きく広がった。またバトルシーンも多く見られるようになった。



○思い通りの作戦を展開することができる

複数生産が可能に

ガチャベースでは首都と同じようにモビルスーツを生産できる。これで1ターンに複数のモビルスーツを生産することができるぞ。

○進い時にデータが表示される

モビルスーツが増えた

今回登場するモビルスーツと戦艦は45種類。武器の種類も増え、変形するのもあったりと個性豊か

νガンダム	ササビー	αアジール	リガズィ	ジ オ	ラーカイラム
ファンネルとバリアを装備している	ファンネルとバリアにメガ粒子砲も	かなり強力な武器を持っている	バルカン砲を装備していて動きも早い	見た目は鈍そうだが実は動きは早い	一番お金がかかるだけあって使える

©創通エージェンシー／サンライズ／SHINSEI

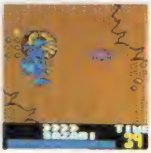
戦闘もパワーアップした

Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押すことによってバルカンやミサイルなどの第3の武器が新たに使えるようになった。他にボタンを押し続けることによってパワーをため一気に強力なビームで攻撃するメガ粒子砲も加わった。

強力！メガ粒子砲

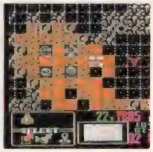
●ボタンを押し続けてパワーをため一気に発射する

第3の武器



●モビルスーツの特徴がでてる

戦艦



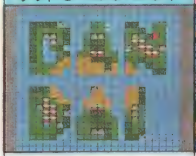
●モビルスーツを搭載できる

30面にもおよぶマップ

マップは全部で30もある。それぞれのマップにあったモビルスーツを生産することが大切だ。

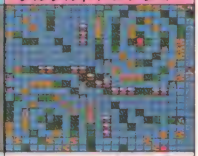
●今回のマップは30枚

グッドモーニングバンダイ



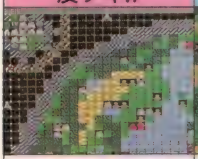
マップにBANDAIと書かれてる。海が多い

クルクルドアンノシマ



ほとんどが海で所々に都市がある

反ゲキ//



宇宙対地上。補給基地がかなりある

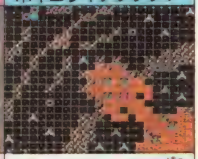
YOKOHAMABAY

海と陸の両面作戦で敵の陣地へ侵入しよう

テキノ包囲モウヲタタケ

ほとんどが森である。火山もけっこうある

ホキュウキチヲタタケ



ブラックホールや月面、小惑星がある

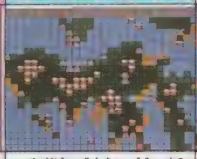
赤ドウ上空2000キロ

中央の大きな大気圏が地上と宇宙を分ける

FULLMOONISLAND

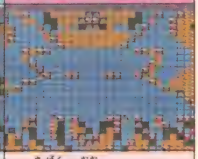
4隅に首都やガチャベースがある

NEW HONG KONG



中央の陸地を海が囲っている

ラビアンBAY



砂漠が多く、マップ自体も広くなっている

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.66	3.94	4.04	4.31	3.91	4.06	**24.92**

シミュレーション

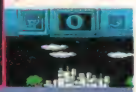
ファミコンウォーズ

1M＋512K	任天堂	5500円（別）
	発売日 '88年8月12日	バッテリーバックアップ

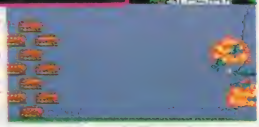
本格的現代戦ゲームだ

現代戦がテーマのゲーム。自軍の部隊を生産し領土を広げていき、敵の部隊を全滅させるか、敵の首都を占領すれば勝ちだ。といっても簡単には勝たせてくれない。現代兵器をうまく使って敵を追い込んでいかなければならない。自軍の部隊と地形と敵の動きを読みながら、先手先手と打っていくことができれば勝利の女神も微笑む。

○戦闘シーンはアニメーションで処理される。どっちの勝ち？



○戦況をみてコマンドを選択していくんだ。よく考えて決定しよう



○まずは部隊の生産だ。全てはここから

○陸、海、空をフルに使って敵陣へ

○敵軍の特殊兵を生かした戦いをしよう

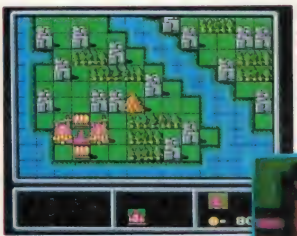
○やった。首都の占領に成功した

部隊を操り敵陣へ攻め込め!!

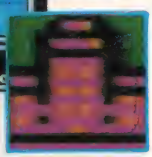
戦場全体を見て、的確なコマンドを選択していくことによって戦況を有利に導いていくんだ。

生　　産

自分の部隊を生産しなければ戦争はできない。苦境に耐えて軍資金を貯めながら戦況に応じた部隊を生産しよう。



○工場、港の他に首都でも生産することができる。



○部隊によってかかるお金が違う。生産には1ターンかかる

移　　動

移動は速さが命だ。前線を早めに確保することが大切だ。地形によって制限をうける部隊もある。移動の時には燃料の残りに気を付けよう。

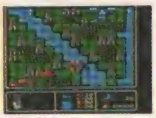
○移動はかなり重要だ

○車両での輸送が有利だ

©Nintendo

戦闘

戦闘には地形効果がある。その部隊にあった攻撃目標を攻撃すれば敵に大きなダメージを与えることができる。

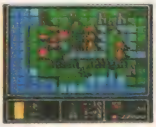


○射程距離に入ると

○戦闘になる。敵もなかなかやるな

占領

占領は軍資金と拠点の数を増やすことができる重要な行動である。占領は歩兵でしかできないということを忘れてはならない。

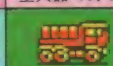
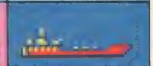


○占領は2ターンに渡る

○占領でお金が増える

これが自軍部隊のすべてだ!!

このゲームに登場する部隊は全部で16。初期に高価な部隊をつくっているとすぐに軍資金が底をつき前線を維持できなくなるので、バランスの良さと戦況を見極めた生産が必要になってくる。各部隊の特徴をつかんで効率の良い生産をするようにしよう。

歩兵		地上はどこでも移動できる	装甲輸送車		兵を陸上移動させられる
高射砲		移動できる対空兵器である	爆撃機		陸、海の部隊に打撃を与える
戦闘工兵		攻撃は強力だが足が遅い	自走砲A		射程距離がとても長い
補給車		陸上部隊への補給が可能	輸送ヘリコプター		1部隊の空からの輸送が可能
戦車A		陸上部隊では最強を誇る	自走砲B		価格が安く大量生産向き
戦闘機A		空では無敵を誇る部隊	戦艦		全ての敵を攻撃でき、最強
戦車B		値段のわりに使えない	対空ミサイル		広い射程とミサイルを持つ
戦闘機B		価格は安いが弱い	揚陸艦		陸上部隊を2部隊まで運ぶ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.92	3.81	3.87	4.22	3.88	3.92	23.62

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

2M＋128K RAM	光栄	9800円（別）
	発売日 '89年4月20日	バッテリーバックアップ

蒼き狼たちの神話を再現

光栄の歴史シミュレーションの3作目。元王朝の基礎を築いた英雄ジンギスカンが夢見た世界制覇が目的だ。

住民配分は内政の基本

4つの割当に住民を配分させ、秋の収入を増やす。

○食料作りの人数は減らすと秋につらいぞ

3つの部隊をうまく使え

騎馬・歩兵・弓の3種で、最高9部隊まで作れる。

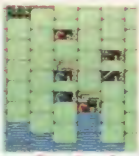
○本隊がやられると負けになるので注意

世界編は4人までのマルチプレイ

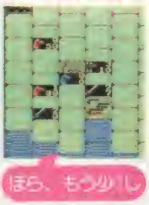
世界編は、モンゴル帝国、イングランド、ビザンツ帝国、日本国の4つを使うことができる。国ごとに兵力・住民数・特産品・妃が違うぞ。

戦闘

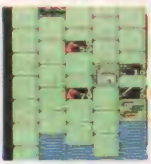
戦闘は、本隊の一騎討ち、歩兵隊の伏兵、弓隊の遠距離攻撃があり、守備側は援軍を呼ぶ事も可。地形によって兵が減るので注意。



○3国に攻め込んだが、意外と少数だ。勝てるぞ!!



○敵は完全に包囲され、滅亡寸前



○作戦成功!! 戦況をよく見て敵を包囲するのがコツ

成功だぁ〜!!

商人との取引も重要

たくさんの特産品を3つのタイプの商人と取引する。武装度を上げるときは商人から武器を買う。よう兵はここで雇い、住民数を増やす事ができる。

売り

○中国、イスラム、ウイタルの3つで価格が違うぞ

買い

○武器を買うときはイスラム商人を選んだ方がよい

よう兵

○よう兵は住民を増やす事ができる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.81	3.63	3.46	3.89	3.02	3.65	21.46

©KOEI

三國志

2M + 128K RAM	光栄	9800円（別）
	発売日 '88年10月30日	バッテリーバックアップ

中国の壮大なロマンがゲームに

このゲームは、中国の三国時代を舞台とした光栄のおなじみ歴史シミュレーションの一作である。小説の三国志に沿ったシナリオが5つ用意されている。いずれのシナリオも最終的には中国統一が目標。この時代の主役格である劉備、曹操、孫権などの君主をはじめ、個性のある総勢255人の武将が登場する。また、シナリオにより最大8人までのマルチプレイも可能だ。

●メイン画面。国の情報などが一目でわかる

●この広大な中国全土を統一せよ!!

有能な武将を得ることが大事

良い武将を見つけたら配下に加えよう。このことは軍事力を増強する他に、勢力拡大のためにも非常に役立つ。

●忠誠度の低い武将は引き抜けるぞ

●在野で武将の捜索をすると…

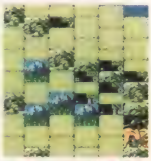
●やったぁ！みつかったゾ

●武将には施しておかないと裏切られるぞ!!

●知力90以上は軍師として助言してくれる

戦争はHEX戦だ!!

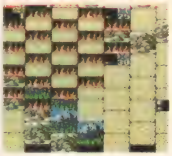
戦闘はその国独自の地形を持ったHEXで行われる。川などがある国では水軍の有無を確認しよう。攻撃には、通常攻撃の他に、一斉攻撃や火計などがある。



●囲んでの一斉攻撃はかなり強力だ

火計は風向きに注意!!

●火計。知力が高いほど決まり易いが…



●風向きが悪いと本人が火ダルマに!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.13	3.67	3.65	4.19	3.29	3.88	22.81

©KOEI

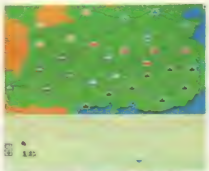
シミュレーション

三国志 中原の覇者

1M + 1M	ナムコ 発売日 '88年7月29日	6900円（別） バッテリーバックアップ

めざせ！中国統一

広大な中国が舞台で、6人の太守の中の1人となり30国にも及ぶ小国を50年間のうちに統一しなければならない。前作の"独眼竜政宗"よりさらにグレードUPしてムズかしくなっている。



●ココが舞台となる中国だ

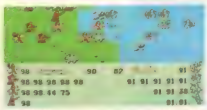
●太守は「性格診断」によって選ぶ

武将の使い方がポイント

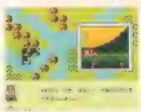
武将は総勢で二百数十人が登場!! みな個性ゆたかな奴ばかりで、頭のいい奴、力の強い奴、忠誠心のある奴など誰を部下とするのか考えるのも大切だ。また太守の能力も各人違うので、選んだ太守によってもゲーム展開は大きく変わってくるぞ。

戦争

自軍を強化したら部下の武将に兵をつけ、敵をドンドン倒して他国を侵略していこう。軍には、山、平、水軍の3つがあり異なる利点をもっている。



●命令するだけで、兵は自動的に動いてくれるぞ



●計略で敵を丸ヤキにしてしまえ!!

●武将同士の熾烈な戦いだ!!

一騎打ち

国づくり

土地の開発、武将の教育など国づくりはゲームの基本である。国づくりに力を入れると税金がドンと集まるぞ!!

●太守の命令によって部下の武将が行動する

●町の開発は大切だぞ

●バカな武将は勉強だ!!

6人の太守が登場

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.98	3.60	3.68	4.13	3.61	3.78	22.78

©㈱ナムコ

シミュレーション

独眼竜政宗

1M + 1M

ナムコ
発売日 '88年4月5日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

奥羽の覇者となれ！政宗

ナムコのシミュレーションゲームの第1弾がこの独眼竜政宗である。このゲームの目的は、奥羽を統一することだ。奥羽は全部で12カ国あって、政宗の居城は米沢にあるのだ。

●12カ国の統一をめざす

●小十郎のアドバイスが役に立つ

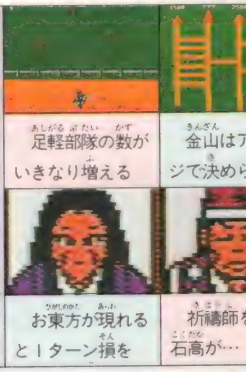
天気がコロコロ変わるのだ

イベントの起こる季節というのは決まっていて、台風、大雨、日照り、豊作は夏で、大雪は冬、地震に関してはいつ起きるか分からない。

ユニークな気象イベント

●天候によって米の穫れ高に影響したり、商人が来なかったり、ゲームを大きく左右するぞ

政宗ならではのイベント



内政をしっかり行うことが大事

開墾を一度行うと石高は5万石上昇する。初期での開墾こそが重要なポイントとなる。その後は夏に開墾を行うのが最も効率がいいだろう。

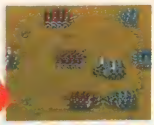
●国を豊かにしよう

戦だ、戦だ、絶対勝つゾ!!

戦争に勝つには戦力と訓練度のバランス、自国の部隊と隊列、敵国の戦力の3つの要素がある。戦争に勝って領土を増やせ!!

●攻める国を選ぼう

●陣形を慎重に選ぶことが重要だ!!



戦うのだ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.69	3.28	3.46	3.57	3.39	3.43	20.82

©㈱ナムコ

シミュレーション

信長の野望 全国版

2M + 64K RAM

光栄

発売日 '88年3月18日

9800円（別）

バッテリーバックアップ

正統派シミュレーション

このゲームは、戦国乱世が舞台で、プレイヤーはその一大名となって全国の統一を目指す戦国シミュレーションである。17カ国モードと50カ国モードの2つがあり、最大8人までのマルチプレイが可能だ。

○国の状況が一目でわかるメイン画面

○地味ではあるが、なかなか根強い人気のあるゲームだ

まずは国造りから！

兵を雇い、他国を攻めて領地を拡大してゆくわけだが、その兵を養うためにも内政は欠かせない。

国造りをじゃまする季節ごとのイベント

台風。石高などが下がる

疫病。国力が下がる

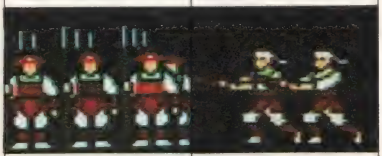
一揆。悪政をすると起こる

謀反。兵士などがおこす反乱

富国強兵へのすすめ

開墾。石高を上げる。国造りの基本だ

町造り。春に入る金の徴税額が増える

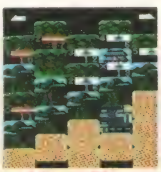


雇用。兵がいないと戦争は始まらない…

訓練。兵を鍛えて強い部隊をつくろう

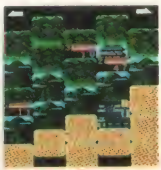
いざ出陣!!

HEX画面の戦闘では、城の位置や山などの地の利が重要なポイントとなる。部隊配分なども考えて作戦を考えるのだ!!



○地形、兵数などを考えて配置しよう

○我が軍が優勢ですぞ!!



○敵部隊全滅！この調子でがんばれ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.86	3.42	3.49	4.14	3.02	3.93	21.86

©KOEI

信長の野望・戦国群雄伝

3M＋64K RAM	光栄	11800円（別）
	発売日 '90年2月3日	バッテリーバックアップ

多数の武将を従え都を目指せ

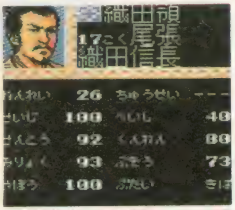
総勢450人の武将を能力に応じて使いこなし、全国を統一する「信長の野望」第2弾。新システムとして行動力制を採用。シナリオは2つ用意されており、難易度が多少異なる。

今度の信長の人物画、ぐっとリアルに

コマンド毎にまとめてあり、シンプル

武将の登場

今回、登場してくる武将は、ゲームをリアルにした要素の一つと言える。武将を使って開墾や治水、戦争などを行うので、優秀な人材を多く集めることが重要である。



行動力は、政治力の30%程回復する。政治力は高めに

武将には、4つのパラメーターの他に「忠誠度」がある

有能な武将は軍師になる

コマンドを行うとき、助言をあたえてくれるのが軍師である。軍師は一定の数値以上が必要で、能力の高いものほど信頼性の高い助言を与えてくれるぞ。

う〜ん、もっと石高がほしいなぁ〜

軍師の助言は有効に

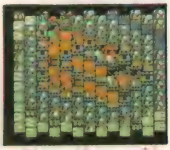
軍師が何か言いたそうだ。うむ、余は満足じゃ

戦闘モード

戦争は、野戦・籠城戦の2つ。野戦は1日が朝・昼・夜の3ターンの30日、籠城戦は1ターンの30日で勝敗を決する。

軍備も整ったし、隣国へ攻め込むぞ。敵は少々手強いようだ

野戦は朝・昼・夜にわかれていて、夜襲もかけられる



新たに加わった籠城HEX。城内には門を壊して攻め込む

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.76	3.61	4.00	3.14	3.65	21.84

©KOEI

半熟英雄

IM + 64K RAM	スクウェア 発売日 '88年12月2日	5800円（別） バッテリーバックアップ

一味違うシミュレーション

3つの大陸を舞台に繰り広げられる、リアルタイムシミュレーションゲームだ。軍隊の移動は、自分側の城にカーソルを合わせ、出撃させたい将軍を選び、今度はカーソルを目的地にセット。将軍は勝手に移動するのでラクチン。目的地に着くまでの間、他の将軍の移動や戦闘も出来てしまうのだ!!

○これがシナリオ1のマップだ。主人公の拠点、アルマムーン城は左下にある。そこから出陣だ

○城には複数の将軍が待機している。誰を出陣させるかは自由だ。プレイヤーの命令を待っているぞ

戦闘は「体当たり」だ!

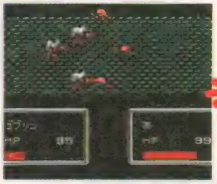
敵との戦闘は「体当たり」。画面左右に分かれて、激しくぶつかりあって、ヒットポイントをやりとりする。Ⓐボタンを連打すれば戦いが有利になるぞ!!

○軍隊の移動はRPG風だ。移動の途中で敵と遭遇すると、戦闘画面になるぞ

○戦闘はアクションだ。両軍は激しくぶつかり合い、兵隊は弾き飛ばされる

卵を使え!!

ピンチになったら「たまご」コマンド。ユニークなエッグモンスターが出現するぞ。



○ピンチ。たまごだ!!

○卵を囲んで踊ると…

○サイクロプス出現。強いぞ!!

○しっぽのムチで攻撃する

○ロケットパンチが得意技だ

○頭部に鋭いツノを持つ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	3.56	3.45	3.69	3.45	4.01	22.26

©スクウェア

キングオブキングス

シミュレーション | 1M + 1M | ナムコ 発売日 '88年12月9日 | 5900円（別） バッテリーバックアップ

魔法世界のシミュレーション

2種類のモードを24種のキャラを使ってクリアするというファンタジーシミュレーションゲーム。大魔王ルシファーを倒すシナリオと、マルチプレイモード8＋1面がある。操作は簡単でキャラの特徴もはっきりしているし、ルールも意外とシンプルなので、割合にとっつきやすい仕上がりになっている。ゲームバランスもよいので初心者にオススメの1本。シミュレーション好きには簡単すぎるかな？

このマップで戦闘が

キャラを動かして

補給もちゃんとして

戦闘にいどむのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.62	3.08	3.46	3.73	3.41	3.51	20.81

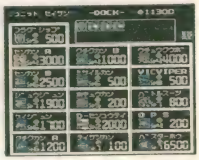
コズミックウォーズ

シミュレーション | 1M + 1M | コナミ 発売日 '89年8月4日 | 6500円（別） バッテリーバックアップ

宇宙戦略シミュレーション

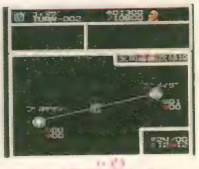
全部で8つの銀河シナリオをクリアし、敵の母星を陥れるという本格シミュレーションゲーム。シューティングゲームの傑作、『グラディウス』シリーズのキャラが登場し、宇宙的感覚を増しているぞ。1ターンは7のフェイズに分かれている。これを繰り返し、敵の旗艦を倒せば星を占領できる。独自の制度としては、司令官というのがいて、ユニットを自動的に動かすというものがある。キャラがカッコイイ。

グラディウスがもと



ビッグバイパーも

バスター砲はすごい



ワープで移動しろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.39	3.11	3.38	3.15	3.44	20.21

©㈱ナムコ・KONAMI

シミュレーション/野球

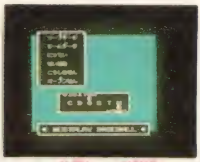
ベストプレープロ野球

1M + 64K RAM	アスキー 発売日 '88年7月15日	5800円（別） バッテリーバックアップ

監督気分でペナントレース

緻密な選手データをもとにしてどのように起用していくかという、アクション性がまったくない珍しいタイプの野球シミュレーションゲーム。パラメーターとしてピッチャーにはタマの切れ、球質、安定性、コントロール、野手では実績、信頼性、肩の強さ、選球眼等というものもあるのだ。データも自分で変更できるので、これ1本あれば半永久的に遊べる。BGMが球団ごとに違うのもいい。数字好きの人に。

●チームを自作できる



●それ以外にも色々…

●プレイ中の画面だ

●操作はできないけど

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.25	3.61	3.89	3.68	4.24	**21.98**

シミュレーション/株

松本亨の株式必勝学

2M + 64K RAM	イマジニア 発売日 '88年2月18日	9800円（別） バッテリーバックアップ

正しい成金のなり方教えます

手持ち金100万円を株や土地などを利用し2年間で、1億円に増やすというゲーム。株の世界では有名な松本亨さんがシナリオを書いているので、本格的なシミュレーションになっているぞ。ただ株を転がしてお金儲けをするだけでなく、生活もきちんとしなければならないし、結婚、事故、出産などの様々なハプニングも盛り込まれている。株を知らない人は全然面白くないかも。でも、ドロボーはずるい／

●この人が松本亨だ

●きみはどの株を買う

●新聞で経済を知る

●結婚はお金がかかる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.73	3.16	3.22	3.52	2.68	4.07	**20.38**

©ASCII CORP. ・IMAGINEER CO. LTD

シミュレーション

アメリカ大統領選挙

2M + 64K RAM

ヘクト
発売日 '88年10月28日

9800円（別）
バッテリーバックアップ

大統領選を疑似体験できる!!

思考力がモノを言うシミュレーションゲーム。候補者となり、4人の対立候補に勝って大統領の地位を手にいれろ。スタッフの活用がカギ。

○大統領になれるか

○国民の期待を背負う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	2.89	2.92	2.90	2.63	3.23	17.80

シミュレーション/競馬

井崎脩五郎の競馬必勝学

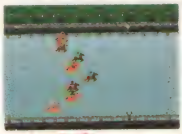
2M + 64K RAM

イマジニア
発売日 '90年3月30日

9800円（別）
バッテリーバックアップ

競馬シミュレーション

プレイヤーは様々な見地から予想し、馬券を買う。4人の予想屋を活用するのも手だ。馬や騎手のデータは実在のものを使用。かなりリアルだぞ。



○見る競馬ゲームだ

○どの馬が勝つのかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シミュレーション

ヴィナス戦記

1M + 1M

バリエ
発売日 '89年10月14日

5800円（別）

アフロディアに平和を……

戦闘がシューティングになっているちょっと変わったシミュレーション。キャラのレベルアップもあり、いろいろ盛り込んだゲームだ。

○マップ画面はこんな

○戦闘が変わってる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	3.04	3.15	3.19	2.96	3.07	18.80

シミュレーション

宇宙船コスモキャリア

1M + 1M

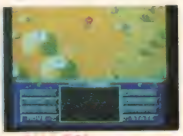
ジャレコ
発売日 '87年11月6日

4900円（別）

超兵器のパーツをさがせ!!

コマンドを使って「宇宙船コスモキャリア」を操るシミュレーション。ただ、この「コマンド」がいまいちよくわからない。ある程度慣れが必要。

○エネルギー充てんだ



○戦闘画面はこんなだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©ヘクト・イマジニア・安彦良和/学研/松竹/バンダイ/VARIE・JALECO LTD.

株式道場

シミュレーション/株

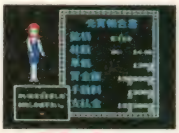
2M + 64K RAM

ヘクト
発売日 '89年5月2日

9800円（別）
バッテリーバックアップ

本格派マネーゲーム!!

初級からプロ級までの5つのコースがあり、目標を達成すると上のコースに進めるのだが、これがまた難しい。遊ぶというより株式を学ぶゲームだ。



○E電気、上がるかな　○見事に合格したぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	2.74	2.67	2.79	2.63	2.84	16.49

銀河英雄伝説

シミュレーション

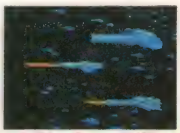
1M + 1M

ケムコ
発売日 '88年12月21日

5900円（別）

俺は宇宙を手に入れる!!

田中芳樹氏の同名人気小説のシミュレーションゲーム。全部で11の艦隊を操り銀河統一を目指す。艦隊のフォーメーションが勝利へのポイントだ。



○さあ、戦争が始まる　○戦争に向け、出発だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	2.93	2.84	2.76	2.72	2.90	17.27

ゴジラ

シミュレーション

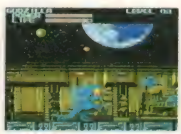
1M + 1M

東宝
発売日 '88年12月9日

5800円（別）

怪獣軍団から太陽系を救え!!

我等がゴジラがファミコンで大活躍。ゴジラとモスラを操り、怪獣軍団を倒してX星を粉砕せよ。ゴジラとモスラのレベルをこつこつ上げるのが重要。



○マップは意外と狭い　○戦闘はアクションだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	2.88	2.68	2.78	2.71	2.99	17.52

コスモジェネシス

シミュレーション

256K + 256K

アスキー
発売日 '86年12月23日

4900円（別）

アメリカでのヒット作!!

3Dシューティグにアドベンチャーの要素が少しまざった異色作。ワープしたり、惑星への着陸もできるぞ。ゲームルールが複雑だし、ジミなソフト。

○STG+AVG　○案外レトロなのが○

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.44	2.32	2.27	2.31	2.18	2.63	14.15

©HECT・田中芳樹/徳間書店/徳間ジャパン/キティフィルム/KEMKO・東宝映像／TOHO CO.,LTD.・アスキー

コンフリクト

シミュレーション

2M + 64K RAM

ビック東海
発売日 '89年12月1日

6200円（別）

指揮官が全てを左右する。

リアルなグラフィックが見どころのウォーシミュレーション。プレイヤーはBLUE軍を指揮してRED軍を鎮圧する。マップは16あり手応えがある。

○感動の六角形ヘクス　○3Dっぽい戦闘

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	3.05	2.92	3.16	2.93	2.95	17.99

砂漠の狐

シミュレーション

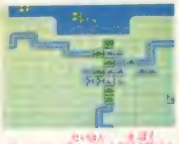
1M + 1M

ケムコ
発売日 '88年4月28日

5500円（別）

キミがロンメル将軍だ!!

このゲームはキミがロンメルとなり、北アフリカ砂漠を制覇するのが目的。シナリオは4つ。それぞれ違った難易度を持っている。初心者向け。



○マップ大半が砂漠だ　○ナチスはやっぱ強い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.95	2.87	2.86	2.79	2.83	17.19

ザ・マネーゲーム

シミュレーション/株

1M + 256K

ソフエル
発売日 '88年8月10日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

10億円長者めざして成り上がれ

元手の100万円を、100ステージ中に10億円に増やせば成功だ。生活をレベルアップさせないと、なかなかお金は貯まらないのだ。

○億万長者になりて～　○結局こうなる運命か

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.62	2.90	2.92	2.74	3.01	16.99

ザ・マネーゲームII

シミュレーション/株

1M + 1M

ソフエル
発売日 '89年12月20日

5900円（別）

株を手玉に取って勝負!!

シナリオは1章と2章の2本立て。1章では依頼主の謎の老人……。2章ではライバルの男と10億円達成を競う。1章の老人が手助けしてくれるぞ。

○いいに決まってるっ　○俺が見てるよ　俺が

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.69	2.96	3.08	3.08	3.22	18.00

©ビック東海・KEMCO・Bettman Archive・ソフエル／MMI

将軍

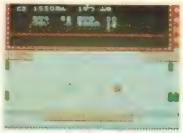
シミュレーション | 1M + 64K RAM

ヘクト
発売日 '88年5月27日

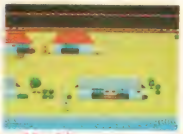
5800円（別）
バッテリーバックアップ

様々な職業から将軍を目指せ

大名・武士・外人・僧侶・農民など40人の中から1人を選び、その人物を将軍にするゲーム。将軍になるには家来を20人以上集めなければならない。



○ときは戦国時代



○町の中はのんびりと

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.43	2.44	2.44	2.26	2.69	14.84

大戦略

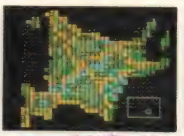
シミュレーション | 1M + 256K

ポーステック
発売日 '88年10月11日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

パソコンから移植のゲーム

パソコンで人気のシミュレーションのファミコン版。30のマップと14種類の最新兵器を駆使して自軍を勝利に導け。すばやい都市占領がポイント。



○まるで北海道の様だ

○戦車で装甲車を倒せ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	2.98	2.95	3.40	2.98	3.15	18.69

武田信玄

シミュレーション | 1M + 256K

ホット・ビィ
発売日 '88年3月28日

5800円（別）

日本統一への道は険しいぞ

プレイヤーは武田信玄となって日本を統一することを目的とする。信玄の本拠地の甲斐の国はすごく弱い。内政と軍備をバランスよく育てるのだ。

○戦闘は配置で決まる

○川中島の戦い再現

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.76	2.97	2.99	2.79	2.90	17.40

武田信玄2

シミュレーション | 2M

ホット・ビィ
発売日 '89年9月23日

6800円（別）
バッテリーバックアップ

2代に渡り全国制覇をせよ

人気の戦国シミュレーションがパワーアップして登場。信玄が死んでも2代目の勝頼が全国制覇の夢を継いでくれるぞ。勝頼を成長させることが重要。

○復活！ 武田信玄

○全国統一を目指せっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.07	3.19	3.34	3.05	3.15	19.15

©ヘクト・ポーステック／システムソフト・HOT-B

ディーヴァ

シミュレーション

1M + 64K RAM

東芝EMI
発売日 '86年12月5日

5500円（別）

壮大な戦いが今、はじまる

一応シミュレーションの形式を取ってはいるが、惑星戦のアクションがかったるい。バトルスーツがやられると艦隊を失うしね。艦隊戦は面白いぞ。

●移動のときの画面だ

●これはバトルモード

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.93	2.89	3.11	2.74	3.38	18.08

ナポレオン戦記

シミュレーション

1M + 256K

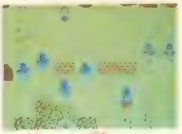
アイレム
発売日 '88年3月18日

5500円（別）

欧州制覇を達成できるか?

7つのシナリオと1度だけ敗者復活ができるシミュレーション。兵士の特徴をつかみ、天候や地形に合わせて隊列をくんで、敵司令官を倒せ!!

●いくつかシナリオが



●戦えっ、戦うんだっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.67	2.53	2.79	2.58	2.81	16.11

未来戦史ライオス

シミュレーション

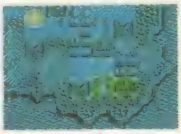
1M + 1M

パック・イン・ビデオ
発売日 '89年12月1日

6300円（別）

未来派感覚シミュレーション

戦闘がロボットで行われる未来型のシミュレーション。バトルシーンは、射程の長い武器で攻撃するのが有効。性能アップのアイテムは必ず取ろう!!



●移動先を決めろ

●戦闘はカッコイイ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.27	3.09	3.04	3.16	2.90	3.12	18.58

©T&E SOFT・IREM CORP. Licesed from LENAR・PACK IN VIDEO

フリートコマンダー

シミュレーション

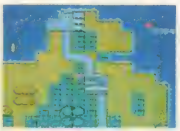
256K + 256K

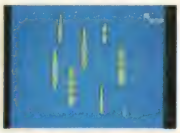
アスキー
発売日 '88年3月29日

5500円

海上で、静かな戦いが始まる

ファミコン初の海戦シミュレーション。それぞれの艦や都市の経済価値が戦果に影響するので、慎重な行動をとることが大切。大和の雄姿がいいよね。





○敵の戦艦をつぶせ!!　○なかなかムズいのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.09	2.18	2.69	2.94	2.62	3.18	16.70

プレジデントの選択

シミュレーション/経営

2M + 64K RAM

ホット・ビイ
発売日 '90年3月2日

9600円(別)
バッテリーバックアップ

社長になってみませんか?

とってもユニークなビジネスシミュレーションゲームの登場だ。自動車会社の社長となり、国内3位のシェアを世界1位にするのが目的だぞ。

○自動車業界も大変　○社運をかけて働け!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ベストプレープロ野球II

シミュレーション/野球

2M + 128K

アスキー
発売日 '90年3月30日

6800円(別)
バッテリーバックアップ

よりリアルになって登場!!

バージョン・アップして帰ってきた『ベストプレープロ野球II』。特に変わった点は、コンピュータ側の監督を自由に設定できるところかな。

○ヒイキのチームは…　○監督の采配が決め手

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

不如帰

シミュレーション

1M + 1M

アイレム
発売日 '88年8月19日

6500円(別)
バッテリーバックアップ

一国一城の主の気分をどうぞ

選んだ大名で天下を統一する歴史シミュレーション。家臣設定があるのが「信長の野望」との大きな違いだ。フェイズという新しい制度をとっている。

○天下統一をめざせ　○次はどう攻めるか?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.55	3.22	3.20	3.43	3.11	3.31	19.82

©アスキー・HOT-B・SONOBE HIROYUKI／ASCII CORP. ・IREM CORP.／TAMTEX

シミュレーション／競馬

本命

1M＋1M

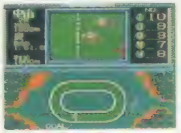
日本物産
発売日 '89年4月28日

9800円(別)

禁断の競馬予想ソフト！

実際のコースや出走馬のデータを入力すれば画面上で模擬レースが行われ、レースの展開や結果を予想できる。家で、競馬場の雰囲気が味わえる。

●競馬好きはたまらん



●どの馬が勝つんだろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.84	2.70	2.55	2.53	2.20	2.99	15.81

シミュレーション／株

松本亨の株式必勝学II

2M＋64K RAM

イマジニア
発売日 '89年3月31日

9800円(別)
バッテリーバックアップ

財テクで、うまく儲けよう！

1作目で評判の良かった株式必勝学がグレードアップして帰ってきた。今回は家庭、不動産、アイテムが、重要になっている。

●最初から結婚してる

●考えて株を買うのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.53	3.00	3.10	3.35	2.60	3.54	19.12

シミュレーション

名門！多古西応援団

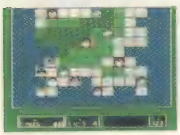
1M＋1M

アスミック
発売日 '89年12月1日

6500円(別)

ケンカシミュレーション！

人気マンガ「名門／多古西応援団」のシミュレーション。多古西応援団の6人をあやつり敵の軍団をけちらす。戦闘シーンは、RPG風だ。



●ケンカシミュレート

●ケンカがアニメする

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.20	3.38	3.43	3.20	3.32	20.04

シミュレーション

メルヴィルの炎

2M＋64K RAM

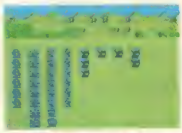
学習研究社
発売日 '89年8月11日

5900円(別)
バッテリーバックアップ

最強部隊を君の手で作ろう！

移動はマップ上を城や町を探して歩き回る。戦闘シーンはバリバリのシミュレーションだ。戦略や戦術を考えないとすぐに敗けてしまうぞ。

●マップはRPG風だ



●戦闘はこんな感じだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.80	2.66	2.75	2.61	2.81	16.57

©日本物産 ©MAGINEER ©所十三／月刊少年マガジン／講談社／アスミック・INTERLINK Co.LTD. /GAKKEN Co.LTD.

PUZZLE GAME 21

パズルゲーム

パズルゲーム　さくいん

■あ
アークティック ……248
アドベンチャーズオブロロ 248
エッガーランド迷宮の復活 248
落ちことしパズル とんじゃん!? …248
■か
キャッスルエクセレント …249
キャデラック ……249
■さ
上海 ……244
ソロモンの鍵 ……245
■た
チャンピオンシップロードランナー …249
テトリス ……245
ドアドア ……249
■な
ナッツ&ミルク ……250
■は
バナナ ……250
バベルの塔 ……246
バルダーダッシュ ……246
フラッピー ……250
フリップル ……250
■ま
モアイくん ……251
■ら
レッキングクルー ……251
ロードランナー ……247
ロットロット ……247

パズル

上海（しゃんはい）

1M + 64K RAM	サン電子	5300円（別）
	発売日 '87年12月4日	――

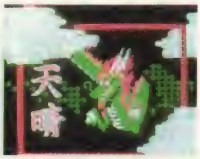
麻雀式新型神経衰弱!!

積み上げられた牌の中から、左右どちらかがあいていて、上に牌の乗っていない、同じ模様の牌を見つけ出し、2個1組で取っていく。画面上のすべての牌を消して1面クリアという純粋なパズルゲーム。牌は4枚ずつあるので、取る順番がポイントになる。色々な機種で出ているが、ファミコン版は、高さによって色が違い少々画面が見にくい。だが、上海というゲーム自体はおもしろいし、今でも人気は高い。

●さあ、ゲームスタート

●とっ、とれん。不覚だ

●クリアも間近のようす



●見事クリア、あっぱれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.39	2.80	3.03	3.35	2.88	3.38	17.83

©SUNSOFT /Activision, inc.

パズル アクション

ソロモンの鍵

—

テクモ
発売日 '86年7月30日

4900円(別)

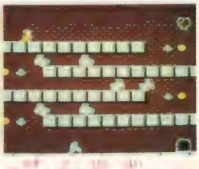
2つの魔法で迷宮を抜けろ!!

空間に石を出したり消したりする換石の術と、火球の術を使って鍵を取り出口にむかうという、アクションパズルゲーム。火球の術は、限りがあるので敵をそう倒せず、アクション性も高くなっている。全50面構成で、30種のアイテムを上手に取らないと、なかなか先に進めないぞ。おもしろいゲームだけど、パスワードコンティニューがないのがちょっとツライ。かなり評判の良かったゲームだ。

○石を壊したり作ったり

○アイテム、敵が豊富だ

○こんな面もあるんだぞ



○鍵を取り扉に入るのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	3.71	3.65	3.59	3.35	3.41	**20.84**

パズル アクション

テトリス

256K + 256K

BPS
発売日 '88年12月22日

4900円(別)

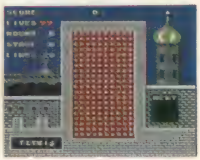
パズルのペレストロイカだ!!

ランダムに落ちてくる7種類のブロックを上手に組合せて、横1列に隙間なく並べラインを作り、消していくというシンプルなパズルアクションゲーム。25ライン消せば、1ステージクリアとなる。全部で6ラウンド10ステージあり、自由にセレクトできるぞ。単純だけど奥が深く、ゲーセンでも大人気になっている。ファミコン版は、ゲーセンや、ゲームボーイ版と操作が違うので、気をつけよう。

○10×20の空間が舞台だ

○テトリスでクリア

○スタートは慎重に



○フー、ゲームオーバー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	3.66	3.70	4.43	4.15	4.18	**23.16**

©TECMO・Academy Soft-Elorg/Nintendo /Bullet-Proof Software

パズル
アクション

バベルの塔

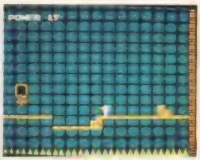
256K
＋
256K

ナムコ
発売日 '86年7月18日

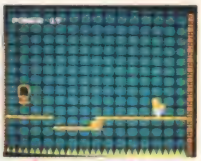
3900円(別)

石を重ねて出口へ向かえ!!

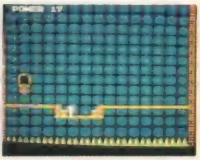
L字型の石を複雑に組合せ、水晶玉を取って扉を開き、出口へと向かうという面クリアタイプのパズルゲーム。表、裏それぞれ64面あり、1面1面にパスワードがある。また、8フロアごとに謎の壁画が隠された部屋があり、素通りできるが、壁画を見つけ出さないと最後の最後でクリアできないようになっているぞ。なかなか奥の深いゲームなのだ。3800円と安かったので、パズル好きに喜ばれた。



こんな面を紹介しよう



右のこいつを持って…



ここに運べばOKさっ

これは失敗例の1つだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	3.01	2.94	2.89	2.81	3.00	**17.70**

パズル
アクション

バルダーダッシュ

512K

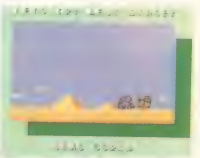
データイースト
発売日 '90年3月23日

4900円(別)

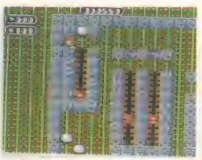
道を作ってダイヤを集めろ!!

制限時間内に決められた数のダイヤをかき集めて、さらに出口を見つけて脱出するという、面クリアタイプのアクションパズルゲーム。4ステージで1ワールド、全6ワールドで構成されている。敵に触れる、岩の下敷きになる、そしてタイムオーバーでアウトになる。ダイヤは、敵を岩で倒しても出てくるため、アクション性も高い。パソコンゲームからの移植版で、オリジナル性を増した出来となっている。

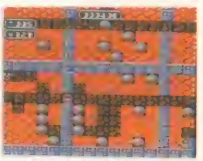
ダイヤを集めるのだ!



さあ、次のステージへ



岩は動すことができる



面も色々な種類がある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©㈱ナムコ・FIRST STAR SOFTWARE, Inc./DATA EAST CORP.

パズル アクション

ロードランナー

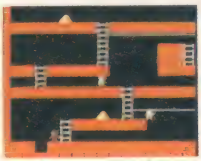
—

ハドソン
発売日 '84年7月20日

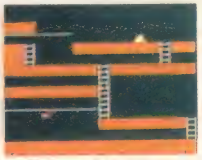
4500円(別)
——

パズルゲームの原点。

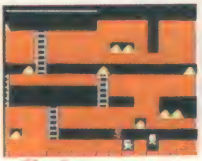
金鉱の中の金塊を全部集めると、新たにハシゴが出る。それを使って地上にでると1面クリアするという、名作ゲームのファミコン版。左右2画面スクロールの全50面構成で、エディットモードも付いているぞ。隠しボーナスや、ウル技などもあり、このゲームやりたさにファミコンを買った人もいるのでは？　ファミマガで一番最初のウル技が、このロードランナーだという思い出深いゲームなのだ。



○1面でゲームに慣れろ



○全部で50面もあるのだ



○敵を落とすんだ

○ハシゴの多い面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

パズル アクション

ロットロット

256K + 256K

徳間書店
発売日 '85年12月21日

5200円(別)
——

スティック2本で交換遊戯

2本のスティックを駆使して各エリアの玉を入替え、指定された場所に落とすというシンプルなアクションパズルゲーム。赤いスティックをコントローラで動かすと、緑のスティックが後からついてくる。これを利用して交換したい2つの部屋の上に、上手く合わせてⒶボタンを押すと、玉が交換される。一番左に落とすと、アウトだよ。一定の点を取ると、ラウンドクリア。慣れるまで操作が大変かも。

○これがゲーム画面だぞ

○一定数落とすとクリア

○面は球の色で区別する

○カニに注意してプレイ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.62	2.43	2.54	2.46	2.23	3.42	15.70

©BRODER BUND／HUDSON SOFT・TOKUMA SHOTEN/IREM CORP.

アークティック

パズル

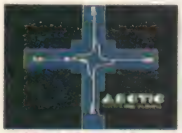
1M + 64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '90年2月23日

5500円(別)
バッテリーバックアップ

ボールのルートを見切れ！

全部で29ステージある。ルールは、簡単だけど、思うようにボールが動いてくれない。きれいなボールに頭を悩まされること間違いなしのゲームだ。



○球を所定の位置に…

○全部で29面もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アドベンチャーズオブロロ

パズルアクション

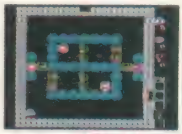
256K + 256K

HAL研究所
発売日 '90年1月6日

7900円(別)

対エッガー大王、最後の決戦

50面しかないけれど、シリーズの中では、一番美しい画面構成になっている。ルールはかわらないが、パズルの難しさはシリーズ最強だ。



○ロロが様々な面を…

○冒険していくゲーム

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.19	3.25	3.36	3.09	3.27	19.35

エッガーランド 迷宮の復活

パズルアクション

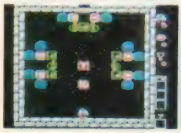
1M + 256K RAM

HAL研究所
発売日 '88年8月9日

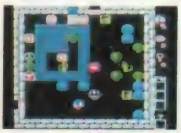
5600円(別)

迷宮を抜けて王女ララを救え

なんと128面＋αもある。だけど、心配しなくても大丈夫。パズル中心というよりはアクション重視の面構成になっている。キャラクタも可愛い。



○さあクリアできるか



○どんどん難しくなる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.86	3.00	3.10	2.89	3.03	18.01

落っことしパズル とんじゃん!?

パズル

1M + 1M

ジャレコ
発売日 '89年9月29日

5600円(別)

ぶたさんが、がんばるぞ！

基本操作は倉庫番に似ている。指定された、全部を穴に落とせばいいんだけど、そう簡単にはクリアできない。おねーさんがかわいいぞ。

○簡単そうに見えるが

○ぶたも疲れりゃ寝る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.45	3.02	3.16	3.19	3.00	3.21	19.03

©PONY CANYON/ ARTDINK・HAL LABORATORY JALECO/NMK

パズルアクション キャッスルエクセレント

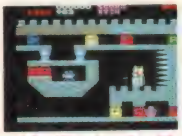
256K+256K

アスキー
発売日 '86年11月28日

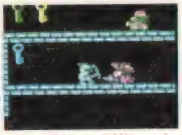
4900円(別)

マルガリータ姫を救いだせ！

100面もの部屋が君を待っている。しかも、部屋の扉を開けるための鍵が、たくさん必要。しかも、取れそうで取れない鍵があったりして、大変だ。



○鍵と扉が繰り出す謎



○100面ある広大な城

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	3.32	3.07	3.29	3.15	2.95	18.54

パズル キャデラック

256K+256K

ヘクト
発売日 '90年2月2日

4900円(別)

カードが上から降ってくる！

上から落ちてくるカードで、ポーカーの役を作る変わったゲームだ。テトリスみたいで楽しいぞ。バニーガールのおねえさんがかわいいぞ！

○ポーカー＋テトリス

○残ったらアウトだよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

パズルアクション チャンピオンシップロードランナー

—

ハドソン
発売日 '85年4月20日

4900円(別)

上級者用ロードランナーだ

あのロードランナーが、難しくなって帰ってきた。残念ながら、面のエディットは、できなくなっている。11面以降は、パスワードをメモしておこう。

○難解ロードランナー

○新テクもたくさんだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

パズルアクション ドアドア

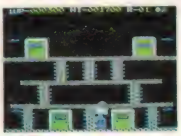
256K+256K

エニックス
発売日 '85年7月18日

4900円(別)

扉を閉めてエイリアン退治

キャラクタが、とてもかわいい。全部で50面あり、なかなかむずかしい。プログラムは、あのドラゴンクエストのプログラマーの中村光一さんだ。



○敵キャラがかわいい

○全50面に挑戦だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©アスキー・HECT・BRODER BUND／HUDSON SOFT・エニックス／チュンソフト

ナッツ&ミルク

パズルアクション

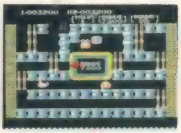
ハドソン
発売日 '84年7月20日

4500円(別)

ヨーグルちゃんを助けよう!

コミカルなキャラクタで、とても分かりやすいルール。エディット機能があり、自分で面を作ることが出来る。面セレクトが出来るのもうれしい。

○ヨーグルを救いだせ



○ボーナス面もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

バナナ

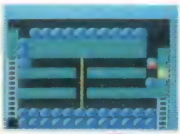
パズル

ピクター音楽産業
発売日 '86年9月8日

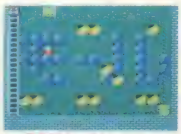
4900円(別)

モグラのほのぼのパズル

パソコン版でも話題になったこのゲーム。画面はあまり派手ではないが、ギンギンのパズルゲーム。全105面は君を悩ませることうけあい。



○アイテムも使えるし



○自作面を作ってみた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.77	2.33	2.46	2.48	2.26	15.19

フラッピー

パズルアクション

256K+256K

デービーソフト
発売日 '85年6月14日

5500円(別)

敵を眠らせやっつけろ!

ブルーストーンをブルーエリアに運べばいいのだが、一筋縄では行かない。5面ごとにあるボーナスステージが、おもしろい。200面もあるんだよ。

○石を運んで先に進む

○全部でなんと200面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

フリップル

パズル

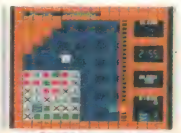
256K+256K

タイトー
発売日 '89年12月15日

3900円(別)

ブロック消してクリアだ!

アーケード版で大人気のゲームの移植版。スペシャルブロックの使い方が鍵だ。1周50ステージで、全5周。非常にシビアなゲームだ。



○制限時間は3分だぞ

○時間が…急ぐのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.79	3.16	3.64	3.71	3.85	3.77	21.92

©HUDSON SOFT・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・dB-SOFT・TAITO CORP.

パズル

モアイくん

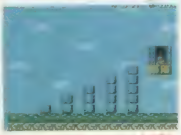
512K

コナミ
発売日 '90年3月9日

4800円(別)

彼の頭は岩よりかたい!?

コナミのゲームで有名になったモアイくんが主人公。プッチーを助けるのが、目的なんだ。モアイくんの頭突きは、岩や敵まで、砕いてしまうぞ。



❶ついにモアイが主役

❷モアイがパズルする

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

パズルアクション

レッキングクルー

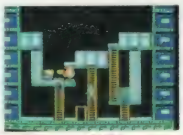
256K+64K

任天堂
発売日 '85年6月18日

5500円(別)

壁壊しの、か・い・か・ん!

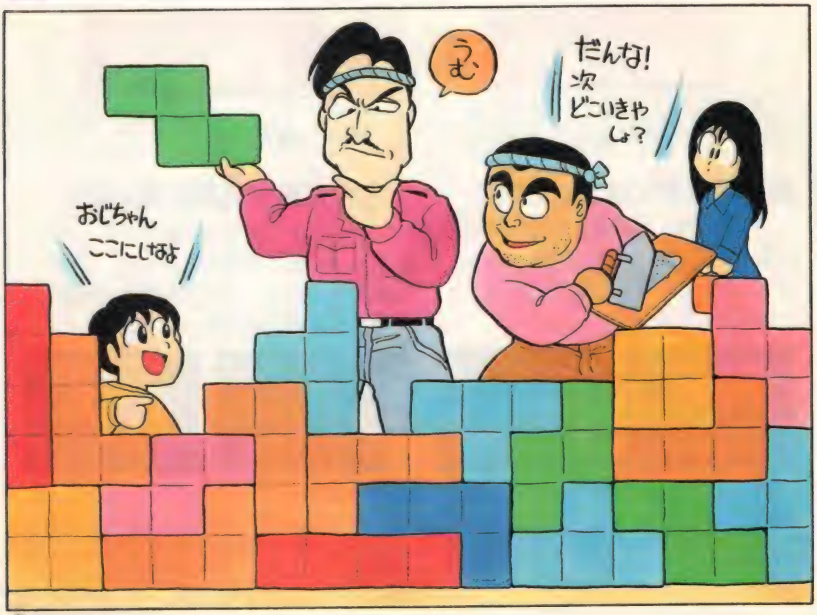
100面もあり、エディット機能もある。爆弾で、壁を一気に壊すことをおぼえるとやみつきになることうけあい。100面は、ものすごくむずかしい。



❶隠された名作パズル

❷う〜ん、爽快だぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—



©KONAMI・Nintendo

TABLE GAME 16

テーブルゲーム

テーブルゲーム　さくいん

■囲碁
囲碁九路盤対局 ……252
囲碁指南 ……252
囲碁名鑑 ……253
早打ちスーパー囲碁 ……253

■オセロ
オセロ ……253

■軍人将棋
帰って来た！軍人将棋なんやそれ？ …253

■五目ならべ
五目ならべ ……255

■将棋
谷川浩司の将棋指南II ……256
谷川浩司の将棋指南III ……256
ファミコン名人戦 ……257
本将棋　内藤九段将棋秘伝 257
森田将棋 ……256

■ピンボール
スーパーピンボール ……255
ピンボール ……254
ピンボールクエスト ……255
ファミリーピンボール ……254
ローラーボール ……255

テーブル／囲碁

囲碁九路盤対局

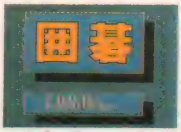
256K＋256K

BPS
発売日　'87年8月13日

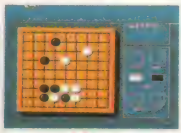
5500円（別）

囲碁初心者にはうってつけ

この囲碁は、九路盤という初心者用の盤を使っているんだ。囲碁というと取っ付きにくいかもしれないけど、これなら君も安心だ。



○囲碁を知らない人も



○これで覚えてしまえ

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.49	2.86	2.80	2.65	2.81	16.30

テーブル／囲碁

囲碁指南

256K＋64K

ヘクト
発売日　'89年7月14日

5800円（別）

古今東西の名局が見れる！

対局モードはないけれど、名人戦などが見れる名局観戦モードと、次の一手を考察して、それから実力を判断してくれる実力判定モードがある。

○19路盤本格的囲碁だ

○白、黒どっちが勝つ

ゲーム通信調べ	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.61	2.47	2.63	2.59	2.48	2.68	15.46

© BPS・HECT

テーブル／囲碁

早打ちスーパー囲碁

256K＋256K

ナムコ
発売日 '89年3月3日

5900円（別）

本格的、囲碁ソフト

対局モードのある19路盤囲碁ソフト。囲碁盤としても使える2人プレイモードがあったりして便利。囲碁の初心者向きのソフト。

○碁は打つのが早いぞ

○ルール設定もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.41	3.03	2.72	2.71	2.73	16.06

テーブル／囲碁

囲碁名鑑

256K＋256K

ヘクト
発売日 '90年1月12日

9680円（別）

名人の対局を研究できる

囲碁指南のパートIIともいえるこのソフトは、40局もの名局を収めてある。前作にもあった、判定モードは今回も健在で、次の一手を読む練習になる。

○囲碁は侵略ゲームだ

○勝てばさらに上級に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

テーブル／オセロ

オセロ

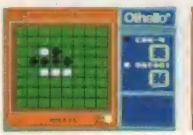
—

カワダ
発売日 '86年10月13日

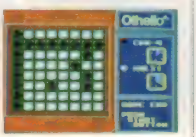
4900円（別）

お茶の間ゲームの王様

自分のレベルにあわせて4つのレベルが選べる。はっきり言ってコンピュータは強いぞ。2人用モードもあるので、友達とも遊べるぞ。



○ファミコンオセロだ



○よっしゃ！ 勝ちっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.57	2.92	2.27	3.10	2.90	16.66

テーブル／軍人将棋

帰って来た！軍人将棋なんやそれ？

1M＋64K RAM

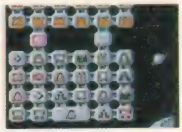
ソフエル
発売日 '89年5月26日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

懐かしの軍人将棋だ！

将棋とは、一味違う軍人将棋。さらに、このゲームならではの世界が5つも加わっているんだ。全部の世界で勝利すると、なにかあるらしいぞ。

○なつかしの軍人将棋



○色々なコマがあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.67	2.67	2.69	2.56	3.04	16.57

©HOMEDATA／㈱ナムコ・青木書店／ヘクト・ツクダオリジナル／河田・ソフエル

テーブル/ピンボール

ピンボール

128K＋64K

任天堂
発売日 '84年2月2日

4500円（別）

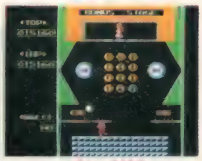
テーブルゲームソフトの元祖

上下に分かれた2画面構成のシンプルなピンボールゲーム。上はスロット、下はカードの面になっている。ある場所にボールがはいると、レディを助けるマリオのビンゴゲームのボーナス面へ行けるのだ。誰でも遊べる反面、BGMがなく、何となく暗いといった感じはするが、初期のゲームの1つなのでそれはしかたがないであろう。'89年5月にはディスクの書換えゲームとして再登場した。

元祖ファミピンボール

上下2画面構成の台だ

カードをそろえると…


マリオ面で点数かせぎ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

テーブル/ピンボール

ファミリーピンボール

1M＋512K

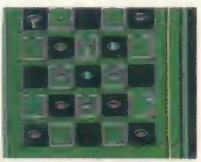
ナムコ
発売日 '89年3月24日

4900円（別）

4つのモードで7倍おいしい

2P対戦あり、4人まで交替してできるという皆で遊べるピンボールだ。ノーマルピンボールのパックマンモード、2人で戦うバトルモード、ボールを上手く縦横ななめに並べてコインを集めるナインボール、そして相手のゴールへボールを入れるスポーツモード、と多彩な構成になっている。また、フリッパーの特性などは、ナムコの可愛いキャラから選べるのだ。ただどの面も同じような気がするのも確か。

対戦がおもしろいのだ


ビンゴゲームもあるし

普通のピンボールも

サッカーでの対戦も…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	3.27	3.48	3.45	3.39	3.36	**20.27**

©Nintendo・ARTMAN INC./NAMCO LTD.

テーブル/ピンボール

スーパーピンボール

1M + 64K RAM

ココナッツジャパン
発売日 '88年8月23日

5800円（別）

中国風ピンボール！

このピンボールは、なんと麻雀の要素を加えてあるのだ！ 普通のピンボールとしても十分に遊べる。いろいろな面が楽しめて、おもしろいぞ。

○なんと3画面分の台

○サブ面は4つもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.70	2.88	2.84	2.75	2.80	16.86

テーブル/ピンボール

ローラボール

1M + 1M

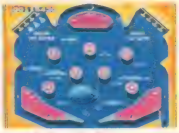
ハル研究所
発売日 '88年12月20日

5600円（別）

4画面だてのピンボールだ

4画面がビルのようにつながっているんだ。これは、なかなかおもしろいぞ。2人プレイ用には、マッチプレーという別なゲームも用意されている。

○少し変わった対戦だ



○色々な仕掛けがある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.79	2.84	2.72	2.62	2.76	16.53

テーブル/ピンボール

ピンボールクエスト

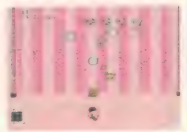
1M + 1M

ジャレコ
発売日 '89年12月15日

5600円（別）

ボールが主人公のRPG?

RPGモードは、ボールが主人公になって敵をやっつけてゆく、ショップなんかもあって、なかなか楽しい。普通のピンボールのモードもあるよ。



○ピンボール＋RPG

○縦に長〜いステージ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.43	3.32	3.39	3.16	3.47	3.54	20.31

テーブル/五目ならべ

五目ならべ

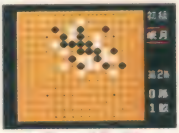
128K + 64K

任天堂
発売日 '83年8月27日

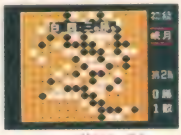
4500円（別）

ファミコン初期の名作ソフト

いわずと知れた五目並べ、コンピュータの強さも3段階選べる。コンピュータの思考時間も短く、何回遊んでも飽きがこない。2人用もあるぞ。



○囲碁とは違う楽しさ



○COMは非常に強い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©COCONUTS JAPAN／C-DREAM・HAL Laboratory・JALECO・NINTENDO

テーブル／将棋

森田将棋

1M + 64K RAM

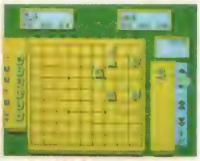
セタ
発売日 '87年4月14日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

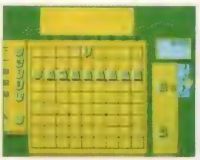
多彩な機能の本格将棋

ファミコン版将棋ソフト第2弾。森田和郎さんがプログラムしたことでも話題になった。レベルが3段階あり、駒落ちも出来るので、自分の実力にあわせてできる。このゲームのL3は人間の2級の実力がある。マッタはもちろん、棋譜を全部覚えているから最初からの再現もできる。バッテリーバックアップも付いているのもいい。しかし、L3は、考える時間が長い／　中級クラスの人向けという感じ。

●初のバックアップ搭載



●詰め将棋もある



●コンピュータは？

●色々な機能もついてる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.61	2.27	3.13	3.10	2.74	2.84	**16.69**

テーブル／将棋

谷川浩司の将棋指南 II

1M + 64K RAM

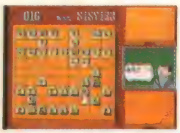
ボニーキャニオン
発売日 '88年3月18日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

ファミコンなんかに敗けるな

谷川名人と対局するには、その前に4人の強敵に勝たなければいけない。詰め将棋や、次の一手のを考えさせられるモードもあるので、お買い得だ。

●詰め将棋のおまけも



●どんどん勝ち抜け

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	2.22	3.07	2.93	2.84	2.71	16.41

テーブル／将棋

谷川浩司の将棋指南 III

1M + 64K RAM

ボニーキャニオン
発売日 '89年9月14日

5800円（別）
バッテリーバックアップ

いろんな将棋が楽しめるよ

対局モードは、前作に増して強くなっている。はさみ将棋や、スロット将棋、棋譜鑑賞モードなど、バラエティ豊かな構成になっているよ

●解説つき

●スロット将棋

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.56	3.11	2.94	2.69	2.79	16.83

©セタ・PONY CANYON

テーブル／将棋

本将棋 内藤九段将棋秘伝

—

セタ
発売日 '85年8月10日

4500円（別）

初心者から上級者まで楽しい

残念ながら2人プレイは出来ないけれど、12種類もの遊び方が用意されているよ。昔のゲームなので、コンピュータの思考時間が、長いわりには弱い。

●設定を決めよう　●残念！　負けた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

テーブル／将棋

ファミコン名人戦

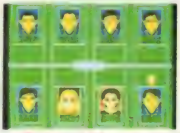
1M＋1M

SNK
発売日 '88年9月2日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

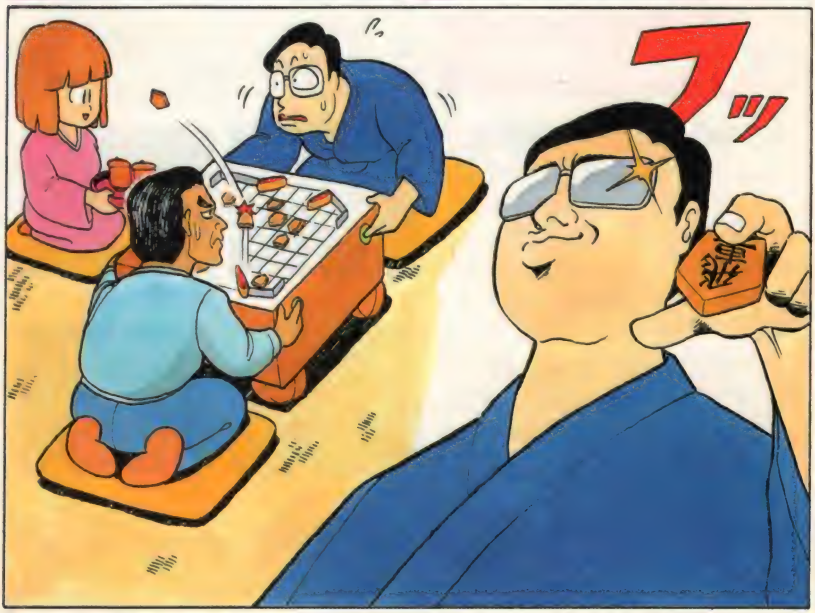
16人もの相手と対局だ！

たくさんの相手から自分で好きな人を選んで、対局できるのはうれしいね。詰め将棋は、自分で問題を作ってファミコンに解かせる事も出来るよ。



●全部で16人いるのだ　●時間も表示される

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.73	3.14	2.99	2.87	3.01	17.85



C セタ・SNK CORP.

ADULT GAME 15

アダルトゲーム

アダルトゲーム　さくいん

■カジノ
アメリカンドリーム ……260
VIVA LASVEGAS……261
ベガスコネクション ……260
■競馬
ファミリージョッキー ……258
■パチンコ
パチ夫くん2 ……261
パチコン ……261
目指せパチプロ　パチ夫くん ……261
■麻雀
井手洋介名人の実戦麻雀 …… 259
ぎゅわんぶらあ自己中心派 ……259
東風 ……262
ファミリーマージャン ……262
ファミリーマージャン2 …260
麻雀 ……262
麻雀大会 ……262
4人打ち麻雀 ……263

アダルト／競馬

ファミリージョッキー

256K＋256K

ナムコ
発売日 '87年4月24日

3900円（別）

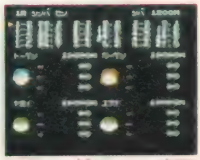
ムチを打ってゴールを目指せ

レースに出場し、賞金を稼いで重賞レースを目指すという、ほのぼのタッチの競馬ゲーム。16頭の馬の中から好きな馬を選び、アイテムを取って能力を上げていく。獲得賞金によっては、菊花賞、ダービーなどの大きいレースにも出馬できるぞ。全26中、最高16レースまで出られる。さらに結果を予想して賭をするファミリーゲームもあるのだ。ただ、ファミリーゲームだけをすることが出来ないのが残念。

○それいけケツたたけ！

○障害物を飛び越えろっ

○アイテムもあるのだぞ



○賭けて遊ぶことも可能

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.41	3.51	3.84	3.69	3.91	21.87

©㈱ナムコ

アダルト/麻雀

井手洋介名人の実戦麻雀

1M + 64K RAM

カプコン
発売日 '87年9月24日

6500円（別）

専用コントローラ付の本格派

専用コントローラが付いてる上級者向けの麻雀ゲーム。特殊ルールやBGMも設定できる実戦編、B、Aリーグを勝ち抜き、決勝トーナメントへと進み、名人を目指す名人リーグ戦、必勝の一打など、275問が用意されている実戦問題の3つに分かれている。実戦編、名人リーグ戦は2人対戦となっていて、全体としてレベルは高い。専用コントローラじゃないと遊べなくて、これが意外と牌を選びにくいのが難点。

なにかと選べるようだ

BGMでもこんなに

初めての人もOK!

これで力をつけよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.36	3.56	3.52	3.06	3.24	20.00

アダルト/麻雀

ぎゅわんぶらあ自己中心派

2M + 128K RAM

アスミック
発売日 '88年11月11日

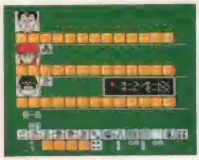
5900円（別）

笑えるキャラの麻雀ゲーム

片山まさゆき原作の麻雀マンガのキャラが活躍する、ユニークな麻雀ゲーム。フリー対戦、タコ討伐戦、勝ち抜き戦の3つのモードがあり、いろいろ楽しめるぞ。タコ軍団12人、アンチタコ軍団12人、計24人の個性的な打ち方をするキャラが相手で、4人打ちとなっている。残念なことにBGMがなく、敵が打つスピードも遅い。しかし、麻雀好きの人なら買って損はしないゲームだろう。

タコかドラ夫でいくか

強い仲間を選ぼう



強そうな面々だ

きれいどころを集めた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.07	2.76	3.32	3.62	3.35	3.58	20.70

©CAPCOM・アスミック／アスク講談社／片山まさゆき／講談社ヤングマガジン／ゲームアーツ／イエローホーン

アダルト／麻雀

ファミリーマージャンII 上海への道

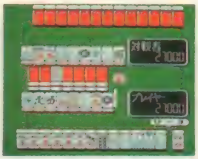
1M＋512K

ナムコ
発売日 '88年11月25日

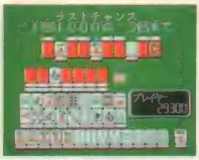
4900円（別）

君はさすらいのギャンブラー

アドベンチャーモードがある珍しい2人対戦の麻雀ゲーム。特殊な役もある実戦麻雀のほかに、大亜一筒を求めて世界を麻雀とクイズで旅をする、世界一周クイズDE麻雀、世界の強豪雀士7人を相手に世界12カ所で勝敗を競う、麻雀グランプリの2つのアドベンチャーモードがある。ただ麻雀をするだけでなく、こういう遊びも入れてくれるのがいいね。女の子の声もまあまあ。普通の麻雀に飽きた人向き。



おっしゃ、とおったぞ



この瞬間がたまらない

なぜか？アミダ

もちろん新聞掲載も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.65	3.28	3.49	3.70	3.61	3.48	21.21

アダルト／カジノ

アメリカンドリーム

1M＋1M

ココナッツジャパン
発売日 '89年9月23日

5900円（別）

777で、大金持ちだ！

このゲームは、残念ながらスロットマシンでしか遊べない。でも、5種類もマシンがあるから、楽しいぞ。パチスロの練習になるかもしれないね。

うおー、ラッキー！

ではお言葉に甘えて

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	3.10	3.21	3.10	3.06	3.12	18.91

アダルト／カジノ

ベガスコネクション

2M＋64K RAM

シグマ商事
発売日 '89年11月24日

9600円（別）

クリアはギャンブル運次第!?

アドベンチャーゲームも楽しめてしまうこのゲームは、ルーレット、ブラックジャック、スロットマシンの3種類がプレイできる。お買い得だと思う。

カジノゲームが一堂

わかりやすい表示だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	2.89	2.96	2.87	2.70	2.70	17.10

©日本物産㈱／㈱ナムコ・COCONUTS／C-DREAM・Sigma Enterprises, Inc.

アダルト／カジノ

VIVA LASVEGAS

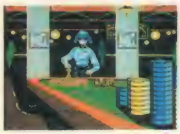
2M＋64K RAM

EPICソニーレコード
発売日 '88年9月30日

5900円（別）

気分はもうギャンブラーだ

ブラックジャック、ルーレット、スロットマシンの他に、キノというゲームもある、聞きなれないゲームだが、宝くじみたいで楽しいよ。



○なかなかよい雰囲気　○まあ、いろいろある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.90	3.10	3.03	2.83	3.18	18.07

アダルト／パチンコ

パチ夫くん2

2M

ココナッツジャパン
発売日 '89年1月30日

6500円（別）

ガンガン出して打ち止めだ！

いくら出しても景品がもらえないのは当たり前だけど、いくらスッてしまっても安心だね。18種類もの台が選べてしまう。なかなかリアルなゲームだ。

○いわゆる羽もの台　○数字がそろえば…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.33	3.01	3.16	3.05	2.90	3.21	18.66

アダルト／パチンコ

パチコン

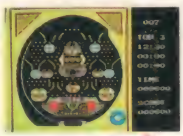
—

東芝EMI
発売日 '85年11月21日

4900円（別）

18歳未満のお子さまも大歓迎

ファミコン初のパチンコゲームだ。240台もの中から、台が自由に選べる。釘を見る拡大モードついている。台が2種類しかないので、少しかなしい。



○じっさいにある台だ　○初心者はこの台で

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アダルト／パチンコ

目指せパチプロ パチ夫くん

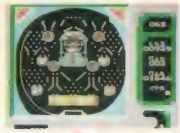
1M＋64K RAM

ココナッツジャパン
発売日 '87年12月18日

5500円（別）

宇宙から来た、パチンコ少年

台の総数440台／ 台の種類は15種類、これで修業すれば、18歳になってすぐパチンコ屋に行っても大丈夫かも知れない。釘の見方をおぼえよう。



○出る台を探そう　○ハデな台ですなぁ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	2.87	3.11	3.12	2.96	3.25	18.57

©CBS SONY GROUP Inc.・COCONUTS／C-DREAM・東芝EMI・COCONUTS／C-DREAM

アダルト／麻雀

トンプー 東風

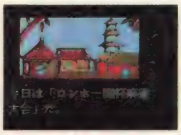
1M＋1M

ナツメ
発売日 '89年12月23日

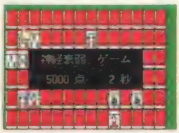
5800円（別）

歴史物語風の麻雀ゲーム！

中国が舞台の麻雀ゲームだ。ストーリーがあり、勝ち進んでいくと、ビジュアルステージもあるよ。必殺、天神ヅモを活用して、妹を救けだすんだ。



○さあ、大会に出るぞ



○これはルールが楽だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アダルト／麻雀

ファミリーマージャン

1M＋512K

ナムコ
発売日 '87年8月11日

3900円（別）

これは、麻雀の教科書です

親の決め方、麻雀の道具及び牌の名称、むずかしい得点計算もこれさえあれば、バッチリ分かる。初心者にお薦め。もちろん、実践モードもある。

○初めての人に

○なれてきたらこっち

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	2.87	3.42	3.41	3.40	3.09	19.34

アダルト／麻雀

マージャン 麻雀

128K＋64K

任天堂
発売日 '83年8月27日

4500円（別）

ファミコン初の麻雀ゲーム

シンプルでムダがないけれど、初心者のための説明などは、全然ない。上級者には、少し物足りないかもしれないな。昔のソフトだもんね。

○オーソドックスだね

○でもけっこうはまる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アダルト／麻雀

マージャンたいかい 麻雀大会

1M＋64K RAM

光栄
発売日 '90年10月31日

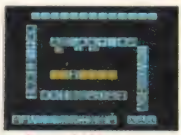
7800円（別）

バッテリーバックアップ

歴史上の人物達と卓を囲める

光栄の歴史シミュレーションに出ているキャラが15人もいる。4人打ち麻雀で、お金を稼げ。麻雀解説書が付いているので初心者も大丈夫だよ。

○光栄ならではの面子



○勝てば官軍だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.16	3.15	3.27	2.80	3.13	18.88

©ナツメ・日本物産㈱／㈱ナムコ・NINTENDO・KOEI

アダルト／麻雀

4人打ち麻雀

128K＋64K

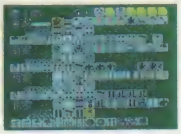
任天堂

発売日 '84年11月2日

4500円(別)

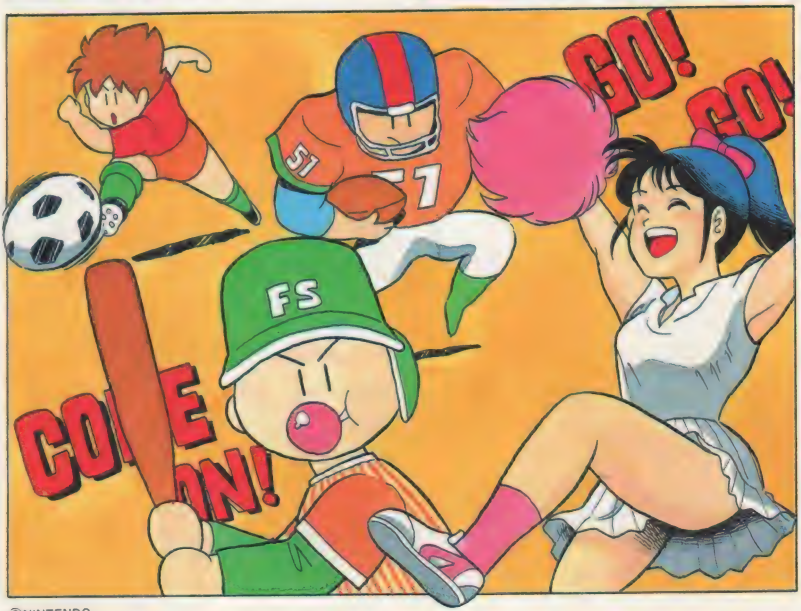
お父さんが、燃える。

4人打ち麻雀の本格派。初心者向けのソフトではないが、お父さんにはお薦めだ。麻雀以外の要素は全く入っていないので、お父さんも大満足。



○4人だとムズい　○なれればバッチリ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—



©NINTENDO

E.T.C.

その他のゲーム

GAME 41

その他のゲーム　さくいん

■占い
中国占星術 ……268
'89電脳九星占い……268

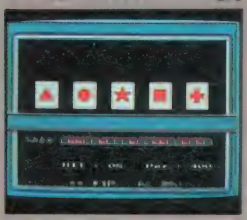
■カラオケ
カラオケスタジオ ……269
カラオケスタジオ専用カセット Vol.1 ……269
カラオケスタジオ専用カセット Vol.2 ……269

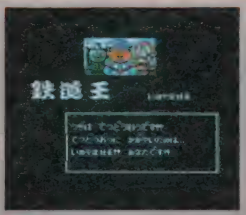
■知育
いきなりミュージシャン …270
けいさんゲームさんすう1年 ……270
けいさんゲーム算数2年 …270
けいさんゲーム算数3年 …270
けいさんゲーム算数4年 …271
けいさんゲーム算数5・6年 ……271
ドンキーコングJrの算数遊び ……271
ポパイの英語遊び ……271

■光線銃
ダックハント ……272
ホーガンズアレイ ……272
ワイルドガンマン ……272

■麻雀ゲーム
スペースシャドー ……273
トップライダー ……273

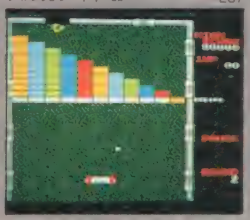
■バラエティ
ファミリークイズ ……276





■ファミトレ
ファミリートレーナーアスレチックワールド 275
ファミリートレーナーエアロビクススタジオ……275
ファミリートレーナーソシキングレース……275
ファミリートレーナー空撃/風雲たけし城 ……273
ファミリートレーナーファミトレ運動会 ……274
ファミリートレーナー風雲//たけし城二 ……273
ファミリートレーナーマンハッタンポリス ……275
ファミリートレーナー迷路大作戦 ……274
ファミリートレーナー来来/キョンシーズ …274
ファミリートレーナーランニングスタジアム 274

■ブロック崩し
アルカノイド ……276
アルカノイドII ……267



ジャンボウ ……276

■テーブルゲーム
たけしの戦国風雲児 ……267
鉄道王 ……268
爆笑！人生劇場 ……265
桃太郎電鉄 ……266
レーサーミニ四駆 ……265

■もぐらたたき
ぽっくんモグラー ……276

■ロボット
ジャイロセット ……277
ブロックセット ……277

■その他
マインドシーカー ……268

その他/ボードゲーム

爆笑!!人生劇場

2M + 1M

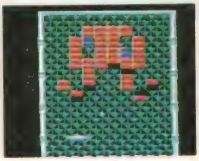
タイトー
発売日 '89年3月17日

5900円（別）

楽しい人生をおくろうぜ!!

君の人生をテレビ画面のボード上でシミュレートしたのがこのゲームだ。ゲームを始める前に顔を自由に作れるのが面白い。プレイヤーには知力・体力・ハートなどのステータスがあり、その値によってボード上のイベントが全く違ってくる。ボードのマス上には、カジノや結婚などの様々なイベントがあり、多人数で遊ぶとかなり盛り上がる。笑ったり泣いたり波乱万丈の人生をたっぷりと味わって欲しい。

○自分の顔も決められる　○スゴロクゲームなのだ



○イベントも待っている　○人生の勝利者は？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.25	3.58	3.76	3.41	3.76	21.36

その他/ボードゲーム

レーサーミニ四駆

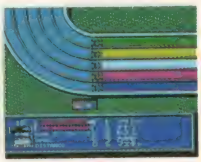
1M + 1M

コナミ
発売日 '89年8月25日

5900円（別）

ミニ四駆がボードゲームに!!

小・中学生の間で、大人気だったミニ四駆のファミコン版。ゲーム内容はミニ四駆をチューンするボードゲーム面と、実際に四駆で走るレース面の2つがある。そして、最後にはジャパンカップで日本一を競うのだ!! レースで勝つには、ショップでパーツを購入しなくてはならない。ショップのパーツ類は、最初は種類が少ないが、ゲームが進むと充実してくる。ミニ四駆のファンの人は絶対に買いだ!!



○改造もできるぞ　○レースで勝つべし!!

○子供たちに人気だが　○パーツが決め手だ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.23	3.34	3.45	3.26	3.75	20.70

©TAITO CORP.・KONAMI／田宮模型／小学館

その他/ボードゲーム

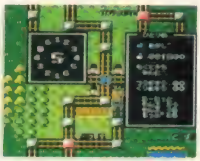
鉄道王（てつどうおう）

256K＋256K	デービーソフト	4900円（別）
	発売日 '87年12月12日	―――

みんなで目指せ鉄道成金！

鉄道をもとにしたシンプルなファミコン版ボードゲーム。サイコロを振り目の数だけ進み、様々なイベントをこなし、線路を買い集めて財産を増やしていく。そして、破産者がでるとゲームオーバー。いかに線路を買い占めるかがポイントだ。イベントには事故発生、スト、コーヒーブレイク、全財産交換などというのもある。しかし、全財産交換はもう少し考えて欲しかったな。多人数向け。

人数が多いと楽しい



ルーレットゴー！

わぁ！火事だー

赤字は苦しいよー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	3.06	3.38	3.40	3.21	3.67	19.77

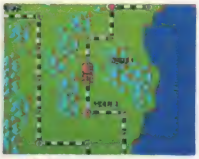
その他/ボードゲーム

桃太郎電鉄（ももたろうでんてつ）

1M＋1M	ハドソン	5800円（別）
	発売日 '88年12月2日	―――

日本一周すちゃらかトレイン

順番にサイコロを振り、東京を出発して全国を駆け巡り、誰が早く目的を果たすかというファミコン版ボードゲーム。最高4人まで参加可能。終了条件は桃太郎ランドを買い取る、または年数と春の収益額で決めることができる。買い物やインフレなどのイベントも多彩だ。『桃伝』の可愛いキャラが活躍するのもうれしい。1人だといまいちだけど、多人数プレイでやると、やたら盛り上がるぞ。



福島にむかうぞ

着くとイベントがある

時期がくると決算だ

いろいろな王がある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.01	3.69	3.74	3.83	3.61	3.98	22.86

©dB-SOFT・HUDSON SOFT

その他/ボードゲーム

たけしの戦国風雲児

1M + 1M

タイトー
発売日 '88年11月25日

5800円（別）

なにが起こるかわからない

7種類のアクションゲームがあるパーティモードや、目的を3つのなかから選べるすごろくタイプの戦国モードがあるファミコン版ボードゲーム。メインは戦国ゲームで、たけし城まで行く、ひたすらにお金をためる、浪人が全国統一を目指す、という目的を果たすというもの。途中、突然アクションゲームになったり、コマンドが出てきたりと、はっきりいってなにが起こるか分からない。たけしファン向け。

○サイコロでヨッ！

○チャンチャンバラバラ

○何勝負もしちゃう

○なんかやだなー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.71	3.43	3.41	3.48	3.33	3.52	**20.88**

その他/ブロック崩し

アルカノイドII

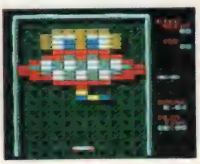
1M + 512K

タイトー
発売日 '88年3月8日

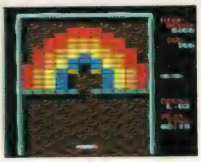
5900円（別）

進化したブロック崩し

テレビゲームの元祖、ブロック崩しを上手にアレンジしたゲーム。決められたブロックを全て消すというシンプルなゲームで、これの前作にアルカノイドがある。基本的にはそれと変わらない。しかし、VSモード、エディットモードなどが追加され、アイテムも面数も増えた。専用コントローラもついているぞ。ブロック崩しとしては、上手くできていると思うが、全体的に地味な感じがする。

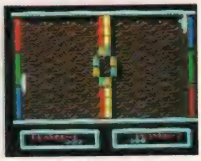


○みょーな形だな



○今日も虹だった…

○ボスの登場？



○2人対戦もあるよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.70	2.67	2.99	3.06	2.75	2.94	**17.11**

©TAITO CORP.／ビートたけし

その他

マインドシーカー

1M + 1M

ナムコ
発売日 '89年4月18日

6500円（別）

バッテリーバックアップ

驚くべき超能力開発ソフトだ

君の潜在意識に眠る超能力を開発できるソフトなんだ。遊び半分でやってもだめ。まじめにやれば、超能力が身につくかもしれないよ。

○それはご苦労さんで

○走れ走れー！

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.65	2.76	2.75	2.43	3.61	16.93

その他／占い

中国占星術

1M + 64K RAM

ジャレコ
発売日 '88年11月29日

5900円（別）

中国三千年の歴史

よく当たると評判の中国占星術が、手軽に占える。占いたい人のデータを入力すれば、8種類の占いができるんだ。相性占いや、結婚占いもあるよ。

○いやーそのとおり

○ぐあああああああん

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.69	2.73	2.60	2.66	3.09	16.62

その他／占い

'89電脳九星占い

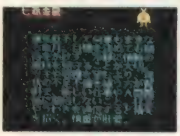
2M + 64K RAM

インダクションプロデュース
発売日 '88年12月10日

9800円（別）

自分の本命星がすぐ分かる！

自分の生年月日と性別を入力するだけですぐ占いを始められる。一代運、年間運、月間運、日運、男女相性の5つが占える。相性占いが楽しいよ。



○うーむまあまあかな

○かんべんしてくれー

ゲーム通信調	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.48	2.40	2.69	2.25	2.12	2.99	14.93

©㈱ナムコ／MASUAKI KIYOTA・JALECO／SANRITU・JINGUKAN／POLARIS Inc.

その他/カラオケ

カラオケスタジオ専用カセット Vol.1

—

バンダイ
発売日 '87年10月28日

3980円（別）

歌いだしたら止まらない

前作から20曲も曲目が増えた。歌っているときの背景もなかなか笑える。童謡や演歌など、家族一緒に歌えるようになっているのがとても良い。

○どの曲にしようか

○歌詞と絵が出る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.87	3.51	2.87	2.79	2.74	3.14	17.92

その他/カラオケ

カラオケスタジオ

1M + 64K RAM

バンダイ
発売日 '87年7月30日

7500円（別）

ファミコンがカラオケになる

15曲も曲があって、さらに専用カセットで、曲数を増やすことも出来る。レーザーカラオケみたいに、歌詞にだんだん色が付いていくんだ。

○どのモードをやる？

○それぞれにタイトル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	3.70	3.07	2.88	2.68	3.56	18.90

その他/カラオケ

カラオケスタジオ専用カセット Vol.2

—

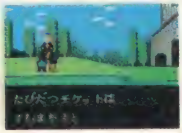
バンダイ
発売日 '88年2月18日

3980円（別）

燃える！ カラオケ

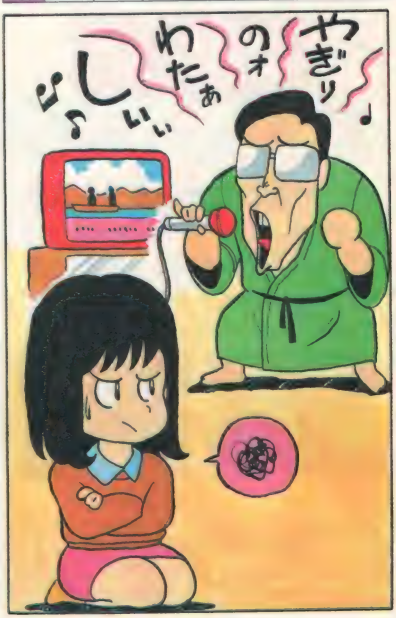
このソフトは、カラオケスタジオが、ないと、使うことが出来ないぞ。新しい曲もたくさん増えた。今夜もカラオケで、歌いまくろう。

○もちろん新曲ぞろい



○気分はカラオケバー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	3.15	3.72	2.60	2.39	3.10	16.54



©BANDAI

その他／教育

いきなりミュージシャン

256K＋256K

東京書籍
発売日 '87年3月5日発売

4900円（別）

君もミュージシャンになれる

マップ画面から国を選ぶとその国の雰囲気にあったリズムが流れてくる。そのリズムにあわせて演奏する事が出来る。2人一緒に演奏することも可能。

○作りやすくできてる　○世界の音を聞こう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.62	3.51	2.62	2.47	2.49	3.10	16.81

その他／教育

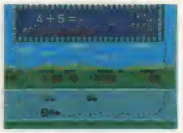
けいさんゲーム さんすう1年

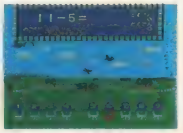
東京書籍
発売日 '86年4月25日

4900円（別）

遊びながら計算が身につくよ

4つのゲームで、足し算、引き算の勉強が出来る。計算がちゃんと出来ないと高得点はねらえないぞ。遊び気分で勉強ができるぞ。





○1年生のメニュー　○いまでは楽勝だね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他／教育

けいさんゲーム 算数2年

東京書籍
発売日 '86年4月25日

4900円（別）

九九が遊びながら覚えられる

迷路ゲームや、ゴルフゲームで、足し算や、引き算。ロボット生産ゲームや、モグラ叩きで、掛け算が、勉強できる。お母さんもにっこりのソフト。

○2年生のメニュー　○まだまだ楽々

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他／教育

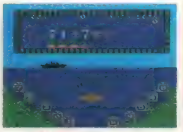
けいさんゲーム 算数3年

東京書籍
発売日 '86年4月25日

4900円（別）

割り算もバッチリだ！

割り算と、掛け算を、勉強できる。ゲームは、4つ。問題もだんだん難しくなってくる、電卓を使ったりしてずるしちゃダメだよ。



○3年生のメニュー　○算数得意になった？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©1987 MUSICAL PLAN LTD.／TOKYO SHOSEKI

その他/教育

けいさんげーむ 算数4年

—

東京書籍
発売日 '86年10月30日

4900円（別）

分数の計算もよく分かるぞ

分数の足し算、引き算のほか、割り算、少数の計算もゲームを楽しみながら勉強できるナイスなソフト。ゲームもなかなかグッドですよ。

○5・6年生のもある

○できるよね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

ドンキーコングJr. の算数遊び

128K + 64K

任天堂
発売日 '83年12月12日

4500円（別）

小学校低学年の問題だ！

親コングを救けるために算数の問題を解こう。足し算、引き算、掛け算、割り算の問題が、次々と出題される。2人用モードもなかなか楽しいよ。

○遊んでゲームしよう

○ほとんどゲーム感覚

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

ポパイの英語遊び

128K + 64K

任天堂
発売日 '83年11月22日

4500円（別）

英単語が暗記できるぞ！

オリーブが出す英単語の問題は、国名、動物名などなんと500個もある。英単語が苦手な人には、最適。2人用モードは、大人でも頭の体操になる。

○ポパイて英語に挑戦

○ちょっとタイヘン

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

けいさんゲーム 算数5・6年

—

東京書籍
発売日 '86年10月30日

4900円（別）

小数、分数の計算ゲーム

小数の掛け算、割り算はシューティングゲームしながら計算ゲームができ、分数の足し算、引き算、掛け算、割り算はお花畑で計算ゲームを楽しめる。

○小数、分数の計算

○シューティングあり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©東京書籍・NINTENDO

その他/光線銃

ダックハント

128K＋64K

任天堂
発売日 '84年4月21日

4500円(別)

光線銃で、かも撃ちだ！

アメリカで人気の光線銃ソフト。かも撃ちと、クレー射撃がたのしめる。10羽のかもが出ると、1面終了。一定数以上仕留めないとゲームオーバーだ。

○猟犬もいるよ

○クレー射撃だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/光線銃

ホーガンズアレイ

128K＋64K

任天堂
発売日 '84年6月12日

4500円(別)

町のギャングをやっつけろ

アメリカの警察官の射撃訓練と同じで、ギャングのパネルだけを撃ちぬけばいいんだ。女の人や、教授、警官を撃っちゃだめだよ。

○射撃訓練場のようだ

○空カンのターゲット

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/光線銃

ワイルドガンマン

128K＋64K

任天堂
発売日 '84年2月18日

4500円(別)

気分は西部のガンマンだ！

このゲームは、早撃ちのゲームなんだ。ズルをして始めから構えていたらダメだよ。出てくるのは悪者ばかりだけど、こっちが先に撃ったらミスだよ。

○タイミングが勝負

○賞金のカモだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

©Nintendo

その他/体感

スペースシャドー

1M + 256K

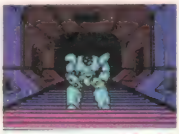
バンダイ
発売日 '89年2月20日

9800円（別）

驚異の体感シューティング！

光線銃ゲームなんだけど、トリガーを引くと、音と、振動が銃から体に伝わってくるんだ。敵と戦うときには本当に緊張してしまうぞ。

○持ちごたえのある銃



○ダンジョンの敵が的

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.69	2.99	2.87	2.57	3.02	16.93

その他/体感

トップライダー

1M + 256K

バリエ
発売日 '88年12月17日

9800円（別）

バイクにまたがり疾風になれ

ビニールに空気を入れて膨らませたバイクにまたがり、サーキットを疾走できる。60Kgの体重制限があるので、残念ながら大人の人は遊べない。

○まずはコース図

○さあ、スタートだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	2.74	2.80	2.78	2.47	3.33	16.94

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー 突撃！風雲たけし城

256K + 256K

バンダイ
発売日 '87年12月28日

4900円（別）

風雲たけし城を体験できる！

7つの関門、5つの城をクリアし、たけし城をめざせ。竜神池や、ジブラルタル海峡など、テレビでおなじみだった内容が忠実に再現されている。

○練習があるのが救い

○番組と同じ環境設定

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	2.86	2.64	3.21	2.82	3.24	17.95

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー 風雲!!たけし城2

1M + 256K

バンダイ
発売日 '88年12月20日

4900円（別）

新たな「たけし城」を攻略だ

たけし城第2弾は、前作以上に変化に富んだ10の関門の攻略戦だ。全身を使って闘うんだ。すもうでポンや、人食い穴などが、君を待ち受けているぞ。

○番組と共に新コース

○きびしい環境がウリ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	2.84	2.83	2.90	2.65	3.04	17.41

©BANDAI・バリエ・TBS／BANDAI

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー 来来!キョンシーズ

256K + 256K

バンダイ
発売日 '89年1月26日

4900円（別）

ベビーキョンシーが大冒険

3人で同時にプレイできるのでお友達と一緒に遊んだりするときにおすすめだ。ピョンピョン飛び跳ねるベビーキョンシーがかわいいぞ。

❶かわいいタイトル

❷動きもかわいい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.72	2.56	2.59	2.66	2.77	16.35

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー 迷路大作戦

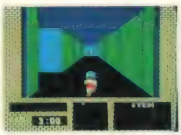
—

バンダイ
発売日 '87年7月31日

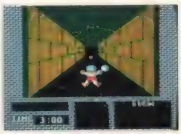
4900円（別）

ファミトレで3D迷路を探検

56面もの迷路をすべてクリアしなければ、3000年の謎は解けないぞ。頭も体も使わなければならない。迷路の中を実際に走り回っているようで楽しい。



❶もちろん3D迷路



❷何分で脱出できる？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.07	2.92	2.77	3.05	2.76	3.23	17.80

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー ランニングスタジアム

—

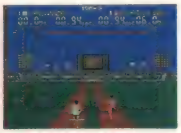
バンダイ
発売日 '86年12月23日

4900円（別）

陸上競技が楽しめる！

ファミトレを使って、走り幅跳び、100m走、3段飛び、ハードルと4つのフィールド競技が楽しめる。2人同時プレイは、燃えるぞ。

❶とにかく走りまくれ



❷世界記録に挑戦！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.73	2.88	3.41	2.76	3.37	18.12

その他/ファミトレ

ファミトレ大運動会

256K + 256K

バンダイ
発売日 '87年11月27日

4900円（別）

君の家で大運動会開催！

運動会でよくある、障害物レースや綱引きなど、全部で11種目のゲームがあるよ。最高6人まで一緒に楽しめるから、友達が集まったときなどいい。

❶優勝をめざして

❷エッチラオッチラ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.96	2.85	3.27	2.75	3.24	18.18

©TBS／ナオ　プロモーション／BANDAI

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー ジョギングレース

—

バンダイ
発売日 '87年5月28日

4900円(別)

家の中でマラソンができる

障害物マラソンと、皇居一周ジョギングが楽しめる。走行距離や、経過時間なども、きちんと表示されるぞ。外を走るのが恥ずかしい人にはおすすめ。

○軽く汗でも流そうか

○皇居はメッカだね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	2.87	2.90	3.18	2.82	3.01	17.79

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー エアロビスタジオ

—

バンダイ
発売日 '87年2月26日

5800円(別)

エアロビクスでダイエット!

軽快なBGMにのって、インストラクターの指示通りに、体を動かせばバッチリだ。お母さんや、お姉さんにやらせてみてはどうかな?

○はい、汗かいてー

○ダーイエッツ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	2.77	2.68	2.75	2.56	2.90	16.59

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー アスレチックワールド

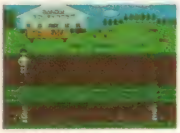
—

バンダイ
発売日 '86年11月12日

8500円(別)

ファミトレゲーム第1弾!

全部で5つのコースから、山や、川など、好きなコースを自由に選べる。体力勝負のゲームだから、体を鍛えてゲームにいどめ、坂道は本当に疲れる。



○山や川がある

○楽しむなら屋外だな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー マンハッタンポリス

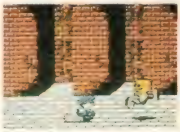
—

バンダイ
発売日 '87年8月31日

4900円(別)

ニューヨークの平和を守れ

郵便屋さんのような警官が、マンハッタンの犯罪者を取り締まるべく、所狭しと走り回る。3Dタイプの追跡ゲーム。操作方法が慣れるまで大変だ。



○なせかマンハッタン

○足場を追えぇ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.12	2.86	3.20	2.99	3.12	18.60

© BANDAI

その他/パラエティ

ファミリークイズ

1M + 64K RAM

アテナ
発売日 '88年11月16日

5800円(別)

パーティーゲームにピッタリ

1人から4人まで同時に遊べる。4つの種類のクイズがあって、問題総数なんと2000問。難問、奇問がいっぱい。案内役のお姉さんたちもかわいいぞ。

○正解者が上に行ける　○いい娘揃ってますよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	3.10	3.14	3.16	3.05	3.38	19.07

その他/ブロック崩し

アルカノイド

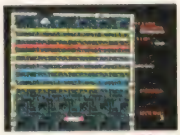
256 K + 128 K

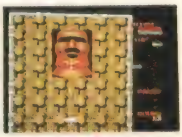
タイトー
発売日 '86年12月26日

5400円(別)

業務用にそっくりだ！

エナジーボールで、スペースウォールを壊してゆく、ごく普通のブロック崩しだ。たまに落ちてくるアイテムは結構役に立つので貴重品だよ。





○けっこうムズい面　○モアイに当てろ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.69	3.25	3.50	2.92	3.22	18.34

その他/ブロック崩し

ジャンボウ

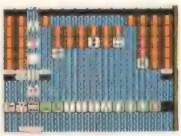
1M + 256K

ケイアミューズメントリース
発売日 '87年7月18日

4980円(別)

ブロック崩し麻雀ゲーム

裏返っている牌にボールが当たるとその牌が表になって落ちてくる。落ちてきた牌を利用して役を作れば、1面クリア。麻雀好きな人に、おすすめ。



○パンダがかわいい　○捕えるのがたいへん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.75	2.62	2.60	2.82	2.57	3.09	16.45

その他/モグラたたき

ぽっくんモグラー

256K + 256K

アイ・ジー・エス
発売日 '89年12月8日

6900円(別)

スーパーモグラたたき！

ファミトレのようなマットが付いていて、付属のトンカチで、ポコポコ叩け。シンプルなゲームだからこそ燃える。多人数でやると盛り上がるよ。

○こいつで叩きまくる　○島の美女を救け！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.99	3.07	3.14	2.82	3.21	18.36

©Athena・TAITO CORP.・K AMUSEMENT LEASING CO./SNK・IGS LTD.

その他/ロボット

ジャイロセット

256K + 64K

任天堂
発売日 '85年8月13日

5800円(別)

ロボットを使ったコマまわし

全部で5種類のモードがある。画面から発信される信号で、ロボットがコマをまわしたり、移動させたりするんだ。今では、幻のソフトとなった。

○ロボットとの連携

○ちょっとめんどう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/ロボット

ブロックセット

256K + 64K

任天堂
発売日 '85年7月26日

4800円(別)

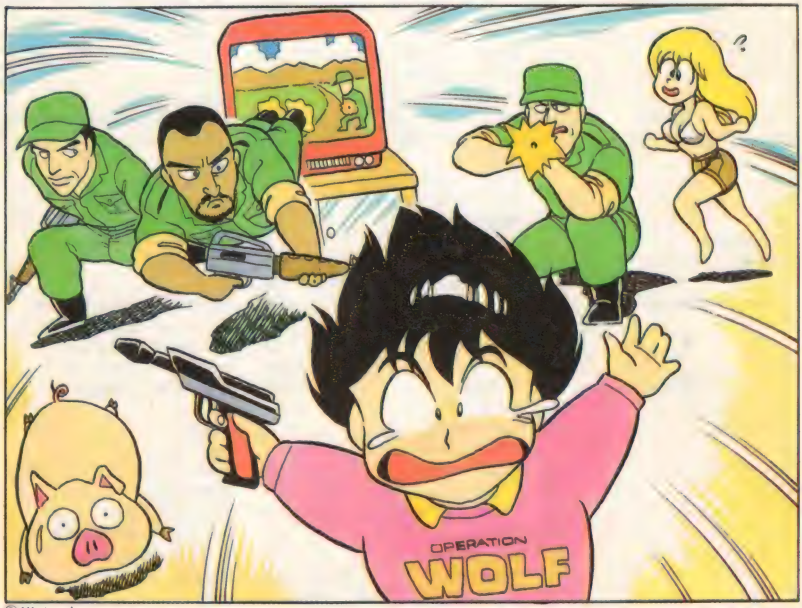
ブロックを積み替えろ!

カラフルなブロックを移動させて積み替えていく。少しパズル的かな? 2人同時プレイや、ビンゴゲームも出来る。ロボットの動きは少し遅い。

○2人プレイもある

○手間ひまがかかる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—



©Nintendo

あいうえお順さくいん

■あ
アーガス 172
アークティック 248
アーバンチャンピオン 41
アイギーナの予言 53
アイスクライマー 24
アイドル八犬伝 147
I LOVE ソフトボール 210
アウトランダーズ 126
蒼き狼と白き牝鹿 228
赤影 53
アキラ 147
悪魔くん 126
悪魔城伝説 6-7
悪魔の招待状 147
アストロロボ・ササ 172
アタックアニマル学園 172
アテナ 126
アドベンチャーズオブロロ 248
アトランチスの謎 53
アバドックス 172
アフターバーナー 166
アメリカンドリーム 260
アメリカンフットボール 213
アメリカ大統領選挙 237
アルカノイド 276
アルカノイドII 267
アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃 53
アルテリオス 126
暗黒神話 147
■い
イー・アル・カンフー 54
イース 119
怒 173
怒II 54
怒III 54
いきなりミュージシャン 270
囲碁九路盤対局 252
囲碁指南 252
囲碁名鑑 253
井崎脩五郎の競馬必勝学 237
1942 173
1943 173
いっき 54
井手洋介名人の実戦麻雀 259
イメージファイト 173
インドラの光 127
■う
ヴォルガードII 174
ウィザードリィ 108
ウィザードリィII 109
ウィザードリィIII 110
ウィナーズカップ 209
ヴィナス戦記 237
W・I・L・L・O・W 119
宇宙船コスモキャリア 237
うっでいぽこ 127
うる星やつらラムのウエディングベル 55
ウルティマ 127
ウルティマ〜聖者への道 111
■え
エアーウルフ 174
エアー・フォートレス 174
ASO 174
エイト・アイズ 55
エイリアンシンドローム 175
エキサイティングボクシング 214
エキサイトバイク 207
エグゼドエグゼス 175
エクセリオン 175
エスパ冒険隊 55
エッガーランド迷宮の復活 248
F1レース 218
Mからの挑戦状 148
エモやんの10倍プロ野球 215
えりかとさとるの夢冒険 148
エリュシオン 127
エルナークの財宝 55
エレベーターアクション 56
■お
美味しんぼ 148
オセロ 253
おそ松くん 148
落っことしパズル とんじゃん!? 248
おにゃんこTOWN 56
オバケのQ太郎ワンワンパニック 56
オペレーションウルフ 175
オリュンポスの戦い 128
■か
ガーディック外伝 176
ガーフィールドの一週間 56
怪傑ヤンチャ丸 74
貝獣物語 112
カイの冒険 41
帰って来た/軍人将棋なんやそれ? 253
かぐや姫伝説 149
影の伝説 57
カケフ君のジャンプ天国 57
かってにシロクマ 149
株式道場 238
亀の恩返し 176
仮面の忍者花丸 57
仮面ライダー倶楽部 57
カラオケスタジオ 269
カラオケスタジオ専用カセットVol.1 269
カラオケスタジオ専用カセットVol.2 269
カラテカ 58
カルノフ 58
元祖西遊記スーパーモンキー大冒険 58
がんばれゴエモン!からくり道中 25
がんばれゴエモン2 26
がんばれゴエモン外伝 113
がんばれペナントレース! 196
■き
キテレツ大百科 58
機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE 166
キャッスルエクセレント 249
キャデラック 249
Captain ED 176
キャプテンシルバー 59
キャプテン翼 222-223
ギャラガ 167
ギャラクシアン 167
ギャリバン 59
究極タイガー 176
究極ハリキリスタジアム 206
究極ハリキリスタジアム・平成元年版 190-191
究極ハリキリスタジアム'88 206
ぎゅわんぶらあ自己中心派 259
京都花の密室殺人事件 149
京都龍の寺殺人事件 149
キョンシーズ2 128
銀河英雄伝説 238
銀河の三人 128
キングオブキングス 235
キングコング2怒りのメガトンパンチ 128
キングスナイト 177
キン肉マンマッスルタッグマッチ 59
■く
クインティ 27
グーニーズ 8-9
グーニーズ2フラッテリー最後の挑戦 59
Quarter Back Scramble 218
孔雀王 150
グラディウス 168
グラディウスII 158
クルクルランド 42
クレイジークライマー 60
グレートタンク 177
■け
けいさんゲームさんすう1年 270
けいさんゲーム算数2年 270
けいさんゲーム算数3年 270
けいさんゲーム算数4年 271
けいさんゲーム算数5・6年 271
ゲイモス 177
激亀忍者伝 60
激闘スタジアム!! 215
激闘プロレス!! 202
激突四駆バトル 60
ゲゲゲの鬼太郎2 129
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 60
けっきょく南極大冒険 42
月風魔伝 129
ゲバラ 177

ケルナグール 28
源平討魔伝 129
■こ
甲子園 197
ゴーストバスターズ 61
ゴジラ 238
コズミックイプシロン 178
コズミックウォーズ 235
コスモジェネシス 238
御存知弥次喜多珍道中 150
コナミックスポーツインソウル 192
コブラコマンド 178
五目ならべ 255
ゴルゴ13 61
ゴルフ 209
ゴルフ3子オープン 199
魂斗羅 43
コンフリクト 239
■さ
サーカス・チャーリー 61
サイドポケット 213
西遊記ワールド 61
魁!!男塾 62
殺意の階層 150
サッカー 200
里見八犬伝 129
ザ・トライアスロン 208
真田十勇士 130
砂漠の狐 239
ザ・ブラックバス 211
ザ・ブラックバス2 211
ザ・マネーゲーム 239
ザ・マネーゲームII 239
サラダの国のトマト姫 142
沙羅曼蛇 159
ザ・ロード・オブ・キング 62
三國志 229
三国志 中原の覇者 230
サンサーラ・ナーガ 120
サンダーバード 178
さんまの名探偵 140-141
■し
ジーザス 151
JJ 178
シェラザード 130
時空勇伝デビアス 130
ジッピーレース 219
シティコネクション 62
シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件 62
ジャイロセット 277
ジャイロダイン 179
ジャウスト 63
じゃじゃ丸の大冒険 63
じゃじゃ丸忍法帳 120
シャドウゲイト 151
じゃりン子チエ 151
上海 244
ジャンボウ 276
ジャンボ尾崎のホールインワン 209
将軍 240
小公子セディ 151
新・里見八犬伝 130
新人類 179
神仙伝 131
新・燃えろ!!プロ野球 216
■す
スウィートホーム 121
SDガンダム2 224-225
スーパー魂斗羅 29
スーパーアラビアン 63
スーパーエクスプレス殺人事件 152
スーパースターフォース 179
スーパースタープロレスリング 214
スーパーゼビウスガンブの謎 168
スーパーダイナミックバドミントン 212
スーパーチャイニーズ 30
スーパーチャイニーズ2 121
スーパービットフォール 63
スーパービンボール 255
スーパーブラックオニキス 131
スーパーマリオブラザーズ 10-11
スーパーマリオブラザーズ3 12-13
スーパーマン 64
スーパーラグビー 218
スカイキッド 179
スカイデストロイヤー 180
スクウェアのトム・ソーヤ 122
スクーン 180
スケバン刑事III 64
スターウォーズ 64
スターゲート 180
スターソルジャー 160
スターフォース 161
スターラスター 162
スティックハンター 208
頭脳戦艦ガル 180
スーパーリアルベースボール 216
スパイVSスパイ 64
スパルタンX 14-15
スプラッターハウス 43
スペースインベーダー 181
スペースシャドー 273
スペースハリアー 181
スペースハンター 65
スペランカー 44
SWAT 152
■せ
聖飢魔II 65
星霊狩り 152
聖闘士星矢 131
聖闘士星矢 2 131
赤龍王 152
セクロス 65
ゼビウス 181
戦場の狼 181
全米プロバスケット 212
■そ
ZOIDS 182
ZOIDS 2 132
ソフトボール天国 207
ソロモンの鍵 245
ソンソン 169
ゾンビハンター 132
■た
タイガーヘリ 182
大戦略 240
タイトーグランプリ 219
ダイナマイトボウル 214
大魔司教ガリウス 132
太陽の神殿 153
ダウボーイ 66
ダウンタウン熱血物語 122
道(TAO) 132
高橋名人のBugってハニー 66
高橋名人の冒険島 31
たけしの戦国風雲児 267
たけしの挑戦状 153
武田信玄 240
武田信玄2 240
田代まさしのプリンセスがいっぱい 66
戦いの挽歌 66
闘将!!拉麺男 153
タッグチームプロレスリング 202
ダックハント 272
脱獄 67
タッチ 67
谷川浩司の将棋指南II 256
谷川浩司の将棋指南III 256
双截龍 44
双截龍II 34
ダンジョン&マジック 133
■ち
CHASE H.Q. 67
チェスター・フィールド 67
チャイルズクエスト 123
ちゃっくんぽっぷ 68
チャレンジャー 45
チャンピオンシップロードランナー 249
中華大仙 169
中国占星術 268
超時空要塞マクロス 182
超人ウルトラベースボール 205
チョップリフター 68
■つ
ツインビー 163
ツインビー3 170
つっぱり大相撲 193
釣りキチ三平 211
■て
ディーヴァ 241
TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL 153
ディープダンジョンIII 133
ディグダグ 68
ディグダグII 68

ディジャブ 154
テグザー 182
デジタル・デビル物語 女神転生 90-91
鉄道王 266
デッドフォックス 69
鉄腕アトム 69
テトリス 245
テニス 201
デビルマン 69
デビルワールド 69
寺尾のどすこい大相撲 200
テラクレスタ 183
電撃ビックバン! 70
伝説の騎士エルロンド 70
天地を喰らう 114
１０ヤードファイト 218
■と
ドアドア 249
東海道五十三次 70
東方見文録 145
時空の旅人 154
独眼竜政宗 231
所さんのまもるもせめるも 70
突然!マッチョマン 71
トップガン 183
トップガン２ 183
トップライダー 273
ドナルドダッグ 71
ドナルドランド 71
トムソーヤの冒険 71
ドラえもん 72
ドラゴンクエスト 92-93
ドラゴンクエストII 94-95
ドラゴンクエストIII 96-97
ドラゴンクエストIV 98-99
ドラゴンスクロール 134
ドラゴンスピリット 新なる伝説 164
ドラゴンスレイヤーIV 133
ドラゴンニンジャ 72
ドラゴンバスター 123
ドラゴンバスターII 134
ドラゴンボール 神龍の謎 45
ドラゴンボール３ 115
ドラゴンボール大魔王復活 133
ドラゴンユニット 72
トランスフォーマーコンボイの謎 72
ドルアーガの塔 100-101
ドンキーコング 32
ドンキーコング３ 33
ドンキーコングJr. 33
ドンキーコングJr.の算数遊び 271
ドンドコドン 46
東風 262
■な
ナイトライダー 183
長靴をはいた猫 73
中嶋悟Ｆ－１ヒーロー 219
ナッツ＆ミルク 250
ナポレオン戦記 241
ナムコクラシック 199
南国指令!!スパイ vs スパイ 65
なんてったって!!ベースボール 216
■に
忍者ＣＯＰサイゾウ 73
忍者くん 35
忍者くん阿修羅ノ章 47
忍者じゃじゃ丸くん 46
忍者ハットリくん 73
忍者龍剣伝 16-17
■ね
熱血硬派くにおくん 73
熱血高校ドッジボール部 194
■の
信長の野望　全国版 232
信長の野望・戦国群雄伝 233
■は
バーガータイム 74
バーディ・ラッシュ 209
バード・ウイーク 74
パーフェクトボーリング 214
ハイウェイスター 219
バイオ戦士ＤＡＮ 134
ハイドライド・スペシャル 134
ハイドライド３ 135
バイナリィランド 74
ハイパーオリンピック 210
ハイパースポーツ 208
バギー・ポッパー 75
爆笑ノ人生劇場 265
覇邪の封印 135
パチ夫くん２ 261
パチコン 261
'89 電脳九星占い 268
バツ＆テリー 75
バックマン 47
バックランド 36
バットマン 75
バトルシティー 184
バナナ 250
花のスター街道 75
バベルの塔 246
早打ちスーパー囲碁 253
パリ・ダカール・ラリー・スペシャル 220
バルーンファイト 48
バルダーダッシュ 246
バルトロン 184
パワーサッカー 210
バンゲンリングベイ 184
半熟英雄 234
■ひ
Ｂ－ＷＩＮＧ 184
ビー・バップ・ハイスクール 154
必殺道場破り 76
ヒットラーの復活 76
火の鳥我王の冒険 76
ＶＩＶＡ　ＬＡＳＶＥＧＡＳ 261
100万＄キッド 154
百鬼夜行 135
飛龍の拳 48
飛龍の拳II 135
ピンボール 254
ピンボールクエスト 255
■ふ
ファイティングゴルフ 207
ファイテングロード 76
ファイナルファンタジー 102-103
ファイナルファンタジーII 104-105
ファイナルラップ 220
ファザナドゥ 136
ファミコンウォーズ 226-227
ファミコンジャンプ 英雄列伝 124
ファミコン名人戦 257
ファミコン野球盤 216
ファミスタ'89・開幕版!! 204
ファミスタ'90 188-189
ファミリークイズ 276
ファミリーサーキット 195
ファミリージョッキー 258
ファミリーテニス 201
ファミリートレーナーアスレチックワールド 275
ファミリートレーナーエアロビスタジオ 275
ファミリートレーナージョギングレース 275
ファミリートレーナーファミトレ大運動会 274
ファミリートレーナーマンハッタンポリス 275
ファミリートレーナーランニングスタジアム 274
ファミリートレーナー突撃!風雲たけし城 273
ファミリートレーナー風雲!!たけし城２ 273
ファミリートレーナー迷路大作戦 274
ファミリートレーナー来来!キョンシーズ 274
ファミリーピンボール 254
ファミリーボクシング 215
ファミリーマージャン 262
ファミリーマージャンII 上海への道 260
ファリア 136
ファンタジーゾーン 165
ファンタジーゾーン２ 170
フィールドコンバット 185
V' ＢＡＬＬ 213
ブービーキッズ 77
ブーヤン 171
フォーメーションＺ 185
フォトン 185
不動明王伝 77
未来戦史ライオス 241
飛 ing ヒーロー 77
フラッピー 250
フリートコマンダー 242
フリップル 250
ブルートレイン殺人事件 150
プレジデントの選択 242
プレデター 77
ブロックセット 277
プロ野球？殺人事件! 145
プロ野球ファミリースタジアム 203

プロ野球ファミリースタジアム'87 203
プロ野球ファミリースタジアム'88 204
フロントライン 185
■へ
ベースボール 207
ベースボールスター 217
ベガスコネクション 260
ヘクター'87 186
ベストプレープロ野球 236
ベストプレープロ野球II 242
ヘビーバレル 78
ヘラクレスの栄光 124
ヘラクレスの栄光II 125
ぺんぎんくんWARS 49
■ほ
彷魔が刻 78
ホーガンズアレイ 272
ポートピア連続殺人事件 143
ホームランナイター 217
HOLY DIVER 78
POLE TO FINISH 220
ボールブレイザー 78
北斗の拳 79
北斗の拳2 79
北斗の拳3 136
ポケットザウルス十王剣の謎 37
ボコスカウォーズ 79
星をみるひと 136
ホステージ 155
北海道連鎖殺人事件オホーツクに消ゆ 144
ぽっくんモグラー 276
ホッターマンの地底探検 79
不如帰 242
ポパイ 80
ポパイの英語遊び 271
ホワイトライオン伝説 137
本将棋 内藤九段将棋秘伝 257
ボンバーキング 49
ボンバーマン 38
本命 243
■ま
麻雀 262
麻雀大会 262
マーダークラブ 155
マイクタイソン・パンチアウト!! 198
マイティボンジャック 50
マインドシーカー 268
魔界島 80
魔界村 39
マグナム危機一髪 186
マグマックス 186
MOTHER 137
魔鐘 116
魔神英雄伝ワタル外伝 117
摩陀羅 137
マッド・シティ 80
マッハライダー 50
マッピー 51
マッピーキッズ 80
マッピーランド 81
松本亨の株式必勝学 236
松本亨の株式必勝学II 244
マドゥーラの翼 137
マニアックマンション 155
マハラジャ 155
マリオブラザーズ 40
マルサの女 146
■み
ミシシッピー殺人事件 156
ミッキーマウス 81
水戸黄門 81
水戸黄門II 81
ミネルバトンサーガ 138
未来神話ジャーヴァス 138
ミラクルロビット 82
ミリピード 82
■む
夢幻戦士ヴァリス 82
六三四の剣 82
■め
迷宮組曲 83
明治維新 138
名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 156
名門!多古西応援団 243
名門!第三野球部 217
目指せパチプロ パチ夫くん 261
メジャーリーグ 217
めぞん一刻 156
メタファイト 186
メタルギア 83
メトロクロス 83
メルヴィルの炎 243
■も
モアイくん 251
燃える!お兄さん 83
燃えろ!!ジュニアバスケット 212
燃えろ!!プロサッカー 210
燃えろ!!プロテニス 211
燃えろ!!プロ野球 205
燃えろ!!プロ野球'88決定版 215
もっともあぶない刑事 84
モトクロスチャンピオン 84
桃太郎伝説 106-107
桃太郎電鉄 266
森田将棋 256
■ゆ
勇者への挑戦 138
■よ
妖怪倶楽部 84
妖怪道中記 51
横浜港連続殺人事件 146
4人打ち麻雀 263
■ら
ラビリンス 52
ランボー 84
■り
リップルアイランド 156
■る
ルート16ターボ 85
ルナーボール 213
ルパン三世 85
霊幻道士 85
■れ
レイラ 85
レインボーアイランド 86
レーサーミニ四駆 265
レッキングクルー 251
■ろ
ロー・オブ・ザ・ウエスト 86
ロードファイター 220
ロードマン 208
ロードランナー 247
ローラボール 255
ローリングサンダー 86
ロストワード・オブ・ジェニー 86
ロックマン 18-19
ロックマン2 20-21
ロットロット 247
ロボコップ 87
ロマンシア 125
■わ
ワープマン 87
ワールドスーパーテニス 212
ワイルドガンマン 272
ワイワイワールド 52
ワギャンランド 22-23
ワルキューレの冒険 118
わんぱくダック夢冒険 87

メーカー別さくいん

■アイ・ジー・エス
ぼっくんモグラー 276
■アイレム
イメージファイト 173
ガーディック外伝 176
怪傑ヤンチャ丸 74
激突四駆バトル 60
ブルートレイン殺人事件 150
ジッピーレース 219
神仙伝 131
スーパーエクスプレス殺人事件 152
スクーン 180
スペランカー 44
10ヤードファイト 218
ナポレオン戦記 241
HOLY DIVER 78
不如帰 242
魔鐘 116
メジャーリーグ 217
勇者への挑戦 138
■アスキー
アストロロボ・ササ 172
ウィザードリィ 108
ウィザードリィII 109
ウィザードリィIII 110
キャッスルエクセレント 249
ゲイモス 177
コスモジェネシス 238
覇邪の封印 135
フリートコマンダー 242
ベストプレープロ野球 236
ベストプレープロ野球II 242
ぺんぎんくんwars 49
ボコスカウォーズ 79
北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ 144
■アスミック
ぎゅわんぶらあ自己中心派 259
コズミックイプシロン 178
名門!多古西応援団 243
ワールドスーパーテニス 212
■アテナ
ドラゴンユニット 72
ファミリークイズ 276
■イマジニア
井崎脩五郎の競馬必勝学 237
オリュンポスの戦い 128
松本亨の株式必勝学 236
松本亨の株式必勝学II 243
■インダクションプロデュース
'89 電脳九星占い 268
■SNK(エスエヌケイ)
アテナ 126
ASO 174
グレートタンク 177
ゲバラ 177
里見八犬伝 129
ファインティングゴルフ 207
ファミコン名人戦 257
ベースボールスター 217
■エニックス
ドアドア 249
ドラゴンクエスト 92-93
ドラゴンクエストII 94-95
ドラゴンクエストIII 96-97
ドラゴンクエストIV 98-99
ポートピア連続殺人事件 143
■エポック社
キテレツ大百科 58
ファミコン野球盤 216
■学習研究社
メルヴィルの炎 243
■カプコン
1942 173
1943 173
井手洋介名人の実戦麻雀 259
W・I・L・L・O・W 119
仮面の忍者花丸 57
スウィートホーム 121
戦場の狼 181
ソンソン 169
戦いの挽歌 66
デッドフォックス 69
天地を喰らう 114
ヒットラーの復活 76
プロ野球?殺人事件! 145
魔界島 80
魔界村 39
マルサの女 146
ロックマン 18-19
ロックマン2 20-21
わんぱくダック夢冒険 87
■カルチャーブレーン
シェラザード 130
スーパーチャイニーズ2 121
飛龍の拳 48
飛龍の拳II 135
超人ウルトラベースボール 205
■河田
オセロ 253
■九娯貿易
エアーウルフ 174
忍者COPサイゾウ 73
■キングレコード
ジーザス 151
ミラクルロビット 82
■ケイ・アミューズメントリース
アメリカンフットボール 213
怒 173
怒II 54
怒III 54
甲子園 197
ザ・トライアスロン 208
ジャンボウ 276
スティックハンター 208
脱獄 67
■ケムコ
悪魔の招待状 147
インドラの光 127
銀河英雄伝説 238
真田十勇士 130
砂漠の狐 239
シャドウゲイト 151
スーパーマン 64
スパイVSスパイ 64
スペースハンター 65
ダウボーイ 66
ディジャブ 154
時空の旅人 154
ドナルドダック 71
南国指令!!スパイVSスパイ 65
ホステージ 155
ホワイトライオン伝説 137
■光栄
蒼き狼と白き牝鹿 228
三國志 229
信長の野望 全国版 232
信長の野望・戦国群雄伝 233
麻雀大会 262
■ココナッツジャパン
I LOVE ソフトボール 210
アメリカンドリーム 260
スーパーピンボール 255
パチ夫くん2 261
目指せパチプロ パチ夫くん 261
■コナミ
悪魔城伝説 6-7
イー・アル・カンフー 54
エキサイティングボクシング 214
がんばれゴエモン!からくり道中 25
がんばれゴエモン2 26
がんばれゴエモン外伝 113
がんばれペナントレース! 196
キングコング2怒りのメガトンパンチ 128
グーニーズ 8-9
グーニーズ2フラッテリー最後の挑戦 59
グラディウス 168
グラディウスII 158
激亀忍者伝 60
けっきょく南極大冒険 42
月風魔伝 129
コズミックウォーズ 235
コナミックスポーツインソウル 192
魂斗羅 43
沙羅曼蛇 159
じゃりン子チエ 151

スーパー魂斗羅 29
大魔司教ガリウス 132
ツインビー 163
ツインビー3 170
鉄腕アトム 69
トップガン 183
トップガン2 183
ドラゴンスクロール 134
ハイパーオリンピック 210
ハイパースポーツ 208
火の鳥我王の冒険 76
摩陀羅 137
マッド・シティ 80
メタルギア 83
モアイくん 251
モトクロスチャンピオン 84
レーサーミニ四駆 265
ロードファイター 220
ワイワイワールド 52
■サン電子
アトランチスの謎 53
アフターバーナー 166
いっき 54
エイリアンシンドローム 175
上海 244
スーパーアラビアン 63
赤龍王 152
東海道五十三次 70
なんてったって!!ベースボール 216
バットマン 75
ファンタジーゾーン 165
ファンタジーゾーン2 170
マドゥーラの翼 137
マハラジャ 155
水戸黄門 81
水戸黄門II 81
メタファイト 186
リップルアイランド 156
ルート16ターボ 85
■CBS・ソニーグループ
(エピックソニーを含む)
かってにシロクマ 149
Captain ED 176
究極タイガー 176
聖飢魔II 65
田代まさしのプリンセスがいっぱい 66
TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL 153
所さんのまもるもせめるも 70
パリ・ダカール・ラリー・スペシャル 220
VIVA LASVEGAS 261
飛 ingヒーロー 77
■シグマ商事
必殺道場破り 76
ベガスコネクション 260
■ジャレコ
アーガス 172
宇宙船コスモキャリア 237
うる星やつらラムのウエディングベル 55
エクセリオン 175
エスパ冒険隊 55
落っことしパズル とんじゃん!? 248
西遊記ワールド 61
ザ・ロード・オブ・キング 62
シティコネクション 62
じゃじゃ丸の大冒険 63
じゃじゃ丸忍法帳 120
新・燃えろ!!プロ野球 216
中国占星術 268
チョップリフター 68
寺尾のどすこい大相撲 200
伝説の騎士エルロンド 70
忍者くん 35
忍者じゃじゃ丸くん 46
バイオ戦士DAN 134
ピンボールクエスト 255
フィールドコンバット 185
フォーメーションZ 185
マニアックマンション 155
ミシシッピー殺人事件 156
燃えろ!!ジュニアバスケット 212
燃えろ!!プロサッカー 210
燃えろ!!プロテニス 211
燃えろ!!プロ野球 205
燃えろ!!プロ野球'88決定版 215
妖怪倶楽部 84
■スクウェア
キングスナイト 177
JJ 178
スクウェアのトム・ソーヤ 122
ディープダンジョンIII 133
テグザー 182
ハイウェイスター 219
半熟英雄 234
ファイナルファンタジー 102-103
ファイナルファンタジーII 104-105
■セタ
エイト・アイズ 55
トムソーヤーの冒険 71
本将棋 内藤九段将棋秘伝 257
マーダークラブ 155
森田将棋 256
■ソフエル
帰って来た!軍人将棋なんやそれ? 253
ザ・マネーゲーム 239
ザ・マネーゲームII 239
100万$キッド 154
■ソフトプロ
カラテカ 58
サーカス・チャーリー 61
■タイトー
アキラ 147
アルカノイド 276
アルカノイドII 267
エレベーターアクション 56
オペレーションウルフ 175
影の伝説 57
究極ハリキリスタジアム 206
究極ハリキリスタジアム・平成元年版 190-191
究極ハリキリスタジアム'88 206
京都花の密室殺人事件 149
京都龍の寺殺人事件 149
キョンシーズ2 128
ゴルフッ子オープン 199
ジャイロダイン 179
スカイデストロイヤー 180
スペースインベーダー 181
タイトーグランプリ 219
たけしの戦国風雲児 267
たけしの挑戦状 153
CHASE H.Q. 67
ちゃっくんぽっぷ 68
中華大仙 169
ドンドコドン 46
爆笑ノ人生劇場 265
不動明王伝 77
フリップル 250
フロントライン 185
ミネルバトンサーガ 138
未来神話ジャーヴァス 138
六三四の剣 82
レインボーアイランド 86
■タカラ
スペースハリアー 181
トランスフォーマーコンボイの謎 72
フォトン 185
ロストワード・オブ・ジェニー 86
■データイースト
ウィナーズカップ 209
コブラコマンド 178
ドナルドランド 71
バーディ・ラッシュ 209
バギー・ポッパー 75
バルダーダッシュ 246
B-WING 184
ビー・バップ・ハイスクール 154
ヘビーバレル 78
ヘラクレスの栄光 124
ヘラクレスの栄光II 125
ホームランナイター 217
POLE TO FINISH 220
横浜港連続殺人事件 146
ロボコップ 87
■デービーソフト
ヴォルガードII 174
うっでいぽこ 127
頭脳戦艦ガル 180
鉄道王 266
フラッピー 250
レイラ 85
■T.S.S.
スーパーラグビー 218
■テクノスジャパン
ダウンタウン熱血物語 122
双截龍 44

双截龍II 34
熱血硬派くにおくん 73
熱血高校ドッジボール部 194
V' BALL 213
■テクモ
アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃 53
キャプテン翼 222-223
激闘スタジアム!! 215
激闘プロレス!! 202
スーパースターフォース 179
ソロモンの鍵 245
つっぱり大相撲 193
忍者龍剣伝 16-17
マイティボンジャック 50
■トーワチキ
アイドル八犬伝 147
Mからの挑戦状 148
エルナークの財宝 55
ガーフィールドの一週間 56
シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件 62
名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 156
■東映動画
赤影 53
新・里見八犬伝 130
スケバン刑事III 64
SWAT 152
長靴をはいた猫 73
バルトロン 184
ファイテングロード 76
北斗の拳 79
北斗の拳2 79
北斗の拳3 136
もっともあぶない刑事 84
■トンキンハウス（東京書籍）
暗黒神話 147
いきなりミュージシャン 270
エリュシオン 127
けいさんゲームさんすう1年 270
けいさんゲーム算数2年 270
けいさんゲーム算数3年 270
けいさんゲーム算数4年 271
けいさんゲーム算数5・6年 271
ソフトボール天国 207
太陽の神殿 153
パーフェクトボーリング 214
ロードマン 208
ロマンシア 125
■東芝EMI
ZOIDS 182
ZOIDS 2 132
ダイナマイトボウル 214
ディーヴァ 241
バード・ウイーク 74
ハイドライド・スペシャル 134
パチコン 261
マグナム危機一髪 186
■東宝
ゴジラ 238
タッチ 67
彷魔が刻 78
燃える！お兄さん 83
■徳間書店
エグゼドエグゼス 175
キャプテンシルバー 59
ゴーストバスターズ 61
パワーサッカー 210
夢幻戦士ヴァリス 82
ラビリンス 52
ロットロット 247
■ナツメ
アバドックス 172
ダンジョン＆マジック 133
東方見文録 145
東風 262
■ナムコ
えりかとさとるの夢冒険 148
貝獣物語 112
カイの冒険 41
カルノフ 58
ギャラガ 167
ギャラクシアン 167
キングオブキングス 235
クインティ 27
ケルナグール 28
源平討魔伝 129
サイドポケット 213
三国志　中原の覇者 230
さんまの名探偵 140-141
時空勇伝デビアス 130
スーパーゼビウスガンプの謎 168
スーパーチャイニーズ 30
スカイキッド 179
スターウォーズ 64
スターラスター 162
スプラッターハウス 43
ゼビウス 181
タッグチームプロレスリング 202
チャイルズクエスト 123
超時空要塞マクロス 182
ディグダグ 68
ディグダグII 68
デジタル・デビル物語　女神転生 90-91
デビルマン 69
独眼竜政宗 231
ドラゴンスピリット 新なる伝説 164
ドラゴンスレイヤーIV 133
ドラゴンニンジャ 72
ドラゴンバスター 123
ドラゴンバスターII 134
ドルアーガの塔 100-101
ナムコクラシック 199
バーガータイム 74
ハイドライド3 135
パックマン 47
パックランド 36
バトルシティー 184
バベルの塔 246
早打ちスーパー囲碁 253
ファイナルラップ 220
ファミスタ'89・開幕版!! 204
ファミスタ'90 188-189
ファミリーサーキット 195
ファミリージョッキー 258
ファミリーテニス 201
ファミリーピンボール 254
ファミリーボクシング 215
ファミリーマージャン 262
ファミリーマージャン2 260
プロ野球ファミリースタジアム'87 203
プロ野球ファミリースタジアム 203
プロ野球ファミリースタジアム'88 204
マインドシーカー 268
マッピー 51
マッピーキッズ 80
マッピーランド 81
メトロクロス 83
妖怪道中記 51
ルパン三世 85
ローリングサンダー 86
ワープマン 87
ワギャンランド 22-23
ワルキューレの冒険 118
■日本物産
アルテリオス 126
ギャリバン 59
クレイジークライマー 60
セクロス 65
テラクレスタ 183
ブービーキッズ 77
本命 243
マグマックス 186
■任天堂
アーバンチャンピオン 41
アイスクライマー 24
エキサイトバイク 207
F1レース 218
銀河の三人 128
クルクルランド 42
五目ならべ 255
ゴルフ 209
サッカー 200
ジャイロセット 277
スーパーマリオブラザーズ 10-11
スーパーマリオブラザーズ3 12-13
スパルタンX 14-15
ダックハント 272
テニス 201
デビルワールド 69
ドンキーコング 32
ドンキーコング3 33
ドンキーコングJr. 33
ドンキーコングJr.の算数遊び 271
バルーンファイト 48
ピンボール 254

ファミコンウォーズ 226-227
ブロックセット 277
ベースボール 207
ホーガンズアレイ 272
ポパイ 80
ポパイの英語遊び 271
麻雀 262
マイクタイソン・パンチアウト!! 198
MOTHER 137
マッハライダー 50
マリオブラザーズ 40
4人打ち麻雀 263
レッキングクルー 251
ワイルドガンマン 272
■ハイスコアメディアワーク
ゾンビハンター 132
ファリア 136
■バック・イン・ビデオ
サンダーバード 178
未来戦史ライオス 241
プレデター 77
ランボー 84
ナイトライダー 183
■バップ
元祖西遊記スーパーモンキー大冒険 58
スーパーダイナミックバドミントン 212
スーパーリアルベースボール 216
道(TAO) 132
■ハドソン
亀の恩返し 176
サラダの国のトマト姫 142
スターソルジャー 160
スターフォース 161
星霊狩り 152
高橋名人のBugってハニー 66
高橋名人の冒険島 31
チャレンジャー 45
チャンピオンシップロードランナー 249
ドラえもん 72
ナッツ&ミルク 250
忍者ハットリくん 73
バイナリィランド 74
バンゲンリングベイ 184
ファザナドゥ 136
プーヤン 171
ヘクター'87 186
ボンバーキング 49
ボンバーマン 38
魔神英雄伝ワタル外伝 117
ミッキーマウス 81
迷宮組曲 83
桃太郎伝説 106-107
桃太郎電鉄 266
ロードランナー 247
■バリエ
ヴィナス戦記 237
トップライダー 273
中嶋悟F－1ヒーロー 219
■ハル研究所
アドベンチャーズオブロロ 248
エアー・フォートレス 174
エッガーランド迷宮の復活 248
御存知弥次喜多珍道中 150
殺意の階層 150
ジャウスト 63
ジャンボ尾崎のホールインワン 209
スター・ゲート 180
ミリピード 82
ローラボール 255
■バンダイ
悪魔くん 126
美味しんぼ 148
おそ松くん 148
オバケのQ太郎ワンワンパニック 56
仮面ライダー倶楽部 57
カラオケスタジオ 269
カラオケスタジオ専用カセットVol. 1269
カラオケスタジオ専用カセットVol. 2269
機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE 166
キン肉マンマッスルタッグマッチ 59
ゲゲゲの鬼太郎2 129
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 60
魁!!男塾 62
SDガンダム2 224-225
スペースシャドー 273
聖闘士星矢 131
聖闘士星矢2 131
闘将!!拉麺男 153
ドラゴンボール 神龍の謎 45
ドラゴンボール3 115
ドラゴンボール大魔王復活 133
ファミコンジャンプ 英雄列伝 124
ファミリートレーナーアスレチックワールド 275
ファミリートレーナーエアロビスタジオ 275
ファミリートレーナージョギングレース 275
ファミリートレーナーファミトレ大運動会 274
ファミリートレーナーマンハッタンポリス 275
ファミリートレーナーランニングスタジアム 274
ファミリートレーナー突撃!風雲たけし城 273
ファミリートレーナー風雲!!たけし城2 273
ファミリートレーナー迷路大作戦 274
ファミリートレーナー来来!キョンシーズ 274
ポケットザウルス十王剣の謎 37
名門!第三野球部 217
■BPS（ビーピーエス）
囲碁九路盤対局 252
スーパーブラックオニクス 131
テトリス 245
■ビクター音楽産業
アウトランダーズ 126
イース 119
かぐや姫伝説 149
サンサーラ・ナーガ 120
釣りキチ三平 211
バナナ 250
花のスター街道 75
■ビック東海
アイギーナの予言 53
カケフ君のジャンプ天国 57
ゴルゴ13 神々の黄昏 61
コンフリクト 239
全米プロバスケット 212
電撃ビックバン! 70
チェスター・フィールド 67
突然!マッチョマン 71
■フジテレビ
小公子セディ 151
■ヘクト
アメリカ大統領選挙 237
囲碁指南 252
囲碁名鑑 253
エモやんの10倍プロ野球 215
株式道場 238
キャデラック 249
将軍 240
谷川浩司の将棋指南II 256
■ポーステック
大戦略 240
めぞん一刻 156
■ホット・ビィ
ザ・ブラックバス 211
ザ・ブラックバス2 211
武田信玄 240
武田信玄2 240
プレジデントの選択 242
星をみるひと 136
■ポニーキャニオン
アークティック 248
アタックアニマル学園 172
ウルティマ 127
ウルティマ～聖者への道 111
おにゃんこTOWN 56
Quarter Back Scramble 218
孔雀王 150
スーパースターブロレスリング 214
スーパービットフォール 63
タイガーヘリ 182
谷川浩司の将棋指南III 256
ボールブレイザー 78
ルナーボール 213
霊幻道士 85
ロー・オブ・ザ・ウエスト 86
■ユース
バツ&テリー 75
百鬼夜行 135
ホッターマンの地底探検 79
明治維新 138
■UPL（ユーピーエル）
忍者くん阿修羅ノ章 47
■リコーエレメックス
新人類 179

発売日順さくいん

■1983年

7.15 ドンキーコング 32
7.15 ポパイ 80
7.15 ドンキーコングJr. 33
8.27 五目ならべ 255
8.27 麻雀 262
9.9 マリオブラザーズ 40
11.22 ポパイの英語遊び 271
12.7 ベースボール 207
12.12 ドンキーコングJr.の算数遊び 271

■1984年

1.14 テニス 201
2.2 ピンボール 254
2.18 ワイルドガンマン 272
4.21 ダックハント 272
5.1 ゴルフ 209
6.12 ホーガンズアレイ 272
7.4 ドンキーコング3 33
7.20 ロードランナー 247
7.20 ナッツ&ミルク 250
9.7 ギャラクシアン 167
10.5 デビルワールド 69
11.2 パックマン 47
11.2 4人打ち麻雀 263
11.8 ゼビウス 181
11.14 アーバンチャンピオン 41
11.14 マッピー 51
11.22 クルクルランド 42
11.30 エキサイトバイク 207

■1985年

1.22 バルーンファイト 48
1.30 アイスクライマー 24
2.11 エクセリオン 175
2.22 バンゲンリングベイ 184
3.14 ギャラガ 167
4.4 フォーメーションZ 185
4.9 サッカー 200
4.17 スペースインベーダー 181
4.20 チャンピオンシップロードランナー 249
4.22 イー・アル・カンフー 54
4.22 けっきょく南極大冒険 42
5.10 忍者くん 35
5.24 ちゃっくんぽっぷ 68
6.4 ディグダグ 68
6.14 フラッピー 250
6.18 レッキングクルー 251
6.20 スターフォース 161
6.21 スパルタンX 14-15
6.21 ハイパーオリンピック 210
6.28 エレベーターアクション 56
7.9 フィールドコンバット 185
7.11 ロードファイター 220
7.12 ワープマン 87
7.18 ドアドア 249
7.18 ジッピーレース 219
7.25 スーパーアラビアン 63
7.26 ブロックセット 277
8.1 フロントライン 185
8.6 ドルアーガの塔 100-101
8.10 本将棋 257
内藤九段将棋秘伝
8.10 アストロロボ・ササ 172
8.13 ジャイロセット 277
8.28 ゲイモス 177
8.30 10ヤードファイト 218
9.9 バトルシティー 184
9.13 スーパーマリオブラザーズ 10-11
9.20 ブーヤン 171
9.27 シティコネクション 62
9.27 ハイパースポーツ 208
10.4 ルート16ターボ 85
10.15 チャレンジャー 45
11.2 F1レース 218
11.8 キン肉マンマッスルタッグマッチ 59
11.14 スカイデストロイヤー 180
11.15 忍者じゃじゃ丸くん 46
11.21 バックランド 36
11.21 マッハライダー 50
11.21 おにゃんこTOWN 56
11.21 パチコン 261
11.27 バーガータイム 74
11.28 いっき 54
11.29 ポートピア連続殺人事件 143
12.1 スターラスター 162
12.4 頭脳戦艦ガル 180
12.5 カラテカ 58
12.5 ルナーボール 213
12.7 スペランカー 44
12.7 ヴォルガードII 174
12.10 超時空要塞マクロス 182
12.12 1942 173
12.12 ダウボーイ 66
12.15 ポコスカウォーズ 79
12.16 オバケのQ太郎ワンワンパニック 56
12.19 テグザー 182
12.20 バイナリィランド 74
12.20 ボンバーマン 38
12.21 ロットロット 247
12.21 エグゼドエグゼス 175
12.25 ぺんぎんくんWARS 49

■1986年

1.7 ツインビー 163
2.8 ソンソン 169
2.21 グーニーズ 8-9
3.4 サーカスチャーリー 61
3.5 忍者ハットリくん 73
3.13 ジャイロダイン 179
3.18 ハイドライド・スペシャル 134
3.19 マグマックス 186
3.20 バルトロン 184
4.2 タッグチーム プロレスリング 202
4.17 ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境 60
4.17 アーガス 172
4.17 アトランチスの謎 53
4.18 ディグダグII 68
4.18 影の伝説 57
4.24 マイティボンジャック 50
4.25 けいさんゲーム算数3年 270
4.25 けいさんゲーム算数2年 270
4.25 グラディウス 168
4.25 けいさんゲームさんすう1年 270
4.26 スパイVSスパイ 64
5.19 セクロス 65
5.27 ドラゴンクエスト 92-93
6.3 バード・ウイーク 74
6.3 B-WING 184
6.13 魔界村 39
6.13 スターソルジャー 160
6.26 チョップリフター 68
7.1 スクーン 180
7.3 東海道五十三次 70
7.18 バベルの塔 246
7.30 ソロモンの鍵 245
7.30 がんばれゴエモン!からくり道中 25
8.1 ワルキューレの冒険 118
8.8 六三四の剣 82
8.10 北斗の拳 79
8.19 スーパーチャイニーズ 30
8.22 じゃじゃ丸の大冒険 63
8.22 スカイキッド 179
8.28 機動戦士Zガンダム HOT SCRAMBLE 166
9.3 ASO 174
9.5 スーパーピットフォール 63
9.8 バナナ 250
9.12 高橋名人の冒険島 31
9.18 キングスナイト 177
9.19 スーパーゼビウスガンプの謎 168
9.22 ゴーストバスターズ 61

9.25 スペースハンター 65
9.27 テラクレスタ 183
9.27 戦場の狼 181
10. 8 バギー・ホッパー 75
10.13 オセロ 253
10.23 うる星やつら ラムのウエディングベル 55
10.30 けいさんゲーム算数4年 271
10.30 けいさんゲーム算数5・6年 271
10.31 ミシシッピー殺人事件 156
11. 2 ドラゴンボール神龍の謎 45
11.11 スーパースターフォース 179
11.12 ファミリートレーナー アスレチックワールド 275
11.13 迷宮組曲 83
11.16 アイギーナの予言 53
11.21 元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険 58
11.21 長靴をはいた猫 73
11.26 怒 173
11.27 マッピーランド 81
11.28 キャッスルエクセレント 249
12. 5 トランスフォーマー コンボイの謎 72
12. 5 ディーヴァ 241
12. 5 タイガーヘリ 182
12. 6 ホッターマンの地底探検 79
12.10 たけしの挑戦状 153
12.10 プロ野球 ファミリースタジアム 203
12.11 シャーロックホームズ 伯爵令嬢誘拐事件 62
12.13 ドラえもん 72
12.15 魔鐘 116
12.16 メトロクロス 83
12.18 キングコング2 怒りのメガトンパンチ 128
12.18 マドゥーラの翼 137
12.20 レイラ 85
12.23 ファミリートレーナー らんにんぐスタジアム 274
12.23 コスモジェネシス 238
12.25 聖飢魔II 65
12.26 クレイジークライマー 60
12.26 時空の旅人 154
12.26 アルカノイド 276
12.26 グーニーズ2 フラッテリー最後の挑戦 59

■1987年

1.21 開いの挽歌 66
1. 4 火の鳥我王の冒険 76
1. 7 ラビリンス 52
1. 7 ドラゴンバスター 123
1.26 ドラゴンクエストII 94-95
2. 4 アウトランダーズ 126
2. 6 ザ・ブラックバス 211
2.10 新人類 179
2.14 飛龍の拳 48
2.26 ファミリートレーナー エアロビスタジオ 275
2.27 ポケットザウルス 十王剣の謎 37
3. 5 いきなりミュージジャン 270
3. 6 ミッキーマウス 81
3. 6 ロウ・オブ・ザ・ウエスト 86
3.14 タッチ 67
3.17 花のスター街道 75
3.25 ロストワード・オブ・ジェニー 86
3.27 南国指令!! スパイ VS スパイ 65
4. 2 さんまの名探偵 140-141
4.14 森田将棋 256
4.15 魔界島 80
4.17 北斗の拳2 79
4.17 熱血硬派くにおくん 73
4.17 アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃 53
4.24 ファミリージョッキー 258
5.19 妖怪倶楽部 84
5.24 ダイナマイトボウル 214
5.28 ファミリートレーナー ジョギングレース 275
6. 5 アテナ 126
6. 5 高橋名人の Bugってハニー 66
6.12 ヘラクレスの栄光 124
6.20 うっでいぼこ 127
6.26 燃えろ!!プロ野球 205
6.27 所さんのまもるもせめるも 70
6.27 北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ 144
6.30 未来神話ジャーヴァス 138
7. 3 ゾンビハンター 132
7. 7 月風魔伝 129
7.10 ブービーキッズ 77
7.16 ヘクター'87 186
7.17 ドラゴンスレイヤーIV 133
7.18 つっぱり大相撲 193
7.18 ジャンボウ 276
7.20 ファンタジーゾーン 165
7.22 バツ&テリー 75
7.30 カラオケスタジオ 269
7.31 ファミリートレーナー 迷路大作戦 274
7.31 チェスター・フィールド 67
8. 7 ハイウェイスター 219
8. 7 ボンバーキング 49
8. 7 ミラクルロビット 82
8.10 聖闘士星矢 131
8.10 エルナークの財宝 55
8.11 ファミリーマージャン 262
8.11 水戸黄門 81
8.11 大魔司教ガリウス 132
8.13 囲碁九路盤対局 252
8.17 エアー・フォートレス 174
8.19 ファミリーボクシング 215
8.21 夢幻戦士ヴァリス 82
8.28 フォトン 185
8.31 ファミリートレーナー マンハッタンポリス 275
9. 3 シェラザード 130
9. 5 ZOIDS 182
9.11 SWAT 152
9.11 デジタルデビル物語 女神転生 90-91
9.18 勇者への挑戦 138
9.22 バイオ戦士DAN 134
9.24 井手洋介名人の実戦麻雀 259
9.24 スターゲート 180
9.25 キョンシーズ2 128
9.25 沙羅曼蛇 159
9.26 怪傑ヤンチャ丸 74
10. 1 ミリピード 82
10. 9 ウルティマ 127
10.13 エスパ冒険隊 55
10.20 インドラの光 127
10.23 覇邪の封印 135
10.23 ミネルバトンサーガ 138
10.25 桃太郎伝説 106-107
10.27 星をみるひと 136
10.28 カラオケスタジオ専用カセット Vol.1 269
10.30 ロマンシア 125
10.30 サイドポケット 213
10.30 ジャウスト 63
11. 6 宇宙船コスモキャリア 237
11.13 アルテリオス 126
11.16 ファザナドゥ 136
11.21 マイクタイソン・パンチアウト!! 198
11.27 時空勇伝デビアス 130
11.27 ファミリートレーナー ファミトレ大運動会 274
11. 6 ルパン三世 85
12. 4 上海 244
12. 4 ランボー 84
12. 4 ドラゴンスクロール 134
12. 4 スターウォーズ 64
12. 7 ＪＪ（ジェイジェイ） 178
12. 9 バーディ・ラッシュ 209
12.11 トップガン 183
12.11 京都龍の寺殺人事件 149
12.11 ファミリーテニス 201

12.12 鉄道王 266
12.15 銀河の三人 128
12.15 ガーディック外伝 176
12.16 エキサイティング ボクシング 214
12.17 ロックマン 18-19
12.18 目指せパチプロ パチ夫くん 261
12.18 ファイナルファン タジー 102-103
12.18 カルノフ 58
12.18 タイトーグランプリ 219
12.18 スティックハンター 208
12.22 ウィザードリィ 108
12.23 メタルギア 83
12.23 プロ野球ファミリー スタジアム'87 203
12.23 ゲゲゲの鬼太郎2 129
12.25 マグナム危機一髪 186
12.26 スーパーマン 64
12.26 アタックアニマル学園 172
12.28 ファミリートレーナー 突撃!風雲たけし城 273

■1988年

1. 6 ファミリーサーキット 195
1. 7 殺意の階層 150
1.14 ワイワイワールド 52
1.20 スケバン刑事III 64
1.23 リップルアイランド 156
1.29 ドナルドランド 71
2. 1 パリ・ダカール・ラリー・スペシャル 220
2. 1 ジャンボ尾崎の ホールインワン 209
2. 3 仮面ライダー倶楽部 57
2. 9 魂斗羅 43
2.10 ドラゴンクエストIII 96-97
2.18 松本亨の株式必勝学 236
2.18 カラオケスタジオ専用 カセット Vol.2 269
2.26 鉄腕アトム 69
2.26 横浜港連続殺人事件 146
3. 4 ボールブレイザー 78
3. 8 アルカノイドII 267
3.10 プレデター 77
3.17 釣りキチ三平 211
3.18 谷川浩司の将棋指南II 256
3.18 信長の野望 全国版 232
3.18 ナポレオン戦記 241
3.24 ファイティングゴルフ 207
3.25 ゴルゴ13 神々の黄昏 61
3.28 オリュンポスの戦い 128
3.28 武田信玄 240
3.28 ホームランナイター 217
3.29 フリートコマンダー 242
3.29 不動明王伝 77
3.30 ビー・バップ・ ハイスクール 154
4. 5 独眼竜政宗 231
4. 8 彷魔が刻 78
4. 8 双截龍 44
4.15 燃えろ!!プロテニス 211
4.16 怒II 54
4.28 エリュシオン 127
4.28 キャプテン翼 222-223
4.28 砂漠の狐 239
5.13 名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件 156
5.13 ディープダンジョンIII 133
5.20 赤影 53
5.27 将軍 240
5.27 ナムコクラシック 199
5.27 忍者くん阿修羅の章 47
5.27 サラダの国のトマト姫 142
5.31 聖闘士星矢2 131
6. 9 ギャリバン 59
6.17 メタファイト 186
6.20 1943 173
6.24 真田十勇士 130
6.24 妖怪道中記 51
6.28 究極ハリキリスタジアム 206
7.14 スーパーブラック オニキス 131
7.15 伝説の騎士エルロンド 70
7.15 じゃりん子チエ 151
7.15 ベストプレープロ野球 236
7.20 ヒットラーの復活 76
7.21 めぞん一刻 156
7.22 カイの冒険 41
7.22 カケフ君のジャンプ天国 57
7.26 レインボーアイランド 86
7.26 熱血高校ドッジボール部 194
7.29 三国志 中原の覇者 230
7.29 グレートタンク 177
7.30 スーパーリアルベースボール 216
8. 3 太陽の神殿 153
8. 9 エッガーランド 迷宮の復活 248
8.10 闘将!!拉麺男 153
8.10 燃えろ!!プロ野球'88 決定版 215
8.10 ザ・マネーゲーム 239
8.11 水戸黄門II 世界漫遊記 81
8.12 マッド・シティ 80
8.12 ドラゴンボール 大魔王復活 133
8.12 ファイナルラップ 220
8.12 ウィナーズカップ 209
8.12 ファミコンウォーズ 226-227
8.19 不如帰 242
8.23 スーパーピンボール 255
8.26 スーパーダイナミック バトミントン 212
8.26 イース 119
8.26 亀の恩返し 176
9. 2 ファミコン名人戦 257
9.13 マニアックマンション 155
9.16 霊幻道士 85
9.21 孔雀王 150
9.22 ドナルドダック 71
9.27 エイト・アイズ 55
9.27 えりかとさとるの夢冒険 148
9.30 VIVA LASVEGAS 261
9.30 ナイトライダー 183
10.11 大戦略 240
10.18 ザ・ブラックバス2 211
10.21 コブラコマンド 178
10.21 源平討魔伝 129
10.22 燃えろ!! ジュニアバスケット 212
10.23 スーパーマリオ ブラザーズ3 12-13
10.28 アメリカ大統領選挙 237
10.30 三國志 229
11.10 東方見文録 145
11.11 アメリカンフットボール 213
11.11 西遊記ワールド 61
11.11 ぎゅわんぶらあ 自己中心派 259
11.16 ファミリークイズ 276
11.18 貝獣物語 112
11.22 ディジャブ 154
11.25 たけしの戦国風雲児 267
11.25 ファミリーマージャンII 上海への道 260
11.29 中国占星術 268
12. 2 桃太郎電鉄 266
12. 2 突然!マッチョマン 71
12. 2 エイリアンシンドローム 175
12. 2 半熟英雄 234
12. 9 キングオブキングス 235
12. 9 忍者龍剣伝 16-17
12. 9 ゴジラ 238
12. 9 中嶋悟F-1ヒーロー 219
12.10 89 電脳九星占い 268
12.13 ファイティングロード 76
12.16 かぐや姫伝説 149
12.16 ザ・トライアスロン 208
12.16 グラディウスII 158
12.16 キャプテンシルバー 59
12.17 トップライダー 273
12.17 ファイナル ファンタジーII 104-105
12.17 ロードマン 208
12.20 プロ野球ファミリー スタジアム'88 204
12.20 ローラボール 255

12.20 ファンタジーゾーン2 170
12.20 ファミリートレーナー
風雲!!たけし城2 273
12.21 銀河英雄伝説 238
12.22 テトリス 245
12.23 燃えろ!!プロサッカー 210
12.24 プロ野球？殺人事件！ 145
12.24 アキラ 147
12.24 小公子セディ 151
12.24 ロックマン2 20-21
12.25 エアーウルフ 174
12.26 究極ハリキリ
スタジアム'88 206
12.26 ゲバラ 177

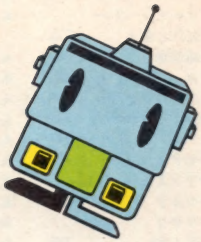
■1989年

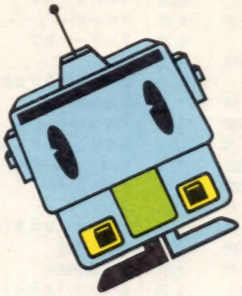
1.4 がんばれゴエモン2 26
1.6 スペースハリアー 181
1.6 100万$キッド 154
1.20 里見八犬伝 129
1.20 ブルートレイン殺人事
件 150
1.26 ファミリートレーナー
来来！キョンシーズ 274
1.27 モトクロスチャンピオ
ン 84
1.27 ZOIDS 2 132
1.27 電撃ビックバン！ 70
1.30 パチ夫くん2 261
1.31 POLE TO FINISH 220
2.6 トムソーヤの冒険 71
2.9 ワギャンランド 22-23
2.10 赤龍王 152
2.11 京都花の密室殺人事件 149
2.15 ファミコンジャンプ
英雄列伝 124
2.17 ハイドライド3 135
2.17 飛 ingヒーロー 77
2.20 スペースシャドー 273
2.21 ウィザードリィII 109
2.23 百鬼夜行 135
2.28 がんばれベナント
レース！ 196
3.3 早打ちスーパー囲碁 253
3.3 魁!!男塾 62
3.17 ジーザス 151
3.17 ローリングサンダー 86
3.17 爆笑！人生劇場 265
3.24 ファミリーピンボール 254
3.24 暗黒神話 147
3.28 じゃじゃ丸忍法帳 120
3.30 アフターバーナー 166
3.31 シャドウゲイト 151
3.31 オペレーションウルフ 175
3.31 松本亨の株式必勝学II 243
4.7 ガーフィールドの一週
間 56
4.14 ドラゴンスピリット
新なる伝説 164
4.18 マインドシーカー 268
4.20 蒼き狼と白き牝鹿
ジンギスカン 228
4.25 ダウンタウン熱血物語 122
4.25 デビルマン 69
4.27 ドラゴンバスターII 134
4.28 本命 243
4.28 HOLY DIVER 78
5.1 Mからの挑戦状 148
5.2 株式道場 238
5.12 激亀忍者伝 60
5.19 ベースボールスター 217
5.19 天地を喰らう 114
5.26 スーパーチャイニーズ
2 121
5.26 帰って来た！
軍人将棋なんやそれ？ 253
6.23 ラサール石井の
チャイルズクエスト 123
6.25 SDガンダム2 224-225
6.27 クインティ 27
6.30 マーダークラブ 155
6.30 脱獄 67
7.13 新・燃えろ!!プロ野球 216
7.14 囲碁指南 252
7.14 ドラゴンニンジャ 72
7.14 ホワイトライオン伝説 137
7.18 W・I・L・L・O・W 119
7.21 ケルナグール 28
7.21 ファリア 136
7.21 究極ハリキリスタジアム
平成元年版 190-191
7.21 必殺道場破り 76
7.23 全米プロバスケット 212
7.25 美味しんぼ 148
7.25 パーフェクトボウリン
グ 214
7.27 MOTHER 137
7.28 ファミスタ'89・開幕版 204
7.29 飛龍の拳II 135
7.31 スプラッターハウス 43
8.4 コズミックウォーズ 235
8.4 究極タイガー 176
8.8 名門！第三野球部 217
8.8 燃える！お兄さん 83
8.11 メルヴィルの炎 243
8.25 レーサーミニ四駆 265
8.25 Captain ED
(きゃぷてんえど) 176
8.25 ロボコップ 87
9.1 激闘プロレス!!
闘魂伝説 202
9.14 谷川浩司の将棋指南III 256
9.14 アイドル八犬伝 147
9.16 コナミックスポーツ
インソウル 192
9.19 マルサの女 146
9.20 ウルティマ～聖者への
道 111
9.22 中華大仙 169
9.23 武田信玄2 240
9.23 アメリカンドリーム 260
9.29 明治維新 138
9.29 悪魔の招待状 147
9.29 マハラジャ 155
9.29 落っことしパズル
とんじゃん！？ 248
9.29 ツインビー3 170
9.29 サンダーバード 178
10.6 甲子園 197
10.13 ワールドスーパーテニ
ス 212
10.14 ヴィナス戦記 237
10.19 北斗の拳3 136
10.27 ドラゴンボール3 115
10.27 田代まさしの
プリンセスがいっぱい 66
10.27 超人ウルトラベースボ
ール 205
10.27 ソフトボール天国 207
10.27 メジャーリーグ 217
10.31 麻雀大会 262
11.1 ホステージ 155
11.7 御存知弥次喜多珍道中 150
11.10 ダンジョン&マジック 133
11.10 V' BALL 213
11.17 激突四駆バトル 60
11.17 忍者 COP サイゾウ 73
11.24 ペガスコネクション 260
11.24 コズミックイプシロン 178
11.24 寺尾のどすこい大相撲 200
11.25 ゴルフ子オープン 199
11.30 スクウェアのトム・ソ
ーヤ 122
12.1 コンフリクト 239
12.1 道（TAO） 132
12.1 未来戦史ライオス 241
12.1 名門！多古西応援団 243
12.8 新・里見八犬伝 130
12.8 CHASE H.Q. 67
12.8 星霊狩り 152
12.8 ぼっくんモグラー 276
12.8 おそ松くん バックツー
ザミーの出っ歯 148
12.9 スーパースター
プロレスリング 214
12.15 スウィートホーム 121
12.15 フリップル 250
12.15 トップガン2 183
12.15 神仙伝 131
12.15 激闘!!スタジアム 215
12.15 ファミコン野球盤 216
12.15 アバドックス 172
12.15 ビンボールクエスト 255
12.15 かってにシロクマ 149
12.19 ファミスタ'90 188-189

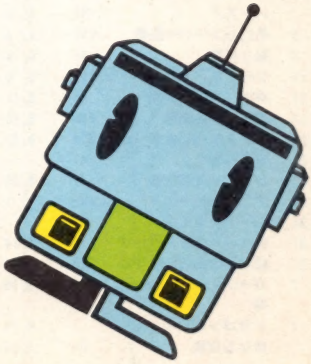
12.19 I LOVE ソフトボール 210
12.19 Quarter Back Scramble 218
12.19 エモやんの10倍プロ野球 215
12.20 ザ・マネーゲームII 239
12.21 ザ・ロード・オブ・キング 62
12.22 TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL 153
12.22 マッピーキッズ 80
12.22 双截龍II 34
12.22 バットマン 75
12.23 東風 262
12.23 ヘラクレスの栄光II 125
12.27 悪魔城伝説 6-7
12.27 スーパーラグビー 218

■1990年

1. 5 がんばれゴエモン外伝 113
1. 6 アドベンチャーズオブロロ 248
1.12 囲碁名鑑 253
1.26 わんぱくダック夢冒険 87
2. 2 キャデラック 249
2. 2 スーパー魂斗羅 29
2. 3 信長の野望・戦国群雄伝 233
2. 6 もっともあぶない刑事 84
2.11 ドラゴンクエストIV 98-99
2.23 アークティック 248
2.23 デッドフォックス 69
2.23 キテレツ大百科 58
2.24 悪魔くん 126
2.27 ドラゴンユニット 72
3. 2 ヘビーバレル 78
3. 2 スーパーエクスプレス殺人事件 152
3. 2 プレジデントの選択 242
3. 9 ウィザードリィIII 110
3. 9 ドンドコドン 46
3. 9 モアイくん 251
3.16 イメージファイト 173
3.16 怒III 54
3.16 仮面の忍者花丸 57
3.23 バルダーダッシュ 246
3.23 魔神英雄伝ワタル外伝 117
3.23 サンサーラ・ナーガ 120
3.30 井崎脩五郎の競馬必勝学 237
3.30 摩陀羅 137
3.30 パワーサッカー 210
3.30 ベストプレープロ野球II 242
4. なんてったって!! ベースボール 216







ROMカセット

部門別BEST5!

ROMカセットの評価を部門別にまとめたのがコレ。見ての通りにマリオとドラクエ一色だけれど、その中にくいこむゲームもチラホラあるみたいだぞ。

キャラクタ	心にのこるキャラクタはこのゲームのキャラだ	1	ドラゴンクエストII	4.76
		2	スーパーマリオブラザーズ3	4.68
		3	SDガンダム2	4.66
		4	ドラゴンクエストIII	4.64
		5	桃太郎伝説	4.63
音楽	思わずジ〜ンの感動ミュージックはこの5本！	1	ドラゴンクエストII	4.77
		2	ドラゴンクエストIII	4.71
		3	ドラゴンクエスト	4.59
		4	ファイナルファンタジーII	4.55
		5	ドラゴンクエストIV	4.52
熱中度	ついついのめりこんじゃう完全徹夜体制ゲーム	1	ドラゴンクエストII	4.84
		2	ドラゴンクエストIII	4.76
		3	ドラゴンクエストIV	4.74
		4	スーパーマリオブラザーズ3	4.61
		5	ファイナルファンタジーII	4.60
操作性	打てばこたえる動きのヨサ。これぞ自分の分身	1	ドラゴンクエスト	4.64
		2	ドラゴンクエストII	4.59
		3	スーパーマリオブラザーズ3	4.48
		4	ドラゴンクエストIII	4.47
		5	ドラゴンクエストIV	4.35
オリジナリティ	おっとビックリの新鮮ゲームはこの5本なのだ	1	ドラゴンクエストII	4.50
		2	ドラゴンクエスト	4.40
		3	ドラゴンクエストIV	4.38
		4	ファイナルファンタジーII	4.31
		5	キャプテン翼	4.30
お買い得度	お金を払ってもオシクない超優良ゲームはコレ	1	ドラゴンクエストII	4.56
		2	プロ野球ファミリースタジアム	4.54
		3	ドラゴンクエストIII	4.43
		4	ファイナルファンタジーII	4.23
		5	ファミリースタジアム'87年度版	4.20
総合評価	そして歴史に残る名作ROMゲームはコレだ!!	1	ドラゴンクエストII	28.02
		2	ドラゴンクエストIII	27.30
		3	スーパーマリオブラザーズ3	26.67
		4	ファイナルファンタジーII	26.49
		5	ドラゴンクエストIV	26.20

平成2年4月6日発行(隔週金曜日発行)第6巻第7号(通巻100号)

ファミコン
Famicom
ROM カセット
Cassette
オール カタログ
All Catalog

全(ぜん)619本(ぽん)

とくべつ ふろく
No.7 特別付録